MIRASYS

Spotter Käyttöohje

Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

MIRASYS

1 CONTENTS

2 Esittely 13
3 Spotter-sovelluksen käynnistäminen 13
3.1 Uudelleenkäynnistyksen lykkäys 15
3.2 Kahden tekijän todennus (2FA) 15
3.2.1 2FA:n käyttäminen kirjautumisen aikana 15
4 Spotterin kielen vaihtaminen 15
5 Spotterin käyttöliittymä 16
5.1 Päävalikko 17
5.1.1 Tiedosto 17
5.1.2 Ohjaimien lisääminen 19
5.2 Laitepuu 25
5.2.1 Profiili 26
5.2.2 Laitteiden tilat 26
5.2.3 Hälytykset 27
5.2.4 Laitteen nimi, pikkukuvien kuvaukset ja kameratiedot 27
5.2.5 Profiilikansiohaku 28
5.2.6 Avaa tai sulje kaikki kansiot Spotterin profiilipuussa 29
5.2.7 Usein käytetyt pikanäppäimet: 29
5.3 Lisävalinnat 29
5.3.1 Asettelut 29
5.3.2 Pluginit 29
5.3.3 Kirjanmerkit 29
5.3.4 Tallennetut välilehdet 29
5.3.5 Piilota Lisävalinnat 29
5.4 Laitteiden numerointi 30
5.5 Työalue 31
5.6 Toistopaneeli 32
5.6.1 Toistopaneelin asetukset 33
5.6.2 Päivämäärän ja ajan asetukset 35
5.6.3 Aktiviteetin valinta 36

5.6.4 Spotter-näkymän jakaminen....36
5.6.5 Usein käytetyt pikanäppäimet:....37
6 Reaaliaikainen tila....37
6.1 Yhden kameran tai laitteen avaaminen....38
6.2 Laiteryhmän avaaminen....38
6.3 Virtuaaliset kamerat....39
6.3.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:....41
6.4 Kamerakierron asetukset....41
6.4.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:....43
6.5 Koko näytön tila....43
6.5.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:....43
6.5.2 Yksi kamera välilehdellä....43
6.5.3 Useita kameroita välilehdellä....44
6.6 Kameran työkalupalkki....44
6.6.1 Kameran työkalurivi voi sisältää seuraavat kohteet:....44
6.6.2 Asetukset....45
6.6.3 Tallenna....48
6.6.4 Tulosta....48
6.6.5 2-suuntainen audio....49
6.6.6 Kamera....50
6.6.7 Yksityisyys....51
6.6.8 Kuvanhallinta....53
6.6.9 Korosta....54
6.6.10 Näkymä....56
6.6.11 Digitaaliset tulot ja lähdöt....58
6.6.12 Digitaalinen Zoomaus....61
6.7 Tekstikanavat (Spotter)....62
6.8 Audiokanava....62
7 Toistotila....63
7.1 Aloita välitön toisto....64
7.1.1 Käyttäjille, joiden on lisättävä kommentti ennen toistotilaa....65

7.2 Valitun ajan toistaminen 65
7.3 Spotter laiteruudukon valinta 66
7.4 Automaattinen kuva-alueen täytön valinta toistopaneelista 69
8 Materiaalin vienti 71
8.1 Kuvan tallentaminen 72
8.2 Medialeikkeen tallentaminen 73
8.2.1 Tuetut videon muodot 76
8.2.2 Samaikaisesti vietävien tallenteiden määrä 77
8.3 Medialeikekoosteen tallentaminen 77
8.3.1 Medialeikkeiden lisääminen medialeikekoosteeseen 79
8.3.2 Medialeikkeiden muokkaus medialeikekoosteessa 82
8.3.3 Kuvaukset ja kommentit 83
8.3.4 Esikatselu 84
8.3.5 Luonnokset ja Jakaminen 84
8.3.6 Medialeikekoosteen tyhjennys 85
8.3.7 Asetukset 85
8.3.8 Medialeikekoosteen vienti 85
8.3.9 Medialeikekoosteen toistaminen 86
8.3.10 Muut katselutilat 89
8.4 Luo arkisto 89
8.5 Avaa Media 90
8.6 Salaus ja mediatiedoston aitouden tarkistus 91
8.6.1 Suojattu vientimuoto (SEF) 91
8.6.2 Salaus viedyn videodatan suojaamiseksi 92
8.6.3 Aitouden tarkistus 92
8.7 Kaksoistallennus 93
8.7.1 Kaksoistallennuksen ottaminen käyttöön käyttäjäroolille: 93
8.7.2 Kaksoistallennuksen asetusten määrittäminen Spotter-asetuksissa: 95
8.7.3 Tallennus kaksoistallennusta käyttäen: 95
9 Kirjanmerkit 96
9.1 Kirjanmerkin tallentaminen 96

9.2 Kirjanmerkin muokkaus 97
9.3 Kirjanmerkin poistaminen 98
9.4 Kirjanmerkit aikajanalla 99
9.5 Kirjanmerkkien jakaminen tietyille käyttäjille 99
10 Hakutyökalut 101
10.1 Haku-välilehti sisältää useita hakutyökaluja: 101
10.2 Hälytyshaku 102
10.2.1 Hälytyksen alkamis- ja päättymisaika 102
10.2.2 Hakuun sisällytettävät hälytykset 103
10.2.3 Haku taaksepäin, eteenpäin tai viimeisimmät hälytykset 104
10.2.4 Pysäytä tai keskeytä haku 104
10.2.5 Pysäytä tai keskeytä haku 105
10.2.6 Kommentin lisäys hälytykselle 105
10.3 Liikehaku 106
10.4 Henkilöhaku 109
10.4.1 Tilat 110
10.4.2 Havainnekuvat 110
10.4.3 Kameraruudukko 110
10.5 Tekstidatan haku 112
10.6 Kuvakehaku 113
10.6.1 Kuvakehaun käyttö 113
10.7 Smart Search 117
10.7.1 Smart Search -plugin LPR-, FR-, OR- ja samankaltaisuushakuja varten 117
10.7.2 Hakuparametrit 118
10.7.3 Hakutulokset 118
10.7.4 Lisävaihtoehdot 119
10.7.5 FR- ja LPR-havaintotapahtumien etsiminen 120
10.7.6 Ihmiset Object Recognition 121
10.7.7 Ajoneuvot Object Recognition 123
10.7.8 Samankaltaisuus 125
11 Asettelujen hallinta 126

11.1 Asettelut sisältävät kaikki Spotterin sisältöasetukset, ja niistä on apua, kun käyttäjä on viimeistellyt valvontanäkymän ja haluaa tallentaa sen tulevaa käyttöä varten. 126
11.2 Usein käytetyt pikanäppäimet: 127
11.3 Asettelun tallentaminen 128
11.4 Asettelun lataaminen 129
11.5 Asettelun muokkaaminen 130
11.6 Asettelujen numerointi 132
11.7 Asettelun jakaminen valituille käyttäjille 134
12 Laitevälilehtien hallinta 134
12.1 Usein käytetyt pikanäppäimet: 134
12.2 Uuden välilehden lisääminen 134
12.3 Laitevälilehden nimeäminen 135
12.4 Laitevälilehden tallentaminen 136
12.4.1 Laitevälilehden tallentaminen 136
12.4.2 Välilehden sisällön jakaminen valituille käyttäjille 137
12.5 Tallennetun laitevälilehden avaaminen 138
12.6 Tallennetun laitevälilehden poistaminen 140
12.7 Automaattinen kuva-alueen täyttö 141
12.7.1 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Automaattinen kuvan rajaus 142
12.7.2 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Kuvan venytys: 143
12.7.3 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Ei käytössä 144
12.7.4 Usein käytetyt pikanäppäimet: 145
12.8 Kameraruudukot 145
12.8.1 Omat ruudukot 146
12.8.2 Omien ruudukoiden käyttö 148
13 PTZ kameran ohjaus ja hallinta 150
13.1 PTZ ohjauksen aktivointi 150
13.2 PTZ-kameran ohjaaminen 151
13.3 PTZ-ohjaus koko näytön tilassa 152
13.4 Asetukset 152
13.5 Suurenna 152
13.6 Esiasennon tallentaminen 152

13.7 Esiasentojen ohjaaminen 153
13.8 Kiertojen luonti 154
13.9 Kiertojen ohjaaminen 155
13.10 Kiertojen muokkaus 155
13.11 Kiertojen poistaminen 155
13.12 Kotiasennon määrittäminen 156
14 Hälytysten hallinta 157
14.1 Hälytykset-valikko sisältää seuraavat toiminnot: 157
14.2 Hälytyslista 157
14.2.1 Hälytysluettelon näkyvyys 157
14.2.2 Usein käytetyt pikanäppäimet: 158
14.2.3 Hälytyksen avaaminen hälytyslistalta 158
14.2.4 Hälytyksen vienti 161
14.2.5 Hälytysten vaimentaminen 163
14.2.6 Hälytysten kuittaus 164
14.3 Hälytysten visualisointi 164
14.4 Hälytysnäkymä 165
14.4.1 Hälytyksien näytön valinnat 167
14.4.2 Hälytyksien näyttöasetukset 167
14.4.3 Kadotettu signaali 167
14.5 Hälytysponnahdusikkuna 168
14.5.1 Hälytyksen ponnahdusikkunan lisäosan asetukset 168
14.6 Kadotettu signaali hälytykset 169
14.7 Hälytyksen nimen näyttäminen hälytysponnahdusikkunassa 171
14.8 Useiden hälytysmonitorien käyttö 172
15 Kesäaika (DST) 174
15.1 Esittely 174
15.2 DST:n vaikutus videovalvontajärjestelmiin 174
15.2.1 Kevät eteenpäin 174
15.2.2 Fall Back 175
15.3 Parhaat käytännöt DST-siirtymien käsittelyyn Mirasys VMS:ssä 176

16 Järjestelmän monitorointi 176
16.1 Järjestelmän monitorointi sisältää seuraavat: 176
16.2 Kameroiden tarkistus 177
16.2.1 Raportin pääsivulla on tietoa 177
16.2.2 Kameroiden tarkistaminen 177
16.2.3 Signaalin menetyksen aikaväli kameroiden tarkistuksessa 184
16.3 Diagnostiikka 184
16.4 Ohjelmistovahtitapahtumien haku 185
17 Failover Loki 186
17.1 Varapalvelimen loki Spotter sovelluksessa 186
17.2 Varapalvelin-tapahtumat 187
17.2.1 Informaatio - valkoinen informaatioikoni 187
17.2.2 Varoitus - keltainen varoitusikoni 187
17.2.3 Virhe - punainen virheikoni 187
18 Plugins (Spotter) 188
18.1 Alarm View Plugin 188
18.1.1 Hälytyksien näytön valinnat 189
18.1.2 Hälytyksien näyttöasetukset 189
18.1.3 Kadotettu signaali 189
18.2 Alarm Popup Plugin 190
18.2.1 Hälytysikkunan avautuminen ja sulkeminen 191
18.2.2 Hälytysponnahdusikkunan asetukset 191
18.2.3 Hälytyksien näytön valinnat 191
18.2.4 Hälytysten suodatus 191
18.3 Smart Recognition 192
18.3.1 Avaa plugin ja tarkastele live-tunnistustapahtumia 192
18.3.2 Mitä / Kuka Suodatus 193
18.3.3 Nollaa suodattimet 196
18.3.4 Mukautettava käyttöliittymä 196
18.3.5 Vie 196
18.3.6 Add face or license plate to identity 196

18.3.7 Nopea haku ... 197
18.4 Smart List Management ... 197
18.4.1 Avaa plugin ... 197
18.4.2 Käyttöliittymä ... 199
18.4.3 Lisää uusi identiteetti tai muokkaa valittua identiteettiä ... 200
18.5 Easy LPR Plugin ... 203
18.5.1 Easy LPR:n pääominaisuudet ... 203
18.5.2 Easy LPR:n käyttö ... 204
18.6 Kamerakierto ... 232
18.6.1 Kamerakierrron asetukset ... 232
18.7 Tapahtumaraportointi ... 235
18.7.1 Tapahtumaraportin avaaminen ... 235
18.7.2 Tapahtumaraportin luonti ... 235
18.8 Monitor Manager (Plugin) ... 243
18.8.1 Monitor Manager käyttöönotto ... 243
18.8.2 Monitor Manager laiteruudukossa ... 243
18.8.3 Aikajanan käyttö ... 244
18.9 Videoseinän hallinta (AVM) ... 244
18.9.1 AVM laiteruudukossa ... 244
18.9.2 Aikajanan käyttö ... 244
18.10 Profile Maps (Plugin) ... 245
18.11 Profile Map Devices (Plugin) ... 247
18.12 Tallennevarasto ... 247
18.12.1 Säilytyslokeron sisällön etsiminen ... 248
18.13 Web Browser ... 248
18.14 VLC Player plugin ... 249
18.14.1 Toista ... 250
18.14.2 Automaattinen toisto ... 250
18.14.3 Näytä tai piilota URL-osoite ... 251
19 Ohjaimet ... 251
19.1 DirectX-laitteet ... 251

19.1.1 DirectX-ohjauslaitteet ... 251
19.1.2 Spotter ... 252
19.2 Axis-joystick ... 254
19.2.1 Uudelleenkoodaus Mirasys 8.3.3:ssa ... 254
19.2.2 Oletusasetusten tuki ... 254
19.2.3 Axis T8311 oletusasetukset ... 254
19.2.4 Axis T8312 -näppäimistön oletusasetukset ... 255
19.2.5 Axis T8313 -kiertonupin oletusasetukset ... 255
19.2.6 Muutokset versiossa 9: Valitun laitteen asettelun nimi lisätty ... 255
19.2.7 Aiheeseen liittyvät linkit ... 255
19.3 VM Desktopin oletusasetukset (DirectX ja AXIS) ... 256
19.3.1 Laitteistoajurin valinta ... 256
19.3.2 Muutokset VMS 9.6.0- versiossa ... 259
20 360 kamerat ... 259
20.1 360-kuvan säätäminen ... 259
20.1.1 360-kameran säätäminen ... 260
20.1.2 Yksittäisnäkymä ... 260
20.1.3 Panoraama ... 261
20.1.4 Nelinäkymä ... 262
20.2 360-kameran suora ohjaaminen ... 263
21 Asetukset (Spotter) ... 264
21.1 Tunnistetiedot ... 265
21.1.1 Kielen valinta ... 265
21.1.2 Salasana-asetukset ... 265
21.1.3 Automaattinen sisäänkirjautuminen ... 265
21.1.4 Oletusasettelu ... 266
21.1.5 Suojaus ... 267
21.2 Videon tallennus ... 267
21.2.1 Videon tallennus ... 267
21.3 Kuvan tallennus ... 269
21.3.1 Kuvan tallennus ... 269

21.4 Medialeikekoosteen tallennus 270
21.5 Medialeikekoosteen luonnos 270
21.5.1 Luonnosten salasanasuojaus 271
21.5.2 Storyboard-luonnoksen asetusten käyttäminen 271
21.5.3 Storyboard-luonnoksen asetusten määrittäminen 272
21.5.4 Salasanalla suojatun luonnoksen avaaminen 272
21.6 Hälytykset (Asetukset) 272
21.6.1 Hälytysten visualisointi (Asetukset) 272
21.6.2 Hälytysnäkymä (Asetukset) 273
21.6.3 Hälytysponnahdusikkuna (Asetukset) 274
21.7 Plugins-asetukset 276
21.7.1 AVM Operator Console (Asetukset) 277
21.7.2 Camera Carousel 278
21.7.3 Monitor Manager (Asetukset) 279
21.7.4 Profile Map 280
21.7.5 Profile Map Devices (Asetukset) 281
21.7.6 VLC Player (Asetukset) 281
21.7.7 Web Browser (Asetukset) 283
21.7.8 Camera 360 284
21.7.9 Camera VCA visualization 285
21.8 Striimaus-asetukset 286
21.9 Video (Asetukset) 287
21.9.1 Videon dekoodaus 287
21.9.2 Videon piirto 288
21.9.3 Videon skaalaus 288
21.9.4 Videodatan formaatti 288
21.10 Näytön asetukset 288
21.10.1 Näytä videon yläosassa 289
21.11 Datavälimuisti 293
21.12 Lisäasetukset (Asetukset) 294
21.12.1 Video 294

21.12.2 External AVM API 294
21.12.3 Public Web API 295
21.12.4 VCA-käyttö 295
21.12.5 PTZ-ohjauksen oletusasetukset 295
21.12.6 Yhdistä uudelleen main-palvelimeen 295
21.12.7 Aktiviteettidata 295
21.12.8 Usein käytetyt pikanäppäimet: 295
22 Pikanäppäimet 295
22.1 Ikkunat 295
22.2 Hälytykset 296
22.3 Dialogit 296
22.4 Näytä ja piilota komponentit 296
22.5 Focuksen siirto 297
22.6 Koko näytön tila 297
22.7 Välilehdet 300
22.8 Profiili-ikkuna 300
22.9 Toiston aika ja nopeus 301
22.10 Sekalaista 302
22.11 Näkymän valinta välilehdellä 302
22.12 PTZ-kameran ohjaukset 303
22.13 I/O-ohjaukset 303
22.14 Kamerakierto 303
22.15 Kameranäkymä 304
22.16 Kamera-ikkunan asetukset 304
22.17 Medialeikkeen tallentamisen asetukset 304
23 Tietoja 305
24 Spotter pikaohje 305
24.1 Kirjautuminen Spotteriin 305
24.2 Käyttöliittymä 306
24.3 Kameroiden tuominen työskentelyalueelle 307
24.4 Materiaalinen hakeminen 307

24.5 Materiaalin vienti 308

2 ESITTELY

Mirasys Spotter on moderni, helppokäyttöinen sovellus suorien ja tallennettujen videoiden katseluun ja videoleikkeiden vientiin.

Mirasys Spotteria voidaan käyttää usean näytön kokoonpanojen luomiseen, joissa on useita itsenäisesti toimivia laitevälilehtiä ja ikkunoita.

Spotteria voidaan käyttää myös muodostaa yhteyden useisiin eri VMS-palvelimiin samanaikaisesti.

Spotter tukee kamerakierroksia, hälytyksiä, ääntä, I/O-syötteitä, tekstikanavia, videoarkistojen ja -leikkeiden avaamista sekä asetteluja haluttujen kokoonpanojen tallentamista ja käyttöä varten.

Spotteria voidaan laajentaa erilaisilla laajennuksia, kuten Agile Virtual Matrix (AVM) -videomatriisivaihtoehto (lisäosa).

Tämän ominaisuuden saatavuus riippuu ostamastasi VMS-tyypistä (Base, Pro tai Enterprise). Vain Enterprise Plus -versio sisältää kaikki ominaisuudet.

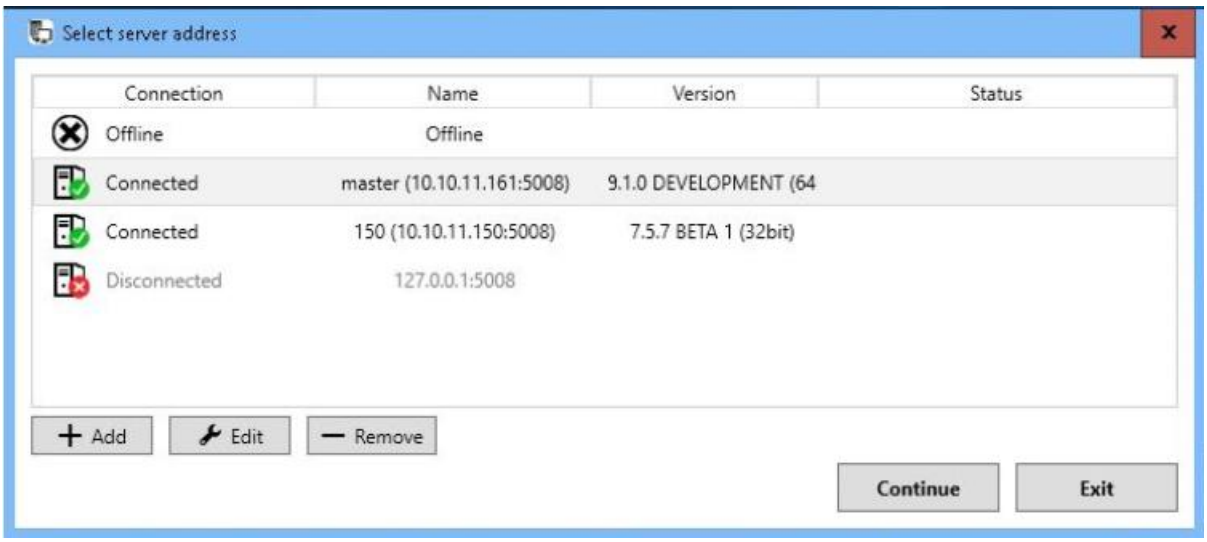
3 SPOTTER-SOVELLUKSEN KÄYNNISTÄMINEN



Spotter käynnistetään kaksoisnapsauttamalla työpöydällä olevaa Spotter-kuvaketta.Spotter on myös mahdollista käynnistää automaattisesti, kun tietokone käynnistyy. Katso lisää kohdasta Spotterin asentaminen VMS Installer -paketin avulla
Voit luoda kuvakkeita, jotka ohjaavat mihin pääpalvelimeen Spotter yhdistää. Sivuston valinnan sovellusten käynnistysikkunaan pääsee painamalla "Poista"-painiketta aloitusikkunassa, kun spotteri käynnistetään järjestelmänvalvojana.



Sivuston valintaluettelo sisältää luettelon kaikista pääpalvelimista, jotka on määritetty.Voit lisätä palvelimia tai muokata olemassa olevien palvelimien tietoja lisäys- ja muokkausasetuksien avulla.Käyttäjät voivat valita palvelimen ja kirjautua sisään painamalla "**Jatka**" tuo palvelin.



Jos sivuston valintanäyttöön ei päästä Spotterin käynnistyksen aikana, järjestelmä kirjautuu sisään viimeksi käytetylle palvelimelle.On mahdollista kirjautua sisään eri versioihin ja palvelimiin, jotka ovat 32- tai 64-bittisiä.Asetukset ja muu sivusto -erityiset tiedot ja resurssit eri palvelimille tallennetaan erikseen. Palvelimen valinnan ja jatkamisen jälkeen näkyviin tulee kirjautumisnäyttö (ellei käyttäjä ole valinnut automaattista sisäänkirjautumista tälle palvelimelle).



Käyttäjä voi kirjoittaa tähän käyttäjätunnuksensa ja salasanansa ja kirjautua sitten sisään painamalla "Jatka".On mahdollista, että useita Spotter-ikkunoita on kirjautunut sisään eri palvelimille samanaikaisesti.Kirjauduttuaan yhteen palvelimeen, käyttäjä voi käynnistää Spotterin uudelleen. Siirry työpöydän kuvakkeesta sivuston valintaikkunaan ja valitse toinen sivusto.Kaikki sivustokohtaiset toiminnot, kuten asettelun tallentaminen, vaikuttavat vain Spotterin asetuksiin, joihin käyttäjä on kirjautunut.

3.1 UUDELLEENKÄYNNISTYKSEN LYKKÄYS

Jos Spotter-käyttäjärooleille on asetettu Spotterin uudelleenkäynnistyksen lykkääminen, ohjelman uudelleenkäynnistystä lykätään tarvittaessa. Tämä on mahdollista, kun järjestelmä päivitetään ja tulee tapahtuma, että ohjelma on käynnistettävä uudelleen. Lykkäysaika määritellään Spotterin käyttäjäroolissa. Lykkäysaika ja mahdollisuus laukaista Spotterin uudelleenkäynnistys näkyvät Spotterin käyttöliittymässä.

3.2 KAHDEN TEKIJÄN TODENNUS (2FA)

Kaksitekijätodennus (2FA) tarjoaa tilillesi lisäturvaa vaatimalla toisen varmistusvaiheen käyttäjätunnuksen ja salasanan lisäksi. Näin varmistetaan, että vain valtuutetut käyttäjät voivat käyttää järjestelmää, mikä suojaa arkaluonteisia videotietoja ja järjestelmäkonfiguraatioita.

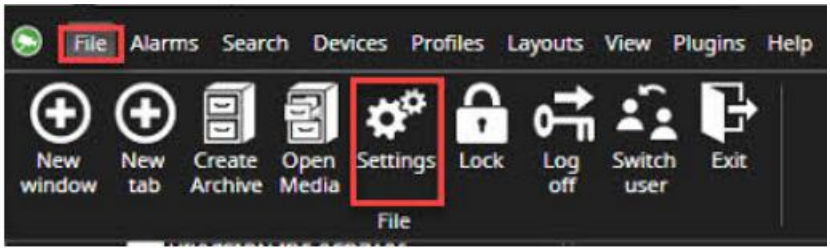
Järjestelmänvalvoja on ottanut 2FA:n käyttöön System Managerissa.

3.2.1 2FA:n käyttäminen kirjautumisen aikana

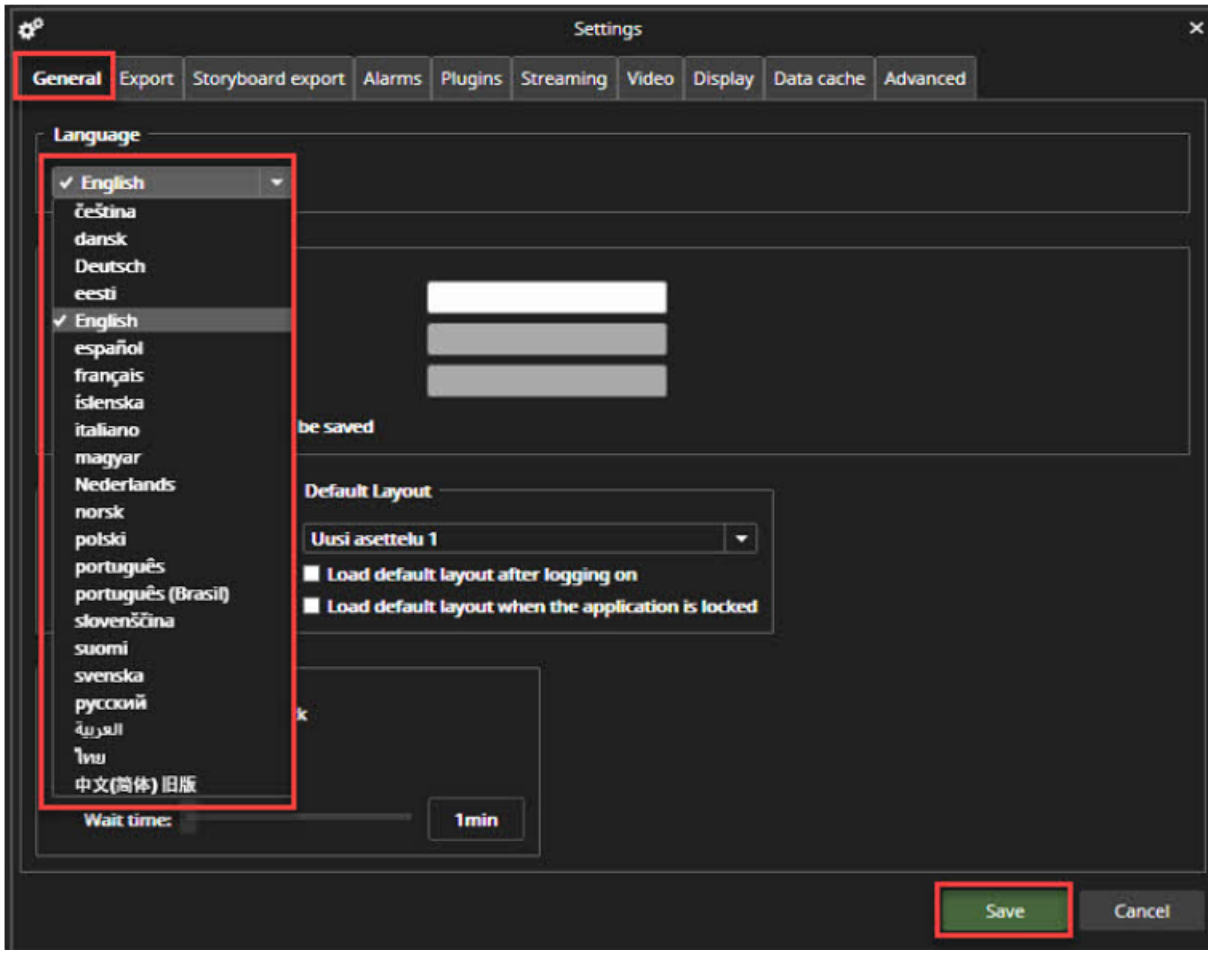
1. Kirjaudu sisään tavalliseen tapaan syöttämällä käyttäjätunnuksesi ja salasanasi.
2. Sinun on skannattava QR-koodi ja syötettävä luotu koodi ensimmäisellä kirjautumiskerralla.
3. Sinua pyydetään syöttämään koodi autentikointisovelluksestasi.
4. Kun olet vahvistanut henkilöllisyytesi 2FA-koodilla, kirjaudut turvallisesti sisään VMS-järjestelmään.

4 SPOTTERIN KIELEN VAIHTAMINEN

1. Valitse **File\Settings**

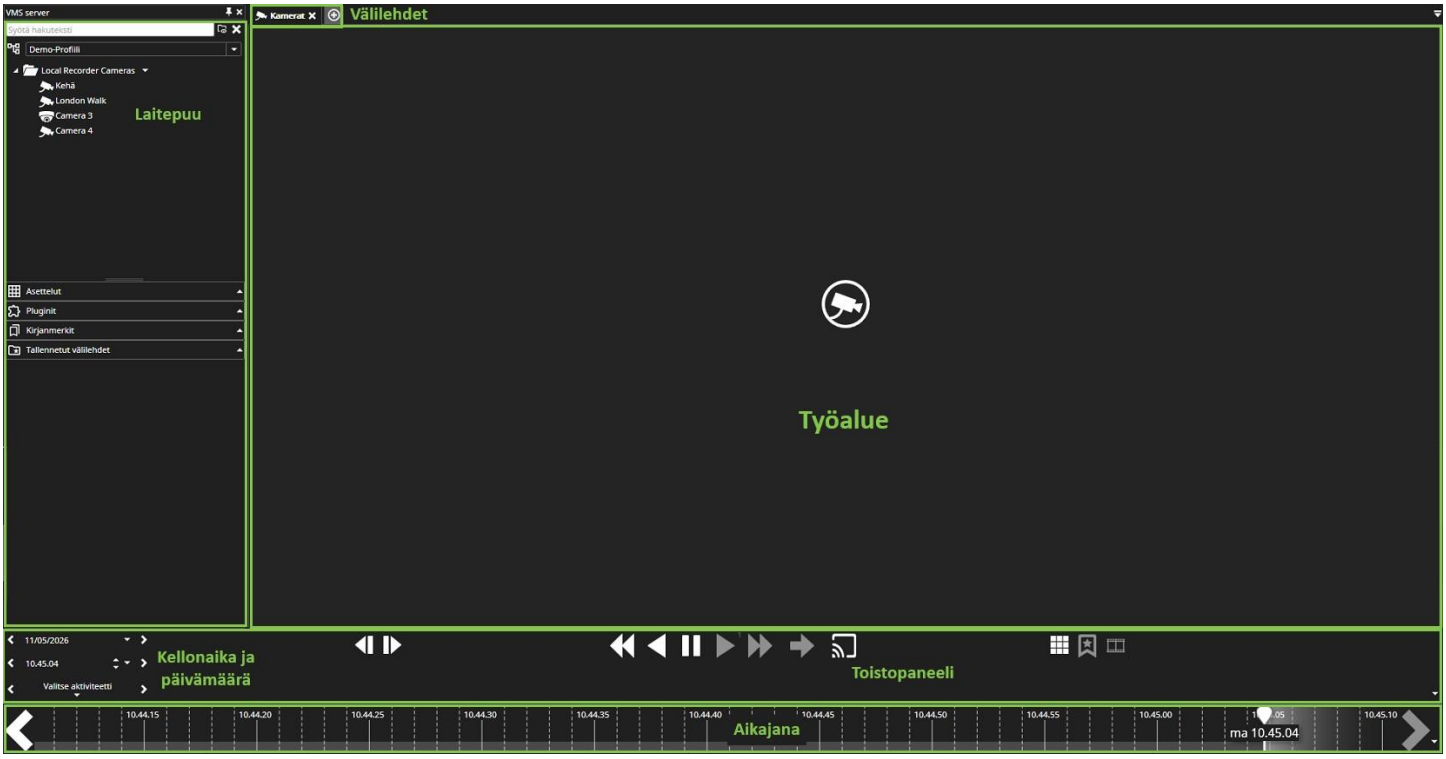


2. Valitse oikea kieli avattavasta luettelosta
3. Valitse **Save**



5 SPOTTERIN KÄYTTÖLIITTYMÄ

Tästä näet yleiskatsauksen Spotterin käyttöliittymäkomponenteista.



5.1 PÄÄVALIKKO

5.1.1 Tiedosto

Tiedosto-valikosta voidaan käyttää useita toimintoja:

5.1.1.1 Uusi ikkuna

Uusi Ikkuna avaa itsenäisen Spotter-ikkunan, joka voidaan vetää esimerkiksi toiseen näyttöön.

5.1.1.2 Uusi välilehti

Uusi välilehti luo työalueelle uuden laitevälilehden.

5.1.1.3 Luo arkisto

Katso lisää kohdasta Luo arkisto

5.1.1.4 Avaa Media

Luodun arkiston tai medialeikkeen avaaminen

5.1.1.5 Asetukset

Katso lisää kohdasta Asetukset

5.1.1.6 Lukitse

Käyttäjä voi manuaalisesti lukita ja kirjautua ulos Spotterin Tiedosto-valikosta.

5.1.1.7 Kirjaudu ulos

Käyttämällä Kirjaudu ulos käyttäjät voivat lopettaa Spotter-istunnon ja palata kirjautumisnäyttöön.



5.1.1.8 Vaihda käyttäjää

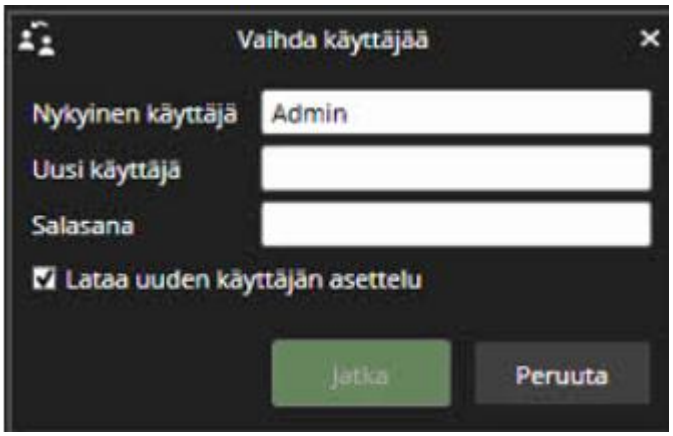
Vaihda käyttäjää -vaihtoehto mahdollistaa kirjautuneiden käyttäjien muuttamisen ilman uloskirjautumista.



Kun **Vaihda käyttäjää** on valittu, nykyinen käyttäjä näytetään.

1. Määritä uusi käyttäjätunnus ja salasana
2. Valitse **Jatka**

Oletuksena uusien käyttäjien asettelu ladataan



5.1.1.9 Poistu

- Poistu-painikkeella käyttäjä voi sulkea Spotter-sovelluksen

5.1.1.10 Hälytykset

Katso lisää Hälytysten hallinnasta

5.1.1.11 Hakutyökalut

Katso lisää Hakutyökalut

5.1.1.12 Laitteet

5.1.1.12.1 Ohjaimet

Voit käyttää mitä tahansa DirectX-yhteensopivaa ohjaussauvaa ohjauslaitteena. Ohjaussauva voidaan määrittää täysin, ja jokaiselle painikkeelle voidaan määrittää mukautettava toiminto.Ennen kuin ohjaussauva voidaan ottaa käyttöön, se on määritettävä ensin Windowsissa ja sitten Spotter.Jos haluat kalibroida ohjaussauvan Windowsissa, avaa Ohjauspaneeli ja etsi "Laitteet ja tulostimet" -kohdasta "Aseta USB-peliohjaimet".

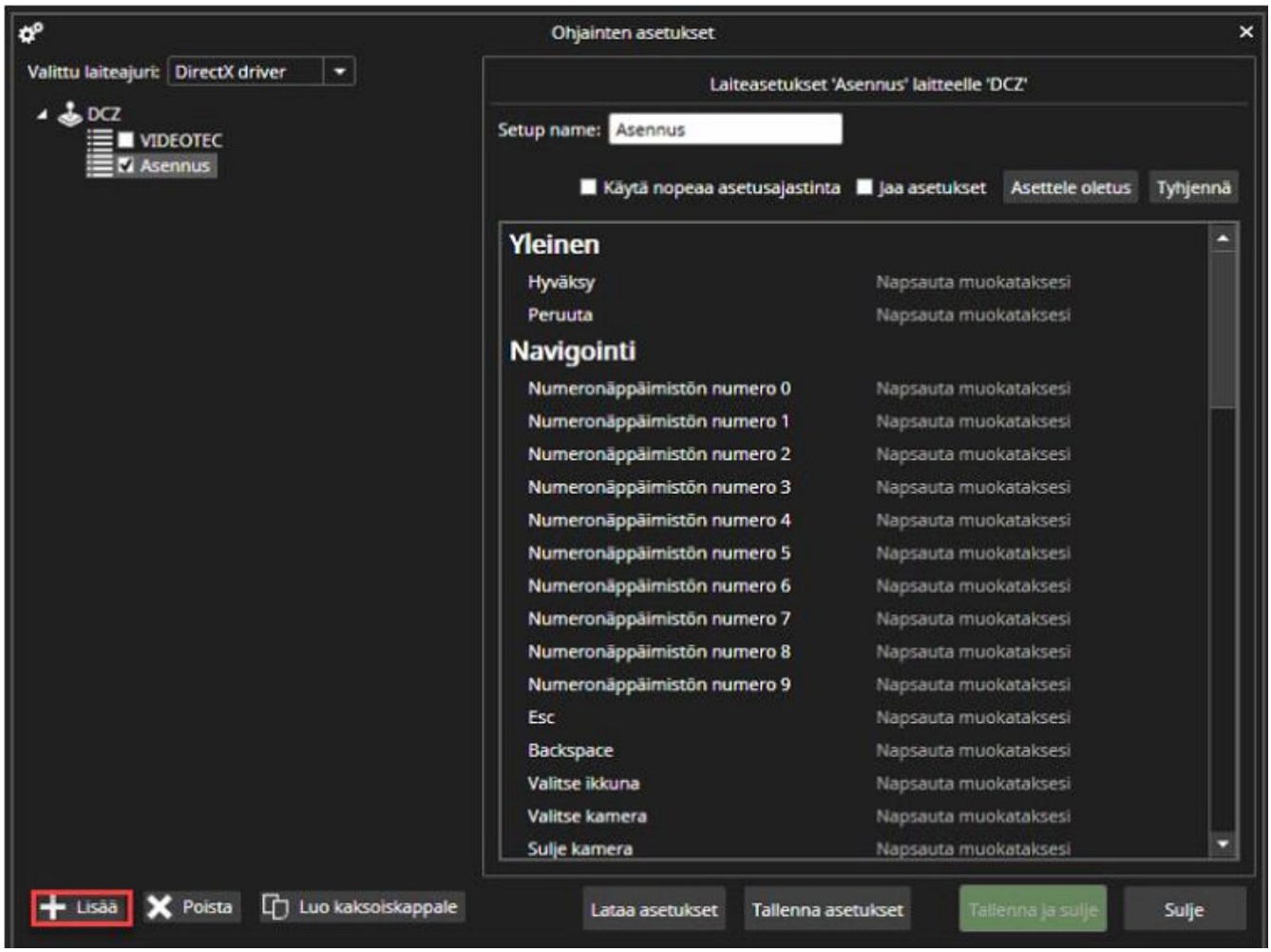
Noudata ohjaussauvan kalibrointiohjeita.

5.1.2 Ohjaimien lisääminen

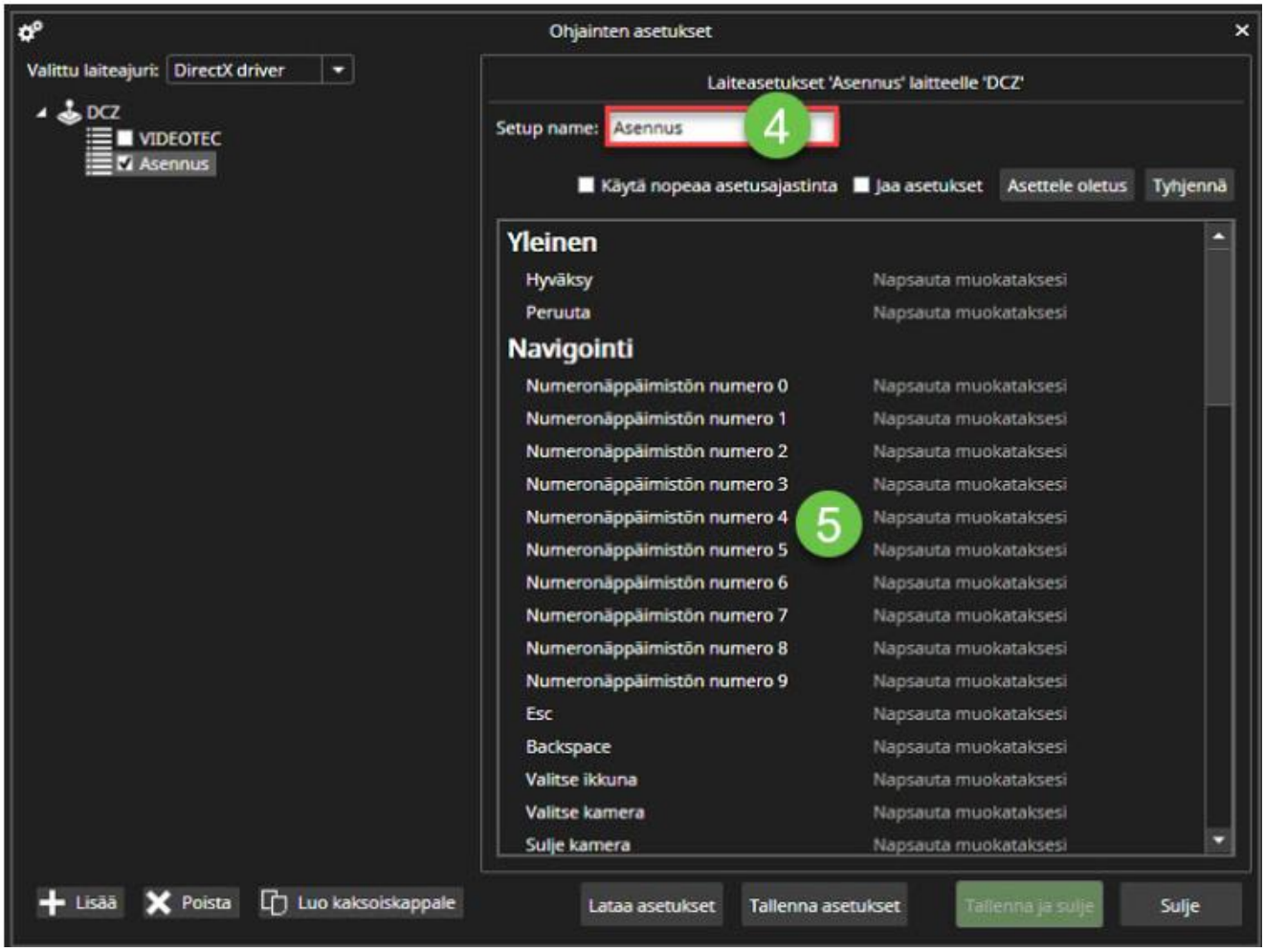
1. Käynnistä Spotter
2. Siirry Laitteet ja avaa Ohjaimet



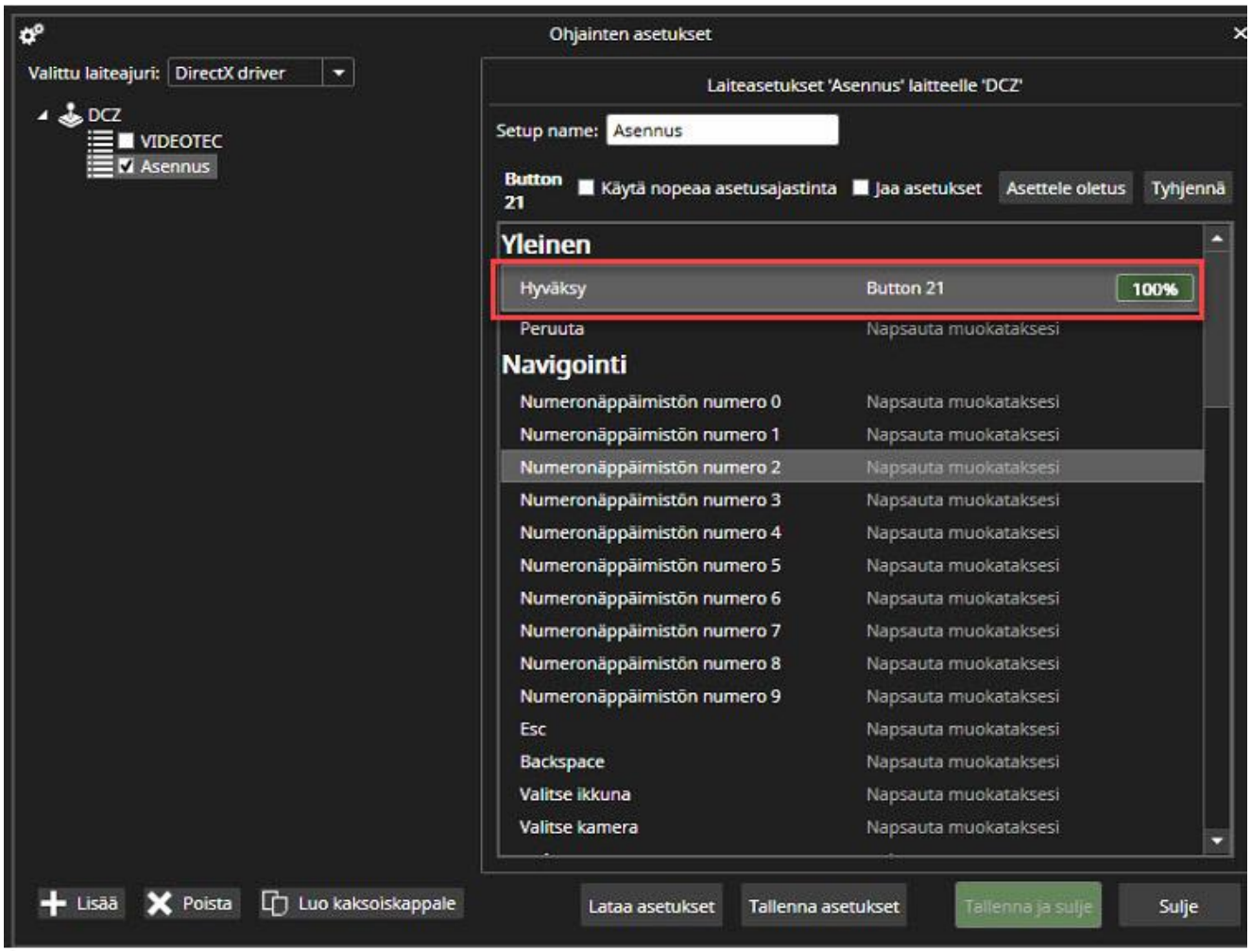
3. Jos "Setup"-rivikohta ei ole näkyvissä, lisää se "+ Lisää" -painikkeella.



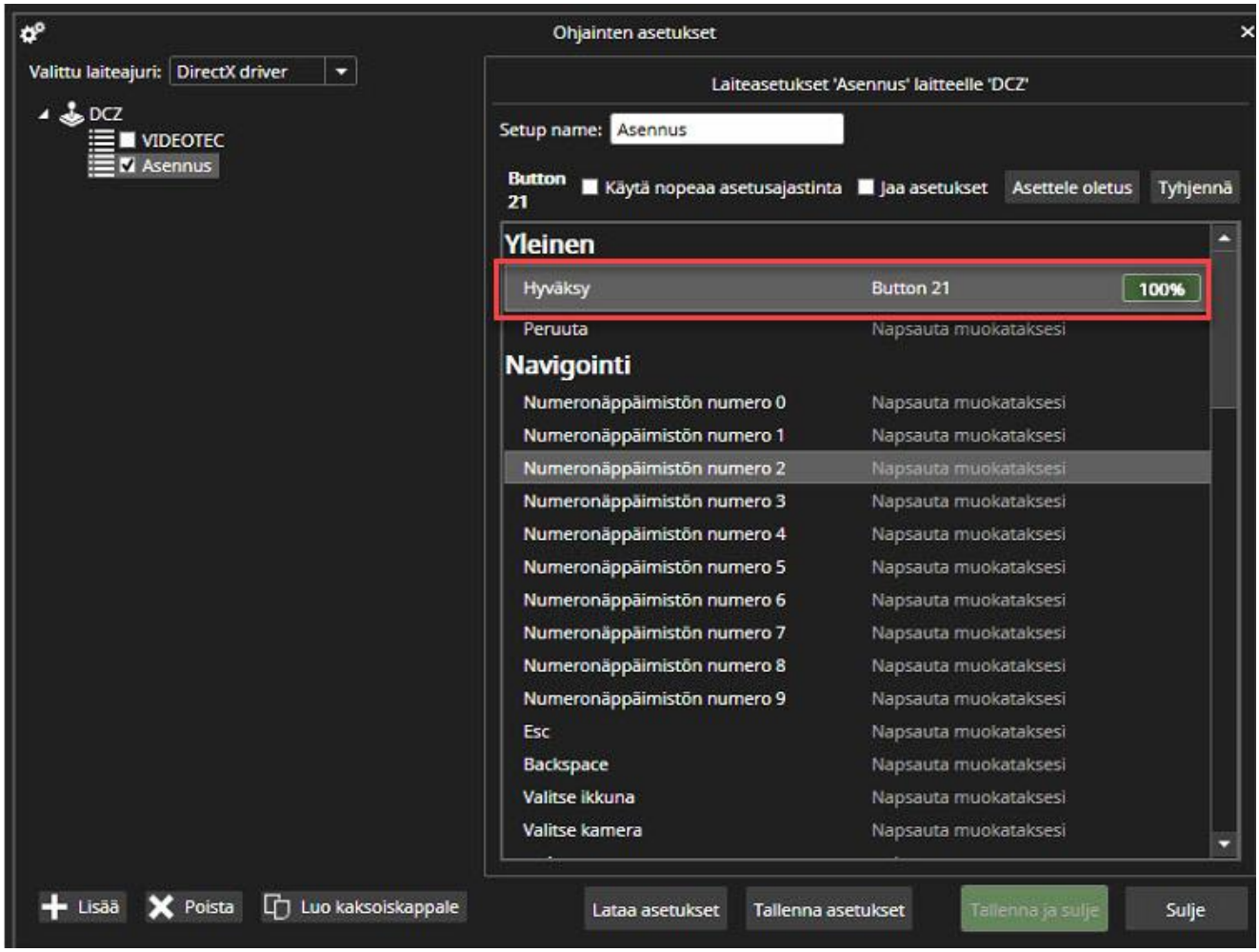
4. Määritä asennuksen nimi
5. Aloita painikkeiden määrittäminen napsauttamalla Muokkaa napsauttamalla



6. Valitse toiminnot luettelosta
7. Paina Napsauta muokataksesi



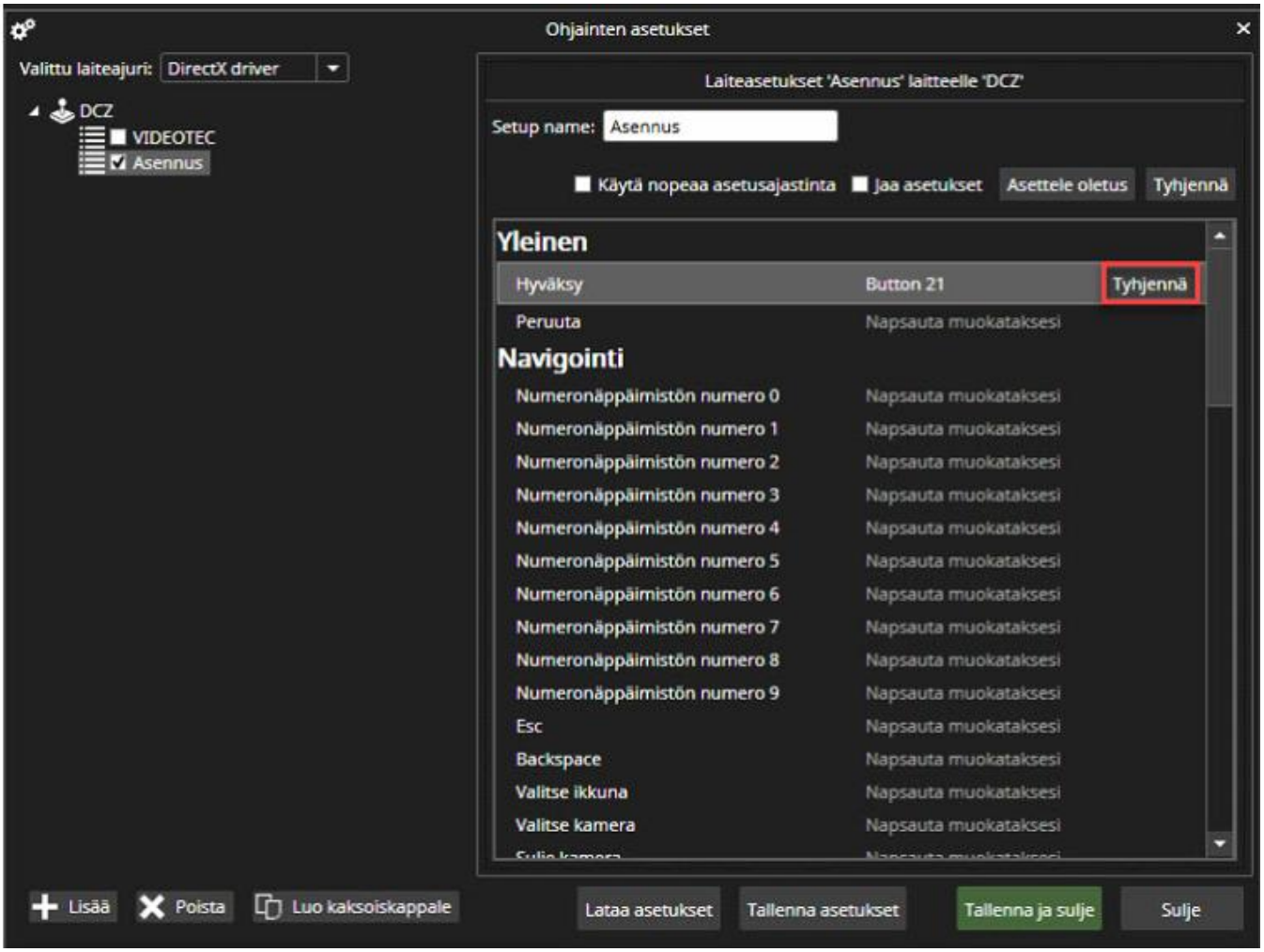
8. Paina valintapainiketta, kunnes arvo saavuttaa 100 %, ja vapauta painike



9. Kun painike on alustettu oikein, rivin loppuun ilmestyy tyhjennyspainike
10. PTZ:n Panoroinnnin/kallistuksen ja zoomauksen nopeudet voidaan määritellä syöttämällä minimi- ja maksimiarvot. Oletusalue on 1–16.



1. Toista toiminnot ja viimeistele napsauttamalla Tallenna ja sulje



5.1.2.1 Profiilit

Profiilit sisältävät kaikki profiilit, jotka on lisätty käyttäjäryhmään

5.1.2.2 Asettelut

5.1.2.3 Näkymä

5.1.2.3.1 Näkymä-välilehti sisältää seuraavat:

- Zoom
- Luo uusi ruudukko
- Toisto
- Aktiviteetti

- Laitepuu
- Kuvaus
- Hälytykset
- Medialeikekooste
- Välilehdet
- Utility Bar
- Piilota automaattisesti

5.1.2.4 Pluginit

Katso lisää Pluginit

5.1.2.5 Ohje

Spotter sisältää sisäänrakennetun ohjeen. Ohje on käytettävissä Ohje-valikosta tai painamalla F1-näppäintä.

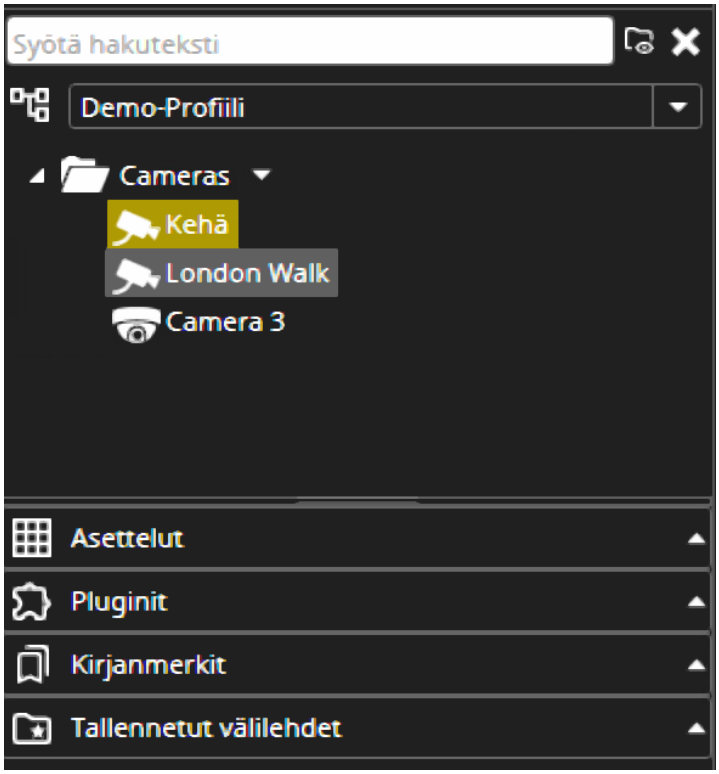


Spotterin PDF-ohjeeseen pääsee suoraan Spotterista napsauttamalla kohtaa **Ohje** Ohje-valikossa. Ohje on saatavilla englanniksi, suomeksi ja saksaksi: jos jokin näistä kielistä on valittu Spotterissa, ohje näkyy valitulla kielellä. Jos Spotterissa on valittu jokin muu kieli, ohje on englanniksi. Ohje avautuu oletusarvoisella PDF-lukijalla.

Ohje sisältää tietoa uusista ominaisuuksita ja hyödyllisistä asioista, kuten pikanäppäimistä ja linkkejä harjoitusvideoiden katseluun.

5.2 LAITEPUU

Laitepuun otsikko näyttää sen pääpalvelimen nimen, johon Spotter on yhteydessä.Alla on hakukenttä, jota voidaan käyttää laitepuun sisällön suodattamiseen.Kaikki alueelle syötetty teksti voidaan poistaa "X"-säätimellä tai painamalla Esc-näppäintä.Tämä tyhjentää myös kaikki profiilikansiohaut.



Laitepuu sisältää viisi erilaista sisältöä, jotka voidaan avata työalueelle.

5.2.1 Profiili

Tällä hetkellä valittu profiili, joka sisältää kamerat ja muut laitteet, on ensimmäinen kohta.
Muotoa voidaan muuttaa otsikkovalikosta.Jokaista profiilikansiota voi etsiä itsenäisesti profiilikansiohaun avulla.

5.2.2 Laitteiden tilat

Kun laite on toisessa tilassa, esimerkiksi signaalia ei ole, yhteyttä ja yhteyttä ei ole, laitesymbolin päällä on kuvake.

Enlarges the table by opening it in a full screen dialogOpen

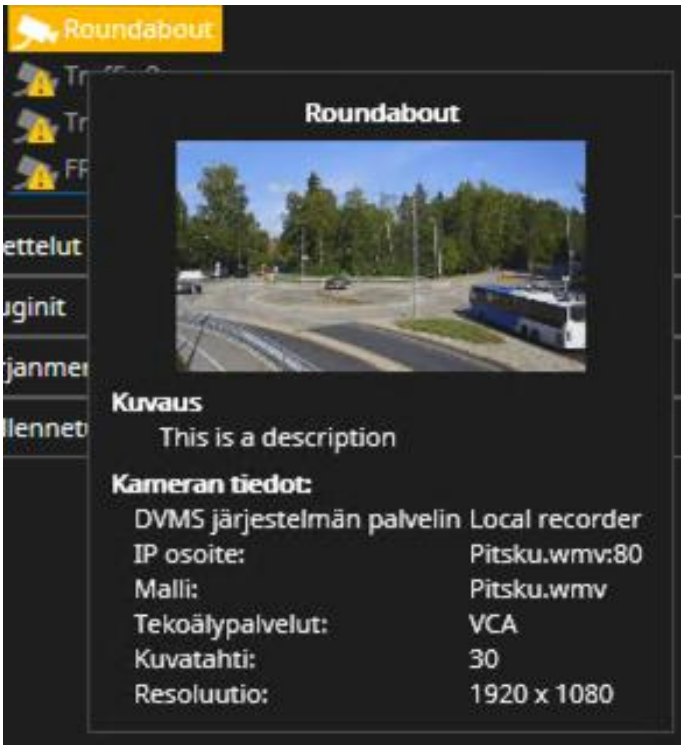
					
Normaali	Tallentaa	Ei signaalia	Ei käytössä	Muodostaa yhteyttä	Ei yhteyttä

5.2.3 Hälytykset

Jos laitetta käytetään laukaisimena tai hälytystoimintona aktiivisessa hälytyksessä, siinä on keltainen korostusväri.Aktiivisten ja päättyneiden hälytysten värejä voidaan säätää kohdassa **Hälytysten visualisointiasetukset.**Hälytyksille voidaan myös määrittää mukautettu väri, joka voidaan määrittää jokaiselle hälytykselle erikseen.

5.2.4 Laitteen nimi, pikkukuvien kuvaukset ja kameratiedot

Nimi ja kuvaus näkyvät laitteen työkaluvihjeessä - ainutlaatuiset kuvakkeet System Manager Profile Settings -laitteille.



Kun operaattorilla on oikeus nähdä kameratiedot Spotterissa, hän näkee System Managerissa valitut tiedot työkaluvihjeessä, jossa ilmoitetaan, mistä tiedoista on kyse (VMS-palvelin, IP-osoite, kameramalli, käytetyt tekoälyominaisuudet, resoluutio, kuvataajuusasetukset), ja nämä tiedot ovat haettavissa Spotterin laitepuun yläpuolella olevasta hakupalkista.

5.2.5 Profiilikansiohaku

Profiilihakutuloksia voidaan säätää kansioita haettaessa ”Näytä sisältö” -toiminnolla. Kun toiminto on käytössä, hakutulokset sisältävät hakutermiä vastaavat kansiot ja niiden koko sisällön. Jos toiminto on pois käytöstä, näkyviin tulevat vain hakutermiä vastaavat kansiot (kansioiden sisältöä ei näytetä).

Sisällön näyttö voidaan ottaa käyttöön tai poistaa käytöstä napsauttamalla hakupalkin vieressä olevaa kansiokuvaketta. Kun toiminto on käytössä, kuvake muuttuu valkoiseksi.

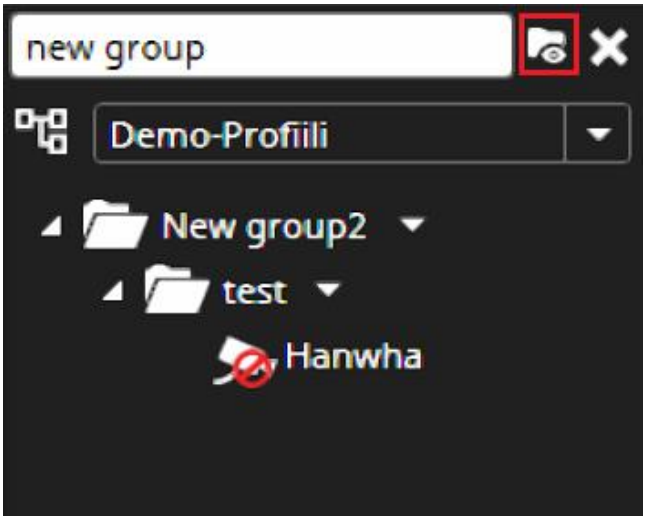


Figure 1 Hakua vastaavat tulokset näytetään, mukaan lukien kansion sisältö

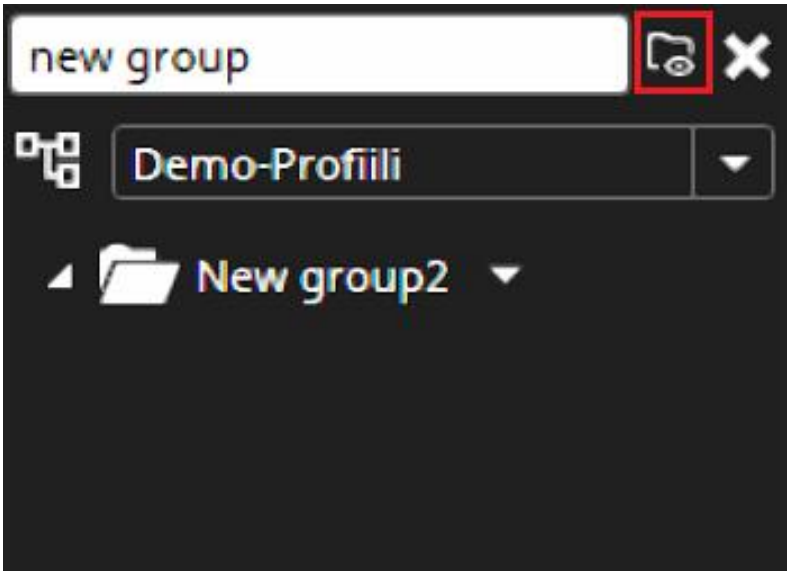


Figure 2 Vain hakutekstiä vastaavat tulokset näytetään

5.2.6 Avaa tai sulje kaikki kansiot Spotterin profiilipuussa

Spotter-profiilipuun kaikki profiilikansiot voidaan avata tai sulkea kerralla ajan säästämiseksi. Vaihtoehto “Näytä kaikki” avaa kaikki kansiot ja vaihtoehto “Piilota kaikki” sulkee kaikki kansiot.

Kaikkien profiilikansioiden avaaminen tai sulkeminen:

1. Napsauta hiiren oikealla painikkeella profiilipuukansiota
2. Valitse joko **Näytä kaikki**, jos haluat avata kaikki kansiot, tai **Piilota kaikki**, jos haluat sulkea kaikki kansiot

5.2.7 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+Alt+D	Vaihtele eri laitteistopuunäkymien välillä

5.3 LISÄVALINNAT

Apuohjelmapalkki sijaitsee Laitepuun alla, ja siinä näkyy seuraavaa:

5.3.1 Asettelut

Sisältää kaikki nykyisen käyttäjän käytettävissä olevat asettelut, jos ne on määritetty.

5.3.2 Pluginit

Sisältää kaikki laajennukset, jotka ovat käytössä pääpalvelimen lisenssissä

5.3.3 Kirjanmerkit

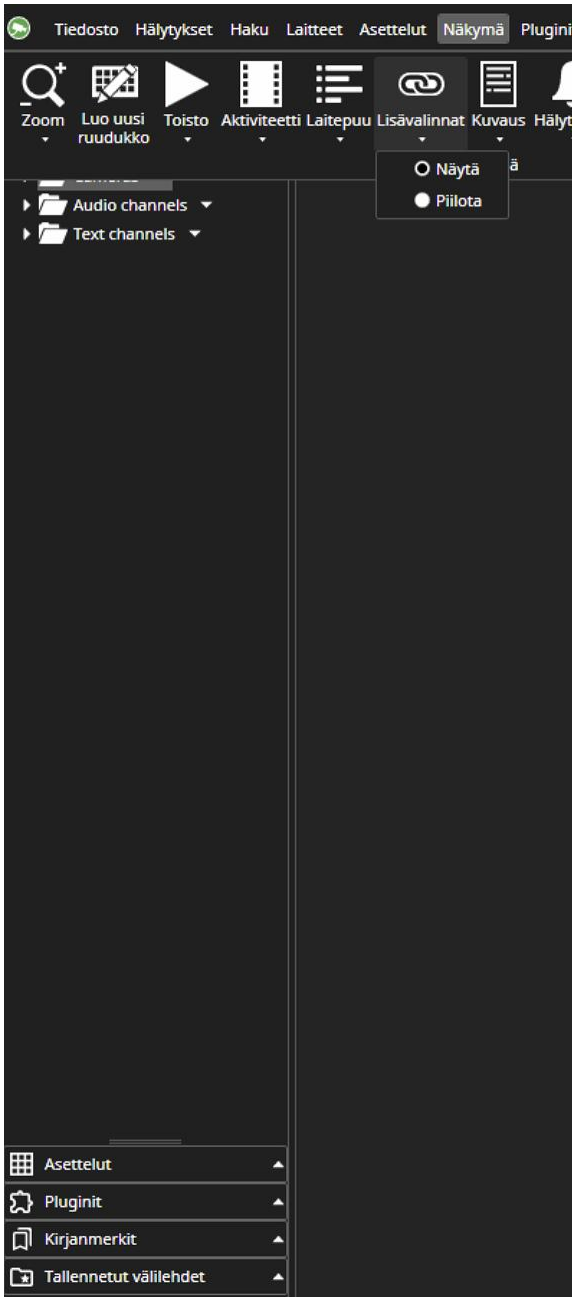
Sisältää kaikki tietyt käyttäjien tallentamat ja jaetut kirjanmerkit

5.3.4 Tallennetut välilehdet

Sisältää kaikki välilehdet, jotka käyttäjä on tallentanut.

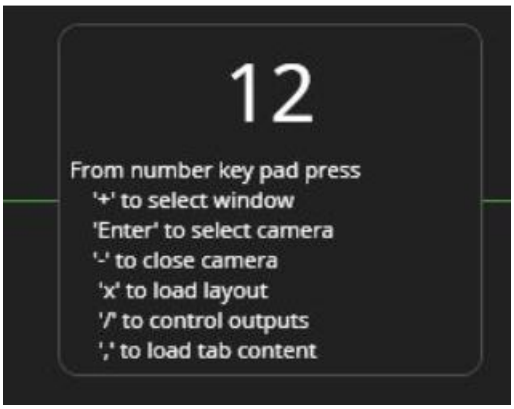
5.3.5 Piilota Lisävalinnat

Voit piilottaa apupalkin menemällä ylävalikosta kohtaan **Näkymä**. **Lisävalinnat**-kohdassa voit valita, näytetäänkö tai piilotetaanko se. Apupalkki on oletusarvoisesti näkyvissä.



5.4 LAITTEIDEN NUMEROINTI

Kameroiden pikanäppäinnumerot määritetään järjestelmänhallinnan kautta profiilitasolla.Määritettyjä pikanäppäimiä voi käyttää Spotterissa missä tahansa numeronäppäimistön avulla.Syötetyt numerot näkyvät ponnahdusikkunassa.



Dialogi voidaan sijoittaa minne tahansa Spotter-ikkunassa, ja se muistaa asetetun sijainnin.

Kun seuraavat numeronäppäimistön näppäimet seuraavat numeroita:

- Enter: Kamera avataan
- Tupla-Enter Kamera avataan ja suurennetaan, ja jos PTZ-kamera, PTZ-ohjaus oletetaan.
- "+": Spotter-ikkuna on valittu.
- 1"-": kamera suljetaan.
- "/": asettelu ladataan.
- ",": tallennettu välilehti ladataan.

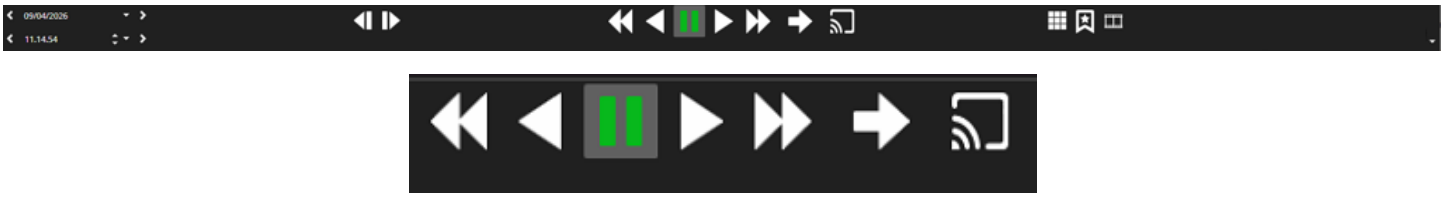
Laitenumerointiasetukset voidaan viedä ja tuoda toiseen tietokoneeseen. Tuonti toimii vain, jos sama profiili on aktiivinen.

5.5 TYÖALUE

Työalue on Spotter-ikkunan alue, jossa laitteiden sisältöä voi tarkastella.Kun työalueelle lisätään kameroita ja muita laitteita, ne avaavat automaattisesti streamin työalueen toisto- tai live-asentoon.



5.6 TOISTOPANEELI

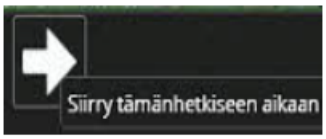


Toistopainikkeiden avulla käyttäjä voi valita toiston suunnan ja nopeuden.Jokaisella hiiren napsautuksella nopeutta voidaan lisätä (**vasen napsautus**) tai vähentää (**oikea napsautus**).Nopeus ilmaistaan pienellä numerolla painikkeessa.





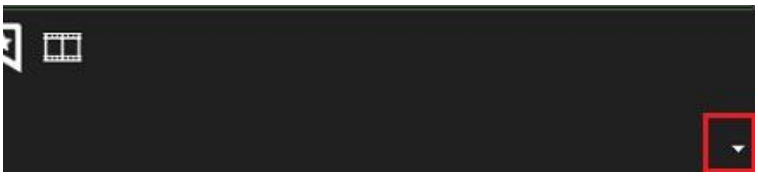
Erittäin alhaiset nopeudet 1fps, 0,1x, 1/8x, 1/4x ja 1/2x ovat käytettävissä vain liukusäätimellä tai napsauttamalla hiiren oikealla painikkeella toistopainiketta nopeuden vähentämiseksi.

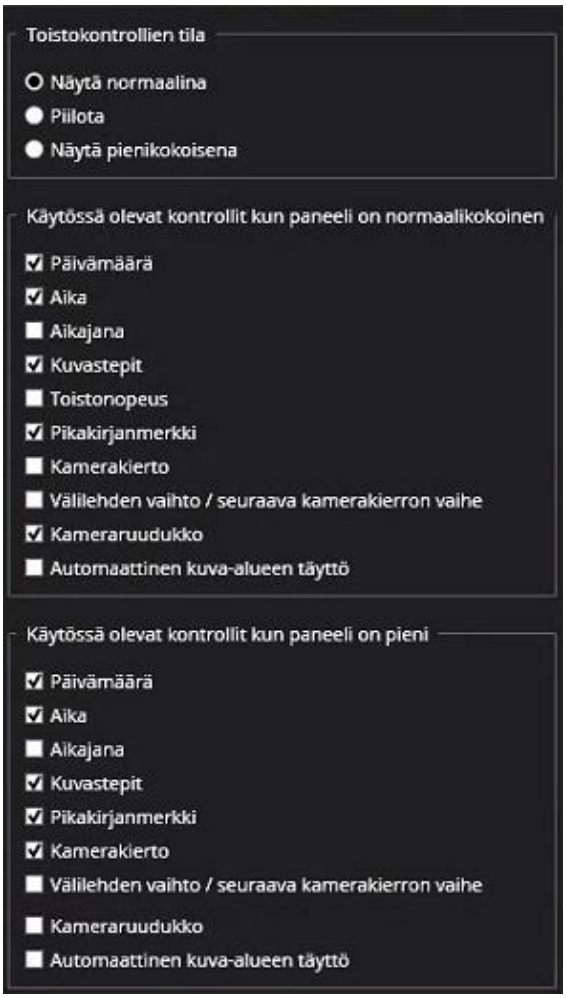


Reaaliaikaiseen tilaan voi siirtyä käyttämällä **Siirry tämänhetkiseen aikaan** -painiketta.

5.6.1 Toistopaneelin asetukset

Toistopaneelin oikealla puolella olevan pienen nuolen avulla käyttäjä voi määrittää, mitkä säätimet näytetään toistopaneelin kahdessa käytettävissä olevassa katselutilassa.





5.6.1.1 Toistokontrollien tila

- Näytä normaalina
- Piilota
- Näytä pienikokoisena

5.6.1.2 Käytössä olevat kontrollit, kun paneeli on normaalikokoinen

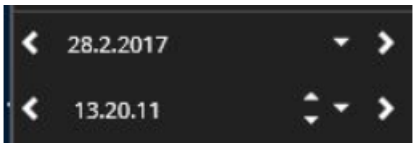
- Päivämäärä – Valitse katsottavan videomateriaalin päivämäärä
- Aika – Valitse katsottavan videomateriaalin ajankohta
- Aikajana – Valitse aktiviteetti, johon haluat siirtyä
- Kuvastepit – Siirry videomateriaalissa yhden kuvan verran eteen- tai taaksepäin
- Toistonopeus – Säädä toistonopeutta liukusäätimellä
- Pikakirjanmerkki – Luo nopea kirjanmerkki videomateriaalille
- Kamerakierto – Kamerakierron asetukset
- Välilehden vaihto / seuraava kamerkierrron vaihe – Siirry välilehtien tai kamerakierrosten välillä
- Kameraruudukko – Valitse ruudukon tyyppi, jossa kamerat näytetään
- Automaattinen kuva-alueen täyttö – Aseta kuvan sovitusasetukseksi Ei käytössä, Automaattinen kuvan rajaus tai Kuvan venytys

5.6.1.3 Käytössä olevat kontrollit, kun paneeli on pieni

- Päivämäärä
- Aika
- Aikajana
- Kuvastepit
- Pikakirjanmerkki
- Kamerakierto
- Välilehden vaihto / seuraava kamerkierrron vaihe
- Kameraruudukko
- Automaattinen kuva-alueen täyttö

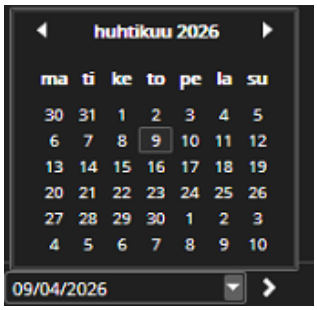
Ainoa säädin, joka ei ole käytettävissä sivunäkymätilassa, on Toistonopeus-liukusäädin.

5.6.2 Päivämäärän ja ajan asetukset

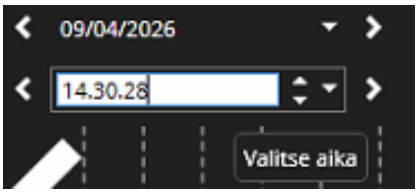


Päivämäärän ja ajan säätimet näyttävät valitun päivämäärän ja ajan.

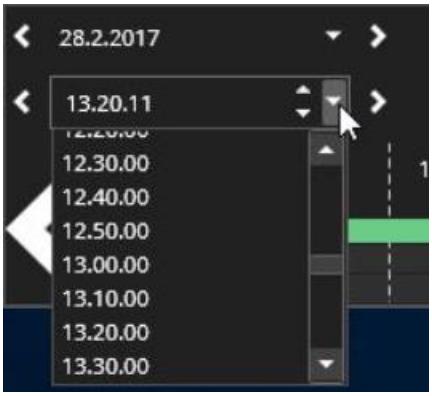
Käyttäjä voi valita kalenterista haluamansa päivämäärän



Painikkeet vasemmalle ja päivämäärä lisäävät tai vähentävät yhden päivän tällä hetkellä näytetystä päivästä.Voit myös napsauttaa päivämääräruutua ja syöttää päivämäärän manuaalisesti.Ajan vasemmalla ja oikealla painikkeet lisäävät tai vähentävät yhden tunnin.Kuten päivämäärän valitsin, on mahdollista napsauttaa aikaruutua ja syöttää aikaruutuun manuaalisesti.

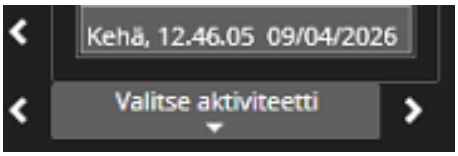


Ajan voi myös asettaa nopeasti 10 minuutin tarkkuudella alasvetovalikosta.



5.6.3 Aktiviteetin valinta

Valitse aktiviteetti -toiminnolla voi siirtyä aktiviteettiin valitsemalla sen luettelosta. Nuolipainikkeilla voit siirtyä seuraavaan tai edelliseen aktiviteettiin.



5.6.4 Spotter-näkymän jakaminen

Spotter-näkymä voidaan jakaa napsauttamalla toistopaneelissa kohtaa ”Lähetä välilehden sisältö katseluasemalle”. Katseluasema voidaan valita avautuvasta valintaikkunasta. Jakaminen voidaan lopettaa napsauttamalla uudelleen samaa painiketta, jota käytettiin jakamisen aloittamiseen, ja valitsemalla valintaikkunasta vaihtoehto ”Lopeta jakaminen”.



Figure 3 Lähetä välilehden sisältö katseluasemalle

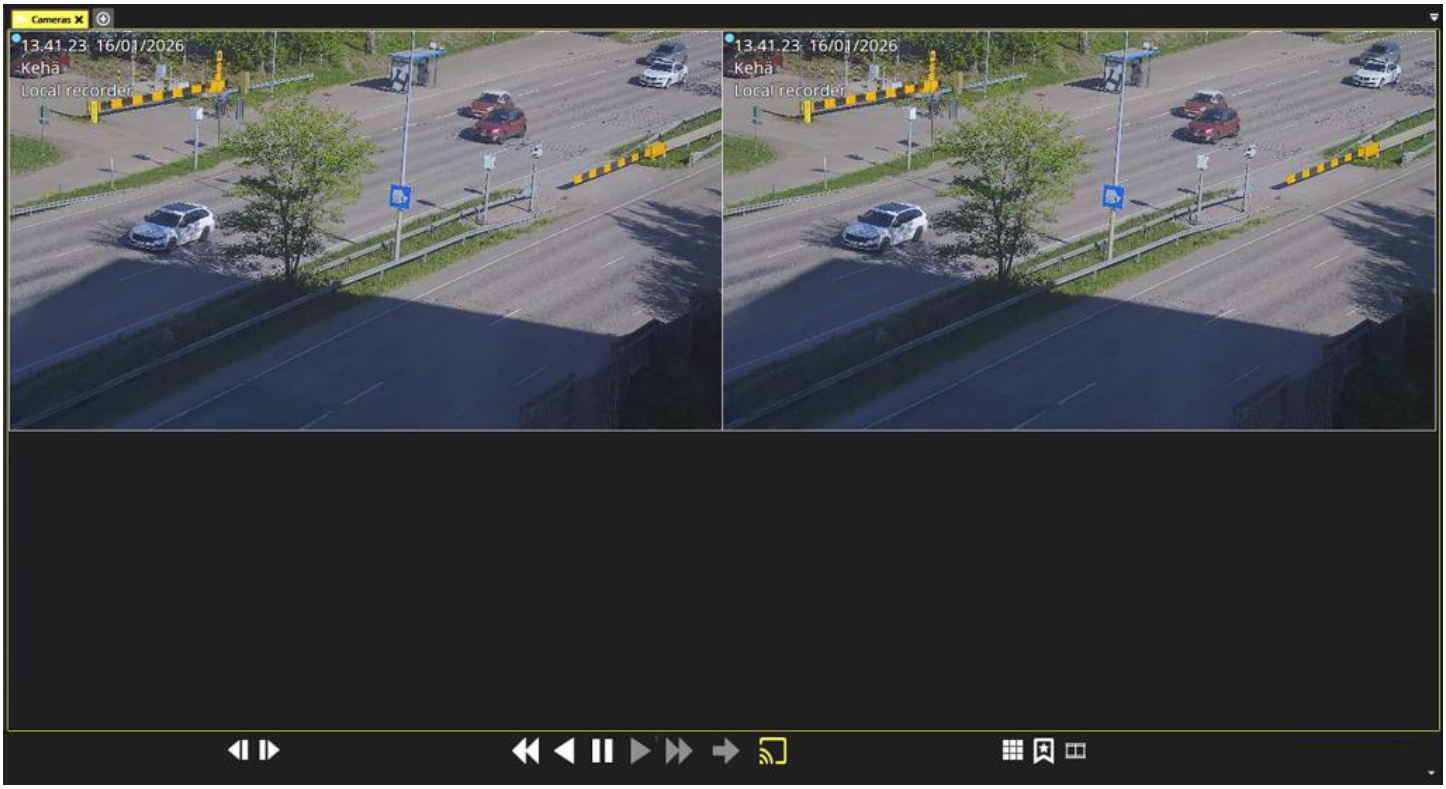


Figure 4 Spotter jakamisen ollessa käynnissä

5.6.5 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+Right	Aseta toistoaika +30 sekuntia.
Ctrl+Left	Aseta toistoaika -30 sekuntia. Jos olet reaaliaikatilassa, vaihda ensin toistotilaan ja aseta 1x nopeus.
Ctrl+Space	Keskeytä toisto
Ctrl+Enter	Siirry nykyiseen aikaan
Ctrl+Alt+C	Kierrä eri katselutilojen välillä.

6 REAALIAIKAINEN TILA

Reaaliaikainen tila näkyy, kun toiston säätimet ovat valkoiset ja suuret ja aikajanan ilmaisin on valkoinen. Valitut kamerat näyttävät nykyisen kellonajan striimin vasemmassa yläkulmassa.



6.1 YHDEN KAMERAN TAI LAITTEEN AVAAMINEN

- Kaksoisnapsauta kameraa laitepuussa
- Vedä kamera laitepuusta työalueelle

6.2 LAITERYHMÄN AVAAMINEN

- Kaksoisnapsauta laiteryhmää laitepuussa
- Vedä laiteryhmä laitepuusta työalueelle



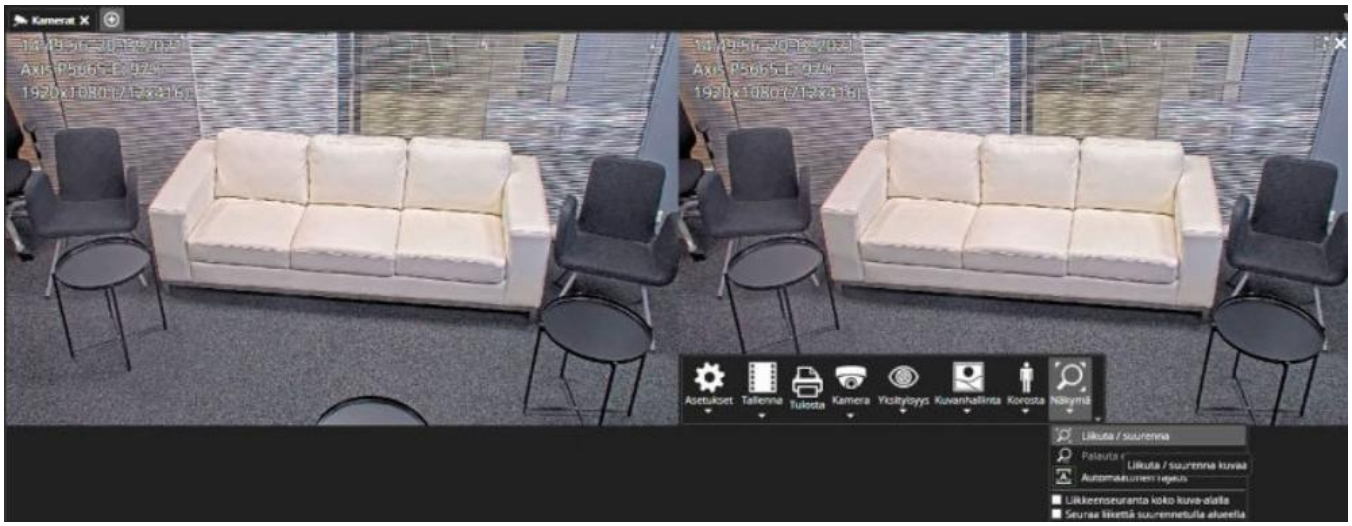
Kameran nimi ja aikaleima näkyvät kameran vasemmassa yläkulmassa.
Nimen ja aikaleiman näkyvyyttä ja väriä voi ohjata kohdasta Spotter\Tiedosto\Asetukset\Näyttö tai Kameran työkaluriviltä\Asetukset\Näyttö
Kameran tallennusilmaisin on pieni sininen piste aikaleiman vieressä.
Se näkyy, kun kamera tallentaa.

6.3 VIRTUAALISET KAMERAT

1. Avaa kamera reaaliaikaiseen tilaan
2. Avaan kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera**
4. Valitse **Luo kaksoiskappale**



1. Avaa **Näkymä**
2. Valitse **Liikuta / suurenna**



Hiiren pyörän liikkeet suurentaa tai pienentää virtuaalisen kameran suorakulmion.

Kokoa voidaan säätää myös raahaamalla suorakulmion reunaa hiirellä ja hiiren vasemmalla painikkeella.

Koko muuttuu myös näppäimistön "sivu ylös" ja "sivu alas" painikkeista.

1. Piirrä zoomattu alue

2. Paina **OK**



Luo tarvittaessa lisää virtuaalikameroita



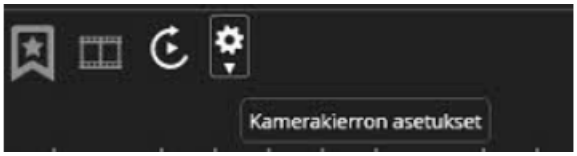
6.3.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:

HUOM Vain virtuaalisen kameran muokkaustilassa.

Pikanäppäin	Kuvaus
Nuoli vasempaan	Siirtää punaista laatikkoa vasemmalle.
Nuoli oikealle	Siirtää punaista laatikkoa oikealle.
Nuoli ylös	Siirtää punaista laatikkoa ylös
Nuoli alas	Siirtää punaista laatikkoa alas
Page Up	Se tekee laatikosta merkittävästi isomman (loitontaa).
Page Down	Se tekee laatikosta pienemmän (lähennä).

6.4 KAMERAKIERRON ASETUKSET

Kamerakierron säätimet voidaan määrittää näkymään sekä tavallisessa että suuressa katselutilan toistopaneeleissa.



Ohjaus on käytössä, kun Spotterissa on avoinna useampi kuin yksi välilehti.
Asetukset avataan "Cogwheel"-kuvakkeesta.
Jokaiselle välilehdelle on oma rivi. Tietyt välilehdet, kuten laajennusvälilehdet, ovat poissa käytöstä, ja ne ovat oletuksena pois käytöstä.



Jokaisen välilehden jälkeen voit ottaa välilehden käyttöön tai poistaa sen käytöstä. Kaikki välilehdet voidaan lisätä kiertueeseen haluttaessa.
Kiertueelle on kaksi vaihtoehtoa.
Käyttäjä voi joko näyttää kameroita samanaikaisesti tai näyttää kamerat yksitellen.
Jos laitteet näytetään yksitellen, on mahdollista tehdä kiertomatka vain yksi välilehti.
Kiertomatkan aika voidaan valita viimeiseltä riviltä yksitellen tai käyttäjä voi asettaa oletusajan ja määrittää sen vasemmassa alakulmassa.
On myös mahdollisuus ajaa kamerakierros suurennetussa ikkunatilassa alareunassa -vasen kulma. Tämä valintaruutu on valittu oletuksena.



Kun kierto on käynnissä, se on merkitty pyörivällä oranssilla nuolella. Myös kameran reunat on korostettu oranssilla.
Säätimien alla on myös laskuri, joka laskee kullekin kiertomatkan vaiheelle asetetun ajan.
Käyttäjä voi myös siirtyä kiertomatkan vaiheiden välillä valitsemalla eteenpäin- ja taaksepäin-nuolet.
Kierto pysähtyy, jos käyttäjä valitsee toisen toiminnon Spotterissa. Esimerkiksi kuvan tai leikkeen vienti pysäyttää kiertomatkan.

Huom: Kamerakierrosta voidaan ohjata myös Agile Video Matrixissa (AVM) AVM-käyttökonsolin avulla. AVM:ssä kierron laskuria ei näytetä

6.4.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
F12	Kamerakierros käynnistyy ja pysähtyy.
Ctrl + F12	Siirtyy seuraavaan kamerakierrosnäkymään.

6.5 KOKO NÄYTÖN TILA

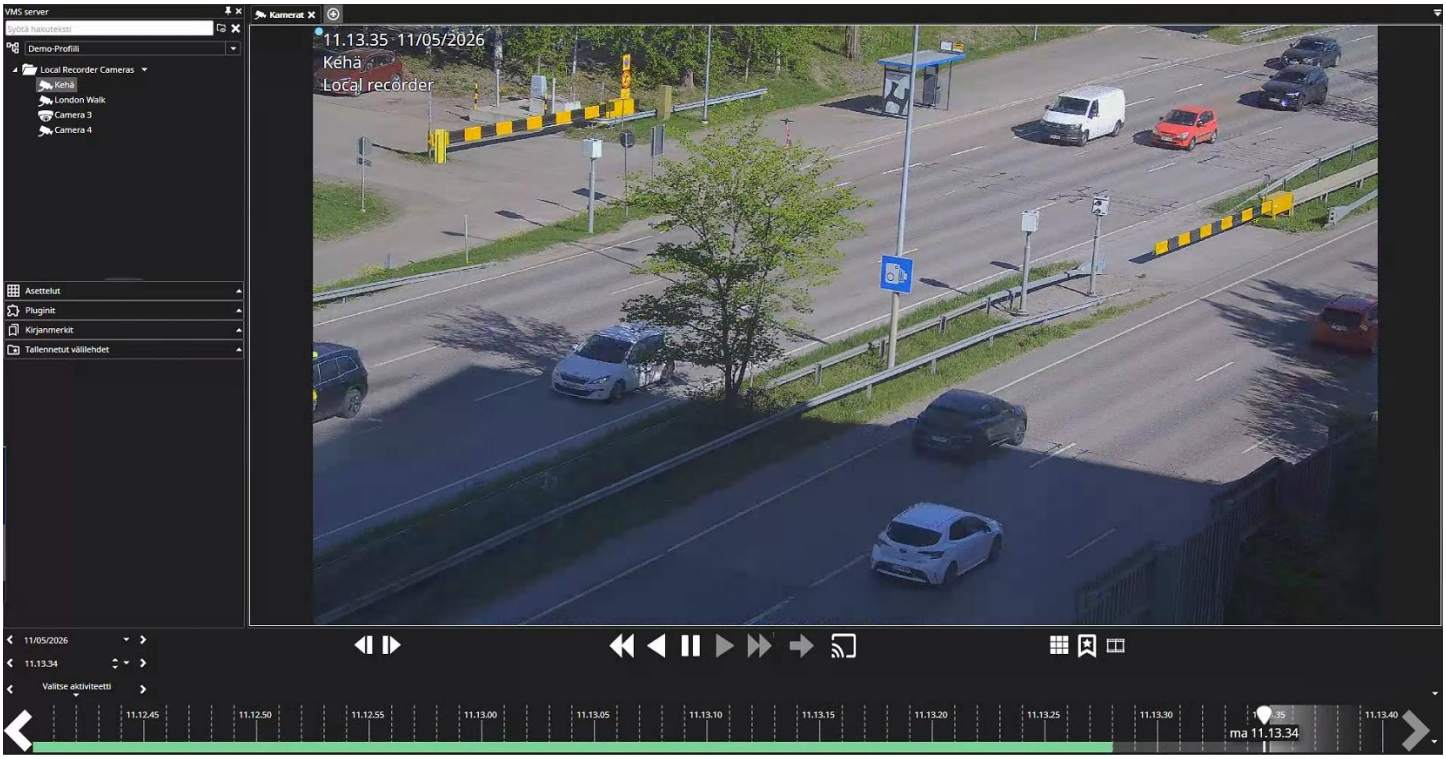
Yksittäinen kamera voidaan maksimoida peittämään koko työalueen maksimointisäätimellä tai kaksoisnapsauttamalla sitä.
Spotter-ikkunan koko työalue voidaan tehdä koko näytön kokoiseksi painamalla F11-näppäintä tai kaksoisnapsauttamalla välilehtiohjainta. .
F11-näppäimen toinen painallus (tai Esc-näppäin tai hiiren oikea kaksoisnapsautus) palauttaa ikkunan alkuperäisen koon.

6.5.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
F11	Maksimoi nykyinen välilehti koko näytön kokoiseksi.
F11 or Esc	Palauta suurennettu välilehti keskikokoiseen kokoon (kun kameraa ei ole valittu).

6.5.2 Yksi kamera välilehdellä

Yksittäinen kamera voidaan maksimoida kattamaan koko työalueen hiiren **OIKEATA** kaksoisnapsauttamalla.
Hiiren toinen **OIKEAN** kaksoisnapsautus palauttaa alkuperäisen koon.



6.5.3 Useita kameroita välilehdellä

6.5.3.1 Yksittäinen kamera kokonäytölle

Yksittäinen kamera voidaan maksimoida kattamaan koko työalueen hiirellä **VASEN** kaksoisnapsauttamalla sitä.Toinen hiiri **VASEN** kaksoisnapsautus palauttaa yhden kameran alkuperäiseen kokoon.

6.5.3.2 Laitevälilehti koko näytölle

Koko laitevälilehti voidaan maksimoida peittämään koko työalueen hiirellä **OIKEALLA** kaksoisnapsauttamalla sitä.Toinen hiiren **OIKEA** kaksoisnapsautus palauttaa laitteen välilehden alkuperäiseen kokoon.

6.6 KAMERAN TYÖKALUPALKKI



Kameran työkalupalkki tulee näkyviin, kun hiiri siirretään kameran päälle tai jos kamera valitaan jollain muulla tavalla. Jos hiirtä ei liikuteta vähään aikaan, kameran työkalupalkki katoaa automaattisesti.

6.6.1 Kameran työkalurivi voi sisältää seuraavat kohteet:

- Asetukset

- Tallenna
- Tulosta
- Kamera
    - PTZ-kameran ohjaus, Luo kaksoiskappale
- 360-kameran hallinta
- 2-suuntainen audio
- Kuvanhallinta
- Korosta
- Näkymä

6.6.2 Asetukset

Kaikki kamerakohtaiset asetukset tallennetaan asetteluihin, kun käyttäjä tallentaa asettelun.Katso lisätietoja tämän oppaan kohdasta Asettelut.

Kameran asetukset sisältävät kamerakohtaiset asetukset:



6.6.2.1 Striimaus

6.6.2.1.1 Monistriimaus

- Spotter valitsee tallennustriimin automaattisesti (oletus)
- Käytä Katselulaatustriimiä, jos se on määritetty kameralle
- Käytä suoratoisto-striimiä, jos se on määritetty kameralle
- Käytä aina tallennusstriimiä

6.6.2.1.2 Päivitä kuva

- Jatkuvasti, joka piirtää kaikki kuvat kamerasta, vaikka liikettä ei havaita
- Kun liikettä havaitaan (kuva päivitetään vain, kun VMS on havainnut liikettä)
- Kun liikettä havaitaan, minimiväli (min. 1 sekunti ja enintään 60 sekuntia).

Kuvanpäivitysasetusten alla on painike, joka päivittää kaikkien tämän välilehden kameroiden nykyiset kuvapäivitysasetukset.

Kun uusi kamera avataan työalueelle, kuvan päivitysasetukset ovat oletuksena kohdassa **Spotter\Tiedosto\Asetukset\Streaming**. määritettyjä asetuksia.

6.6.2.1.3 ThruCast-asetus

- Striimaa aina videonhallintapalvelimelta
- Striimaa VMS-palvelimelta, kun siihen on yhteys- Muuten striimaa kameralta.
- Striimaa aina kameralta

Kameran ThruCast-asetukset muistetaan, joten vaikka kamera suljettaisiin, se käyttää samoja ThruCast-asetuksia, kun se seuraavan kerran avataan.

6.6.2.2 Näyttö

Näyttöasetukset ohjaavat, näytetäänkö nimi ja aikaleima kameran päällä sekä tekstissä ja tekstin ääriviivassa käytetty väri.Jos käyttäjä löytää mieluisan värin, hän voi asettaa uuden yleisen oletusarvon kaikille kameroille.

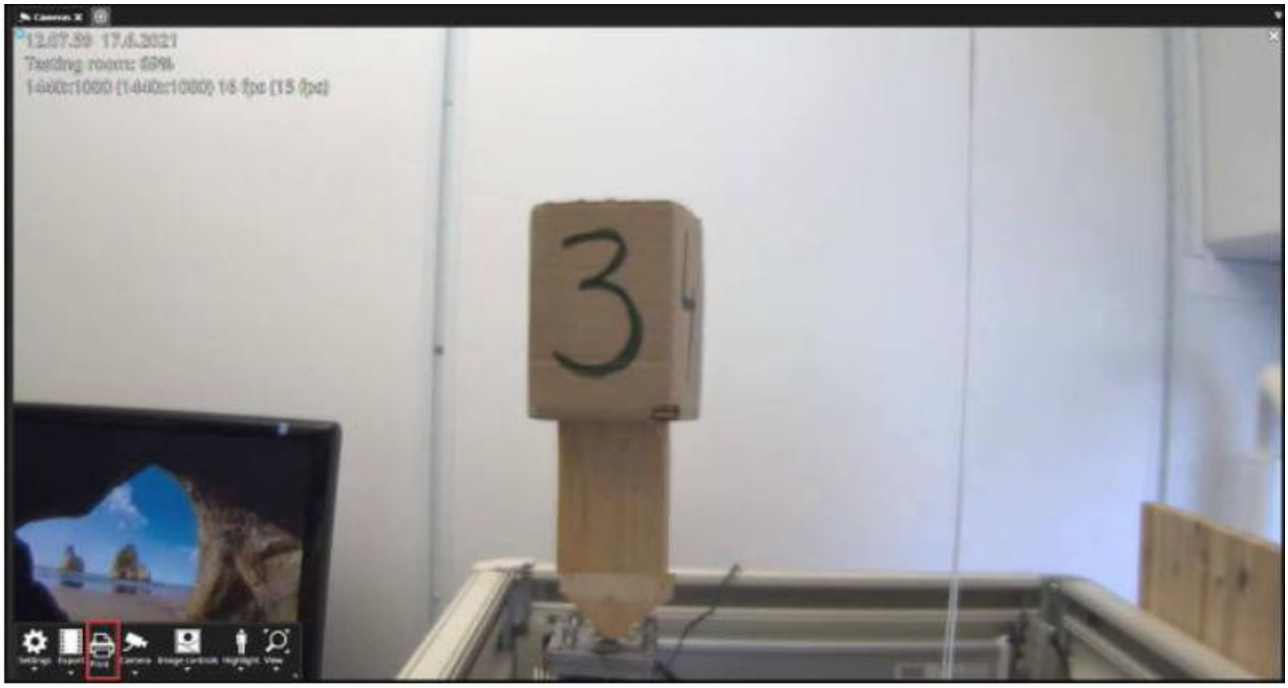


6.6.3 Tallenna

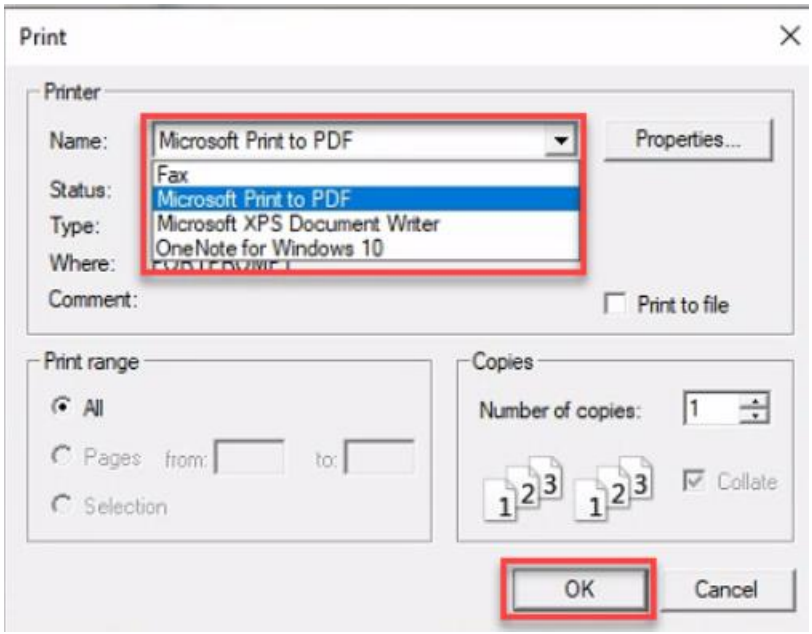
Katso lisää kohdasta Kuvan tallentaminen
Katso lisää kohdasta Medialeikkeen tallentaminen
Katso lisää kohdasta Medialeikekoosteen tallentaminen

6.6.4 Tulosta

1. Avaa kameran työkalupalkki
2. Paina **Tulosta**



3. Valitse tulostin
4. Paina OK



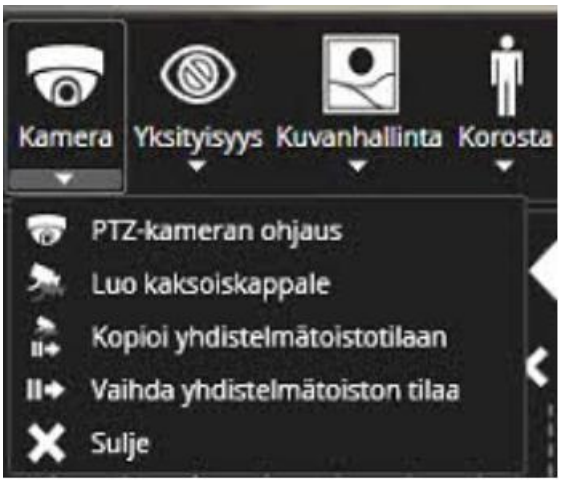
6.6.5 2-suuntainen audio

Jos kameraan on määritetty kaksisuuntainen ääni, valikkokohta tulee aktiiviseksi. Kaksisuuntainen ääni voi olla kolmessa eri tilassa.



Suljetussa tilassa äänikanavat eivät ole auki.Kuuntelutilassa käyttäjä kuulee äänen kamerasta ja mahdollisen äänen, joka menee kameraan mistä tahansa muusta VMS-asiakkaasta.
Nykyisen käyttäjän äänikanava ei ole auki.Puhetilassa käyttäjä kuulee äänen kamerasta, ja nykyisen käyttäjän äänikanava on auki, joten ääni lähetetään kameraan.Työkalurivin kuvakkeessa on punaiset (kameraan) ja vihreät (kamerasta) äänenvoimakkuuden ilmaisimet, jotka osoittavat, tuleeko ääntä kameraan vai tuleeko kamerasta.Kanavien äänenvoimakkuutta voidaan säätää liukusäätimistä.

6.6.6 Kamera



6.6.6.1 Luo kaksoiskappale

Katso lisätietoja kohdasta Virtuaalikamerat

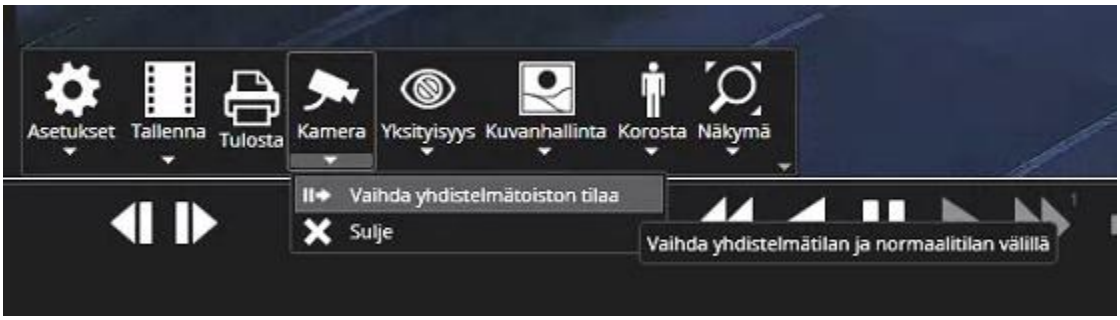
6.6.6.2 Kopioi yhdistelmätoistotilaan

Yhdistelmätoistotilassa käyttäjät voivat tarkastella toistoa tietyillä kameroilla samalla kun he tarkkailevat reaaliaikaisia tilanteita muissa kameroissa ja pysyttelevät samalla Spotter-välilehdellä.Tilaan päästään painamalla Ctrl-näppäintä ja valitsemalla sitten kamerat, jotka ovat tällä hetkellä avoinna Spotterissa. näyttö hiiren vasemmalla napsautuksella.Valitut kamerat korostetaan paksulla vihreällä reunuksella.Käyttäjä voi valita useita kameroita pitämällä Ctrl-näppäintä painettuna ja jatkamalla muiden kameroiden valitsemista.Valinta peruutetaan napsauttamalla jotakin kohtaa pitämättä Ctrl-näppäintä painettu.



Kun tietty määrä kameroita on korostettu tällä tavalla, ne ovat sekatoistotilassa.Muut kamerat, joita ei ole valittu, ovat aina reaaliaikaisia.Sekatoistossa olevia kameroita voidaan nyt ohjata aikaliukusäätimellä, toistosäätimillä tai joystick jog-wheel.

6.6.6.3 Vaihda yhdistelmätoiston tilaa



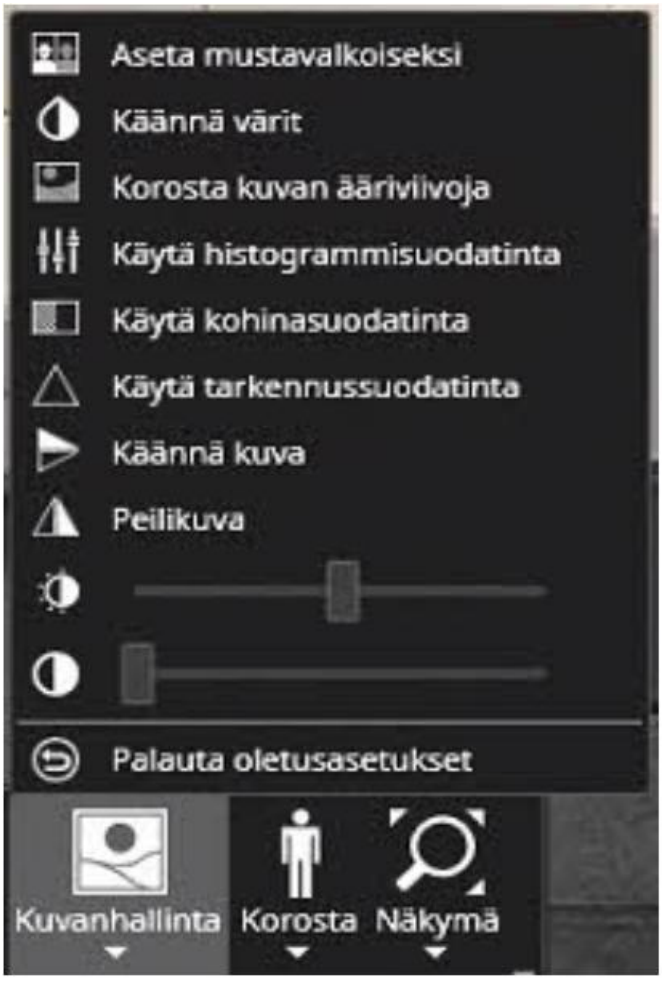
6.6.7 Yksityisyys

Jos sinulle on annettu riittävät käyttöoikeudet, pääset myös "Yksityisyys"-valikkoon.
Tässä sinulle voidaan antaa pääsy yksityisyysvyöhykkeiden kytkemiseen päälle/pois (jos sinulla on riittävät oikeudet tehdä tämä ja toiminnot on otettu käyttöön tietyissä kameroissa).



Esimerkkejä kasvojen peittämisestä ja yksityisyydestä suojaavista maskeista, jotka voidaan poistaa käytöstä yksityisyys-valikosta.

6.6.8 Kuvanhallinta



Kuvanhallintalaajennuksella on useita vaihtoehtoja kameran kuvan säätämiseen:

- Vaihtoehto muuttaa kuva mustavalkokuvaksi
- Kääntää värit
- Korostaa kuvan ääriviivoja
- Käyttää histogrammisuodatinta
- Käyttää kohinansuodatinta
- Käyttää tarkennusuodatinta
- 1Kuvan käännös (kääntää kuvan vaaka-akselia pitkin)1
- Peilikuva(peilaa kuvan pystyakselia pitkin)

- Kirkkauden säätimen liukusäädin
- Kontrastisäädön liukusäädin

6.6.9 Korosta

6.6.9.1 VCA visualisoinnin vaatimukset

Spotterin on tarvitsee metatietoja objektien visualisoimiseksi.

- Lisenssissä on oltava VCA-kanavia
- VCA on otettava käyttöön kamerassa System Managerin asetuksissa tai käytössä tulee olla rekisterilaattojen tai kasvojen tunnistus
- Tietokanta on asennettava VMS-palvelimelle (metadatan toistoa varten)
- Parhaan tuloksen saavuttamiseksi tulee käyttää hermeneuttista liikkeentunnistusta
- Sekä VCA Core:a että Mirasysin metatietoja voidaan käyttää, vaikka kohteiden havaitsemisessa voi olla eroja.

6.6.9.2 Datan visualisointi

Datan visualisointia voidaan käyttää seuraaviin toimintoihin.

- Korosta liikkuvia esineitä, kuten autoja ja käveleviä ihmisiä
- Näytä kohteen jäljitys kameran näytössä
- Näytä tekstitiedot, jotka liittyvät jäljitettyyn objektiin
- Näytä VCA-vyöhykkeet ja -linjat sen jälkeen, kun ne on määritetty VCA-asetuksissa
- Näytä VCA-tapahtumalaskuri
- Nollaa laskurit

Vain asiakaskohtaiset VCA-laskurit ovat paikallisia Spotter-sovelluksessa, eivätkä ne ole integroitu Mirasys Reporting+ -sovellukseen.Ne on tarkoitettu lyhytaikaiseen raportointiin, ja ne voidaan nollata napsauttamalla kameran näytöllä olevaa laskuria.

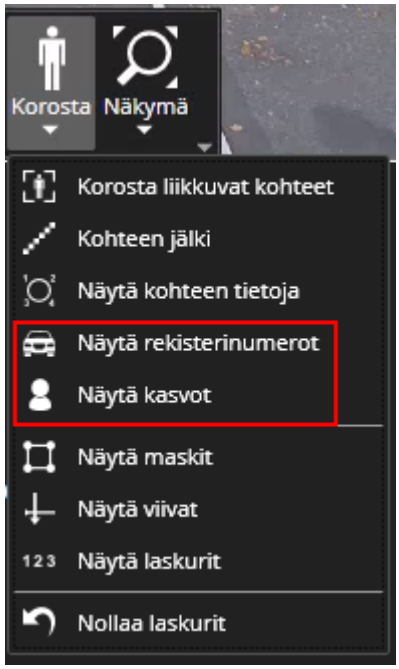
Muita toimintoja ovat:

- VCA-visualisointi voidaan ottaa käyttöön kaikissa kameroissa välilehtivalikosta
- VCA-visualisointitilat säilytetään muistissa ja tallennetaan paikalliselle PC:lle jokaiselle käyttäjälle
    - kameran VCA-tila muistetaan, joten kun kamera avataan, sen VCA-tilat asetetaan sellaisiksi, joita käytettiin aiemmin
- VCA-visualisointi voidaan kytkeä päälle/pois myös AVM:llä

6.6.9.2.1 Smart Recognition visualisointi

Rekistikilpien ja kasvojen visualisoinnille (reunusten piirtäminen sekä nimi/rekisterinumero) on kaksi "Korostus"-valikkokohtaa:

- Näytä rekisterinumerot
- Näytä kasvot



Valikkokohteet ovat käytössä vain, kun kamera on määritetty VCA-tunnistukseen.

6.6.9.2.2 VCA-visualisoinnin asetukset Spotterissa

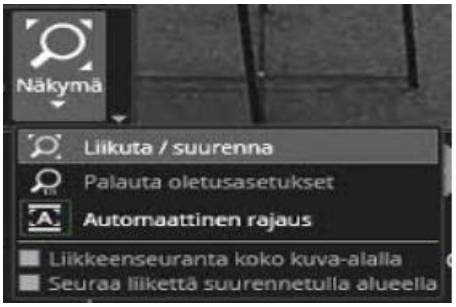
- Viivan väriä voidaan muuttaa
- Viivan paksuutta voidaan muuttaa
- Reitin maksimipituutta voidaan muuttaa
- Vyöhykkeen väriä voidaan muuttaa

6.6.9.2.3 Lisäasetukset

Lisäasetuksissa on asetus, joka sallii VCA:n kaikille kameroille, vaikka VCA:ta ei olisi määritetty kameralle. Tämä on hyödyllistä tapauksissa, joissa metatiedot vastaanotetaan kolmannen osapuolen järjestelmästä (esimerkiksi data-ajureilta), jotka eivät käytä VMS-palvelimen VCA:ta.

6.6.10 Näkymä

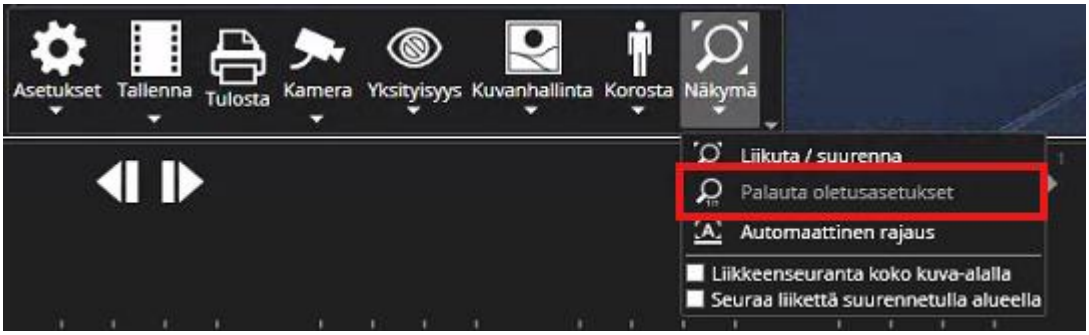
6.6.10.1 Liikuta / suurenna



Lue lisää **Liikuta / suurenna** Virtuaalikamerat

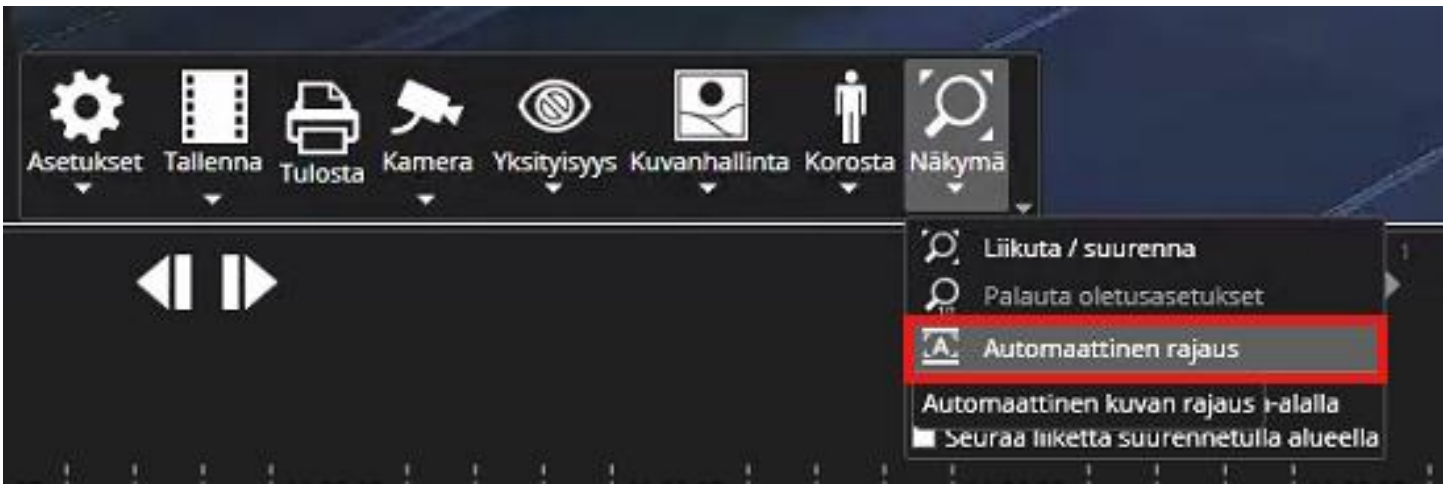
6.6.10.2 Palauta oletusasetukset

Palauttaa oletusasetukset valittuun kuvaan



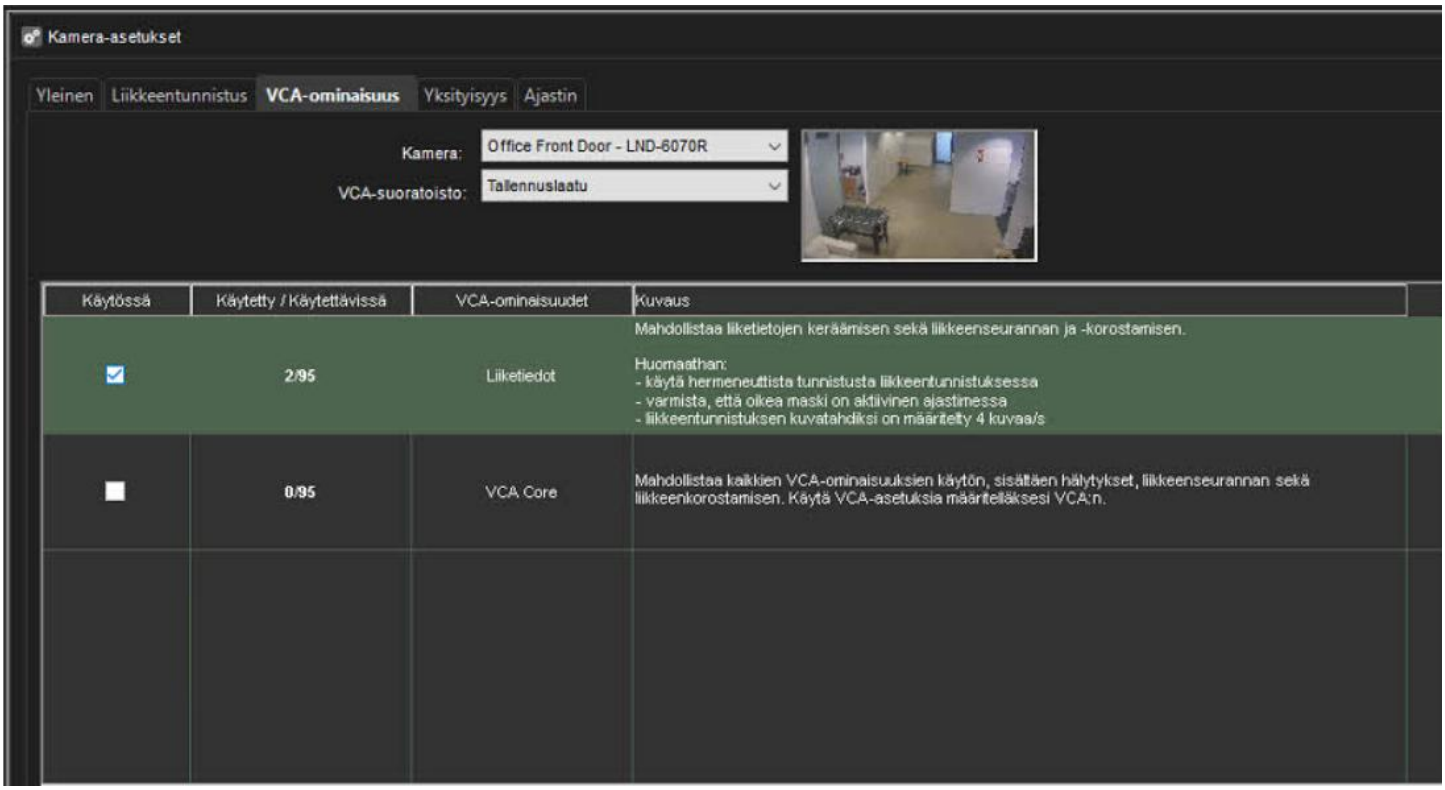
6.6.10.3 Automaattinen rajaus

Aktivoi automaattisen rajauksen kyseiselle kameralle

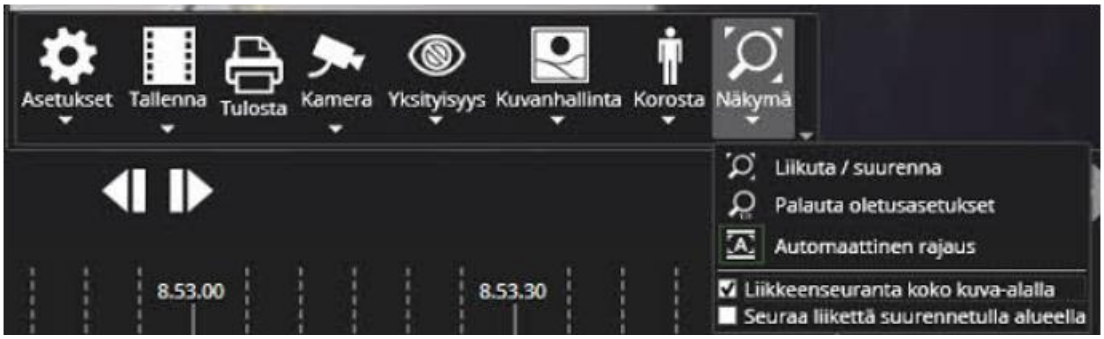


6.6.10.4 Liikkeenseuranta koko kuva-alueella

Ennen kuin **Liikkeenseuranta koko kuva-alueella** voidaan käyttää, VCA-ominaisuus **Liiketiedot** on otettava käyttöön **VCA-ominaisuudet** -välilehdeltä.

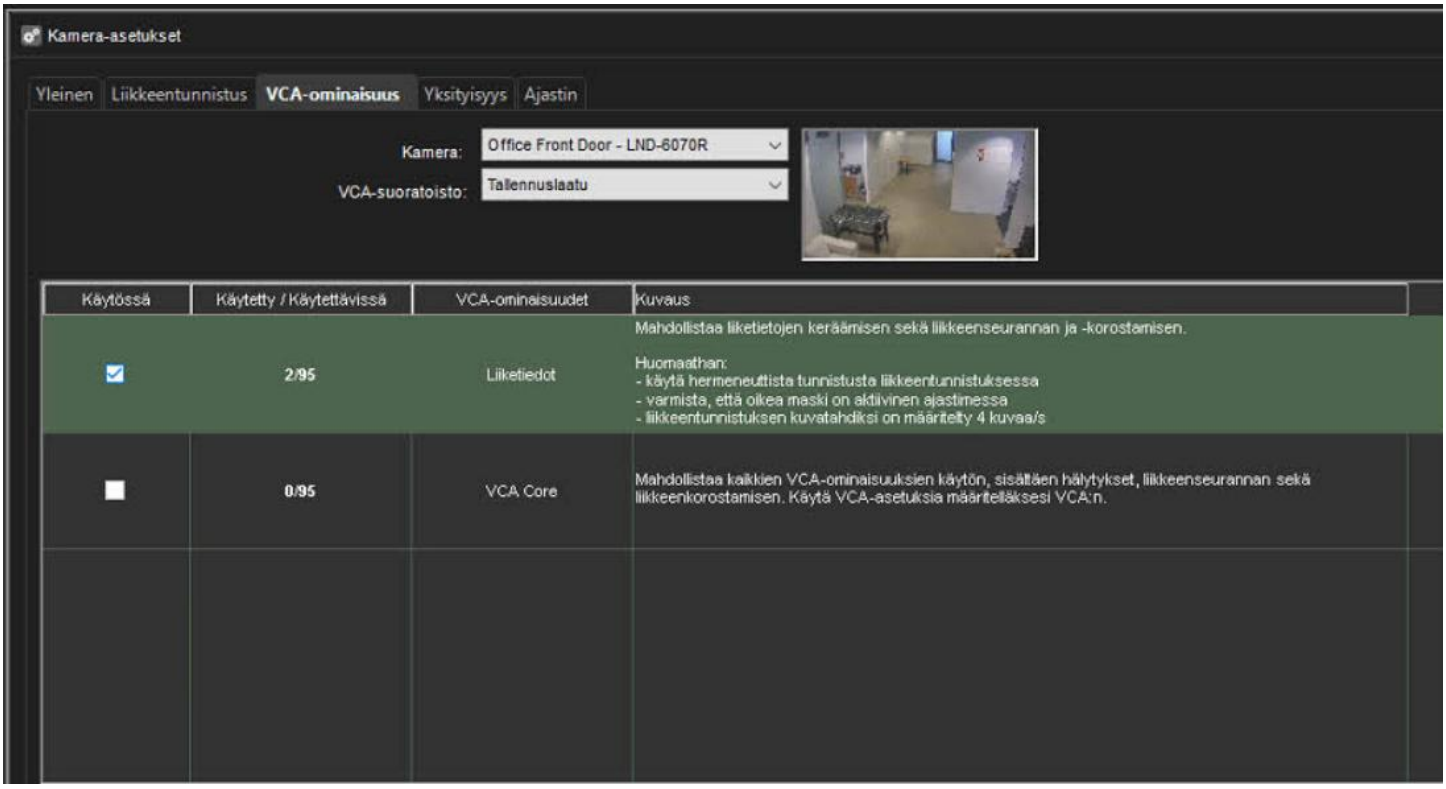


Kun Liikkeenseuranta koko kuva-alueella on käytössä, Spotter seuraa automaattisesti liikettä kamera-alueella.

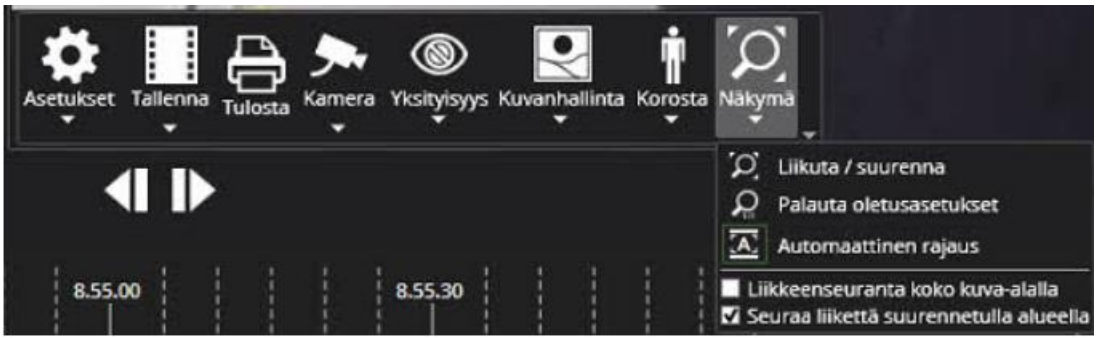


6.6.10.5 Seuraa liikettä zoomatulla alueella

Ennen kuin **Seuraa liikettä koko kuva-alueella** voidaan käyttää, VCA-ominaisuus **Liiketiedot** on otettava käyttöön **VCA-ominaisuudet** -välilehdeltä.



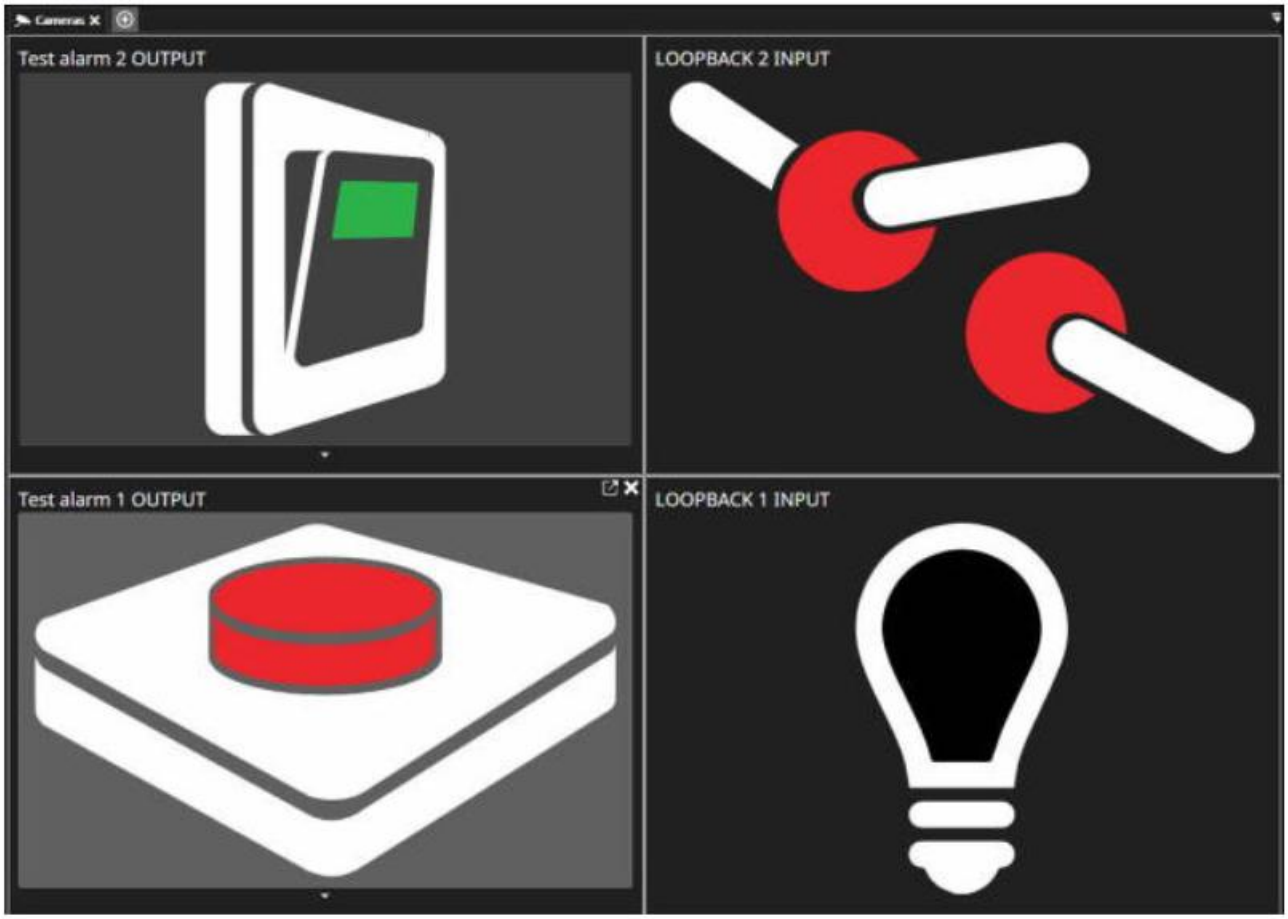
Kun **Seuraa liikettä zoomatulla alueella** on käytössä, Spotter seuraa automaattisesti liikettä sillä kuvan alueella, joka on asetettu zoomatulle tilaan.



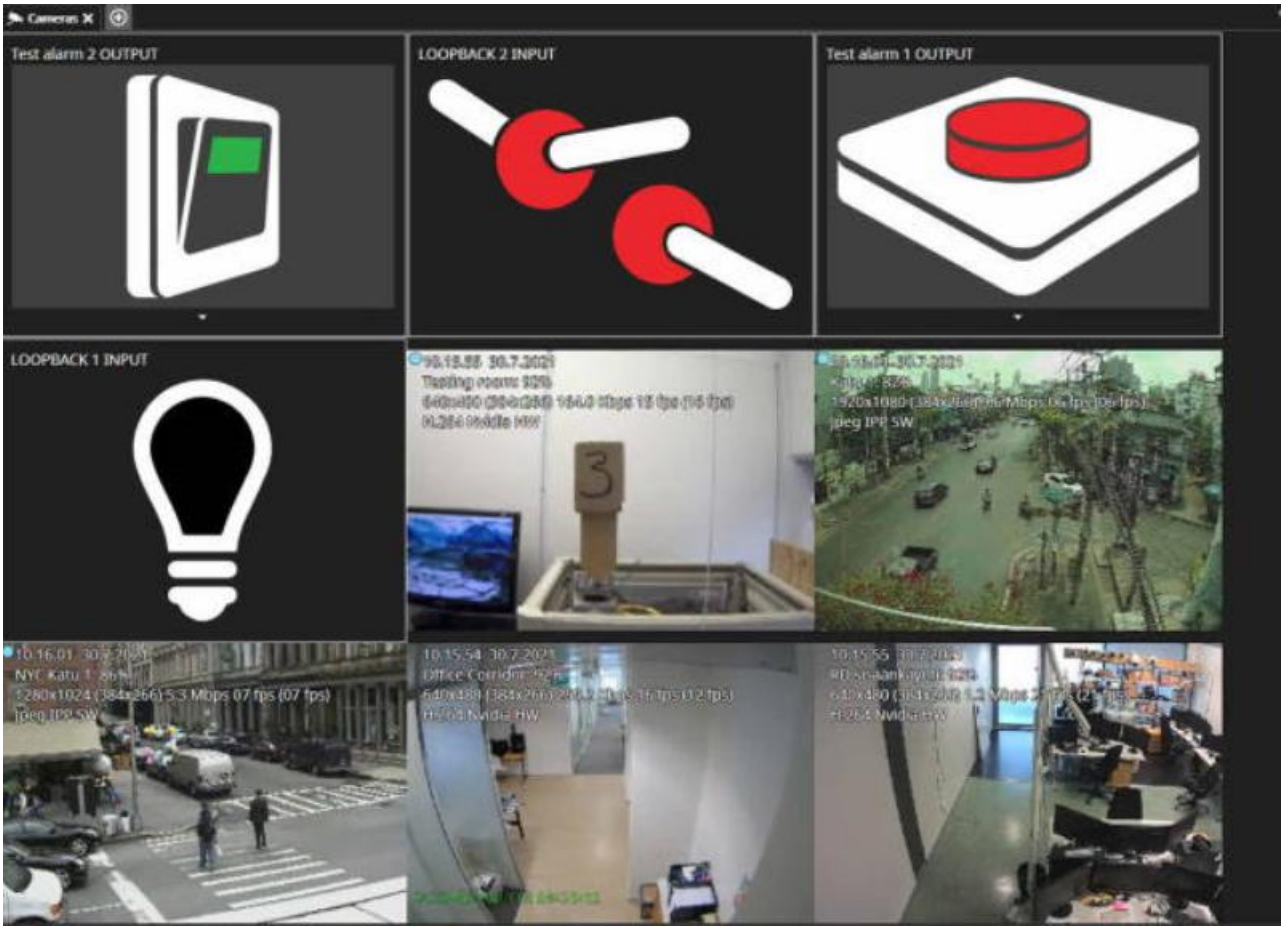
6.6.11 Digitaaliset tulot ja lähdöt

Komponenttipaneelin leveyttä voidaan säätää, ja se voidaan myös tiivistää vain I/O-säätimen näyttämiseksi. Kun I/O-laitteet lisätään kameraruudukon soluun, ne valtaavat koko ruudukon solun.

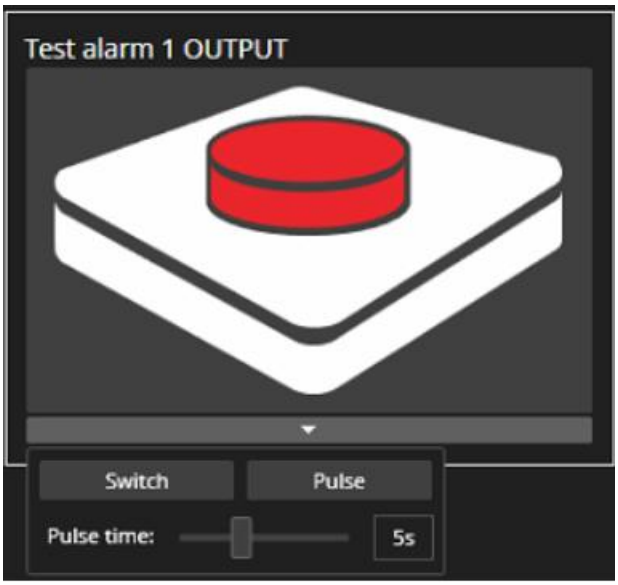
MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com



Lähdöissä on pieni alasvetovalikko, joka mahdollistaa tilakytkimen, pulssin ja pulssin keston ohjauksen.



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

Huomaa, että lähtötiloja voidaan vaihtaa myös laitepuusta napsauttamalla lähdön ohjausta. Lähtöjen oletustoiminto on määritelty Järjestelmänhallinta - Profiilit -osiossa.

6.6.12 Digitaalinen Zoomaus

Kameranäkymässä on mahdollista digitaalisesti zoomata sisään tai ulos siitä valittua suorakulmiota. Valittu suorakulmio voi avautua näkymäkseen.

6.6.12.1 Digitaalinen zoom hiirellä

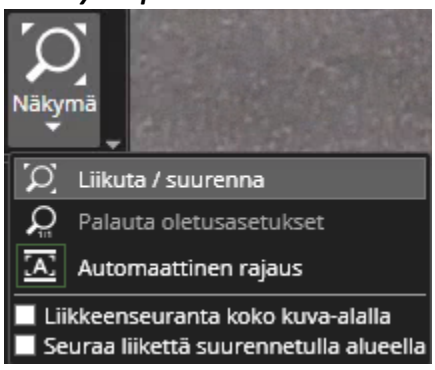
6.6.12.1.1 Alue zoomaus (vaihtonäppäin + hiiren vasen nappi)

Kun painat vaihtonäppäintä ja hiiren vasenta näppäintä, hiiren asentoon ilmestyy iso suorakulmio. Pitämällä hiiren vasenta painiketta alhaalla voi muuttaa suorakulmion alueen kokoa. Jos vaihtonäppäintä painetaan, kun vapautetaan hiiren vasen painike, suorakulmion alue zoomataan näkymän kokoon. Zoomattu näkymä palaa normaalille puolelle joko napsauttamalla hiiren oikeaa painiketta tai valitsemalla **Palauta oletusasetukset**-painike **Näkymä**-pudotusvalikosta.

6.6.12.1.2 Zoomaus (Hiiren oikea nappi ja hiiren rullaus)

Painamalla hiiren oikeaa painiketta näkymän päällä, näkymän päälle tulee zoomausristi. Zoomattua aluetta voidaan muuttaa liikuttamalla hiirtä, kun hiiren oikeaa painiketta painetaan. Hiiren vierittämistä voidaan sitten käyttää lähentämiseen ja loitontamiseen, kun hiiren painiketta painetaan. Nykyinen zoomattu näkymä pysyy näkyvissä, kun vapautat hiiren oikeanpuoleisen painikkeen. Kun painat oikeaa painiketta uudelleen, zoomaus voi jatkua. Napsauta hiiren oikealla painikkeella näkymää ja palauta näkymä normaalikokoon.

6.6.12.2 Digitaalinen zoomaus avattavalla Näkymä-painikkeella



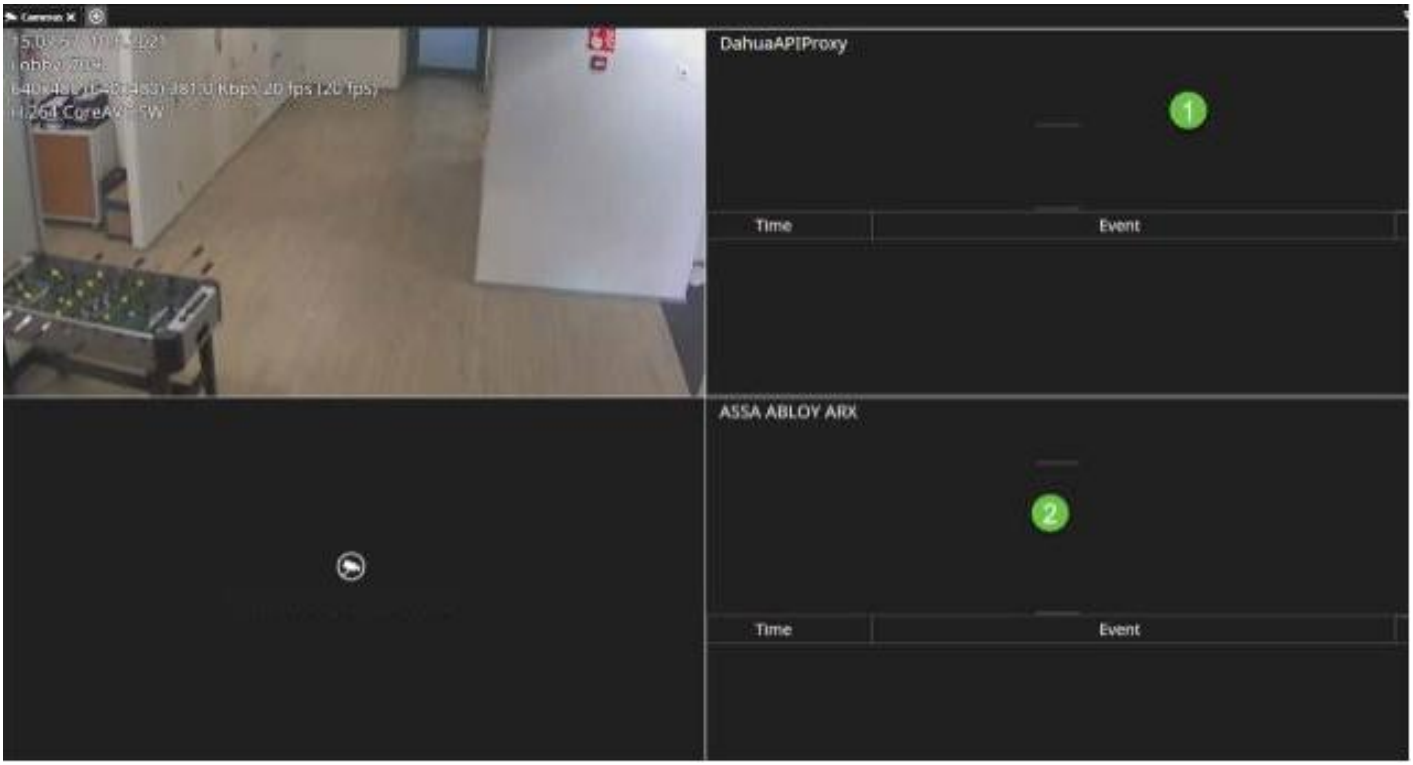
- Liikuta / suurenna
    - Avaa kuva-näkyvän zoomaustilan, jossa kuva-alueen suorakulmioiden kokoa ja sijaintia voidaan muuttaa. Näkymän oikean alakulman painikkeet avaa valitun suorakulmion uudeksi näkymäksi (Uusi), zoomaa suorakulmion aluetta tässä näkymässä (OK) tai peruuta zoomaus (Peruuta). Valitut uudet zoomausnäkymät voivat nähdä alkuperäisessä näkymässä katkoviivan suorakulmioita.
- Palauta oletusasetukset
    - Palauttaa näkymän zoomauksen alkuperäiseen kokoon. Sama kuin hiiren oikean painikkeen painaminen näkymän päällä.

- Automaattinen rajaust
    - Aseta/nollaa automaattinen rajaus tälle näkymälle
- Liike-seuranta koko kuva-alalla
- Seuraa liikettä suurennetulla alueella

6.7 TEKSTIKANAVAT (SPOTTER)

Kun Tekstikanava on avattu, niin seuraavat tiedot näytetään:

- Tekstikanavan nimi
- Tapahtuman aika
- Tapahtuman nimi



6.8 AUDIOKANAVA

Audiokanavissa on pieni sininen huomautussymboli, joka osoittaa, että kanava on auki.Kanava avautuu automaattisesti, jos se lisätään komponenttipaneeliin.Audiokanavilla on samanlainen alasvetoohjain kuin lähdöissä mykistyksen, mykistyksen poistamisen ja äänenvoimakkuuden säätämiseksi.



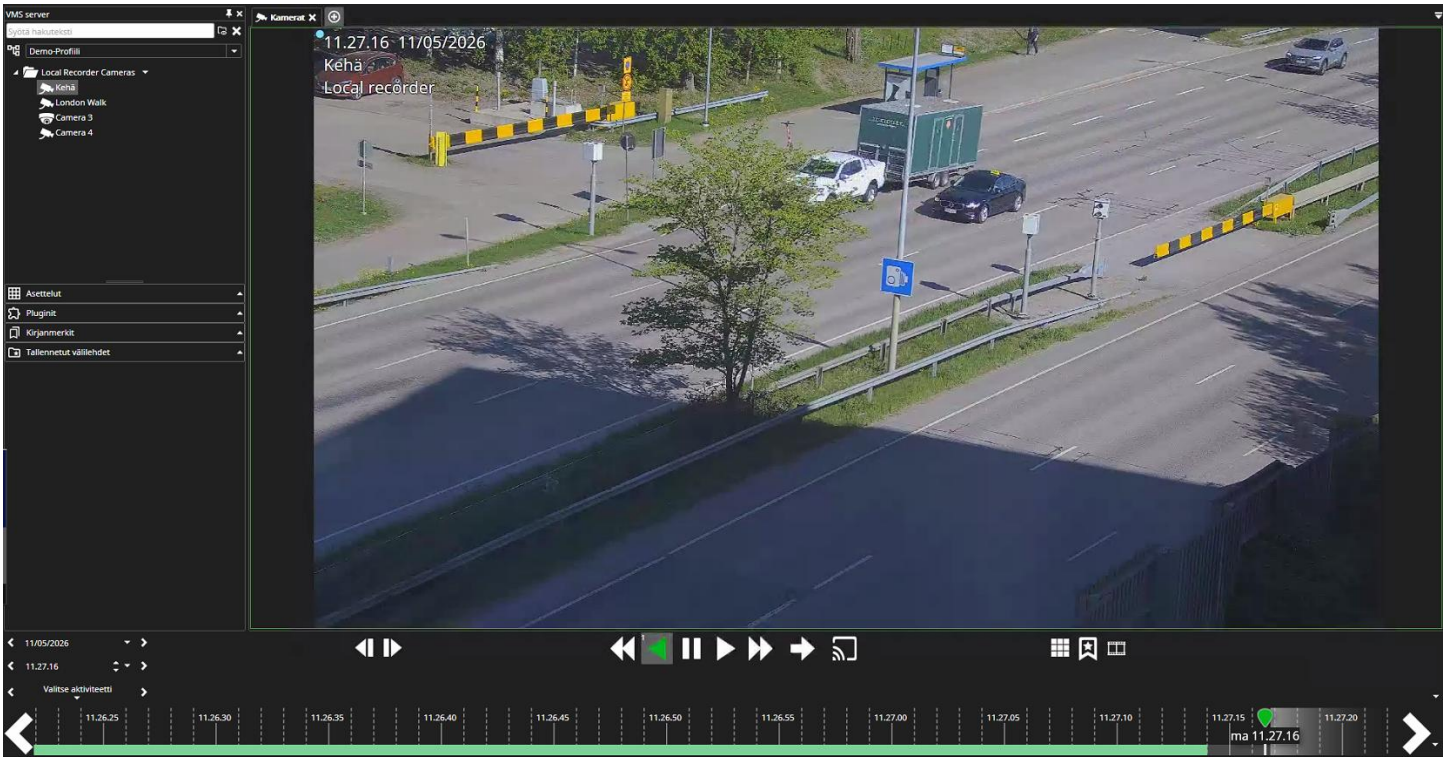
Kaikki komponenttipaneelin komponentit, tulot, lähdöt ja audiot voidaan sulkea yksittäisten komponenttien sulkemissäätimillä.



Koko komponenttipaneeli voidaan sulkea komponenttipaneelin sulkemissäätimellä. Kun laitteet ovat ruudukkosolussa, ne voidaan sulkea tavalliseen tapaan oikean yläkulman "X"-säätimellä.

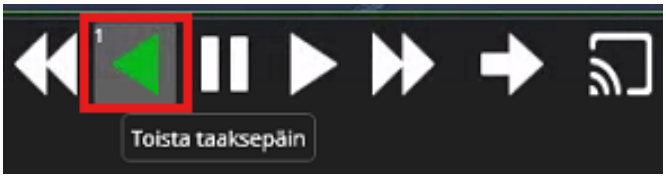
7 TOISTOTILA

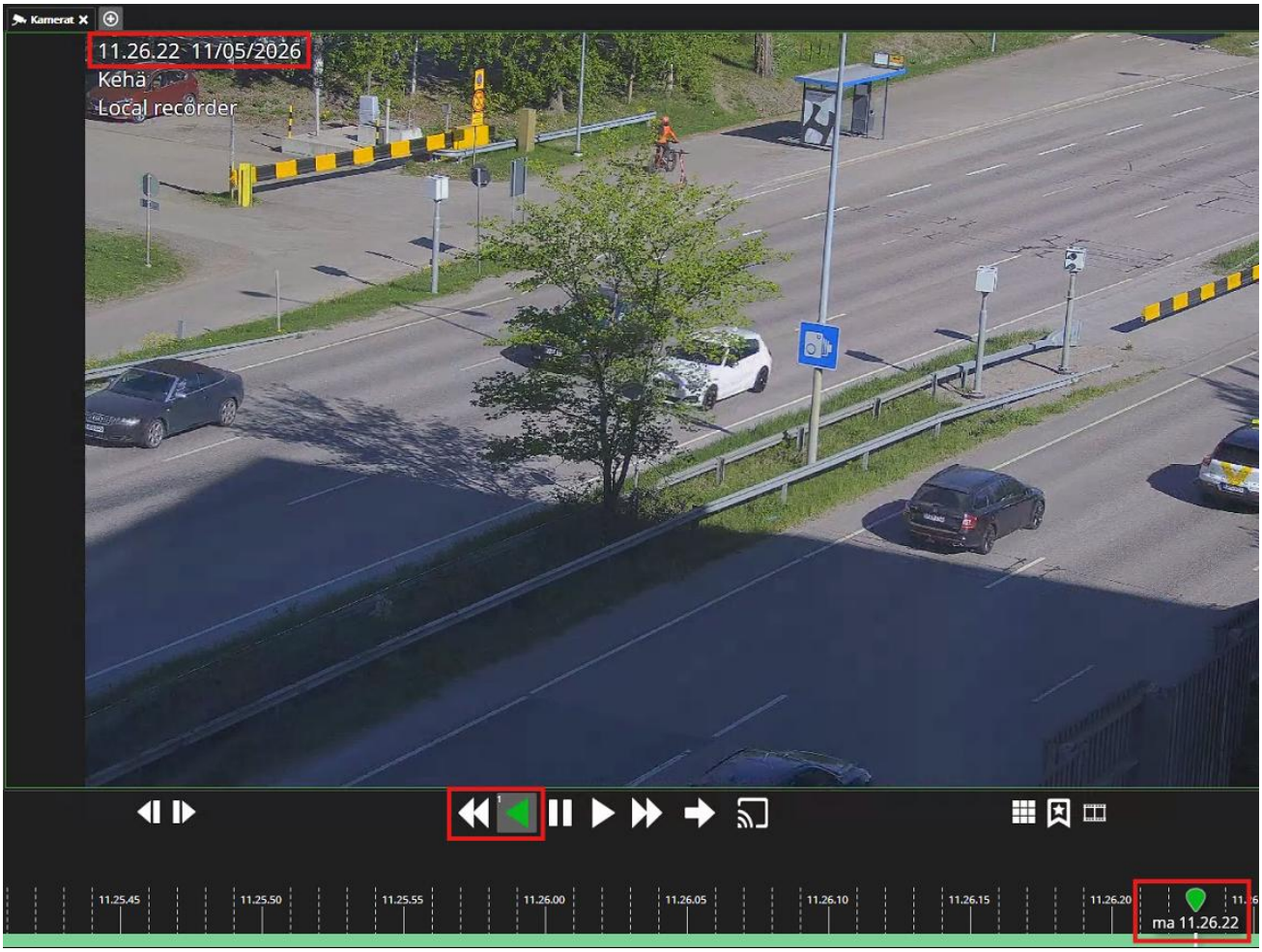
Kun toistotila on käytössä, Spotter näyttää aina viimeisimmän tallennusajan niiltä kameroilta, jotka käyttäjä on valinnut näkymään.



7.1 ALOITA VÄLITÖN TOISTO

1. Valitse kamera tai kamerat laitepuusta (kaksoisnapsauta tai vedä työalueelle)
2. Paina **toista taaksepäin** painiketta
3. Muuta toistonopeutta hiiren painikkeella

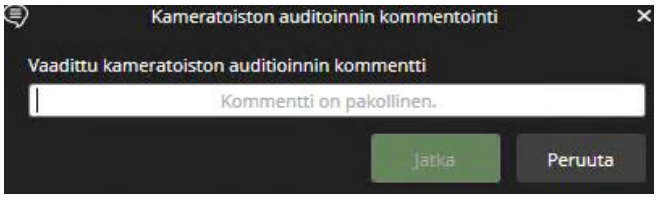




7.1.1 Käyttäjille, joiden on lisättävä kommentti ennen toistotilaa

Jos toistotarkastuksen kommenttia on vaadittu, niin reaaliaikatilassa taaksepäin- ja eteepäin toisto painikkeet poistetaan käytöstä ja otetaan uudelleen käyttöön toistotilassa, kun kommentti on lisätty.

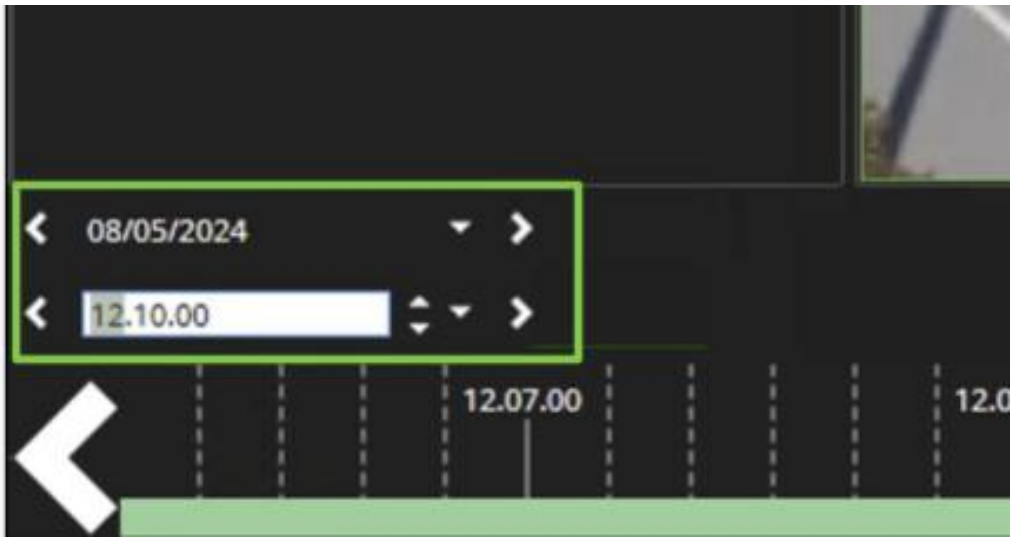
Kun lataat asettelun, jossa on striimejä toistotilassa, käyttäjän on lisättävä kommentti ennen asettelun lataamista.



7.2 VALITUN AJAN TOISTAMINEN

1. Valitse kamera tai kamerat laitepuusta (kaksoisnapsauta tai vedä työalueelle)

2. Käytä **Valitse päivämäärä** tai **Valitse aika** siirtyäksesi haluttuun aikaan
3. Käytä toistossa toistosäätimiä

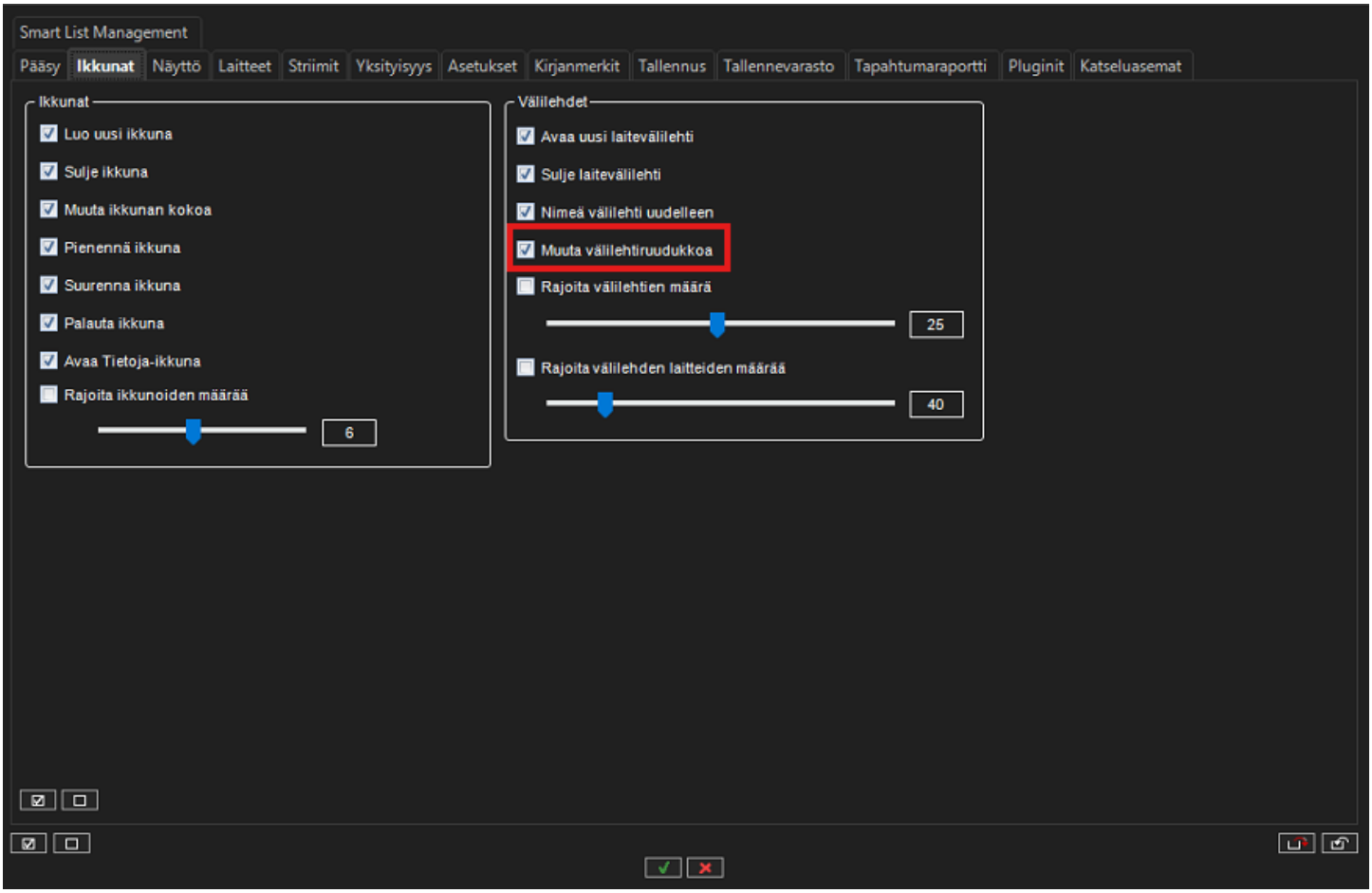


7.3 SPOTTER LAITERUUDUKON VALINTA

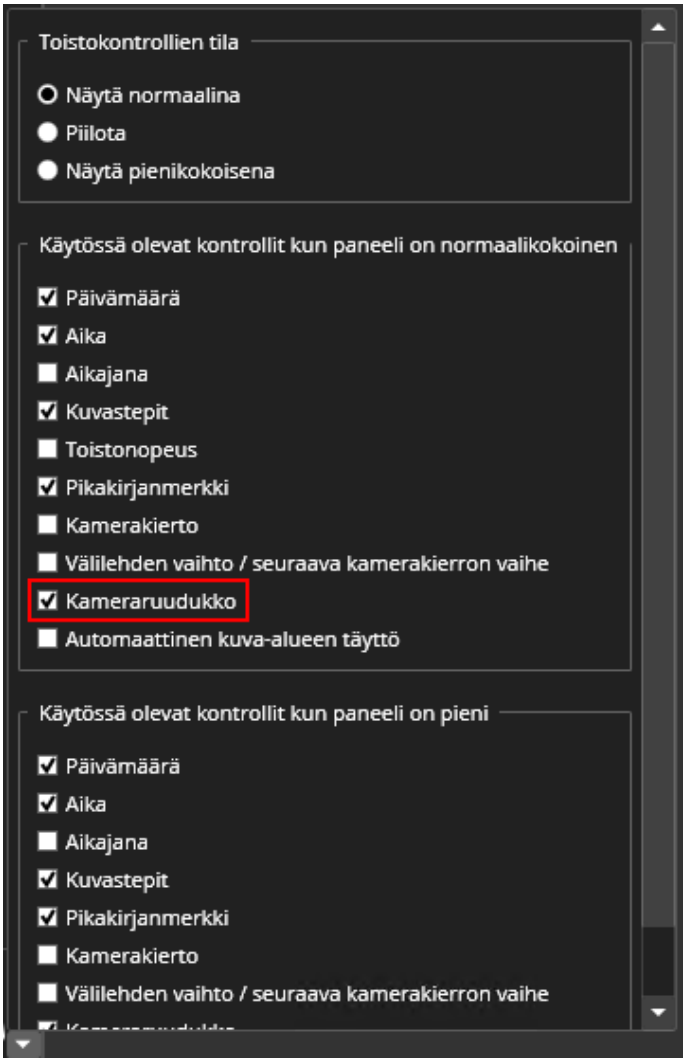
Laiteruudukon voidaan valita joko välilehden menusta tai toistopaneelin ponnahdusvalikosta.



Laiteruudukon valintaa voidan muuttaa, jos "Muuttaa välilehtiruudukkoa" -asetus on käytössä käyttäjäryhmien Spotter-rooleissa.

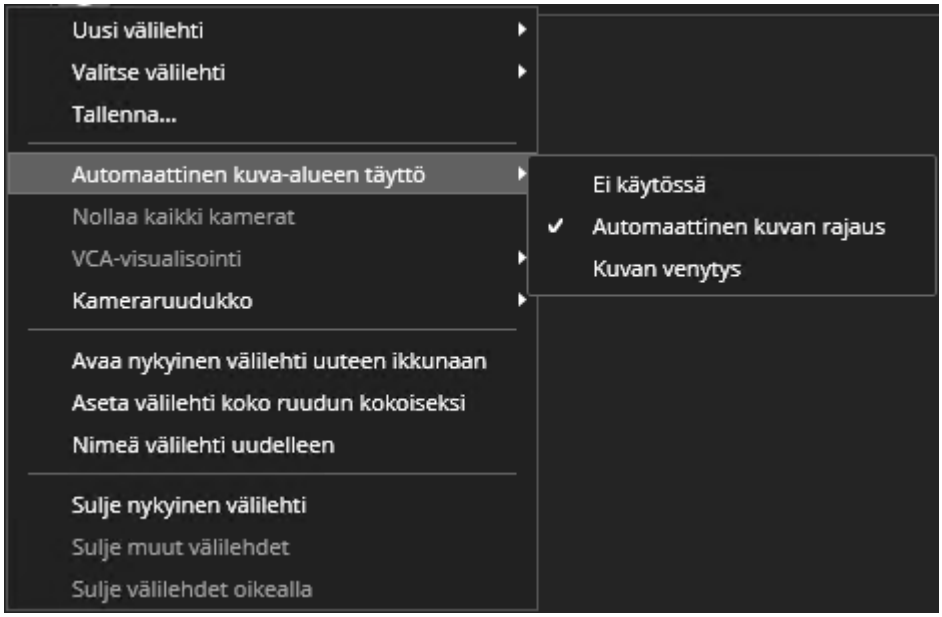


Kameraruudukon valintapainike on näkyvissä toistopaneelissa, jos se on otettu käyttöön toistopaneelin ohjausasetuksissa:

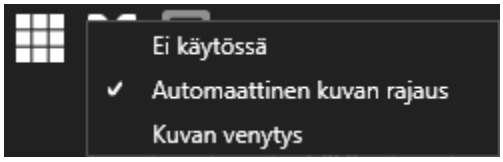


7.4 AUTOMAATTINEN KUVA-ALUEEN TÄYTÖN VALINTA TOISTOPANEELISTA

Kuvan automaattisen kuva-alueen täytön voi valita laitevälilehden menusta

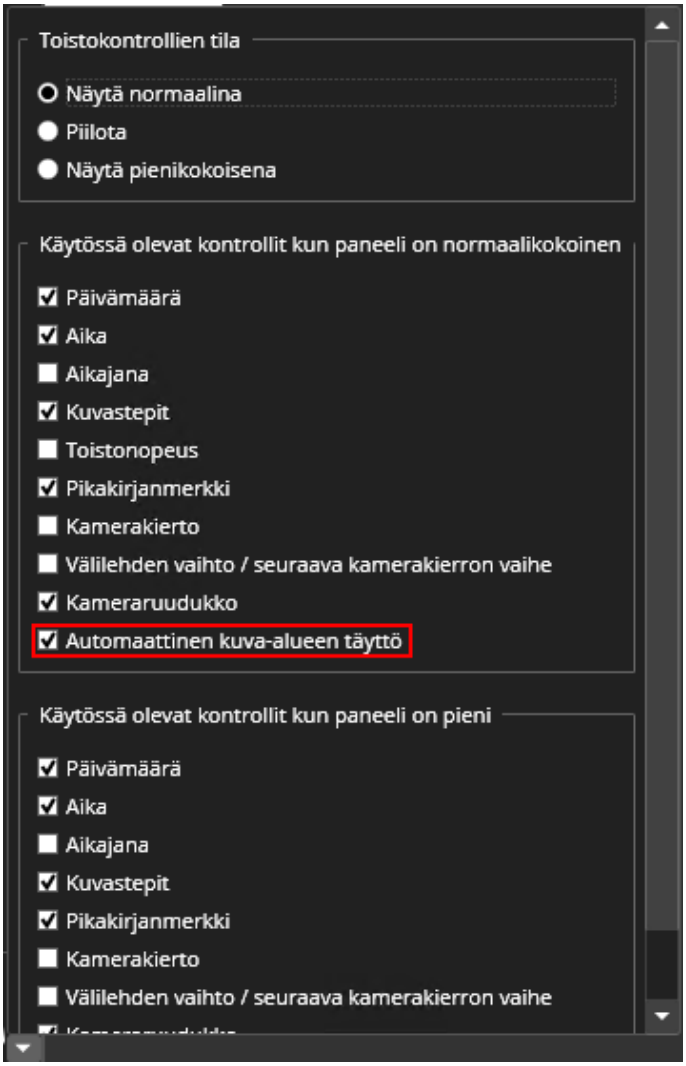


Tai toistopaneelin napista

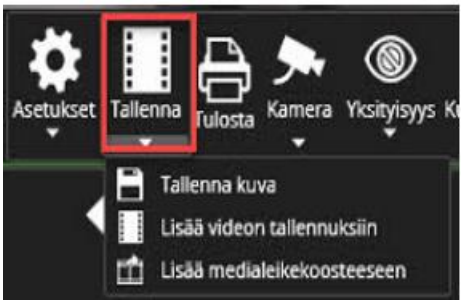


- Ei käytössä
    - Pidä kuvanäkymän skaalaus samana kuin alkuperäisessä kuvassa ja näytä koko kuva katselualueella.
- Automaattinen kuvan rajaus
    - Pidä kuvanäkymän skaalaus samana kuin alkuperäisessä kuvassa, täytä kaikki käytettävissä olevat näkymäalueet ja leikkaa osa kuvasta tarvittaessa pois.
- Kuvan venytys
    - Muuta kuvan skaalausta venyttääksesi koko kuvaa käytettävissä olevalla näkymäalueella.

Toistopaneelin nappi on näkyvissä, jos se on otettu käyttöön toistopaneelin ohjausasetuksissa:

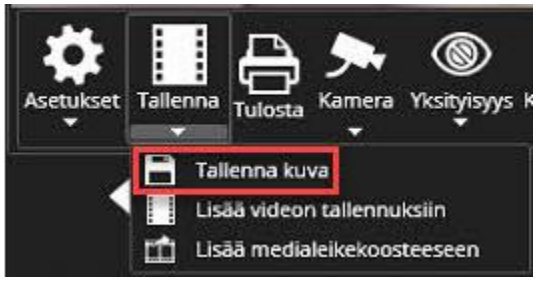


8 MATERIAALIN VIENTI

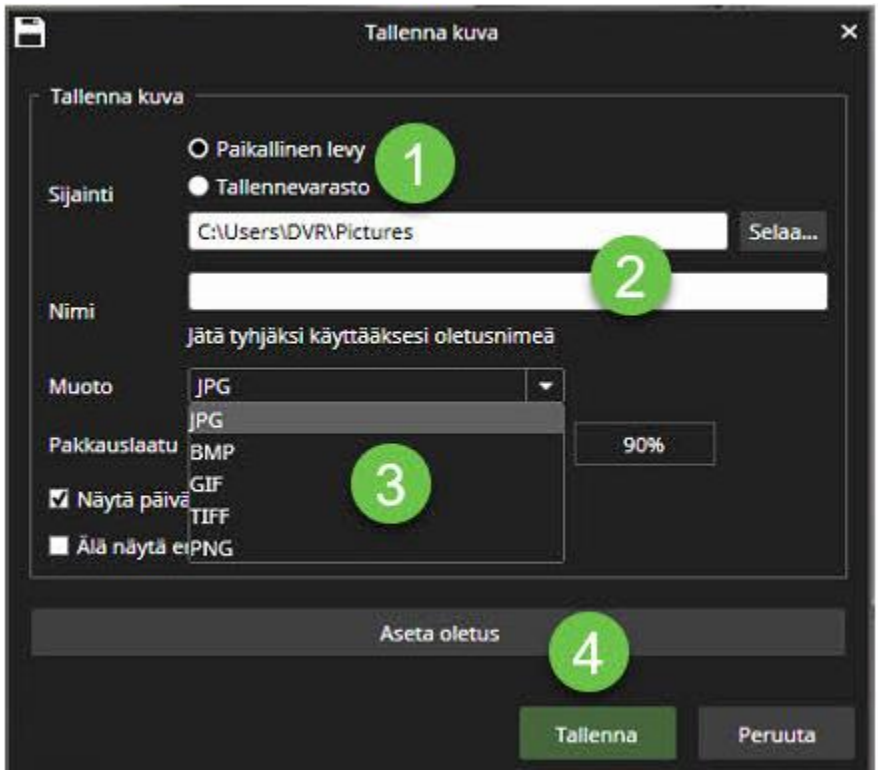


8.1 KUVAN TALLENTAMINEN

1. Siirrä hiiren osoitin kuvan päälle
2. Valitse **Tallenna**
3. Valitse **Tallenna kuva**



1. Määritä sijainti
2. Aseta nimi
3. Valitse tallennuksen muoto
4. Valitse **Tallenna**

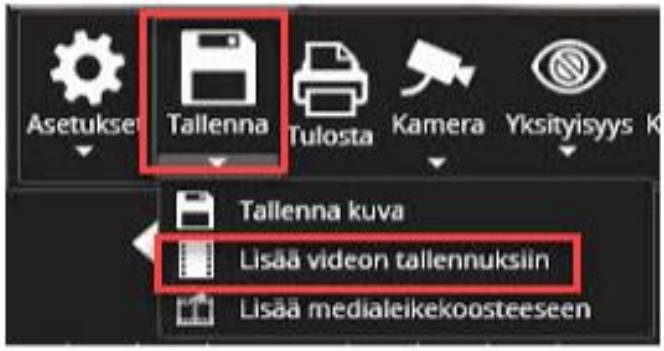


8.2 MEDIALEIKKEEN TALLENTAMINEN

Käyttäjä voi luoda Spotterilla medialeikkeen, joka sisältää max. 8 kameraa

Kaikki laitteet, jotka on valittu **Lisää videon tallennuksiin** -alueelle, lisätään medialeikkeeseen

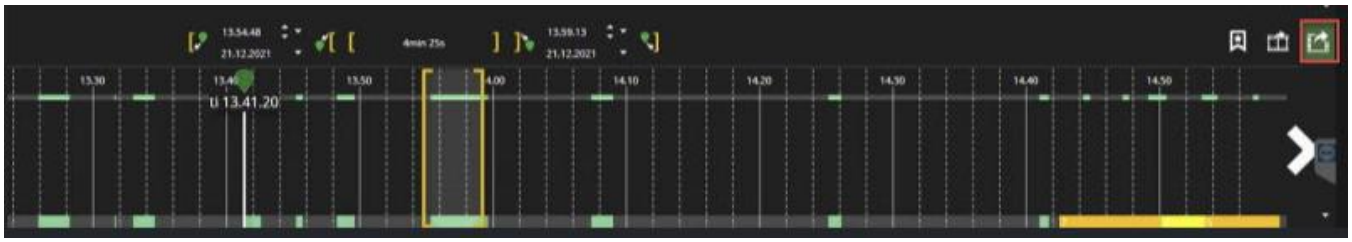
1. Avaa kameran työkalupalkki halutulta kameralta
2. Valitse **Tallenna**
3. Valitse **Lisää video tallennuksiin**



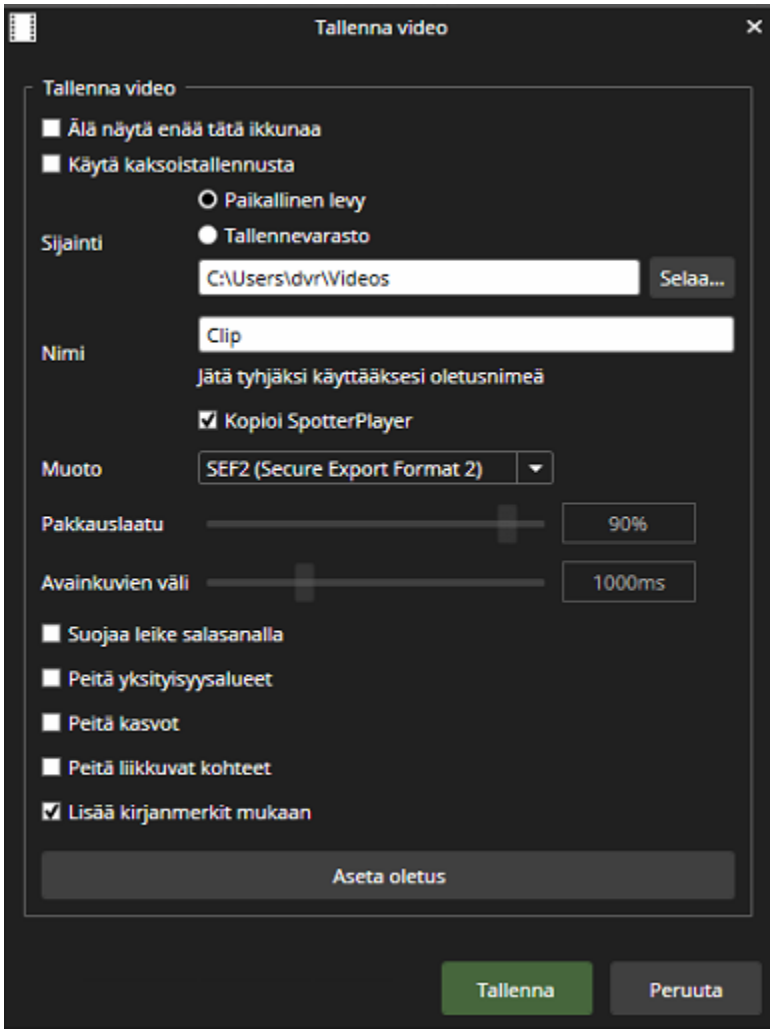
4. Aseta medialeikkeen aloituskohta käyttämällä **VASEN** keltaista palkkia
5. Aseta medialeikkeen päätepiste käyttämällä **OIKEA** keltaista palkkia
6. Keskimmäinen alue näyttää medialeikkeen kokonaispituuden



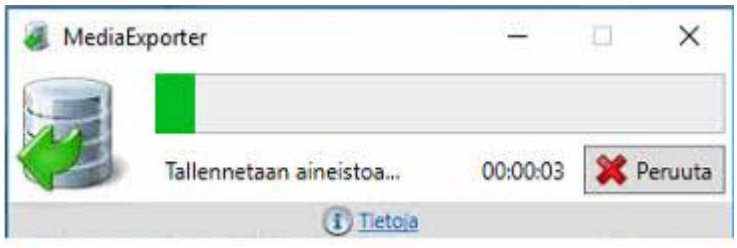
7. Valitse **Aloita videon tallennus**



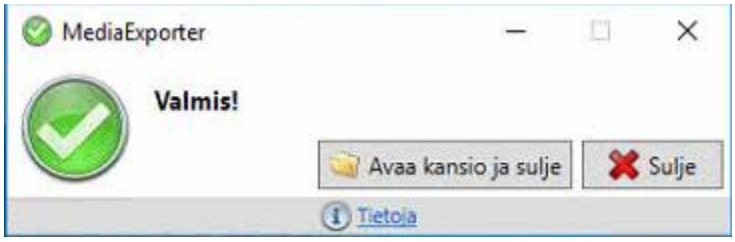
8. Määritä sijainti
9. Määritä nimi
10. Aseta Muoto
11. Ota käyttöön kaikki muut tarvittavat vaihtoehdot
12. Valitse **Tallenna**



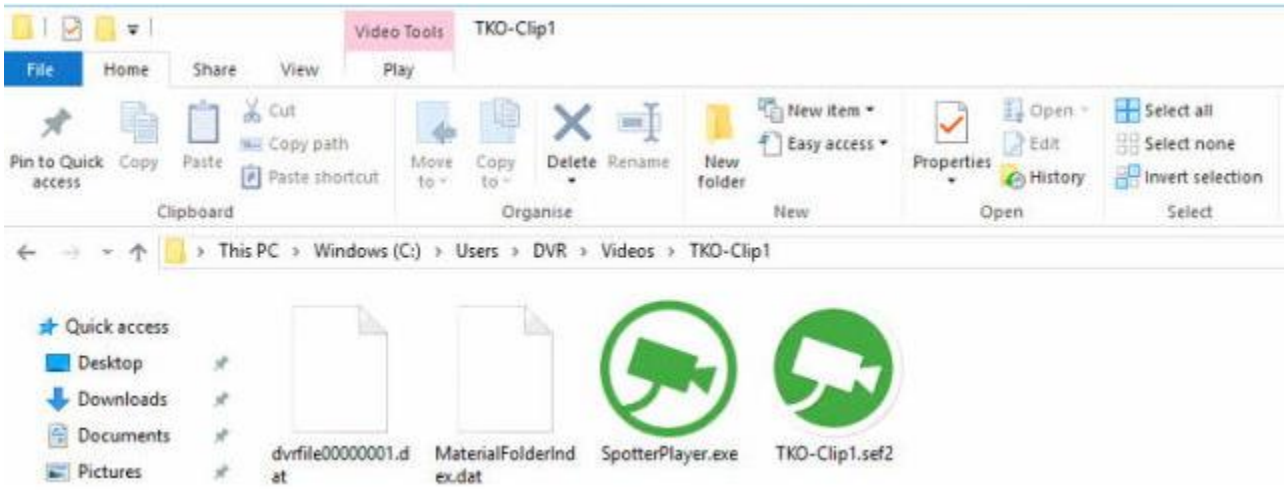
MediaExporter näyttää tietojen vientiprosessin



Kun MediaExporter on viimeistellyt videon viennin, käyttäjä pääsee sijaintikansioon napsauttamalla **Avaa kansio ja sulje**



Kansio sisältää kaikki tarvittavat tiedostot ja **SpotterPlayer.exe**



8.2.1 Tuetut videon muodot

- ASF
- AVI
- Matroska
- MP4
- SEF ja SEF2

Nopein vientitiedostomuoto on **SEF** (**Secure Export Format**). Sitä voi katsella **Spotter**:llä tai **SpotterPlayer**.:llä

- SEF - tekstitys, audio ja tekstidata **(materiaalin aitous tarkistettavissa Spotter tai Spotter Player-sovelluksella)**
- SEF2 - tekstitys, audio ja tekstidata **(materiaalin aitous tarkistettavissa Spotter tai Spotter Player-sovelluksella)**
- ASF- tekstitys, audio ja tekstidata (**materiaalin aitous tarkistettavissa Spotter tai Spotter Player-sovelluksella)**

- AVI - video, ääni
- MP4 (uusi versiossa 9.x) - video, tekstitys

SEF2:n käyttö mahdollistaa:

- Videomateriaalin suojaaminen salasanalla,
- Ohjelmistopuolen yksityisyysalueet viennissä,
- Kasvojen peittäminen (Peittäminen on oltava käytössä, jotta kamera voidaan sisällyttää vientiin.)
- Peitä liikkuvat kohteet (Peittäminen on oltava käytössä, jotta kamera voidaan sisällyttää vientiin.)

Alkuperäinen formaatti	**Vientiformaatti**					
	ASF	**AVI**	**Matroska**	**MP4**	**SEF**	**SEF2**
H.264	tuettu	tuettu	tuettu	tuettu	tuettu	tuettu
H.265	tuettu	ei tuettu	tuettu	tuettu	tuettu	tuettu

8.2.2 Samaikaisesti vietävien tallenteiden määrä

Joissakin tapauksissa on tarpeen viedä suuri määrä tallenteita yhteen videoleikkeeseen. Spotterissa yhteen leikkeeseen voidaan viedä jopa 32 tallennetta. Tallenteiden enimmäismäärä riippuu tallennusmuodosta:

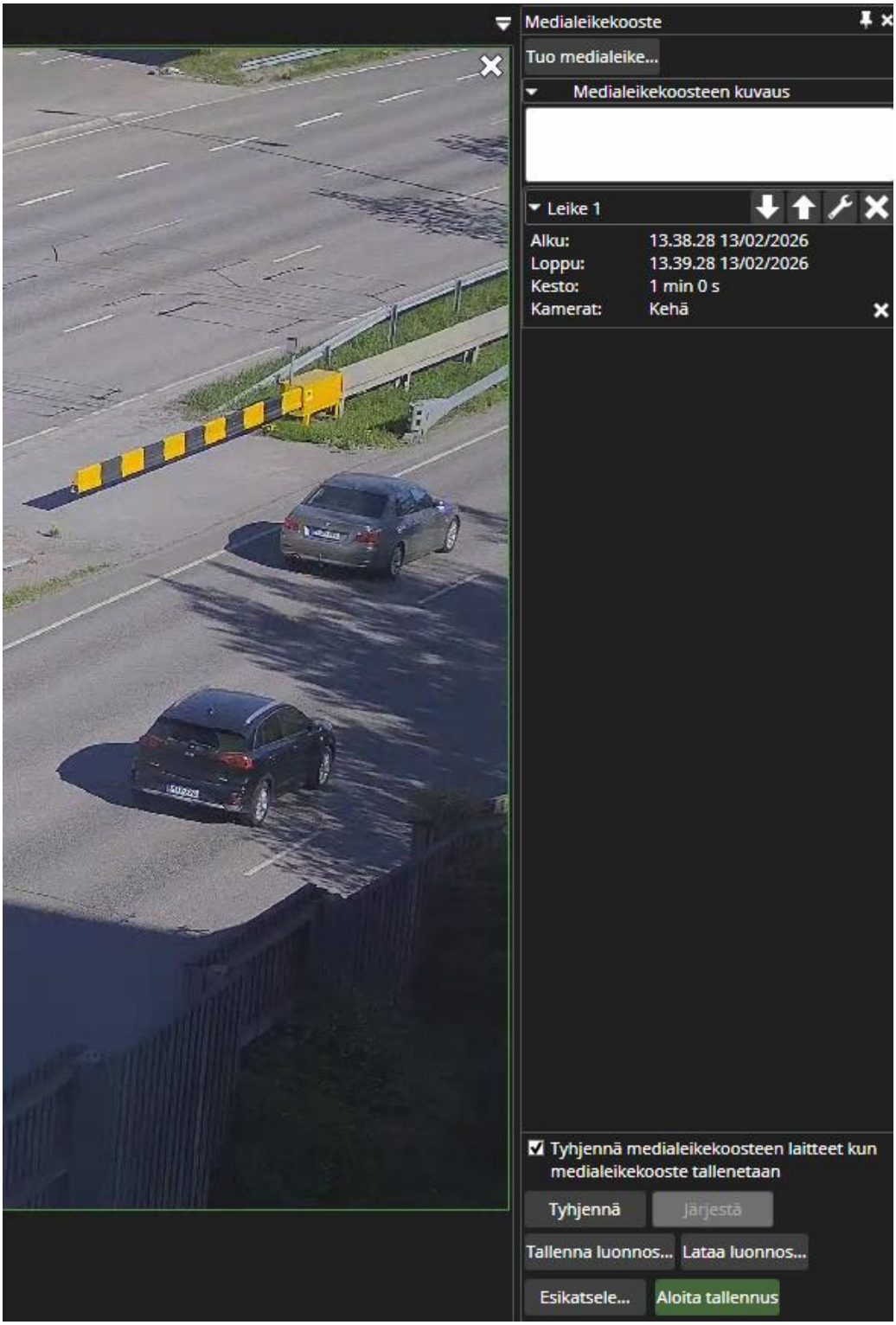
- SEF/SEF2: 32 tallennetta
- ASF/Matroska: 8 tallennetta
- MP4/AVI: 1 tallenne

Tallennusluetteloon lisättyjä tallenteita voidaan tarkastella tallennuksen valintaikkunassa. Jos tallennusten määrä on yli kahdeksan, tallenteita voidaan tarkastella vierittämällä pystysuunnassa. Jos vietävien tallenteiden määrä ylittää tallennusmuodolle sallitun ylärajan, näytölle ilmestyy varoitusviesti.

8.3 MEDIALEIKEKOOSTEEN TALLENTAMINEN

Jokaisen videonhallintajärjestelmän olennainen ominaisuus on aidon videovientimateriaalin luominen lainvalvontaviranomaisille. Medialeikekoosteen avulla on mahdollista luoda elokuvamaista videovientiä, jonka avulla leikkeen vastaanottajan on erittäin helppo nähdä ja ymmärtää tapahtumaketju välittömästi ja tarkasti. Medialeikekoosteita voi katsella tavallisella Spotter-asiakassovelluksella tai erillisellä, erillisellä SpotterPlayer-suoritustiedostolla, joka on nyt viety oletussoittimeksi vietylle videolle.

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

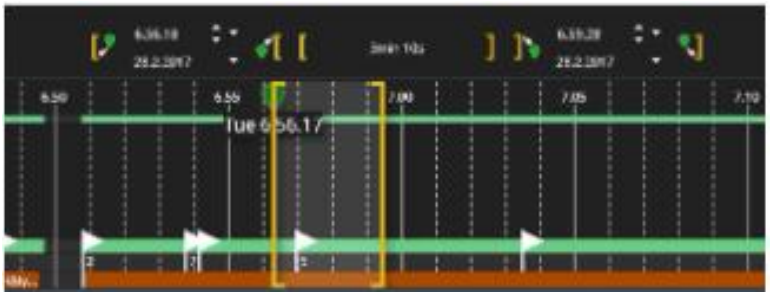
Medialeikekooste mahdollistaa esimerkiksi seuraavan:

- Olen luomassa elokuvamaista katselukokemusta valvontavideomateriaalista
- Säilyttää materiaalin täydellisen aitouden.
- Katso materiaalia medialeikekoosteessa sarjatoistotilassa tai kaikkien kameroiden reaaliaikaisessa tilassa
- Lisää toimiin selventäviä kommentteja ja kuvauksia
- katseluohjelma, jolla voit hallita kommenttien tekstitystä.
- Toisto jatkuvassa toistotilassa.
- Tallenna luonnoksia ja jaa medialeikekooste muiden järjestelmän käyttäjien kanssa

Näiden lisäksi Spotterin aikaliukusäätimen tehokkaat ominaisuudet tekevät vientileikkeiden muokkaamisesta erittäin helppoa.
Nämä selitetään osiossa.Yksi medialeikekooste voi sisältää enintään 63 kameravirtaa.

8.3.1 Medialeikkeiden lisääminen medialeikekoosteeseen

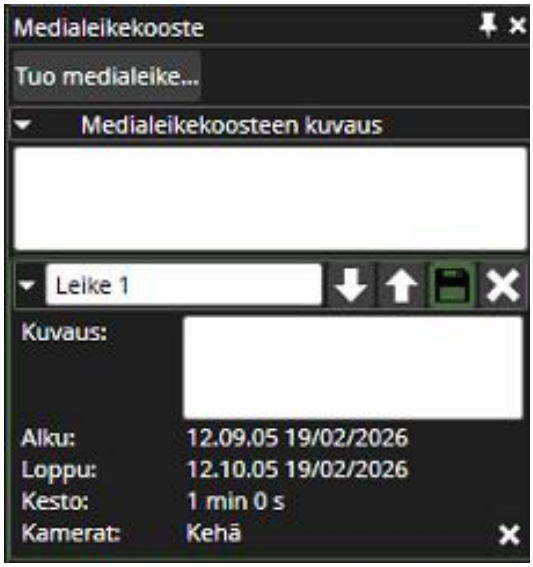
Medialeikekooste muodostetaan yksittäisistä leikkeistä. Nämä leikkeet voivat sisältää jopa 8 kameraa, mutta "elokuvamaisen" kokemuksen saavuttamiseksi on suositeltavaa käyttää yhtä kameraa leikkettä kohti. Suositeltu tapa aloittaa kuvakäsikirjoituksen luominen on etsiä kamera ja tapahtuma, joka on kuvakäsikirjoituksen ensimmäinen leike, ja säädä ensimmäisen leikkeen viennin alkamis- ja päättymisaikoja yleensä vientitilan toimintapaneelilla.



Lisää tämän jälkeen leike kuvakäsikirjoitukseen "Lisää leike kuvakäsikirjoitukseen" -painikkeella



Tämä lisää leikkeen ensimmäiseksi leikeeksi.

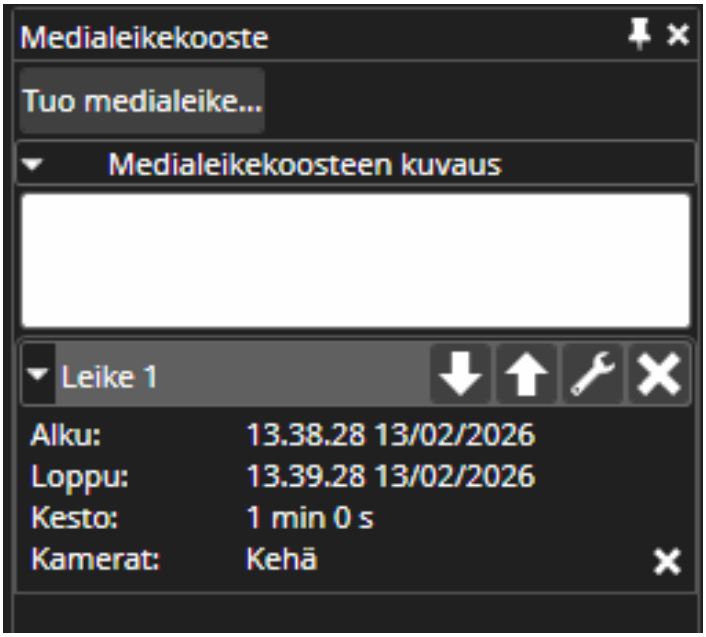


Leike on edelleen muokkaustilassa (valkoiset tekstiruudut ja "Tallenna"-kuvake).Leikkeen nimeä tai kuvausta voidaan muokata. Muutokset leikkeen alkamis- tai päättymisaikoihin tai kameran sisältöön näkyvät edelleen leikkeen sisällössä.

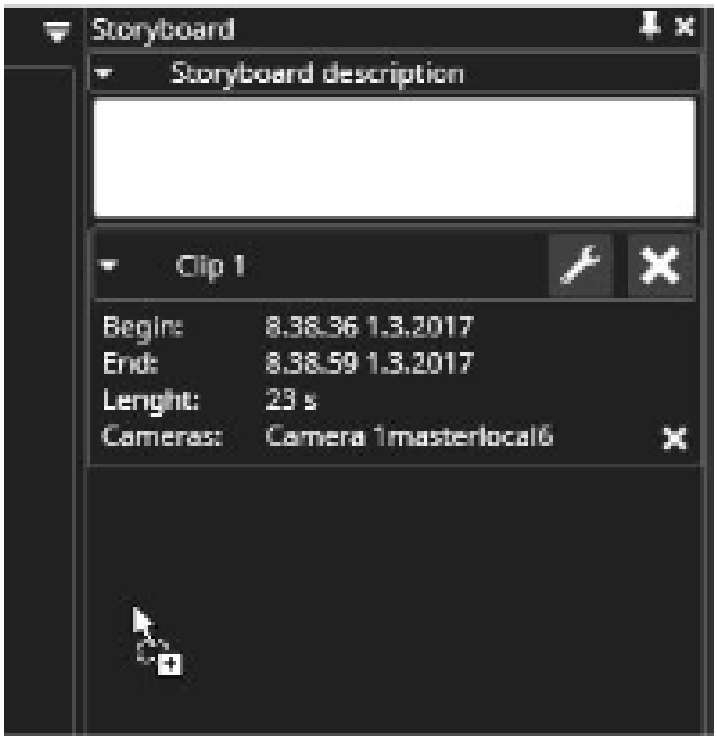
Jos muokkausta ei tarvita, paina "Tallenna"-painiketta.



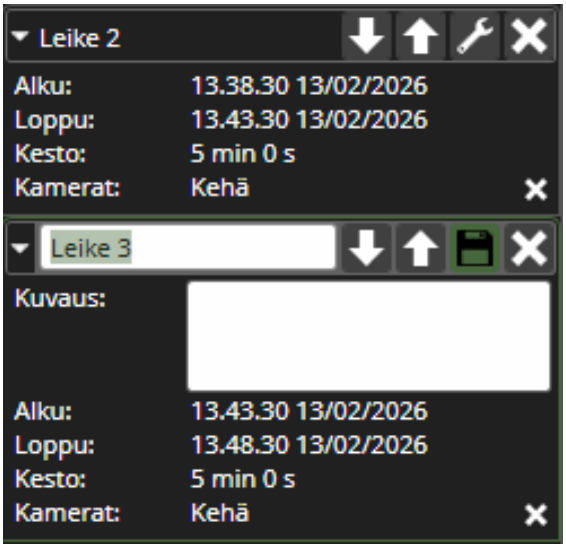
Nyt leike on tallennettu (tekstit muuttuvat ei-valkoisiksi), ja seuraava leike voidaan lisätä kuvakäsikirjoitukseen.



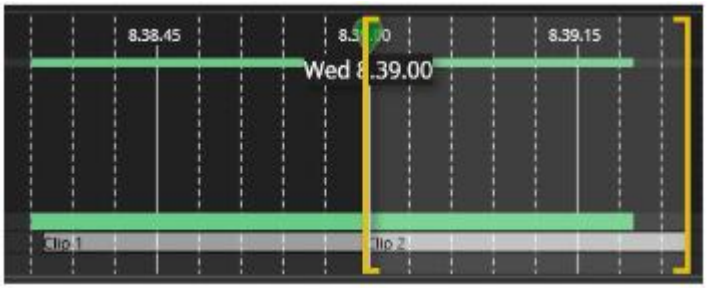
Kätevin tapa lisätä seuraava leike on etsiä kamera, avata se työalueelle ja vetää se kuvakäsikirjoituksen ensimmäisen leikkeen alle.



Tämä asettaa seuraavan leikkeen alkamisajan vastaamaan edellisen leikkeen päättymisaikaa ja kopioi leikkeen keston. Leike avautuu muokkaustilassa, ja aloitus- ja lopetusaikoja voidaan hienosäätää.



Leikkeet on korostettu toimintopaneelissa. Huomaa, että ei ole oikein, jos pidikkeet menevät päällekkäin.



Tämä sama prosessi voidaan toistaa lisäämään leikkeitä kuvakäsikirjoitukseen. Kun uuden kameran pudottaminen luetteloon on vaikeaa, suositeltava tapa on pudottaa uusi kamera vierityspalkkiin.Tämä lisää kameran viimeisenä leikkeenä. Jos kamera pudotetaan kuvakäsikirjoitusluettelossa olevan leikkeen päälle, se lisätään kyseiseen leikkeeseen ylimääräisenä kamerana.

On muita tapoja lisätä sisältöä kuvakäsikirjoitukseen:

- Kameran työkalupalkin viennin ohjauksella.
- Vedä ja pudota eri hakutulosnäytöistä ja laitepuusta
- Napsauta hiiren kakkospainikkeella vaihtoehtoa hälytysluettelosta.

8.3.2 Medialeikkeiden muokkaus medialeikekoosteessa

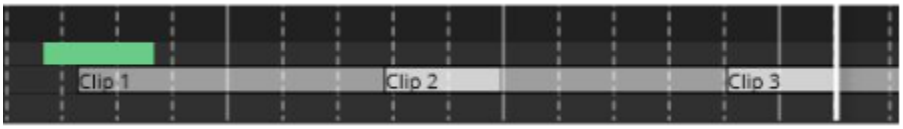
Leikkeet näkyvät medialaikekoosteessa aina aikajärjestyksessä, leikkeen alkamisajan mukaan. Leikkeen voi avata muokattavaksi myöhemmin painamalla "Muokkaa"-painiketta



Kun leike avataan muokkausta varten:

- Kaikki muut muokkaustilassa olevat leikkeet tallennetaan automaattisesti
- The name and description are editable and changed to white to indicate this.
- Vientiajan liukusäädin täytetään leikkeen laitteilla
- Alkamis- ja lopetusajat ovat muokattavissa ja niitä voidaan säätää
- Laitteita voidaan lisätä vientiajan liukusäätimeen, ja leikkeen tallentaminen lisää ne kuvakäsikirjoitukseen

Jos joku on luonut kirjanmerkin leikkeen ajalle, jota ei vielä ole leikkeen sisällä, leikkeen muokkaaminen ja leikkeen tallentaminen lisää kirjanmerkin kuvakäsikirjoitukseen.Jos aloitusaika on säädetty niin, että se on nyt aikaisempi kuin ennen ja ennen toista leikkeen, leikkeet järjestetään uudelleen kuvakäsikirjoitusluettelossa automaattisesti. Leikkeiden alkamis- ja päättymisajat voivat mennä päällekkäin. Myöhemmän leikkeen alkamisaika voi olla aikaisempi kuin edellisen leikkeen lopetusaika.Käyttäjällä on useita toistovaihtoehtoja, mutta oletusasetuksena leikkeet toistetaan peräkkäin, ensimmäinen loppuun ennen seuraavan alkamista. , vaikka leikeajat menevät päällekkäin.Päällekkäiset ajat ilmaistaan ajan liukusäätimessä pienellä erolla leikkeiden värissä, missä ne menevät päällekkäin.

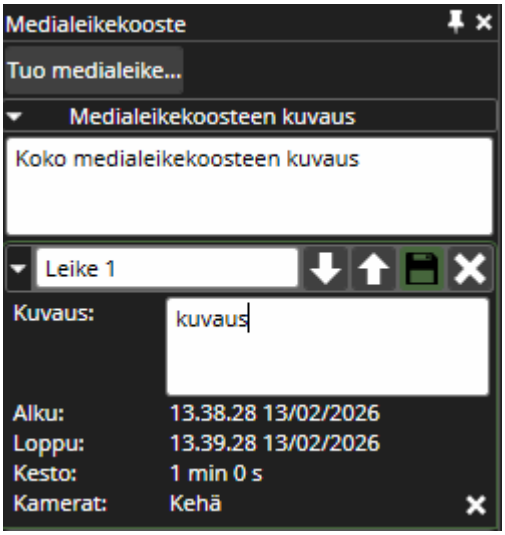


Huomaa, että jos medialeikekooste on pitkä, leikkeet voidaan minimoida napsauttamalla leikkeen otsikkoa

8.3.3 Kuvaukset ja kommentit

Medialeikekoosteessa on useita kuvauksia:

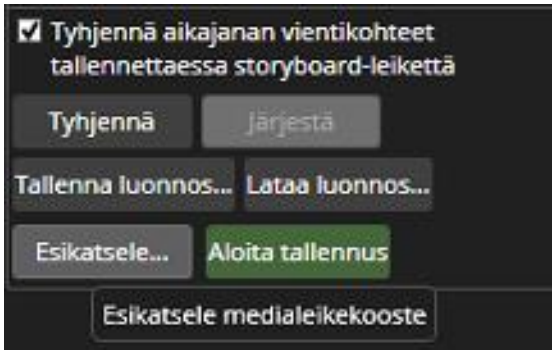
- Koko medialeikekoosteen kuvaus
- Yksittäisen medialeikkeen kuvaukset
- Kirjanmerkit



Kuvaukset näytetään kuvakäsikirjoituksen katsojille tekstityksenä.Kuvausten näyttämisen ajoitus perustuu leikkeen tai kirjanmerkin alkamisaikaan.Kuvaustekstit viedään myös HTML-tekstimuodossa kohdekansioon myöhempää käyttöä varten kohdeyleisölle .

8.3.4 Esikatselu

Kuvakäsikirjoituksen rakentamisen aikana on mahdollista esikatsella kuvakäsikirjoitusta painamalla "Esikatselu"-painiketta.Tämä avaa uuden Spotter-ikkunan, jossa voit esikatsella kuvakäsikirjoituksen luonnosta.Esikatselun jälkeen on suositeltavaa sulkea ikkuna ja tehdä haluamasi säädöt kuvakäsikirjoitukseen alkuperäisessä Spotter-ikkunassa.



Esikatselu avautuu ainutlaatuisessa Spotter-ikkunassa, ensin koko näytölle, mutta ikkunan kokoa voidaan myös muuttaa.

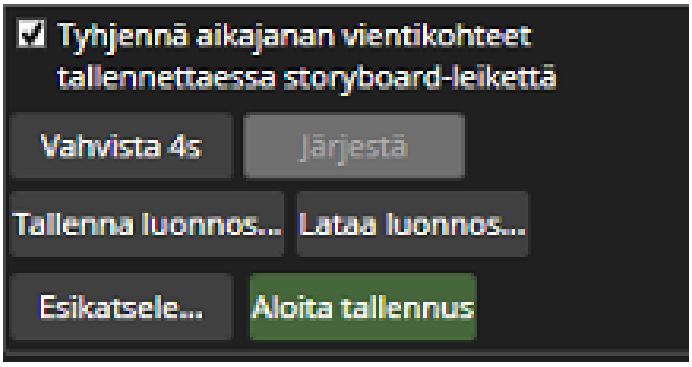
8.3.5 Luonnokset ja Jakaminen

Voit tallentaa kuvakäsikirjoituksen luonnoksia painamalla "Tallenna luonnos..." -painiketta.

Tämä avaa dialogin, jossa käyttäjä voi antaa nimen kuvakäsikirjoitukselle.Jos monet käyttäjät ovat kiinnostuneita kuvakäsikirjoituksista, on suositeltavaa tallentaa kuvakäsikirjoitus jaettuun paikkaan, kuten verkkoasemaan.Sitten luonnokset kuvakäsikirjoitukset voivat sen voi avata kuka tahansa, jolla on pääsy samaan profiiliin, jota käytettiin kuvakäsikirjoituksen luomiseen. Sijainti voidaan määrittää asetuksissa. "Lataa luonnos" -painiketta voidaan käyttää luonnoksen kuvakäsikirjoituksen lataamiseen.
Huomaa, että Spotter-ikkunan sulkeminen tai Spotterista poistuminen tyhjentää keskeneräisen ja tallentamattoman kuvakäsikirjoituksen sisällön.

8.3.6 Medialeikekoosteen tyhjennys

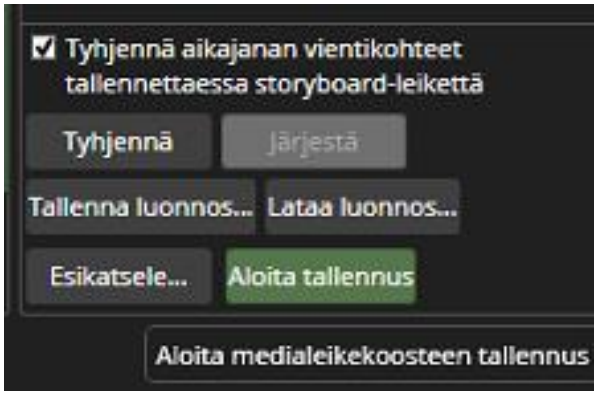
Medialeikekoosteen tyhjentäminen vaatii käyttäjän vahvistuksen, mikä ennaltaehkäisee medialeikekoosteen katoamista jos tyhjennyspainiketta painetaan vahingossa. Kun tyhjennyspainiketta on painettu kerran, käyttäjän on painettava painiketta uudelleen viiden sekunnin kuluessa vahvistaakseen tyhjentämisen, muuten medialeikekoostetta ei tyhjennetä. Vahvistamiseen jäljellä olevien sekuntien määrä näkyy painikkeessa.



8.3.7 Asetukset

Medialeikekoosteen-asetukset on kuvattu kohdassa Medialeikekoosteen-asetukset

8.3.8 Medialeikekoosteen vienti



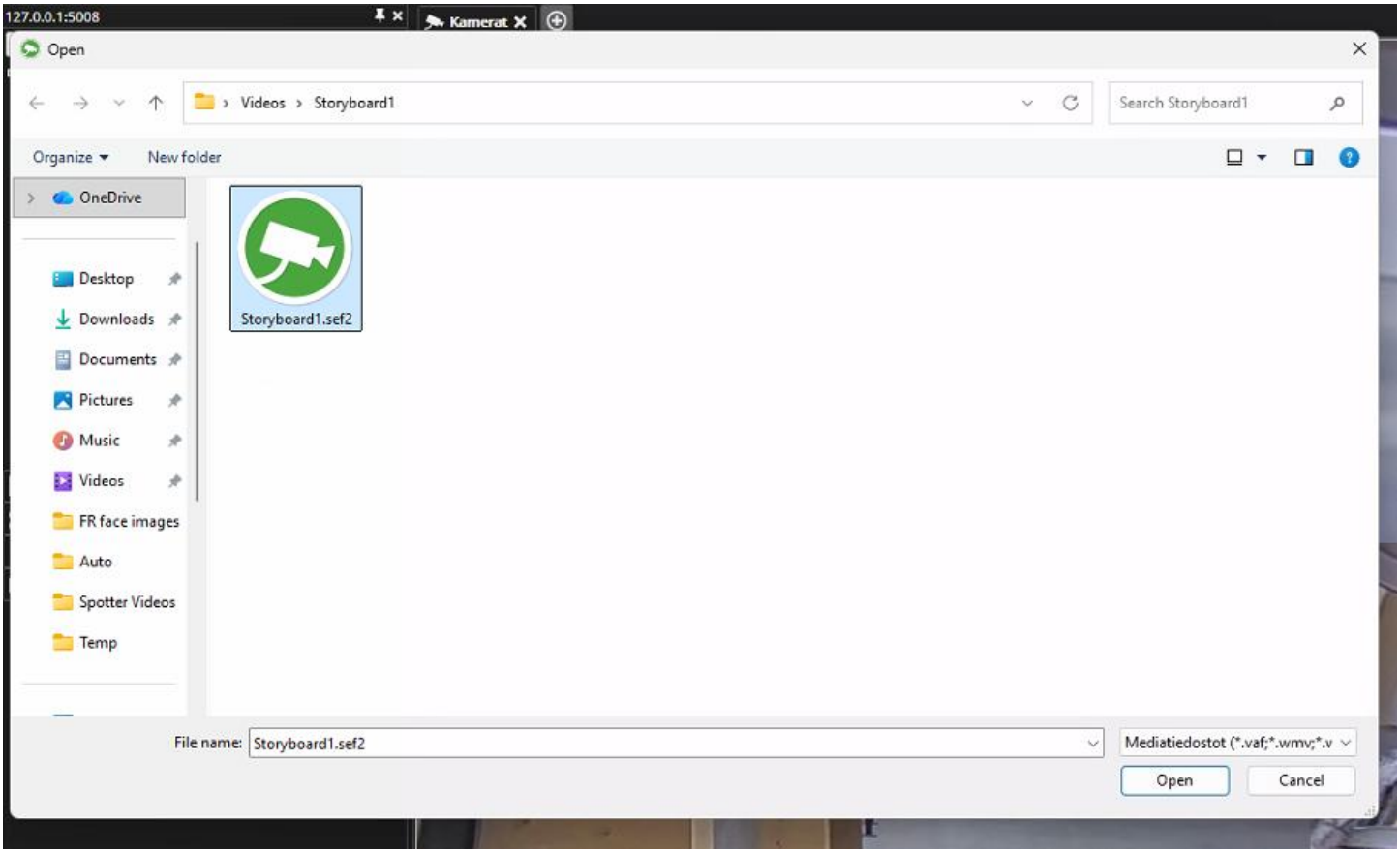
Kun medialeikekooste on valmis vietäväksi, käyttäjä voi painaa "Aloita vienti" -painiketta. Tämä avaa valintaikkunan, jossa sijaintia ja nimeä voidaan säätää.Jos tietoja ei anneta, käytetään oletussijaintia ja oletusnimeä. Huomaa, että suurten medialeikekoosteiden vienti voi kestää jonkin aikaa.Yksittäiset videoleikkeet on myös mahdollista viedä aikaliukusäätimestä.SpotterPlayer-sovellus viedään myös kohdekansioon, jos se ei vielä ole siellä. media, HTML-tekstiliite yhteenvedolla ja kuvakäsikirjoituksen yksityiskohdilla viedään myös kohdekansioon.

8.3.9 Medialeikekoosteen toistaminen

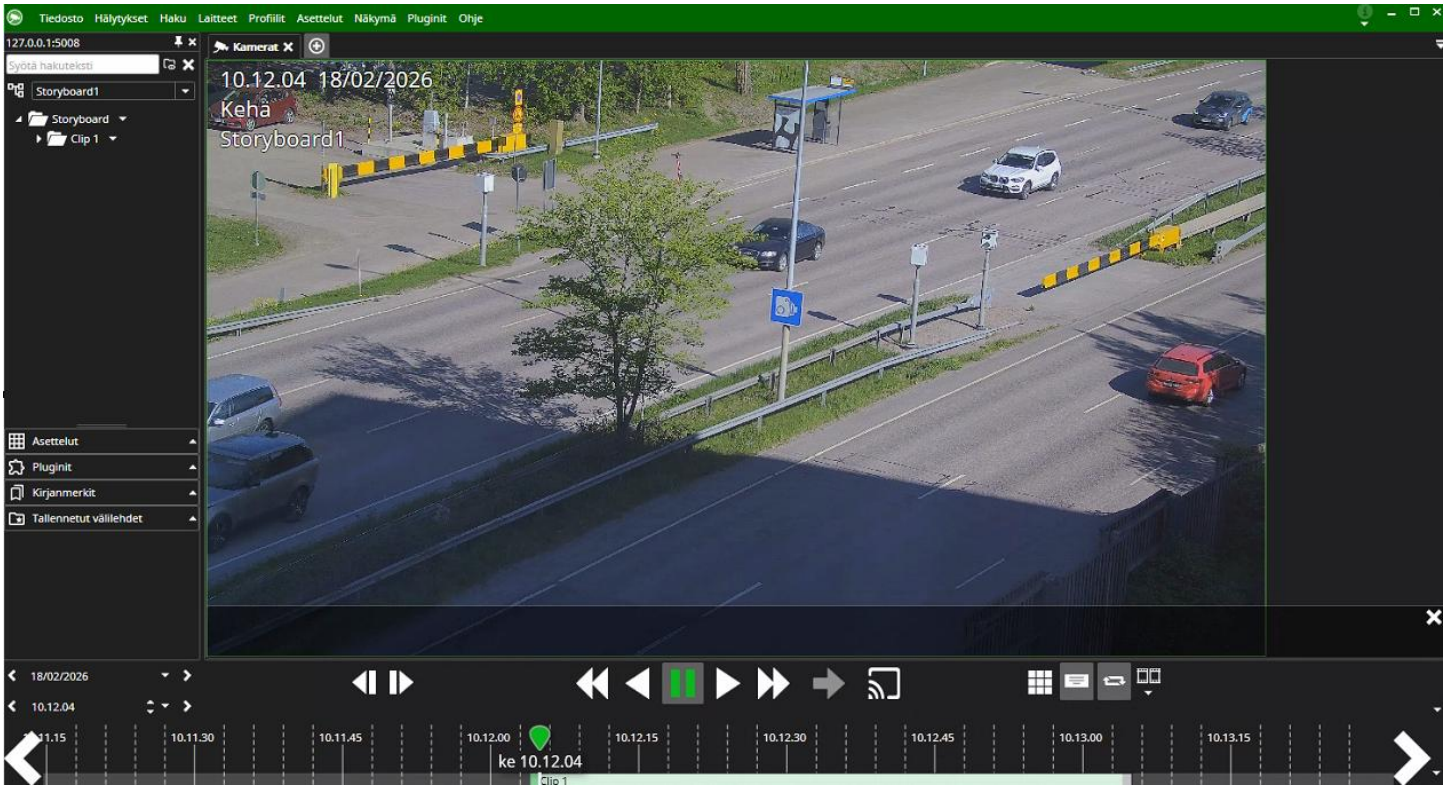
Medialeikekoostetta voidaan tarkastella Spotterilla tai SpotterPlayerilla.Media voidaan avata painamalla F4-näppäintä tai "Avaa media" Tiedosto-valikosta tai kaksoisnapsauttamalla kuvakäsikirjoitustiedostoa tiedostojärjestelmässä.



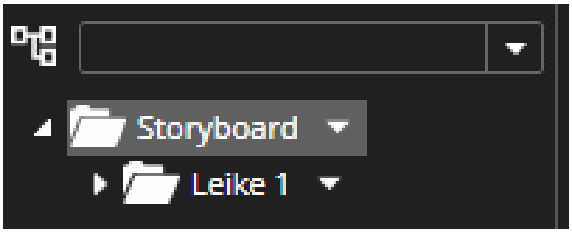
Sitten medialeikekooste voidaan avata tiedostonvalintaikkunasta



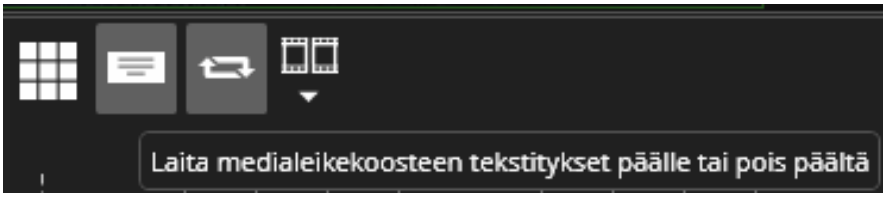
Media avautuu "Medianäkymä"-tilassa vihreällä ikkunan otsikolla.



Leike avautuu oletuksena, kun kommenttitekstitys on päällä ja soitin on "Toista"-tilassa. Yksittäiset leikkeet näkyvät laitepuualueella.



Toisto- ja tekstitysasetuksia sekä toistoaikaasetuksia voidaan muuttaa toistosäätimien vieressä olevista painikkeista.



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

8.3.10 Muut katselutilat



Peräkkäistoisto on oletustoistotila. Se toistaa leikkeet aikajärjestyksessä leikkeen alkamisajan mukaan. Se toistaa jokaisen leikkeen kokonaan ennen siirtymistä seuraavaan, jotta aika voi hypätä taaksepäin tässä tilassa. Käyttäjä voi vaihtaa toistotilaa milloin tahansa. Jos hän vaihtaa "Avaa kaikki" -tilaan, kaikki kuvakäsikirjoituksen kamerat avautuvat. Huomaa, että kun käyttäjä aloittaa toiston tässä tilassa, aika ei hyppää taaksepäin, kun leikkeet menevät päällekkäin, vaan kuvakäsikirjoitus toistetaan reaaliajassa. Manuaalisessa tilassa mikään kamera ei avaudu tai sulje automaattisesti, ja käyttäjä voi valita avattavasta kamerasta laitepuusta.

8.4 LUO ARKISTO



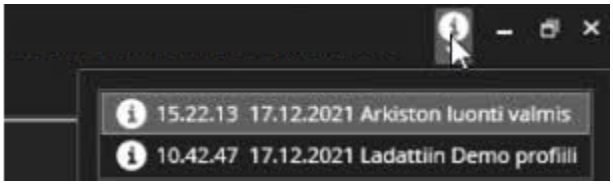
Arkisto on työkalu materiaalien varmuuskopiointiin ja suuremman määrän kopioimiseen useista kameroista. Arkistoitu materiaali voidaan avata Spotterilla tai SpotterPlayerillä

Arkiston luominen on sallittua vain, jos arkistointiominaisuus on otettu käyttöön lisenssissä.

1. Aseta arkiston nimi
2. Aseta salasanasuojaus tarvittaessa
3. Aseta sijainti
4. Määritä arkiston pituus
5. Valitse arkistoitavat komponentit
6. Valitse **Luo**



Kun arkisto on valmis, näet ilmoituksen käyttöliittymän oikeassa yläkulmassa.



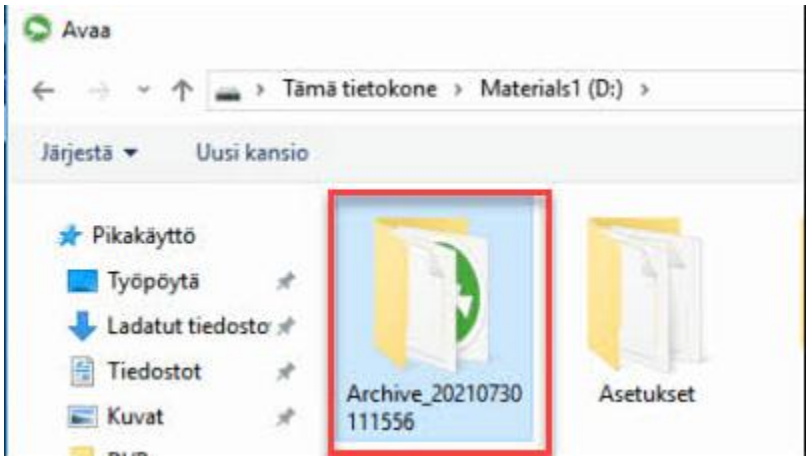
8.5 Avaa Media

Arkistot tai videoleikkeet avataan F4-näppäimellä tai Tiedosto-valikon "**Avaa media**" -vaihtoehdolla.



1. Valitse **Avaa Media**

2. Valitse arkiston tai medialeikkeen sijainti



3. Valitse arkisto tai medialeike(**SEF**)

8.6 SALAUS JA MEDIATIEDOSTON AITOUDEN TARKISTUS

Mirasys Spotter -järjestelmä on suunniteltu tarjoamaan turvallinen ja käyttäjäystävällinen ympäristö videotallenteiden hallintaan, mukaan lukien reaaliaikaiset ja arkistoidut tallenteet. Järjestelmän ytimessä ovat Spotter Player, asiakassovellukseen saumattomasti integroitu mediasoitin, sekä Secure Export Format (SEF), videotiedostojen nopeaa ja turvallista vientiä varten kehitetty tiedostomuoto.

Spotter Player on integroitu asiakassovellukseen, eikä se vaadi erillistä asennusta. Käyttäjä voi valita, kopioidaanko se vientiä varten. Sen avulla voit toistaa vietyjä mediaklippejä, arkistoja tai storyboardeja ja katsella niitä samalla tavalla kuin käyttäessäsi täysversiota sovelluksesta ja avatessasi tallenteita palvelimelta.

8.6.1 Suojattu vientimuoto (SEF)

Spotter Player käynnistyy aina offline-tilassa, joten sitä voidaan käyttää vain vietyjen SEF- ja WMV-leikkeiden sekä arkistojen avaamiseen. Nopein vientitiedostomuoto on SEF (Secure Export Format). SEF-leikkeitä voidaan katsella Spotter- tai Spotter Player -sovelluksella.

Digitaalisten vesileimojen käyttö aitouden todentaminen liittyy erityisesti SEF2-muotoon, joka on alkuperäisen SEF-muodon laajennus, jossa on lisäsuojaus- ja tietosuojaominaisuuksia. SEF2-muoto tukee vietyjä videoita, joissa on tekstitys, ääni ja tekstidata – se on aitoussuojattu formaatti, joka mahdollistaa myös seuraavat asiat:

- Videomateriaalin suojaaminen salasanalla
- Ohjelmistopohjaiset yksityisyysalueet viennissä
- Kasvojen peittäminen (täytyy ottaa käyttöön kameran asetuksissa, jotta se sisällytetään vientiin)
- Liikkuvien kohteiden peittäminen

8.6.2 Salaus viedyn videodatan suojaamiseksi

Mirasys käyttää tehokkaita salaustekniikoita viedyn videodatan suojaamiseen. 256-bittisellä avaimella toteutettu AES-salaus salaa kuvadatan, asetteludatan, kirjanmerkit ja storyboard-datan. Tämä kohdennettu salaus varmistaa, että videon ja sen metadatan kriittiset osat on suojattu luvattomalta käytöltä tai väärentämiseltä. AES on laajalti tunnustettu salausstandardi, joka tarjoaa korkean turvallisuustason, minkä ansiosta se soveltuu sensitiivisen videodatan suojaamiseen SEF-tiedostoissa.

Hajautuksessa käytetään SHA1-algoritmia (Secure Hash Algorithm 1). Hajautus tarkoittaa syötteen (eli ”viestin”) muuntamista kiinteän pituiseksi tavujonoksi, yleensä tiivisteeksi, joka edustaa alkuperäistä merkkijonoa. Vaikka SHA1 ei sinänsä ole salaustekniikka, se täydentää salausprosessia varmistamalla tietojen eheyden ja aitouden, minkä ansiosta järjestelmä pystyy havaitsemaan kaikki tietoihin tehdyt muutokset.

SEF-tiedostokonttia itsessään ei ole salattu, jotta järjestelmän toiminnot, kuten tiedoston eheyden tarkistaminen tai tiedostojen käyttöoikeuksien hallinta, voivat edelleen käyttää tiedoston kokonaisrakennetta. Sen sijaan kontin sisältö on salattu turvallisuussyistä.

Voit suojata SEF-leikkeet salasanalla vientiprosessin aikana. Kun viet SEF-leikkeitä Spotterissa, voit valita leikkeen suojaamisen salasanalla. Jos salasanasuojaus valitaan, salasanaa pyydetään erillisessä valintaikkunassa. Kun oikea salasana on syötetty, leike avautuu.

Salauksen purku tapahtuu dynaamisesti, kun salasanalla suojattu SEF-leike avataan Spotter-järjestelmässä. Kuvatietojen osalta salauksen purku tapahtuu lennossa, eli tiedot puretaan reaaliaikaisesti niiden avaamisen yhteydessä ilman, että salauspurettuja tietoja tallennetaan levylle. Tämä menetelmä parantaa tietoturvaa varmistamalla, että arkaluontoisia, salauspurettuja tietoja ei jää alttiiksi vaaroille tallennusvälineille. Spotter välittää salasanan yhdessä muiden vientiparametrien kanssa Media Exporter -sovellukselle, joka salaa leikkeen. Salatut SEF-leikkeet tallennetaan tiedostotunnisteella ".esef”.

8.6.3 Aitouden tarkistus

Mirasys-järjestelmän keskeinen ominaisuus on digitaalisten vesileimojen käyttö viedyn videomateriaalin aitouden varmistamiseksi. Vesileima on digitaalinen allekirjoitus, joka vahvistaa videosisällön alkuperäisyyden ja eheyden.

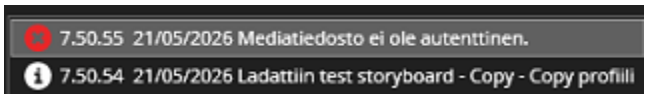
Spotter-järjestelmä tarkistaa mediatiedostojen aitouden automaattisesti, kun niitä toistetaan Spotter Playerilla tai Spotterilla. Tässä prosessissa tarkistetaan, onko tiedostossa digitaalinen vesileima, jotta voidaan varmistaa, että mediatiedosto on aito.

Materiaalin aitous tarkistetaan automaattisesti, kun SEF-, SEF2- ja ASF-muotoa toistetaan Spotter Playerilla tai Spotterilla.

Tarkistuksen jälkeen järjestelmä ilmoittaa käyttäjälle mediatiedoston aitoudesta ilmoitusten avulla. Jos mediatiedosto on aito, näyttöön tulee ilmoitus ”Mediatiedoston autenttisuus vahvistettu”.



Jos mediatiedosto ei ole aito, Spotter Playerille ja Spotterille näytetään ilmoitus “Mediatiedosto ei ole autenttinen”.



8.7 KAKSOISTALLENNUS

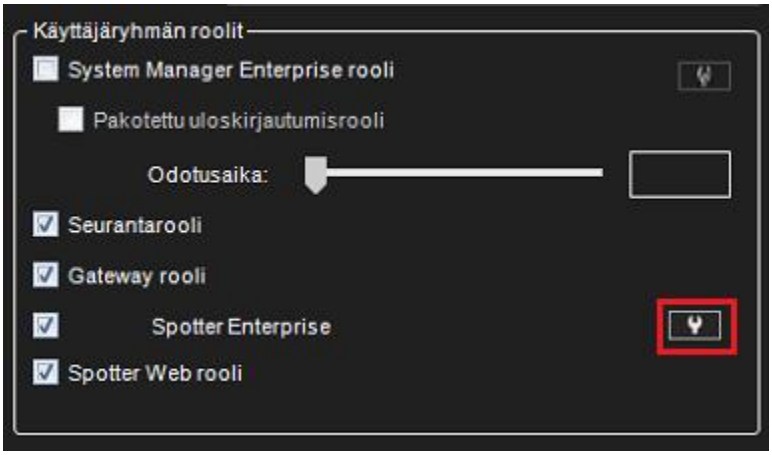
Spotterista voidaan viedä sisältöä kahdessa eri muodossa ja kahteen eri sijaintiin samanaikaisesti kaksoistallennuksella. Kaksoistallennuksen voi ottaa käyttöön käyttäjäroolin asetuksissa. Kun kaksoistallennus on otettu käyttöön, asetukset voidaan määrittää Spotterissa erikseen ensisijaiselle ja toissijaiselle tallennukselle. Kaksoistallennus on saatavilla seuraaville sisältötyypeille:

- Videoleikkeet
- Kuvat
- Medialeikekoosteet
- Medialeikekoosteiden luonnokset

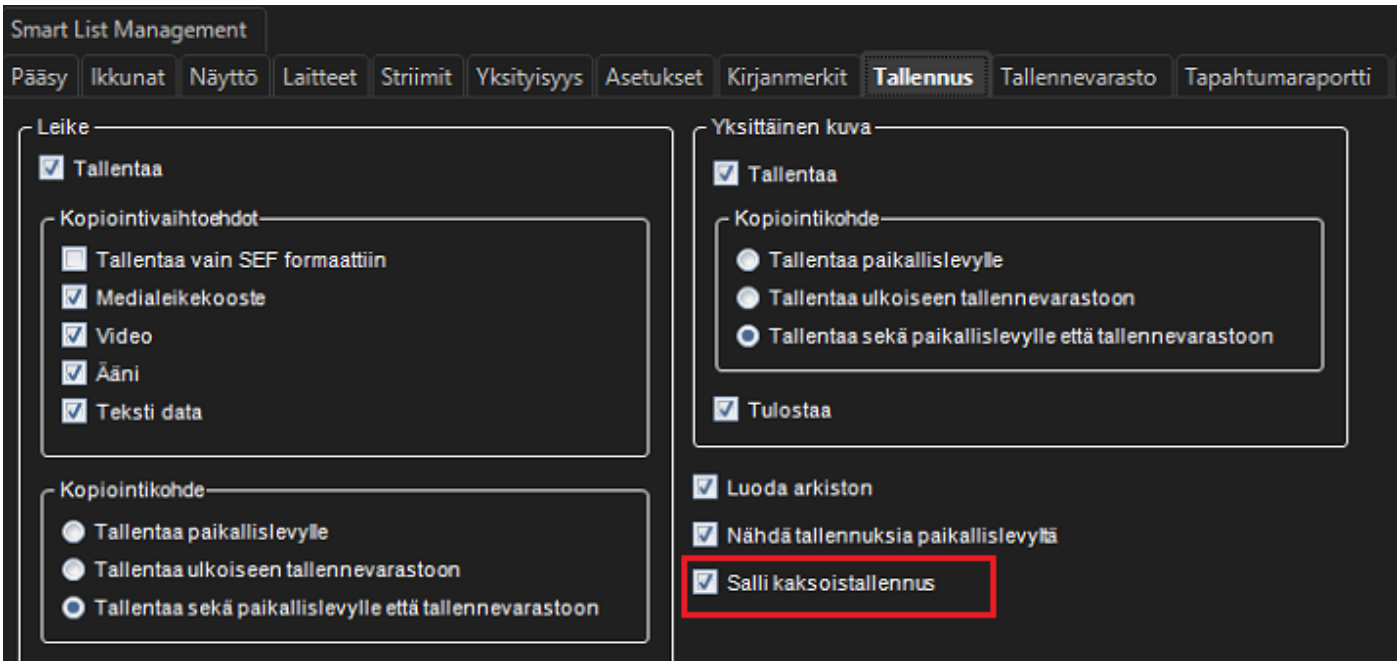
Huomioi, että kaksoistallennus on oletusarvoisesti pois käytöstä käyttäjäroolin asetuksissa. Jos kaksoistallennusta ei ole ensin otettu käyttöön System Managerissa, vaihtoehto kaksoistallennuksen käyttöönotolle ei ole näkyvissä Spotterissa.

8.7.1 Kaksoistallennuksen ottaminen käyttöön käyttäjäroolille:

1. Siirry System Managerin **Käyttäjät ja käyttäjäryhmät** -välilehdelle
2. Kaksoisnapsauta käyttäjäryhmää
3. Napsauta **Muokkaa Mirasys Spotter Enterprise roolin ominaisuuksia** Käyttäjäryhmän roolit -osiossa



1. Mene **Tallennus**-välilehdelle
2. Rastita valintaruutu Salli kaksoistallennus
3. Tallenna muutokset



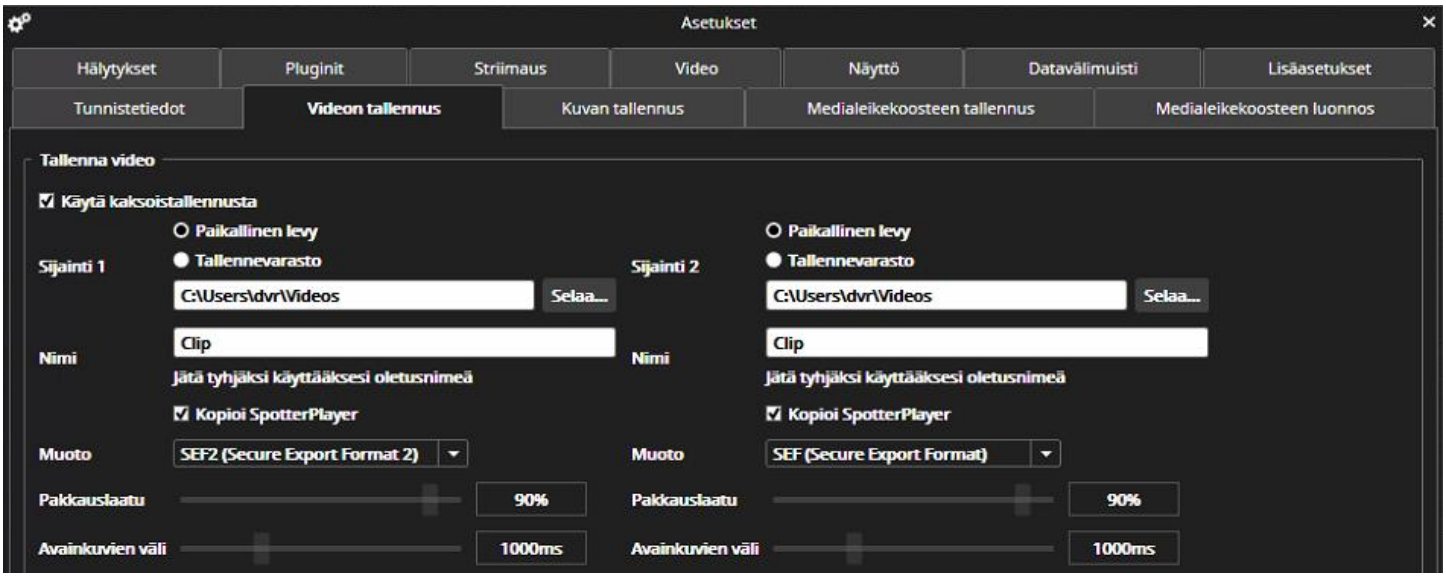
Kun kaksoistallennus on otettu käyttöön käyttäjäroolin asetuksissa, se voidaan ottaa käyttöön Spotterissa. Kaksoistallennuksen käyttöönotto-vaihtoehto löytyy Spotterin asetuksista, sisällön tallennuksen välilehdiltä. Kun Käytä kaksoistallennusta -valintaruutu on rastitettu, kahden tallennuksen asetusten määrittämisvaihtoehto tulee saataville. Toisen tallennuksen asetukset voidaan määrittää myös tallennus-valintaikkunassa, kun tallennetaan videoleikkeitä tai medialeikekoosteita.

Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

Kaksoistallennus on otettava erikseen käyttöön eri tyyppisille sisällöille Spotter-asetuksissa.

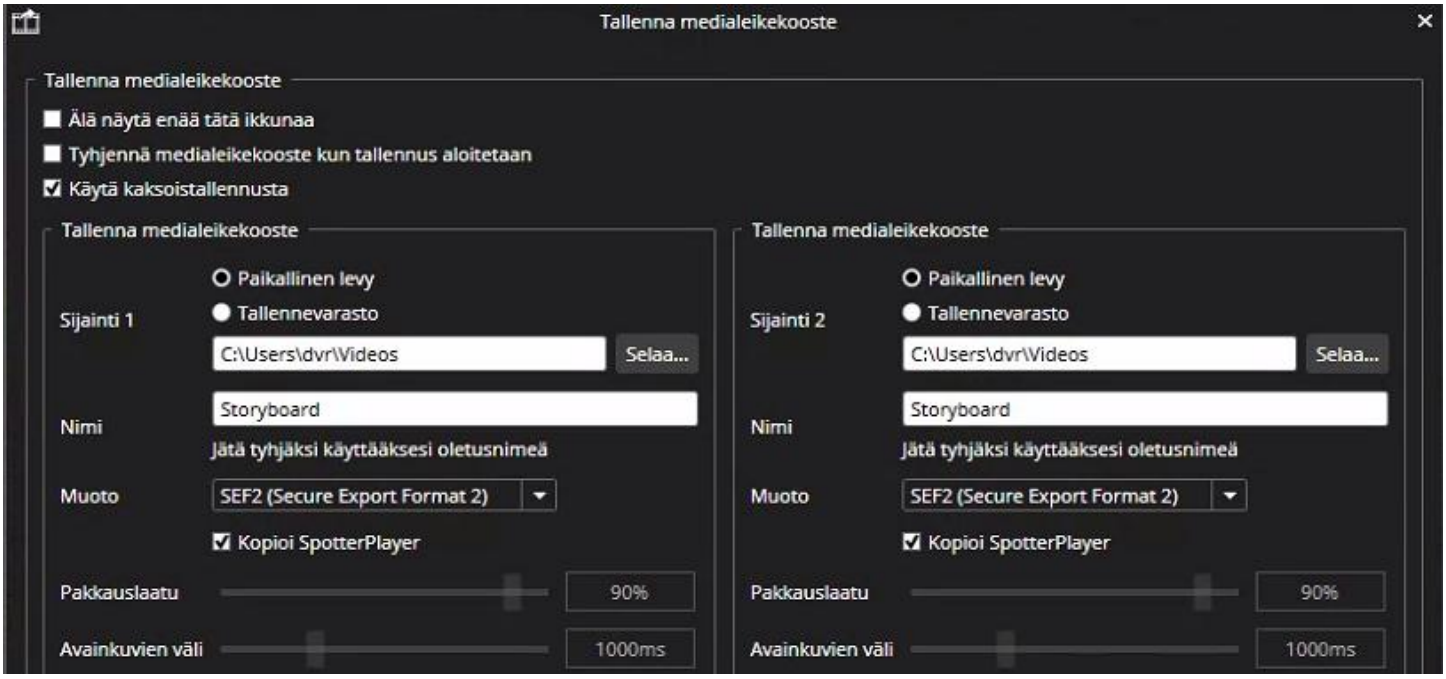
8.7.2 Kaksoistallennuksen asetusten määrittäminen Spotter-asetuksissa:

1. Siirry Spotterin **Asetuksiin**
2. Siirry haluamallesi tallennusvälilehdelle (Video, Kuva, Meidaleikekooste tai Medialeikekoosteen luonnos)
3. Rastita valintaruutu Käytä kaksoistallennusta
4. Määritä ensisijaisen ja toissijaisen tallennuksen asetukset
5. Napsauta **Tallenna**



8.7.3 Tallennus kaksoistallennusta käyttäen:

1. Valitse Spotterin kameran työkalupalkin valikosta **Tallenna**-kohdasta sisältötyyppi, jonka haluat tallentaa
2. Määritä tarvittaessa tallennusnäkymässä tallennusasetukset (varmista, että Käytä kaksoistallennusta on valittuna)
3. Napsauta **Tallenna**



Molemmat tallennukset viedään samanaikaisesti, ja kunkin tallennuksen eteneminen näkyy omassa valintaikkunassaan, jotka molemmat ovat näkyvissä näytöllä samanaikaisesti. Käyttäjä saa ilmoituksen, jos toinen tallennuksista epäonnistuu.

9 KIRJANMERKIT



9.1 KIRJANMERKIN TALLENTAMINEN

Kirjanmerkki voidaan luoda nopeasti painamalla **Luo pikakirjanmerkki**-painiketta tai näppäinyhdistelmällä Ctrl + Alt + B.



Tämä luo 10 sekunnin pituisen kirjanmerkin toistoilmaisimen kohtaan, jossa sisältö oli auki välilehdellä, jossa painiketta painettiin.



Toinen tapa luoda kirjanmerkki on viedä sisältö vientitilan toimintapaneeliin ja napsauttaa sitten "**Aloita kirjanmerkin asetus**" -painiketta.



9.2 KIRJANMERKIN MUOKKAUS

Kirjanmerkkiä voidaan myöhemmin muuttaa, jos tarpeellista

1. Avaa Kirjanmerkit laitteistopuusta
2. Valitse tarvittava kirjanmerkki ja napsauta **Muokkaa kirjanmerkkiä** -kuvaketta



Kirjanmerkkien muokkausnäkymä avataan erillisessä ikkunassa.

Voit muokata seuraavia kenttiä:

- Nimi
- Kuvaus
- Kirjanmerkki on jaettu muiden käyttäjien kanssa
- Kirjanmerkki on salasanasuojattu

Kun olet tehnyt muutoksen, napsauta **Tallenna**



9.3 KIRJANMERKIN POISTAMINEN

Kirjanmerkit voidaan poistaa yksitellen tai kansioittain laitepuun ”X”-säätimellä.



Kirjanmerkkivalikko näyttää, mitkä kirjanmerkit on jaettu muille käyttäjille

9.4 KIRJANMERKIT AIKAJANALLA

Jos näin on määritetty, kirjanmerkit näkyvät aikajanapaneelissa ja niihin pääsee myös sieltä hiiren oikealla napsautuksella.

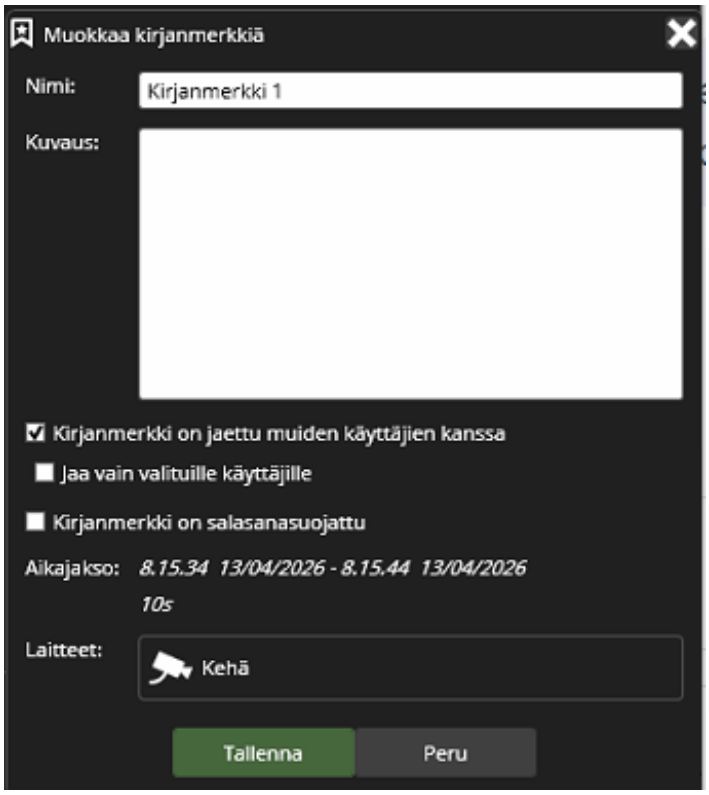


Lisäksi, jos muut käyttäjät ovat jakaneet kirjanmerkkejä, jakanut käyttäjä näkyy suluissa kirjanmerkin otsikon jälkeen.

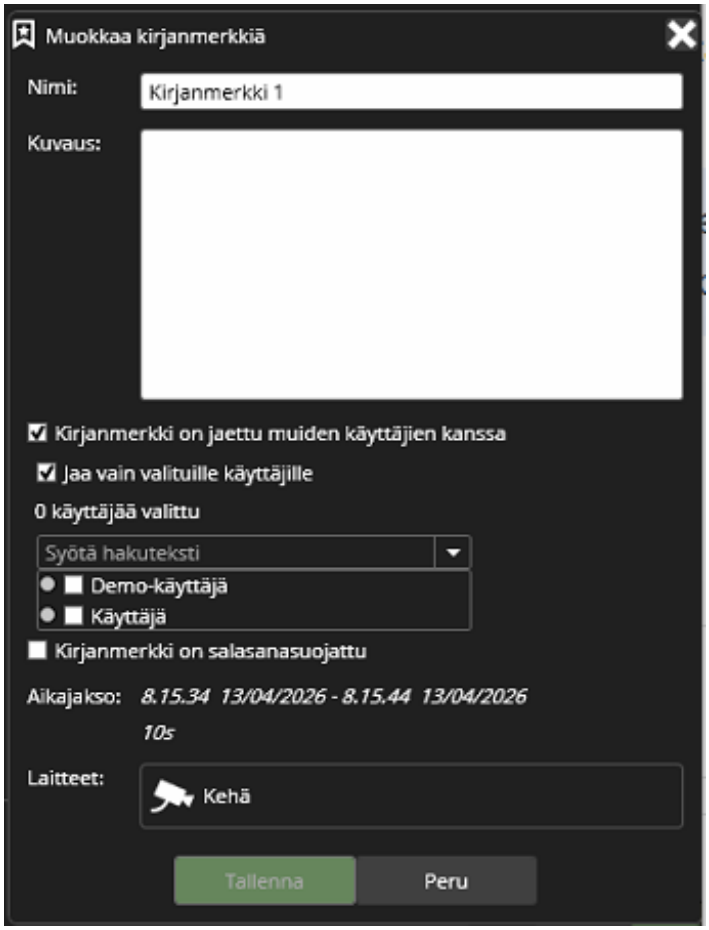
Salasanalla suojattuja kirjanmerkkejä ei näytetä aikajanalla, ennen kuin kirjanmerkki avataan kirjanmerkkiluettelosta syöttämällä oikea salasana.

9.5 KIRJANMERKKIEN JAKAMINEN TIETYILLE KÄYTTÄJILLE

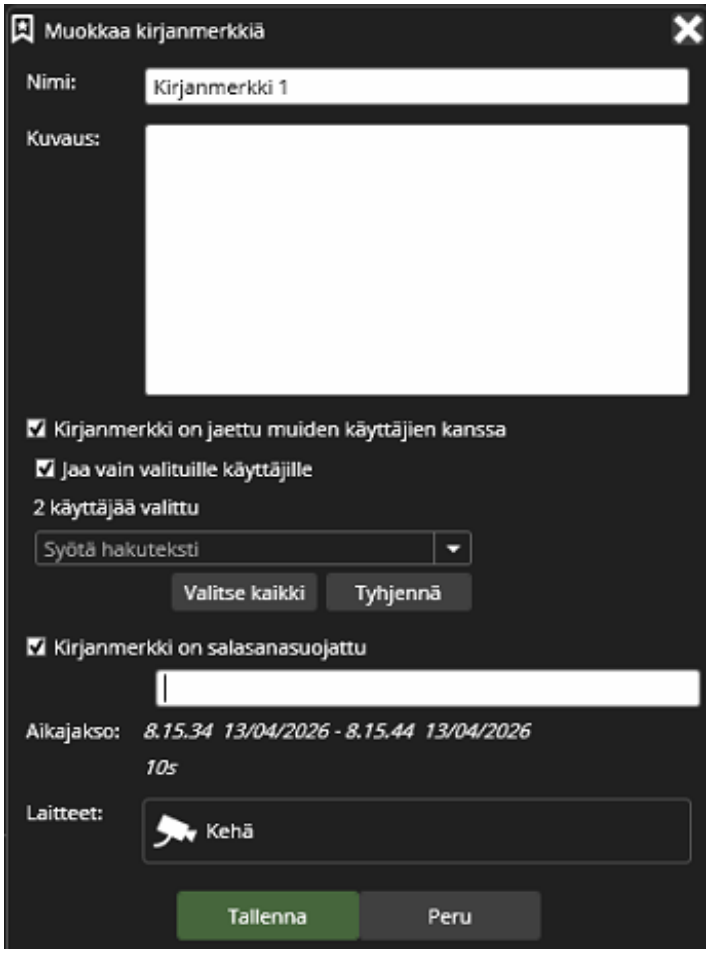
1. Kun kirjanmerkki on luotu, muokkaa kirjanmerkkiä ja täytä kirjanmerkin tiedot ja voit jakaa sen valittujen käyttäjien kanssa napsauttamalla **Kirjanmerkki on jaettu muiden käyttäjien kanssa**.



1. Oletusarvoisesti kirjanmerkki jaetaan kaikille käyttäjille. Voit valita tai poistaa kirjanmerkin jakamisen tietyille käyttäjille valitsemalla **Jaa vain valituille käyttäjille**. Voit valita käyttäjät pudotusvalikosta.



1. Jaettuun kirjanmerkkiin voi myös lisätä salasanasuojauksen ottamalla käyttöön valintaruudun **Kirjanmerkki on salasanasuojattu**.



Salasanalla suojattujen kirjanmerkkien avaamiseksi salasana on annettava kirjanmerkin avaamisen yhteydessä. Tämä koskee myös käyttäjän omia, itse luotuja kirjanmerkkejä.

10 HAKUTYÖKALUT

10.1 HAKU-VÄLILEHTI SISÄLTÄÄ USEITA HAKUTYÖKALUJA:

- Alarm Search
- Motion search
- Person search
- Text data search

- Thumbnail search
- Watchdog Event Search

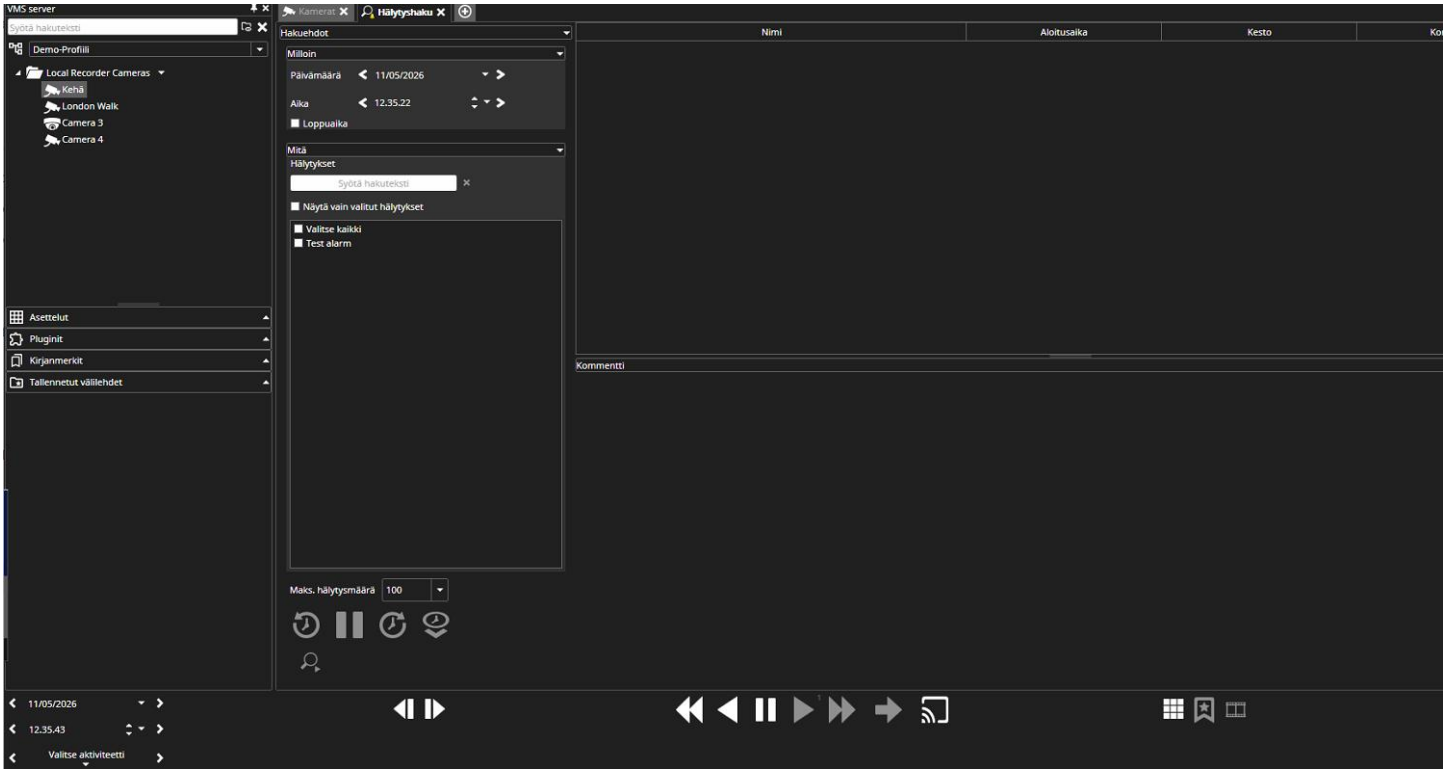
10.2 HÄLYTYSHAKU

Kohdassa Spotter > Haku > Hälytyshaku käyttäjät voivat käyttää hälytyshakua löytääkseen hälytykset helposti. Tämä välilehti on erillinen välilehtiliitännäinen.

Avaa Hälytyshaku ylävalikosta kohdasta Haku etsiäksesi hälytyksiä.



10.2.1 Hälytyksen alkamis- ja päättymisaika

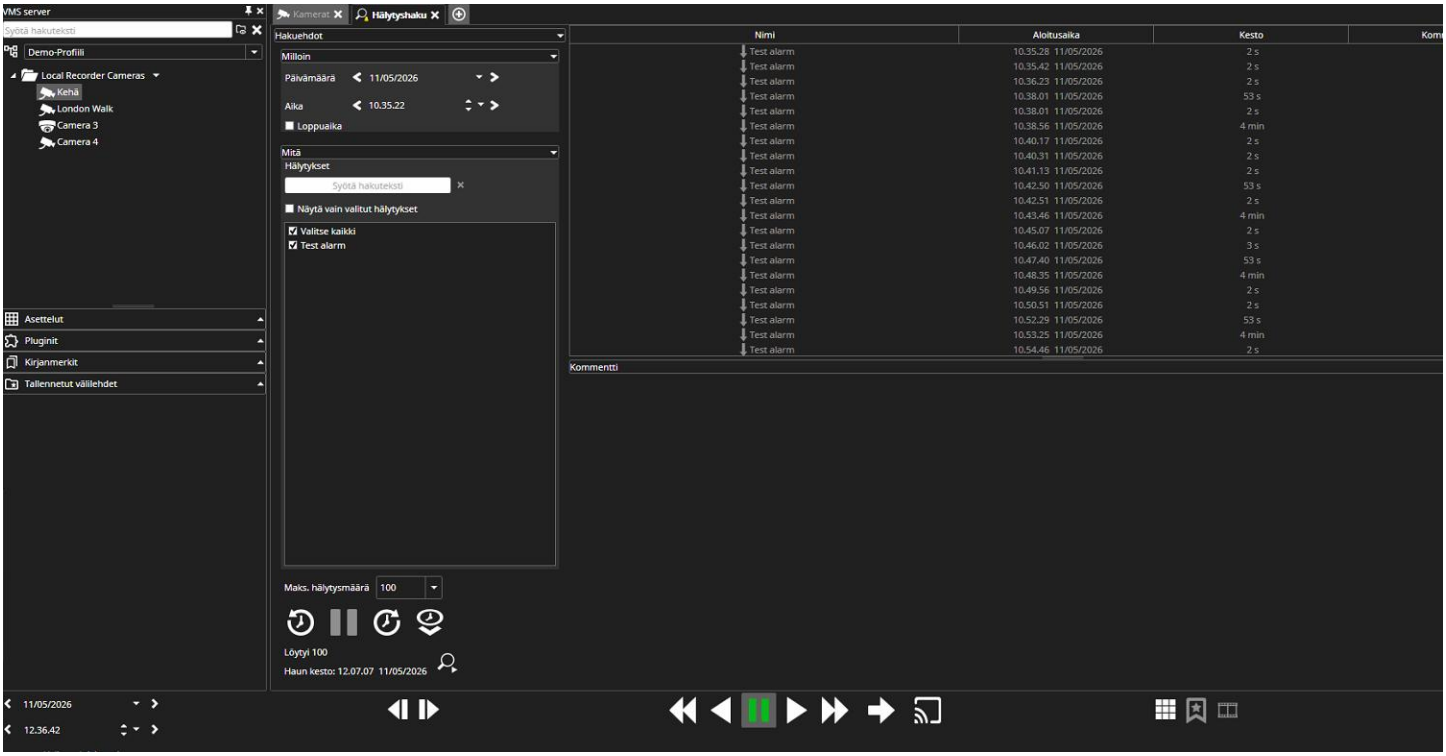


Hälytyshaun aloitusaika voidaan asettaa Hälytyshaun välilehden oikeassa reunassa olevilla Päivämäärä ja aika -valinnoilla. Myös lopetusaika on mahdollista asettaa.

10.2.2 Hakuun sisällytettävät hälytykset

Aika-asetusten alapuolella, kohdassa Hälytykset, on hälytyspudotusluettelo. Se sisältää kaikki hälytykset, jotka sisältyvät valittuun profiiliin. Käyttäjä voi hakea yhtä hälytystä tai useita hälytyksiä.

Hälytykset, jotka on sisällytettävä hakuun, voidaan valita rastittamalla hälytyksen vieressä oleva ruutu. Valittavissa on myös mahdollisuus etsiä kaikkia hälytyksiä.

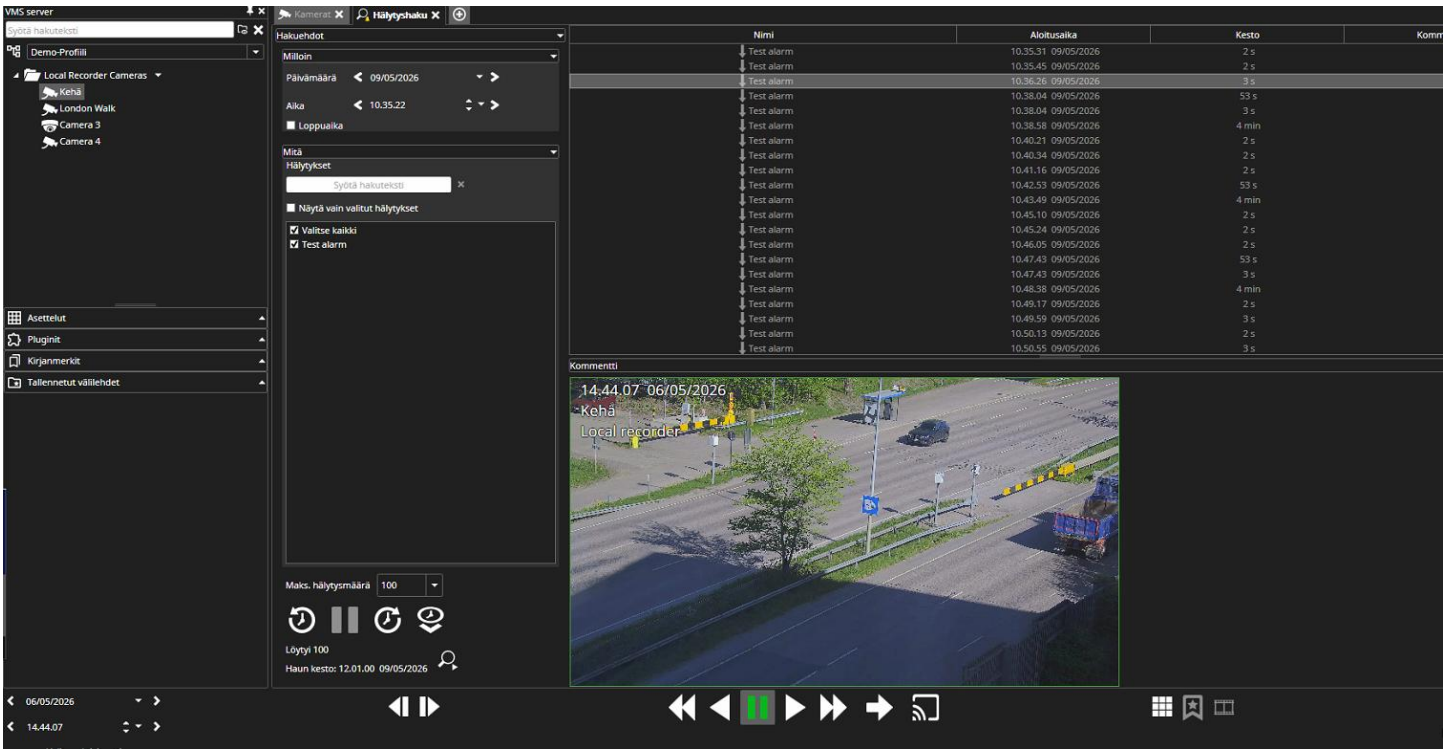


10.2.2.1 Vapaa tekstihaku

Valittuun profiiliin sisältyviä hälytyksiä voidaan hakea myös vapaalla tekstihaulla.

Kun kirjoitat vapaatekstikenttään, vapaatekstihakua vastaavat hälytykset valitaan automaattisesti pudotusvalikosta. Ne voidaan poistaa valitsemasta poistamalla rasti Select searched (Valitse haettu) -ruutuun, ja yksittäiset hälytykset voidaan valita sen sijaan rastittamalla hälytyksen vieressä oleva ruutu pudotusvalikossa. Tämä toiminto helpottaa sellaisten hälytysten ryhmän valitsemista, joilla on samanlainen nimi.

Vapaa tekstihaku voidaan tehdä useita kertoja, kunnes olet rajannut kaikki hälytykset, jotka haluat sisällyttää hakuun.



10.2.3 Haku taaksepäin, eteenpäin tai viimeisimmät hälytykset

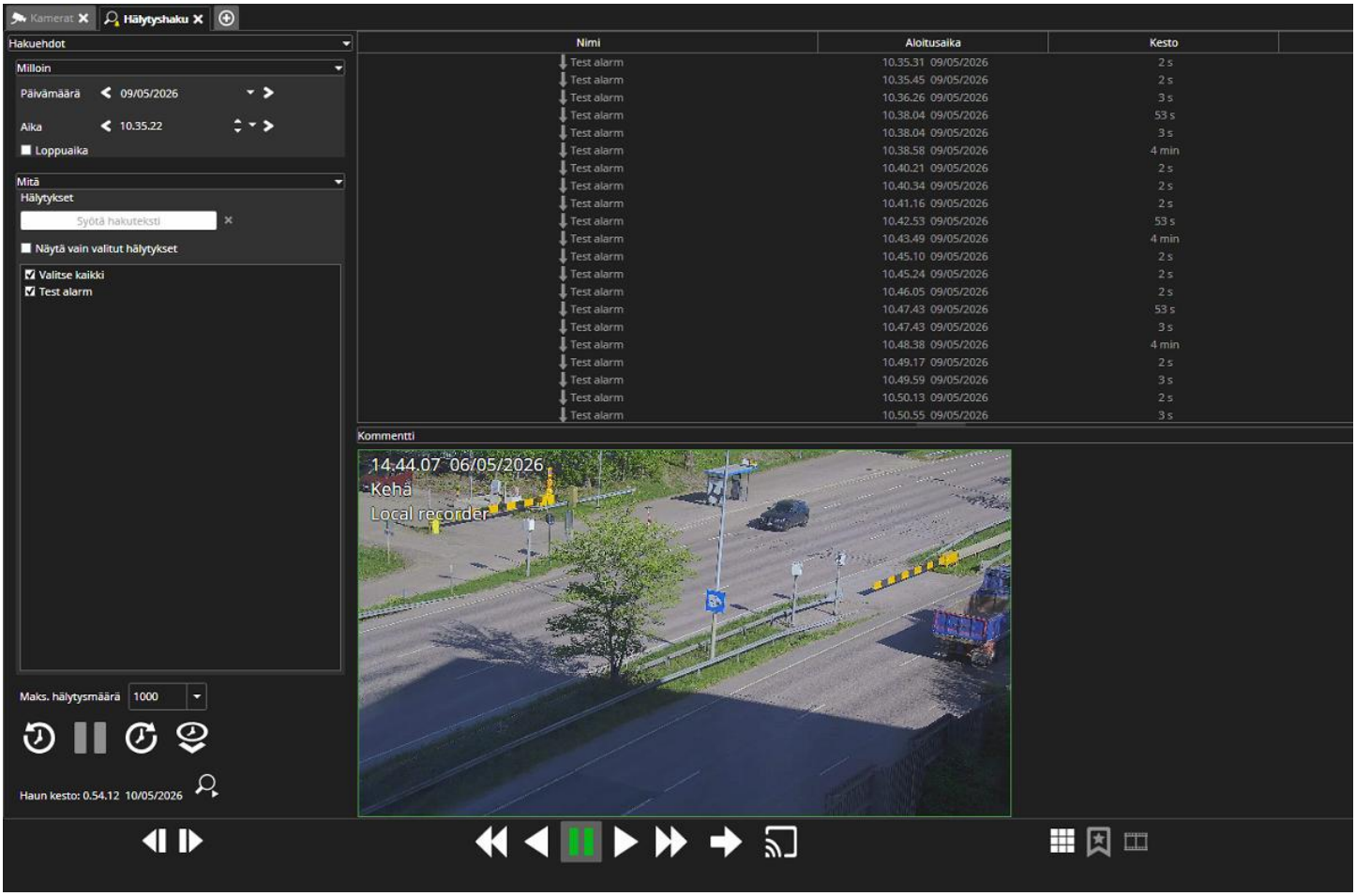
Hälytyshaku-välilehden vasemmassa alareunassa on painikkeet haun aloittamiseksi. Siellä on haku taaksepäin ja haku eteenpäin -painike, jossa on kellokuvake. haku etenee taaksepäin tai eteenpäin asetetusta kellonajasta. Takaisin- ja eteenpäinhakupainikkeiden vieressä on toinen painike, jolla haetaan viimeisimpiä hälytyksiä.

10.2.4 Pysäytä tai keskeytä haku

Kun haku on käynnissä, haku taaksepäin ja haku eteenpäin -vaiheiden välissä oleva taukopainike aktivoituu, ja käyttäjä voi pysäyttää tai keskeyttää haun.

Viimeksi löydetystä kohdasta tulee uusi kellonaika, kun hälytyshaun kellonaika- ja päivämäärähakuja on muutettu. Näin käyttäjä voi tarvittaessa toistaa tarkan haun edelleen.

Hälytystulokset näytetään luettelossa, jossa näkyy hälytyksen nimi, hälytyksen alkamisaika, kesto ja kommentti. Käyttäjä voi lajitella luettelon napsauttamalla otsikkokenttiä.



10.2.5 Pysäytä tai keskeytä haku

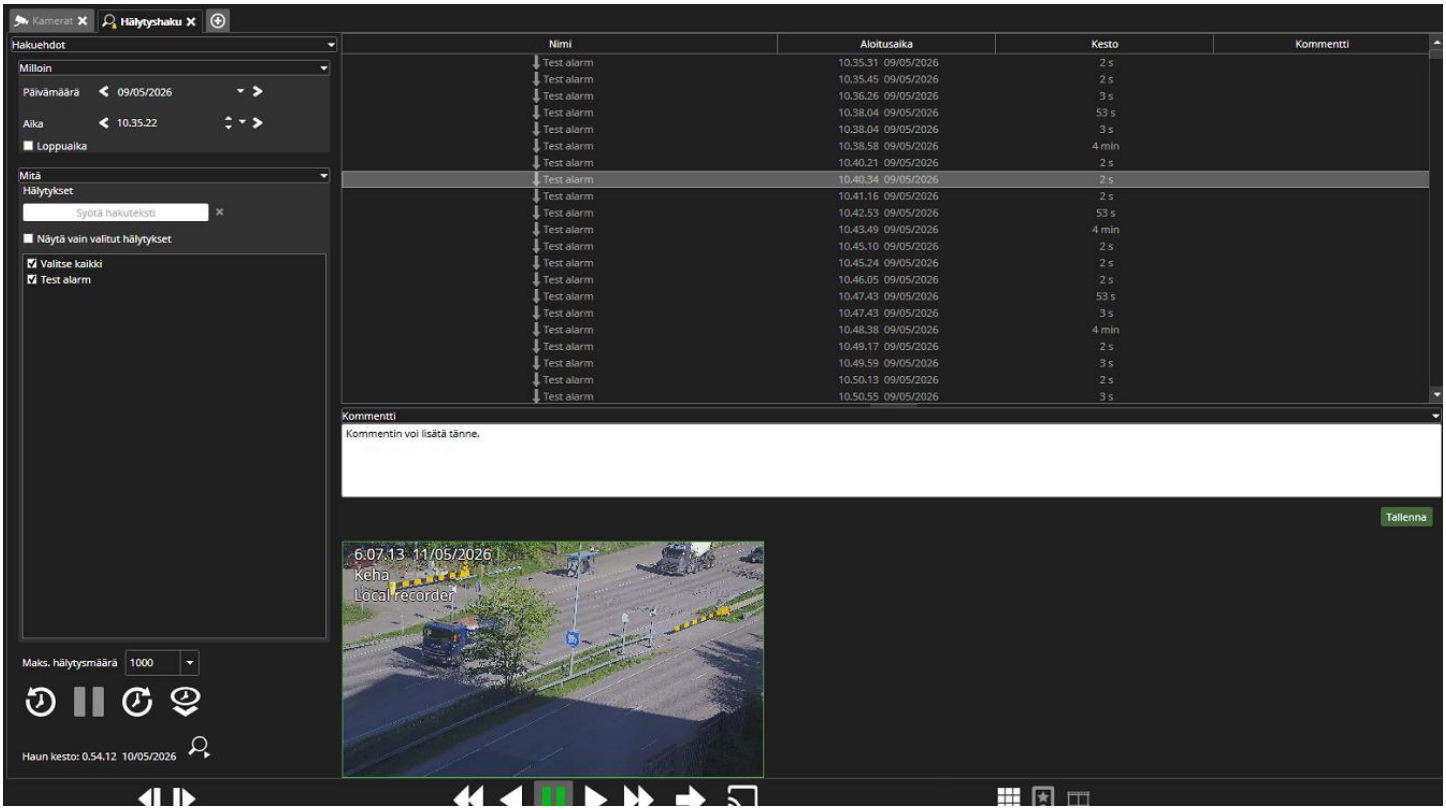
Kun haku on käynnissä, haku taaksepäin ja haku eteenpäin -vaiheiden välissä oleva taukopainike aktivoituu, ja käyttäjä voi pysäyttää tai keskeyttää haun.

Viimeksi löydetystä kohdasta tulee uusi kellonaika, kun hälytyshaun kellonaika- ja päivämäärähakuja on muutettu. Näin käyttäjä voi tarvittaessa toistaa tarkan haun edelleen.

Hälytystulokset näytetään luettelossa, jossa näkyy hälytyksen nimi, hälytyksen alkamisaika, kesto ja kommentti. Käyttäjä voi lajitella luettelon napsauttamalla otsikkokenttiä.

10.2.6 Kommentin lisäys hälytykselle

Hälytyksiin voidaan lisätä kommentteja hälytysten hakunäkymässä.

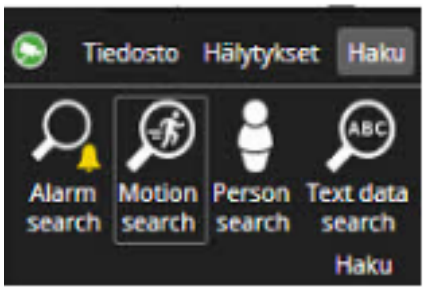


1. Valitse hälytys luettelosta
2. Napsauta hiirellä esikatselualueen alapuolella olevaa kommenttikenttää ja kirjoita kommentti.
3. Napsauta Tallenna

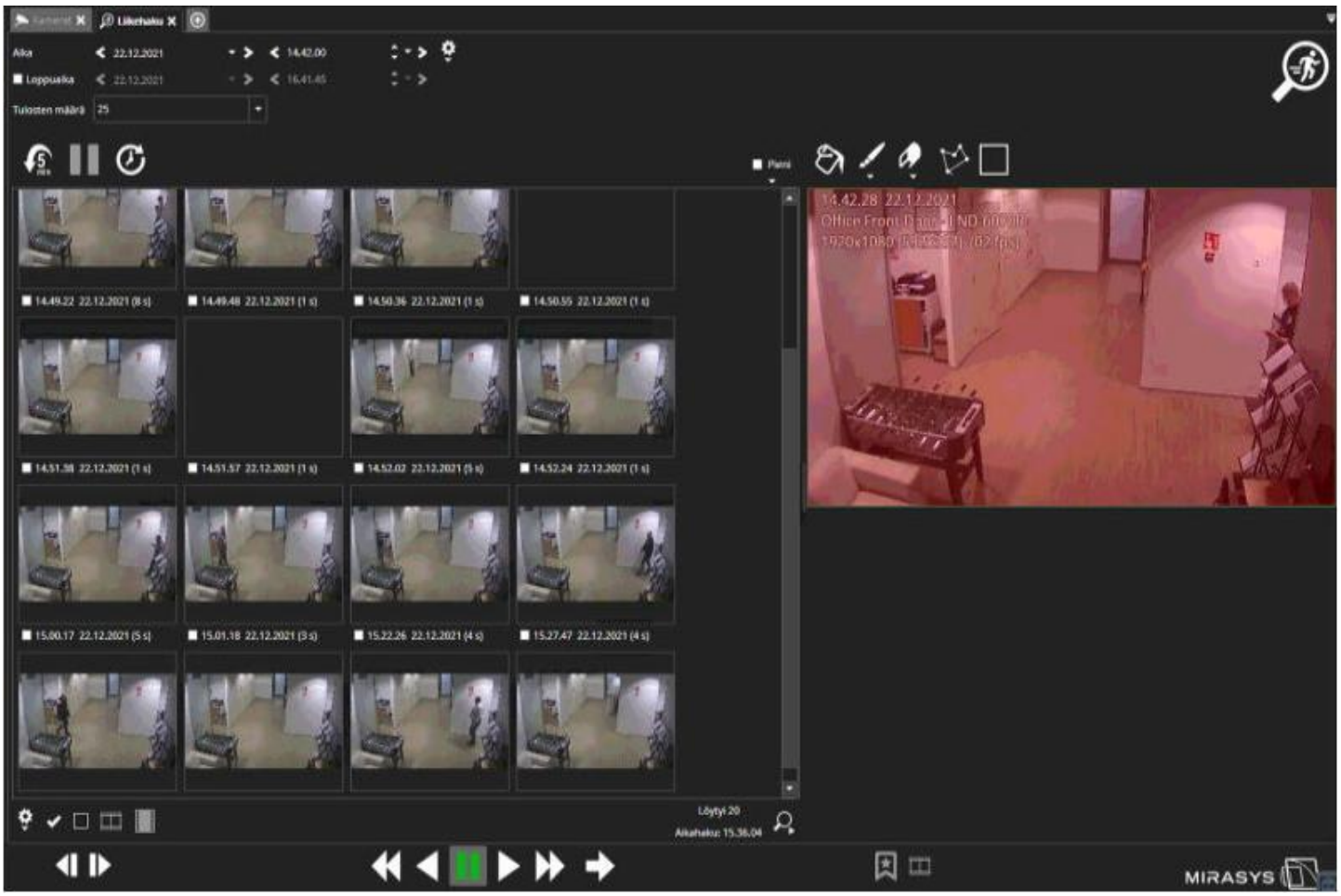
Toinen tapa lisätä kommentti on aloittaa kommentin kirjoittaminen tulosluettelon hälytyksen valitsemisen jälkeen. Tällöin Enter-näppäin tallentaa kommentin.

Kommentti näkyy tulosluettelossa yhdellä rivillä ja erillisessä Kommentti-kentässä hälytyskomponentin esikatselualueen alapuolella. Näin voidaan Enter-näppäimellä kirjoittaa rivinvaihtomerkkejä.

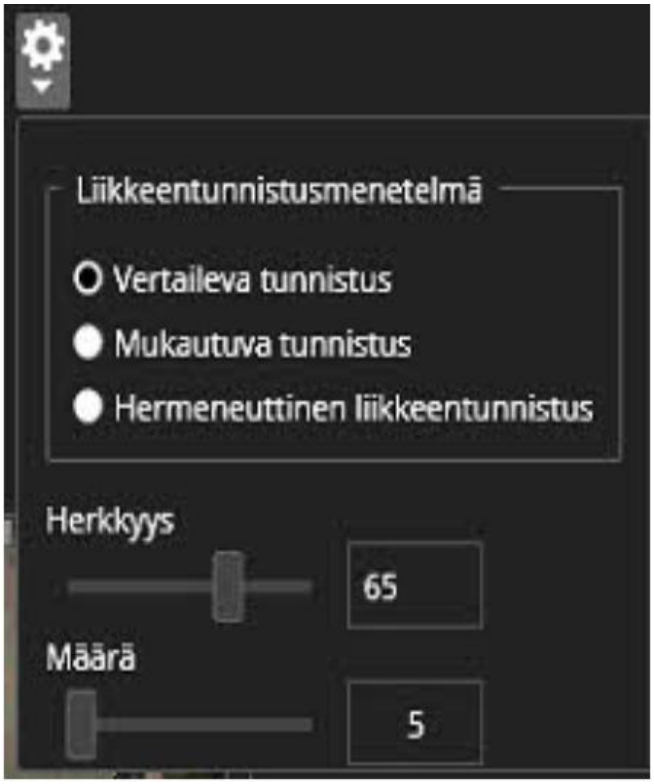
10.3 LIIKEHAKU



Spotter Motion Search -laajennuksella käyttäjä voi avata uuden välilehden ja valita Liikehaun. Kamera voidaan valita kaksoisnapsauttamalla kameraa laitepuussa tai vetämällä ja pudottamalla se Liikehaku-välilehdelle. Liikehaku toimii vain, jos kameran toisto on sallittu.

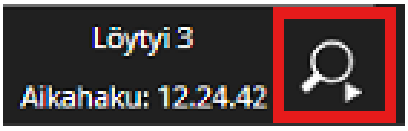


Hakutuloksia voi napsauttaa, ja oikealla oleva kamera-alue päivitetään näyttämään kuva. Toistosäätimiä voidaan käyttää tapahtuman tarkastelemiseen. Kaikki tulokset voidaan toistaa peräkkäin.
Toisto siirtyy seuraavaan tulokseen edellisen loppuessa. Hakuasetuksia voidaan säätää **Asetukset**-painikkeella.



Vertaileva tunnistus	Vakaat sisäolosuhteet
Mukautuva tunnistus	Ulko-olosuhteisiin, joissa valotaso vaihtelee
Hermeneuttinen liikkeentunnistus	Kehittynyt menetelmä ympäristöihin, joissa on "kohinaa" (kuten ankarat sääolosuhteet). Vaatii enemmän järjestelmäresursseja kuin muut menetelmät.

Käyttäjä voi etsiä lisää tuloksia oikeassa alakulmassa olevan **Jatka etsimistä** -painikkeen avulla. Haku jatkuu siitä kohdasta, josta viimeisin tulos löytyi.

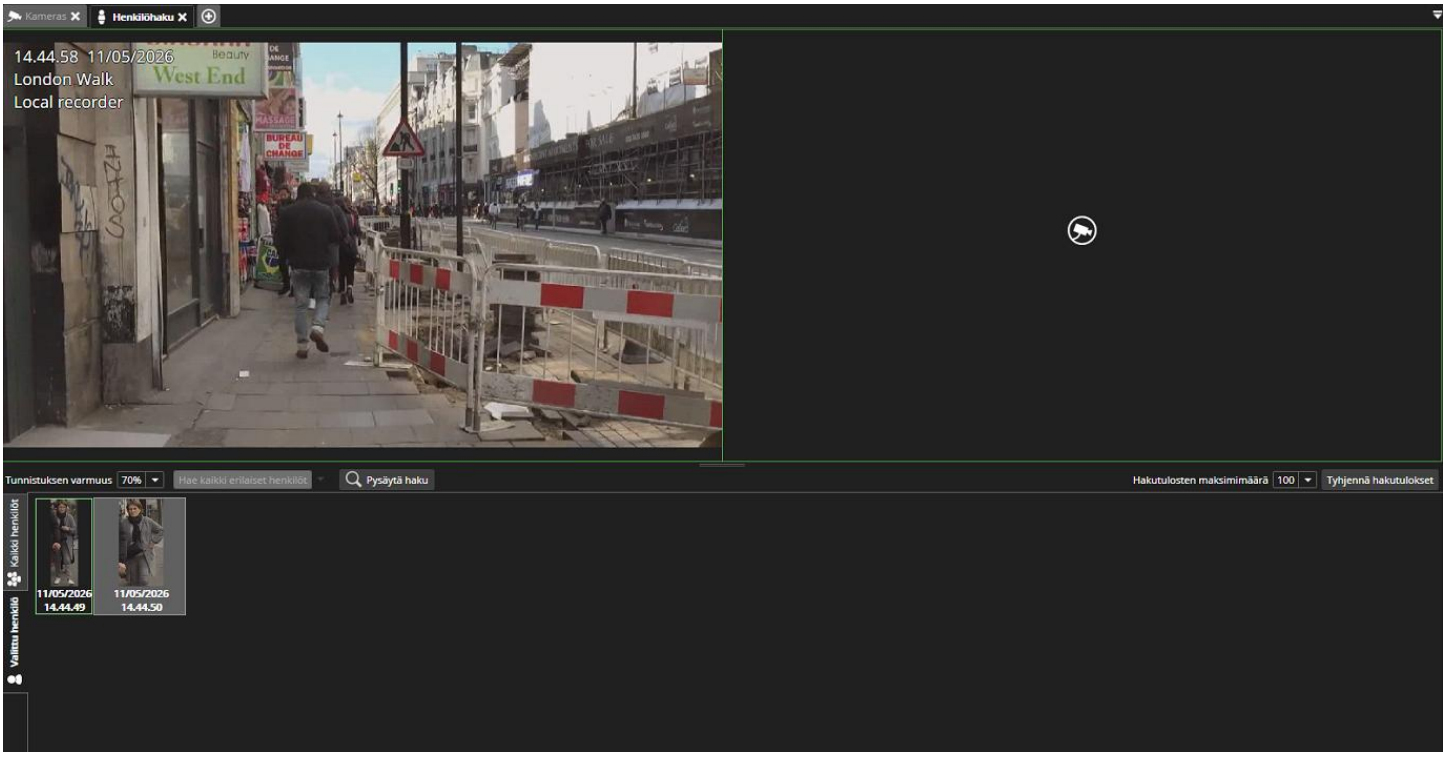


Vientiasetukset sijaitsevat vasemmassa alakulmassa. Voit määrittää liikkeen alkamista edeltävät ja sen jälkeiset sekunnit napsauttamalla **asetukset**-painiketta. Kestoarvot lisätään vain vietyihin leikkeisiin tai medialeikekoosteisiin, eivätkä ne näy laajennuksen leikkeen esikatselussa.



10.4 HENKILÖHAKU

Henkilöhaku-pluginin käyttö edellyttää lisenssiä.



10.4.1 Tilat

1. Toistotila: kaikki henkilöt tunnistetaan (tämä on oletustila)
2. Henkilöhakutila: valittu henkilö etsitään toistetuista videoista
3. Kaikki henkilöt -hakutila: etsi kaikki henkilöt, yritä näyttää sama henkilö vain kerran

10.4.2 Havainnekuvat

Löydetyt henkilöt näkyvät pikkukuvaluettelossa. Kaikille henkilöille ja valituille henkilöhakutuloksille on erilliset luettelot.

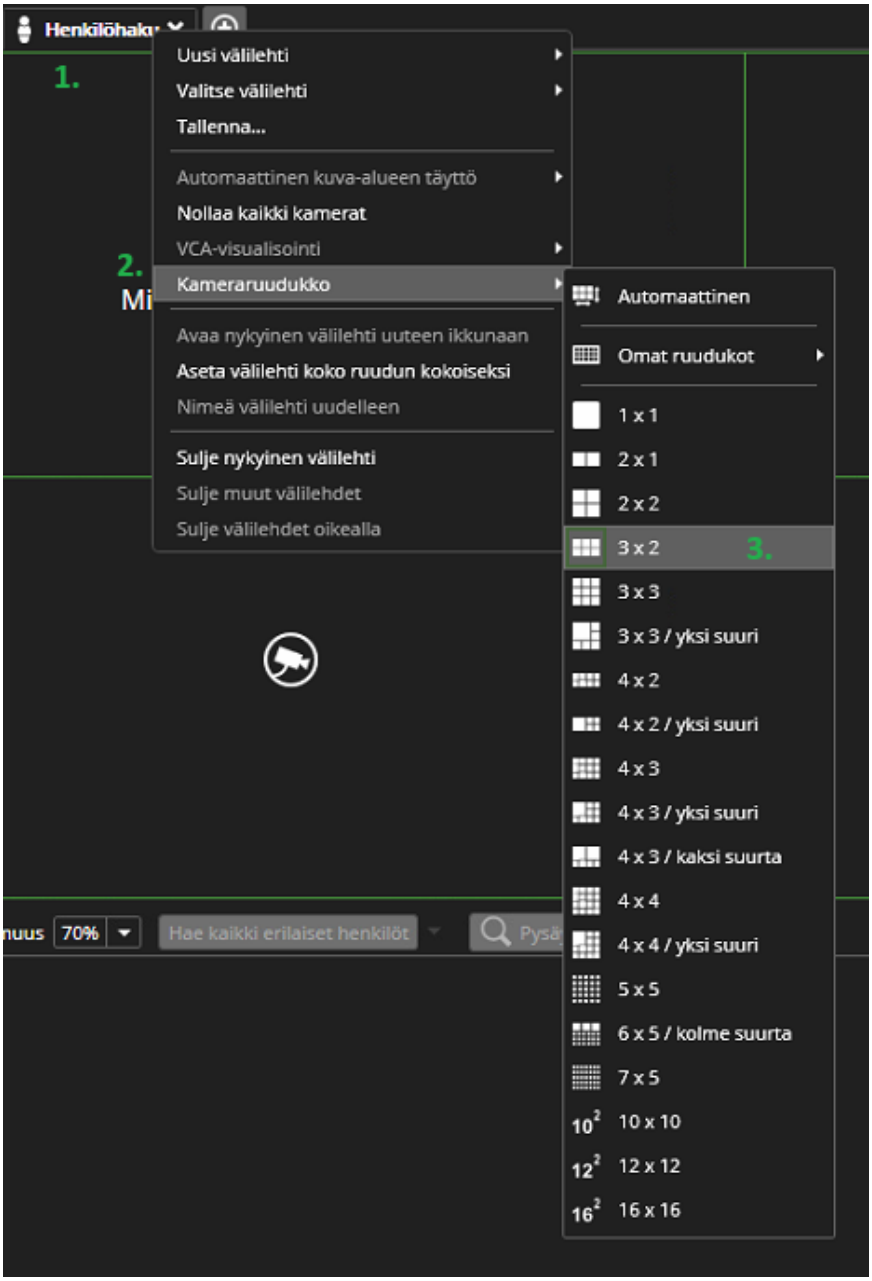
- Hiiren pikkukuvan napsautus (tai Enter-näppäin) näyttää pikkukuvan sijainnin videossa
- Hiiren pikkukuvan kaksoisnapsautus avaa pikkukuvavideon toiston uudessa välilehdessä

10.4.3 Kameraruudukko

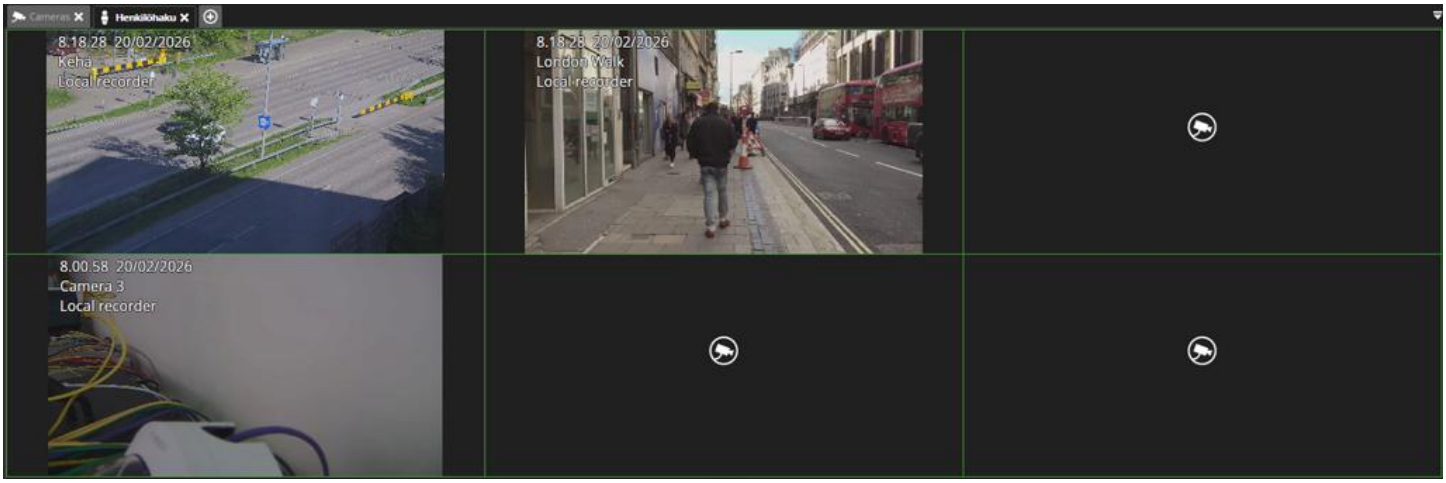
Muuttamalla kameraruudukon valintaa, Henkilöhaku-pluginissa voidaan näyttää enemmän striimejä.

Kameraruudukon valinnan muuttaminen:

1. Napsauta hiiren kakkospainikkeella Henkilöhaku-välilehteä
2. Vie hiiri **Kameraruudukko**-kohdan päälle
3. Valitse ruudukon tyyppi luettelosta

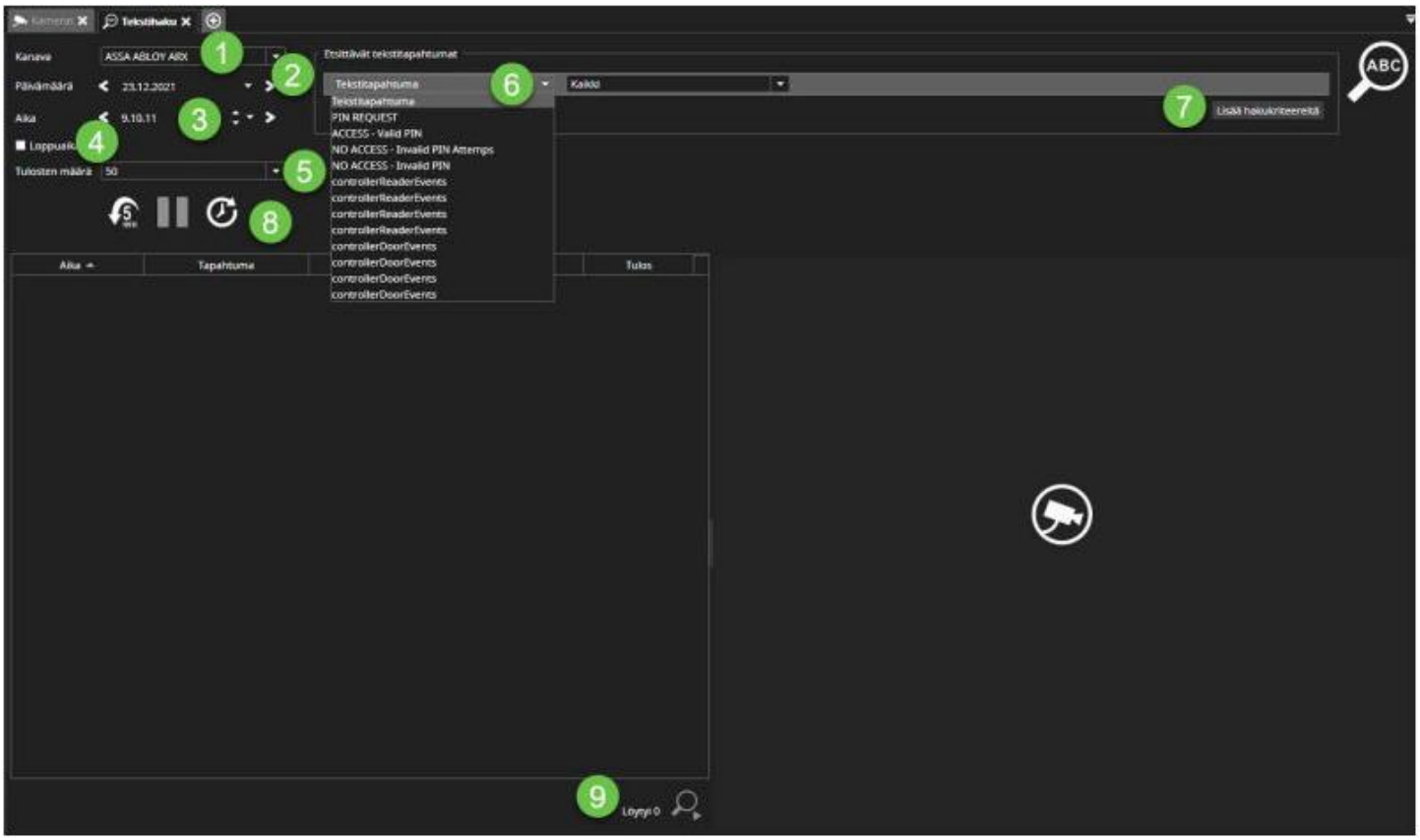


Valittu ruudukkotyyppi näkyy plugin-näkymässä, ja ruudukkoon voidaan lisätä striimejä. Striimit näkyvät lisäysjärjestyksessä, mutta striimiä voidaan siirtää vetämällä hiiren vasemmalla painikkeella.



10.5 TEKSTIDATAN HAKU

1. Valitse haettava tekstikanava
2. Valitse haun aloituksen päivämäärä
3. Valitse haun aloituksen aika
4. Valitse tarvittaessa haun päättymisaika
5. Valitse tulosten määrä (oletus 50)
6. Valitse haettava tapahtuma
7. Lisää tarvittaessa tekstitapahtumahakuehtoja
8. Aloita tekstin haku
9. Oikeasta alakulmasta löydät hakutapahtumien kokonaismäärän

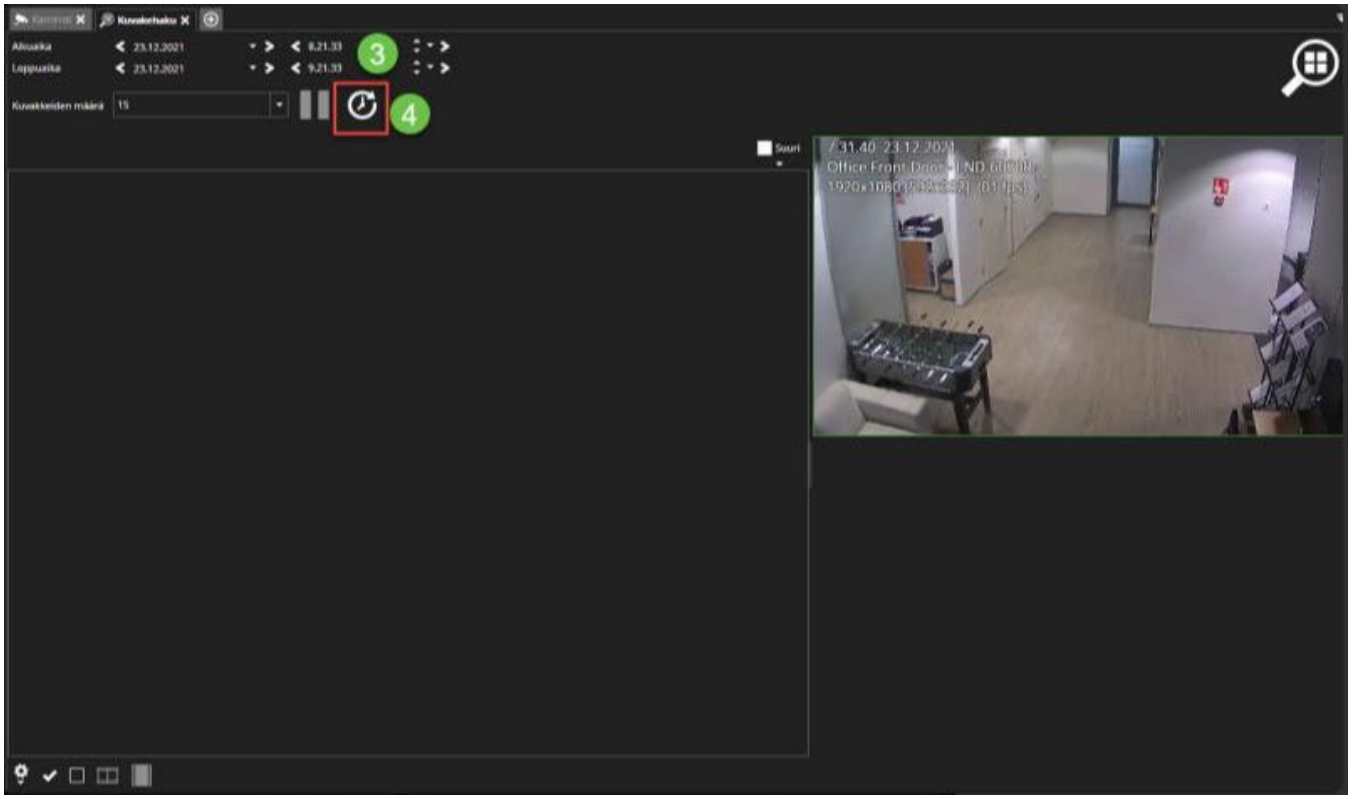


10.6 KUVAKEHAKU

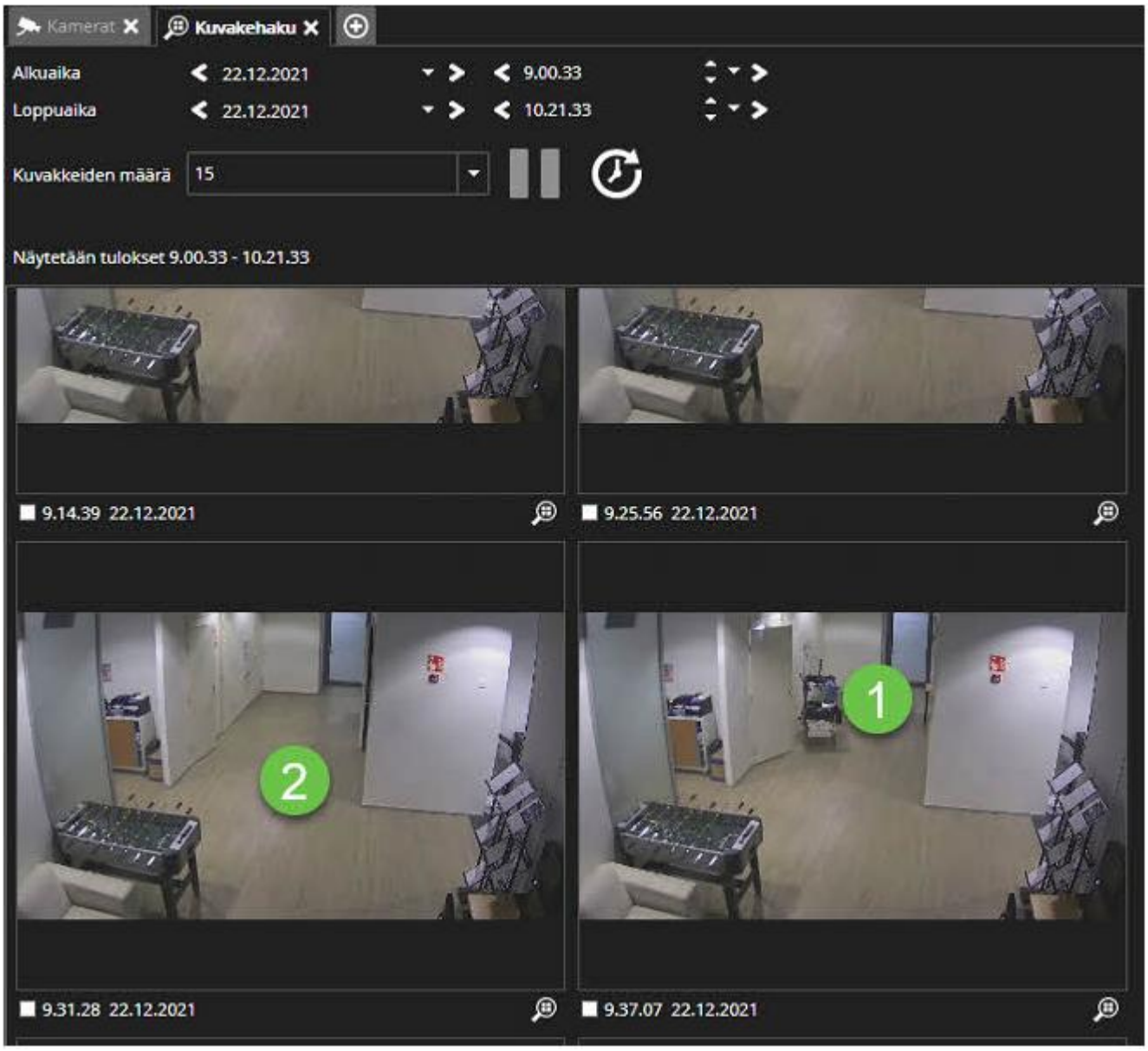
Havainnekuvahaku antaa käyttäjälle nopean tavan tarkastella kameramateriaalia visuaalisesti. Se on tarkoitettu pääasiassa skenaarioihin, joissa kameranäkymässä on havaittavissa jonkin verran visuaalista muutosta ja käyttäjä haluaa nopeasti löytää ajan, jolloin tämä muutos on tapahtunut.Kun Pikkukuvahaku käynnistyy, se hakee pikkukuvat tallennetusta videosta ja näyttää ne tulosnäkymässä.

10.6.1 Kuvakehaun käyttö

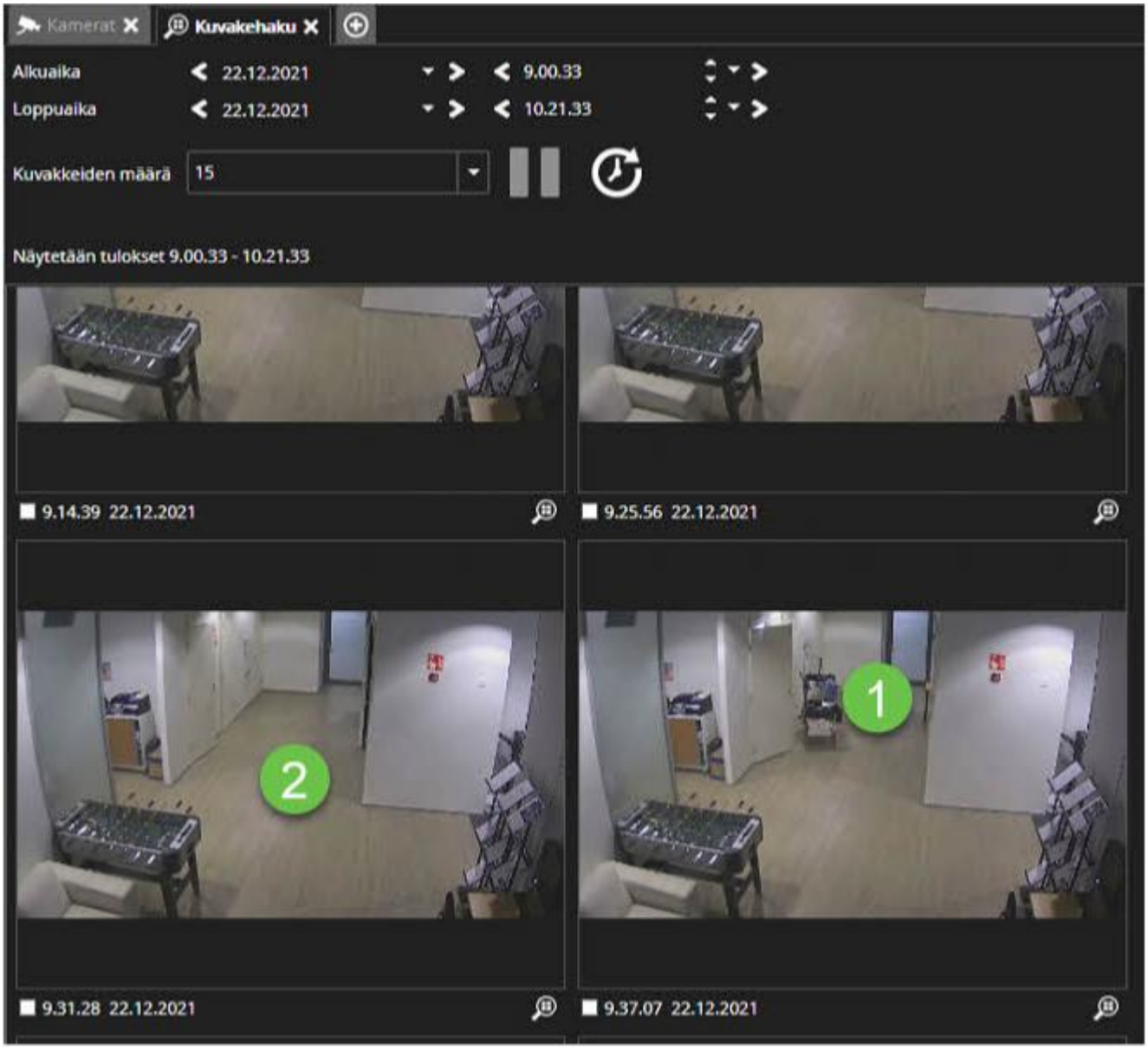
1. Avaa Thumbnail search



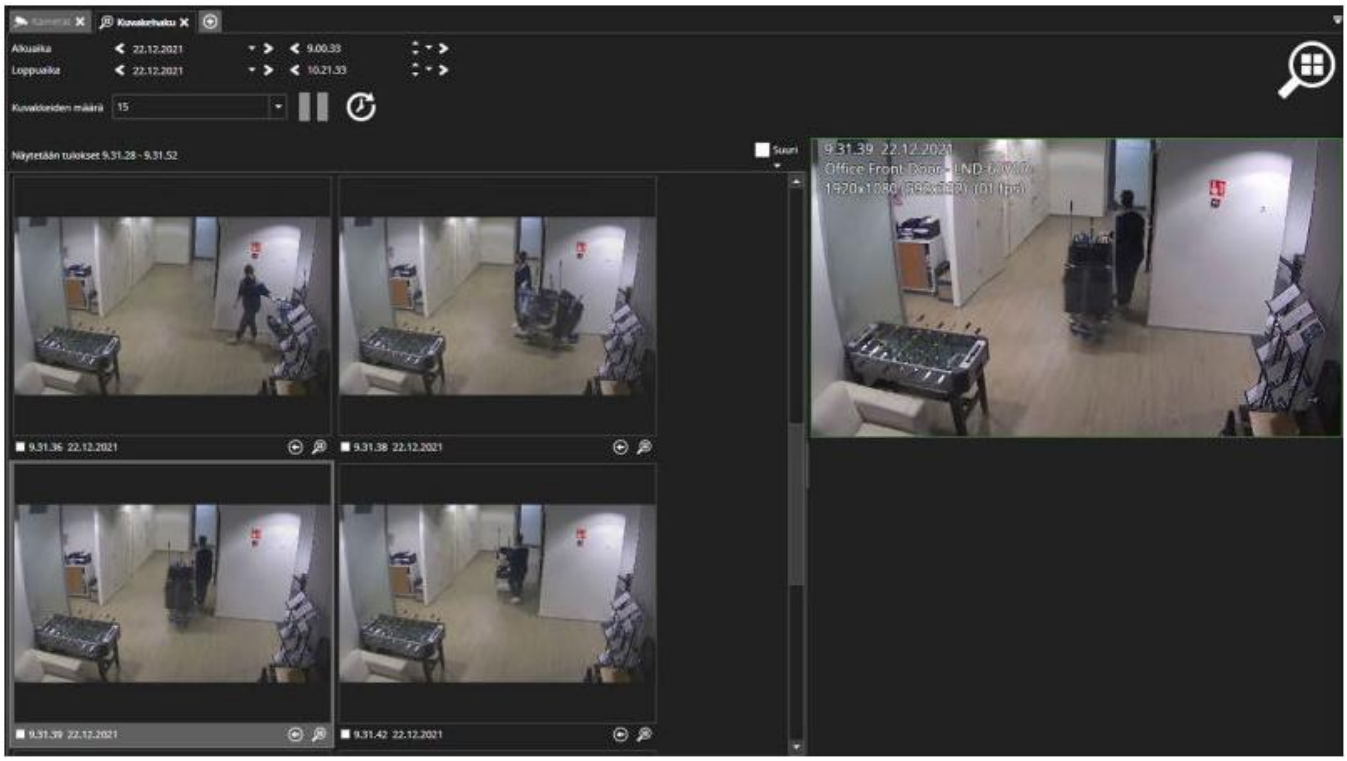
2. Valitse kamera laitteistopuusta
3. Aseta aikajakso haulle
4. Napsauta **Hae valitusta ajasta eteenpäin**



5. Kun löydän etsimäsi tilanteen kuvasta
6. Valitse edellinen kuva listasta



7. Kuvakehaku näyttää ajan juuri ennen muutosta
8. Voit aloittaa toiston ja käyttää normaaleja toistosäätimiä.



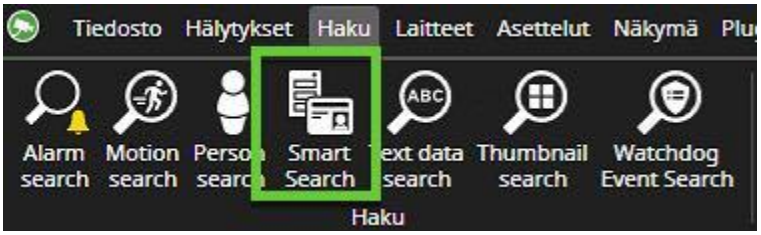
10.7 SMART SEARCH

Smart Search -pluginia käytetään rekisterikilpien tunnistamiseen (LPR), kasvojentunnistukseen (FR), ihmisten samankaltaisuushakuun ja esineiden tunnistamiseen (OR). Reaaliaikaiseen hakuun käytä Smart Recognition -pluginia.

Lisenssi tarvitaan jokaiselle striimille jota käytetään joko rekisterinumeroiden tai kasvojen tunnistukseen.

10.7.1 Smart Search -plugin LPR-, FR-, OR- ja samankaltaisuushakuja varten

1. Voit käyttää älykästä hakua valitsemalla sen Spotterissa kohdasta Haku > Älykäs haku tai napsauttamalla Smart Search -pluginia vasemmanpuoleisen valikon kohdassa Pluginit.



1. Smart Search -plugin on avattu, ja sen avulla voidaan etsiä aiemmin tapahtuneita havaintotapahtumia. Löydetyt tulokset näytetään tulosluettelossa havainto- ja tunnistetietoineen.
2. Katso tämän sivun alasivuilta, miten haetaan FR-, LPR- ja objektintunnistustapahtumia sekä miten tehdään samankaltaisuushaku.
3. Jos haluat saada lisää tilaa luettelon katseluun, voit napsauttaa hakuehtojen oikeassa yläkulmassa olevaa nuolta. Videon ja luettelon käytössä olevaa tilaa voidaan myös säätää napsauttamalla ja vetämällä.

10.7.2 Hakuparametrit

On olemassa useita hakuparametrejä, joita voidaan käyttää määrittämään, milloin, missä ja mitä haetaan. Eri hakukriteerejä voidaan hakea kirjoittamalla valintaruudun tekstikenttään, jolloin valittavissa olevat vaihtoehdot rajataan hakua vastaaviin tuloksiin.

- **Aika** - Haun alkuaika ja vapaaehtoinen loppuaika.
- **Kamerat** - Haetaan kaikilta kameroilta tai valituilta kameroilta.
- **Kohde** - Kasvot, rekisterinumero, tai molemmat. Tai etsitään samankaltaisia kasvoja.
- **Identiteetti** - Kaikki, tuntematon tai valitut identiteetit.
- **Lista** - Kaikki, ei millään listalla tai valitut listat.
- **Hakukenttä** - Tekstihaku rekisterinumeron ja identiteetin kenttien hakuun.
- **Tulosten määrä** - Maksimimäärä hakutuloksia.

Kun hakuparametrit on valittu, haku voidaan aloittaa klikkaamalla Hae-nappulaa.

10.7.3 Hakutulokset

Hakutulokset näytetään tapahtumalistalla. Jokaisella tapahtumalla on:

- **Aika** - Tapahtuman aika.
- **Kamera** - Kameran nimi ja pikkukuva kameralta.
- **Tunnistus** - Kuva kasvoista tai rekisterikilvestä, tunnistuksen tiedot ja luetettavuus.

- **Identiteetti** - Identiteetin tiedot, jos identiteetti tunnistettiin.
- **Lista** - Listan tiedot, mikäli identiteetti tunnistettiin ja se kuuluu johonkin listaan.

Tapahtumalista voidaan lajitella eri kenttien mukaan klikkaamalla listan sarakkeiden otsikkoa.

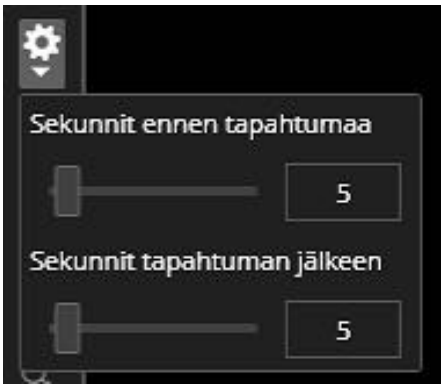
Smart Searchin tapahtumaluettelossa näkyvä kasvojentunnistustapahtuma näyttää sekä vastaavan identiteetin oletuskuvan että vastaavan kasvojen kuvan. Jos vastaavan identiteetin kuva eroaa oletusidentiteettikuvasta, näytetään parhaiten vastaava identiteettikuva ja oletusidentiteettikuva.

10.7.4 Lisävaihtoehdot



10.7.4.1 Tunnistusikkuna

Asetuksissa voit valita ajan, joka lisätään ennen ja jälkeen tunnistuksen.



10.7.4.2 Vienti

Valittu tapahtuma voidaan lisätä medialeikekoosteeseen tai videon tallennuksiin. Tapahtuman esi- ja jälkitallennusaikoja voi säätää asetuksista.

10.7.4.3 Tallennus PDF-tiedostoon

Hakutulokset voidaan tallentaa PDF tiedostoon. Tiedosto voidaan tallentaa paikalliselle levylle tai tallennevarastoon. Huomaa että käyttäjärooli voi rajoittaa tallennusoikeuksia.

10.7.4.4 Kasvojen tai rekisterinumeron lisääminen identiteettiin

Havaittu rekisterinumero tai kasvot voidaan lisätä uuteen tai olemassaolevaan identiteettiin. Tämä on mahdollista vain jos käyttäjällä on oikeus muokata identiteeetin tietoja. Smart List Management plugin aukeaa klikkaamalla lisää uusi identiteetti tai lisää olemassaolevaan identiteettiin nappulaa. Lisätietoja löytyy Smart List Management plugin documentaatiosta.

10.7.4.5 Pikahaku

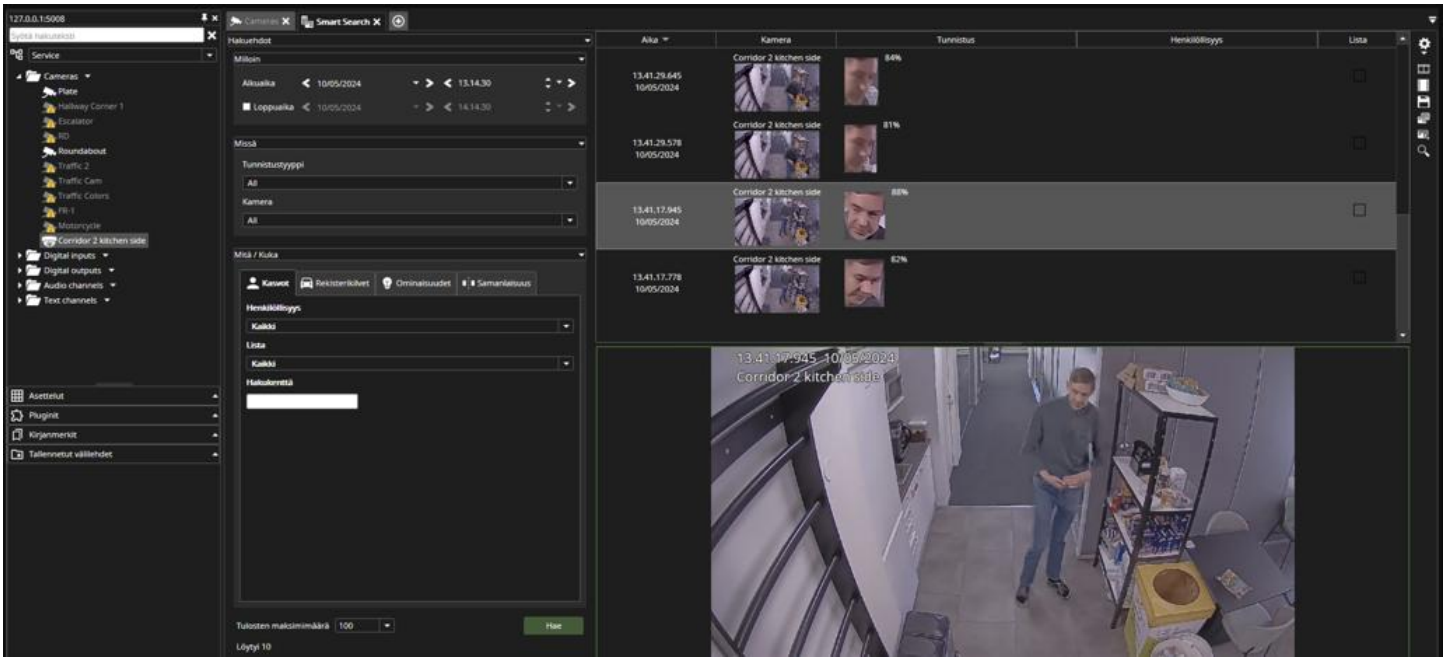
Löydettyä rekisterinumeroa tai kasvoja voidaan käyttää uuden haun tekemiseen. Klikkaamalla Etsi-nappulaa hakuparametrit täytetään automaattisesti valitusta tapahtumasta, jolloin on helppo hakea samaa rekisterinumeroa tai samanlaisia kasvoja.

10.7.5 FR- ja LPR-havaintotapahtumien etsiminen



1. Haun alkamisaika ja valinnainen haun päättymisaika kohdassa Milloin.
2. Valitse haluamasi palvelu(t) kohdassa Missä. Tämä suodattaa pois kamerat, joihin olet asentanut kyseisen palvelun.
3. Valitse kamera(t).

4. Valitse kohdassa Mitä / Kuka tunnukset ja luettelot, joita haluat käyttää haussa, tai tee vapaatekstihaku.
5. Valitse näytettävien tulosten enimmäismäärä.
6. Napsauta Etsi. Näytä hakutulokset, joissa näkyvät käytetty aika, kamera, tunnistus, tunniste ja luettelo.



10.7.6 Ihmiset Object Recognition

10.7.6.1 Ominaisuudet - Ihmiset

Attribuuttihaun avulla käyttäjä voi etsiä ihmisten vaatteiden attribuutteja.

Kun käyttäjä valitsee Attribuutit ja sen jälkeen Ihmiset, käyttäjä voi valita 4 vaatetus-/varustetyypin joukosta:

- Hattu
- Top
- Alaosa
- Laukku

Top-attribuutin osalta käyttäjä voi valita väreistä seuraavat:

- Musta
- Valkoinen
- Harmaa

- Punainen
- Keltainen
- Sininen
- Vihreä
- Muu*

Bottom-attribuutin osalta käyttäjä voi valita väreistä seuraavat:

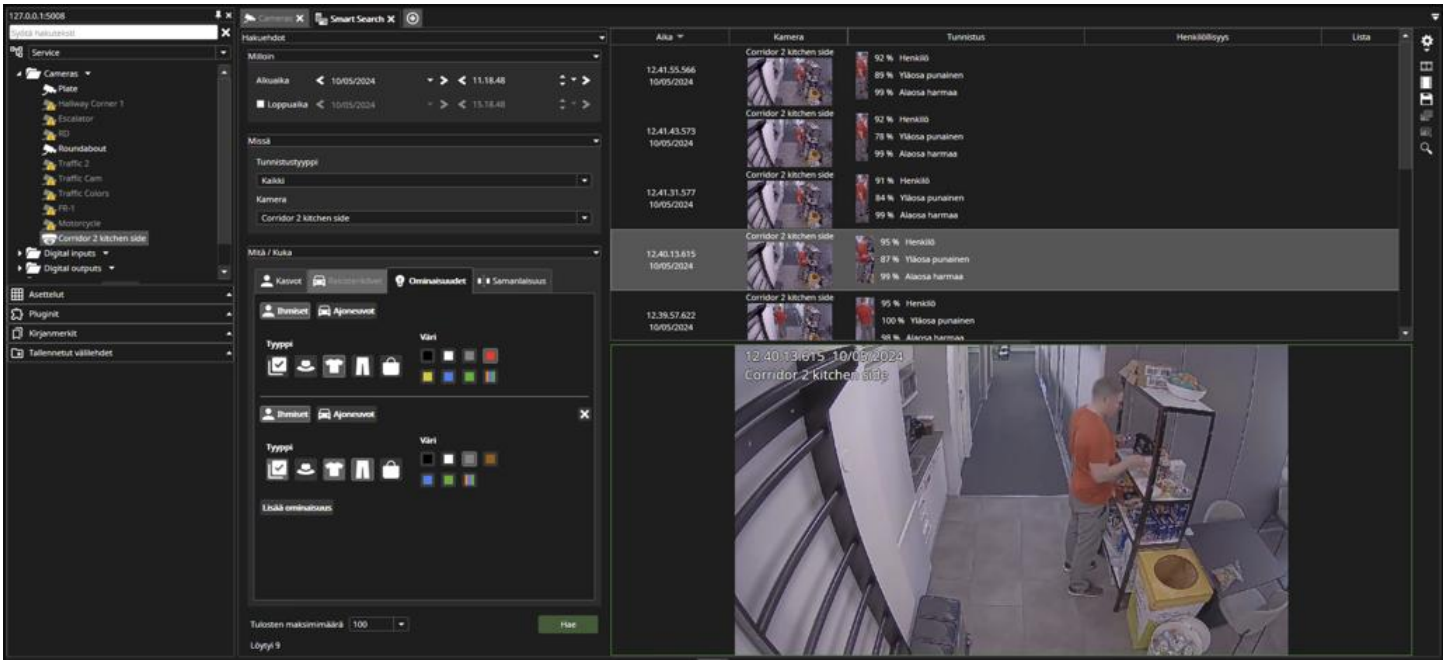
- Musta
- Valkoinen
- Harmaa
- Sininen
- Ruskea
- Vihreä
- Muu*

Tällä hetkellä ei ole mahdollista valita värejä hattuihin tai laukkuihin.

**Muut vastaa värejä, joita ei ole luettelossa, vaatteiden kuvioita tai värejä, joita voi olla hankala sovittaa johonkin luokkaan.*

10.7.6.2 OR-havaintotapahtumat ihmisille

1. Haku alkamisaika ja valinnainen haun päättymisaika kohdassa Milloin.
2. Valitse haluamasi palvelu(t) kohdassa Missä. Tämä suodattaa pois kamerat, joihin olet asentanut kyseisen palvelun.
3. Valitse kamera(t).
4. Valitse, jos haluat etsiä henkilöiden ominaisuuksia.
5. Valitse ominaisuudet, joita haluat etsiä. Henkilöiden osalta voit etsiä henkilöä, jolla on useita eri ominaisuuksia. Kuten ylävartalon vaatteet ja väri, alavartalon vaatteet ja väri, onko hänellä päähine ja onko hänellä laukku. Voit lisätä hakuattribuutteja, kun etsit henkilöä, valitsemalla Lisää attribuutti. Voit esimerkiksi etsiä henkilöä, jolla on valkoinen yläosa, siniset housut, hattu päässään ja laukku mukanaan, lisäämällä attribuutteja.



1. Valitse näytettävien tulosten enimmäismäärä.
2. Napsauta Etsi.
3. Näytä hakutulokset, joissa näkyvät aika, kamera, tunnistus, tunniste ja käytetty luettelo.
4. Asetukset-kohdassa voit valita ajan, joka lisätään ennen ja jälkeen havaitsemisen.

10.7.7 Ajoneuvot Object Recognition

10.7.7.1 Attribuutit - Ajoneuvot

Attribuuttihaun avulla käyttäjä voi etsiä ajoneuvotyyppejä ja värejä.

Kun käyttäjä valitsee Attribuutit ja sen jälkeen Ajoneuvot, käyttäjä voi valita 6 ajoneuvotyyppiä:

- Auto
- Bussi
- Pakettiauto
- Kuorma-auto
- Moottoripyörä

PolkupyöräMoottoripyörää ja polkupyörää lukuun ottamatta jokaisen ominaisuuden osalta käyttäjä voi myös valita etsittävät värit:

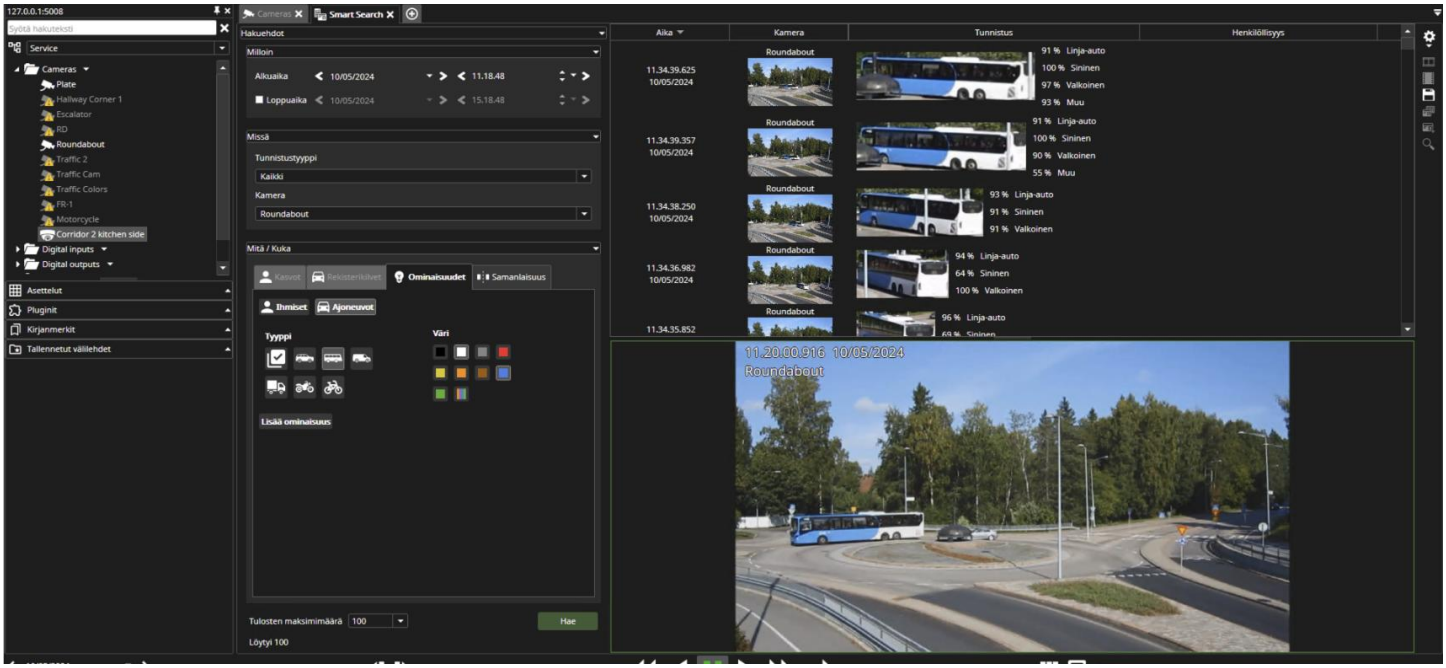
- Musta

- Valkoinen
- Harmaa
- Sininen
- Vihreä
- Punainen
- Oranssi
- Keltainen
- Ruskea
- Muu*

*Muut vastaa värejä, jotka eivät ole luettelossa, ja ajoneuvot, joissa on useita värejä tai kuvioita, löytyvät myös kohdasta muut.

10.7.7.2 Ajoneuvojen OR-havaintotapahtumat

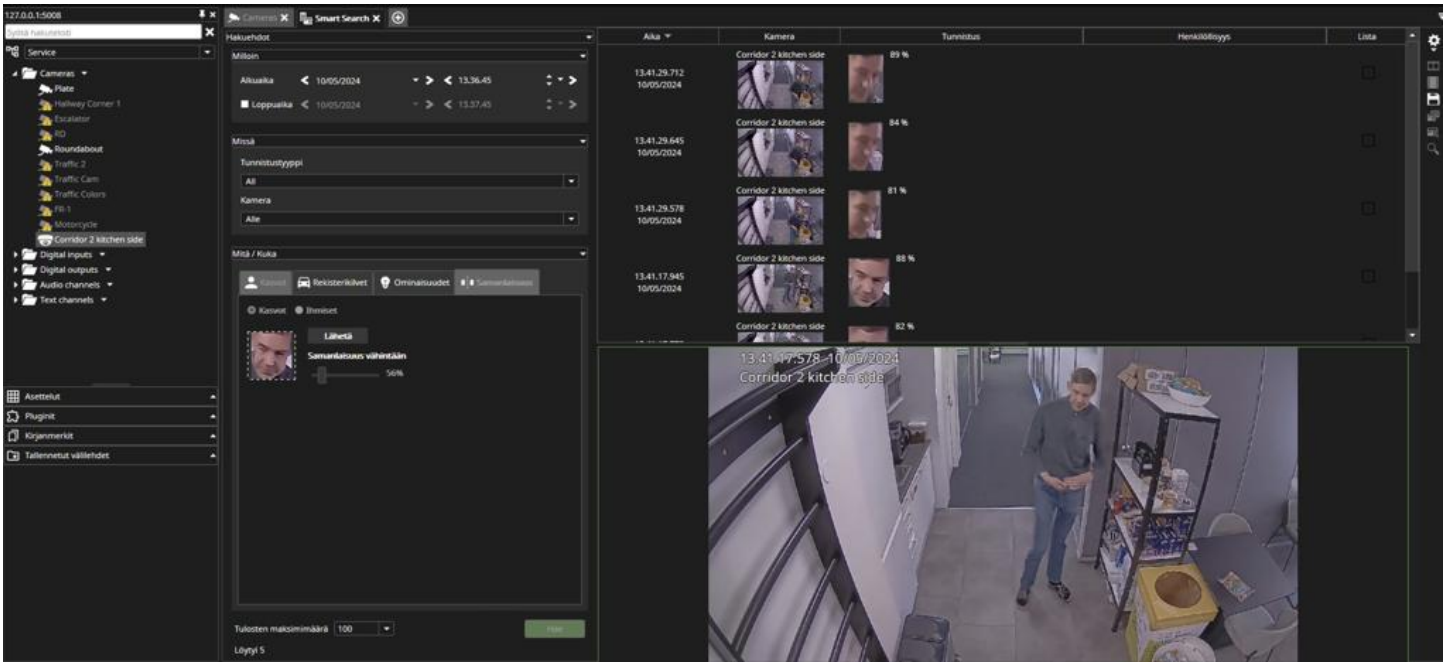
1. Haun alkamisaika ja valinnainen haun päättymisaika kohdassa Milloin.
2. Valitse haluamasi palvelu(t) kohdassa Missä. Tämä suodattaa pois kamerat, joihin olet asentanut kyseisen palvelun.
3. Valitse kamera(t).
4. Valitse etsiäksesi ajoneuvon ominaisuuksia.
5. Valitse ominaisuudet, joita haluat etsiä. Ajoneuvojen osalta voit valita ajoneuvon tyypin ja värin (värit). Etsi esimerkiksi autoa, joka on sekä punainen että valkoinen.



1. Valitse näytettävien tulosten enimmäismäärä.
2. Napsauta Etsi.
3. Näytä hakutulokset, joissa näkyvät käytetty aika, kamera, tunnistus, tunniste ja luettelo.
4. Asetuksissa voit valita ajan, joka lisätään ennen ja jälkeen tunnistuksen.

10.7.8 Samankaltaisuus

Kun käyttäjä käyttää samankaltaisuushakua, hän voi ladata kuvan kasvoista ja säätää tulosten samankaltaisuusprosenttia liukusäätimellä.



1. Valitse, etsitäänkö vain kasvoja vai ihmisiä.
2. Lataa kuva etsimistäsi kasvoista tai henkilöstä.
3. Valitse hyväksyttävä minimi samankaltaisuusprosentti säätämällä liukusäädintä.
4. Valitse näytettävien tulosten enimmäismäärä.
5. Napsauta Etsi.
6. Näytä hakutulokset, joissa näkyvät aika, kamera, tunnistus, tunniste ja käytetty luettelo.

11 ASETTELUJEN HALLINTA

11.1 ASETTELUT SISÄLTÄVÄT KAIKKI SPOTTERIN SISÄLTÖASETUKSET, JA NIISTÄ ON APUA, KUN KÄYTTÄJÄ ON VIIMEISTELLYT VALVONTANÄKYMÄN JA HALUAA TALLENTAA SEN TULEVAA KÄYTTÖÄ VARTEN.

Asettelut sisältävät esimerkiksi seuraavat:

- Spotter-ikkunan sijainti ja koko (koko näytön tai tavallinen)
- Tarkastele komponenttien näkyvyysasetuksia
- Virtuaalikameroiden asetukset
- Työkalupalkin asetukset, kuten kuvan näyttäminen, 360-kameran asetukset, VCA-visualisointiasetukset ja kuvanhallinta-asetukset

- Kamerakierron asetukset
- Toistopaikka, eli päivämäärä ja aika
- Välilehtien nimet ja sijainti
- Lisäosakohtaiset asetukset, esimerkiksi Agile Virtual Matrix (AVM) -asetukset ja -sisältö

Asettelut on järjestetty samalla tavalla Spotterin asetuksissa ja Asettelut-valikossa. Asettelut on jaettu kahteen ryhmään: jaetut asettelut ja käyttäjän omat asettelut (Asetteluni). Molempien ryhmien kohteet on lajiteltu aakkosjärjestyksessä. Spotterin asetusten Tunnistetiedot-välilehdellä käyttäjän omat asettelut ja jaetut asettelut on erotettu toisistaan viivalla Oletusasettelu-pudotusvalikossa, jotta ne erottuvat selvästi toisistaan.

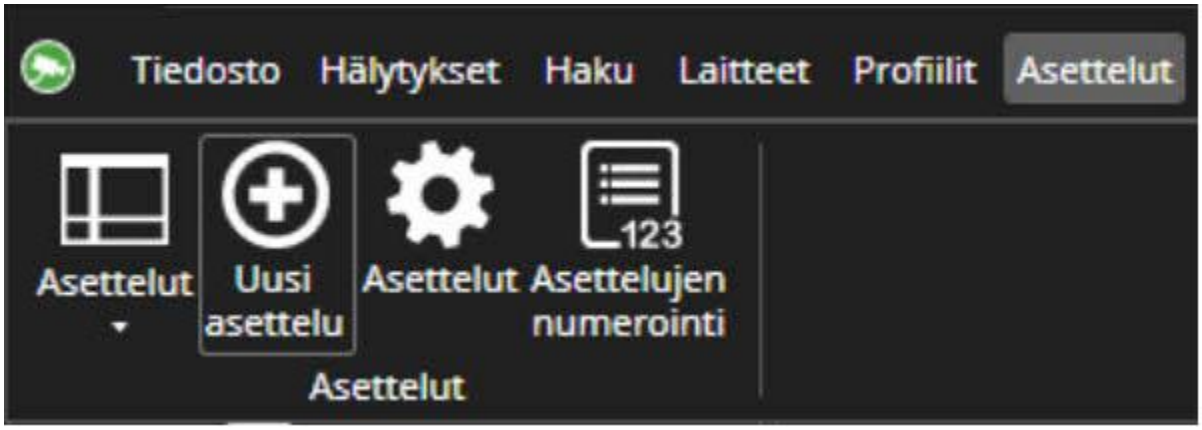


11.2 USEIN KÄYTETYT PIKANÄPPÄIMET:

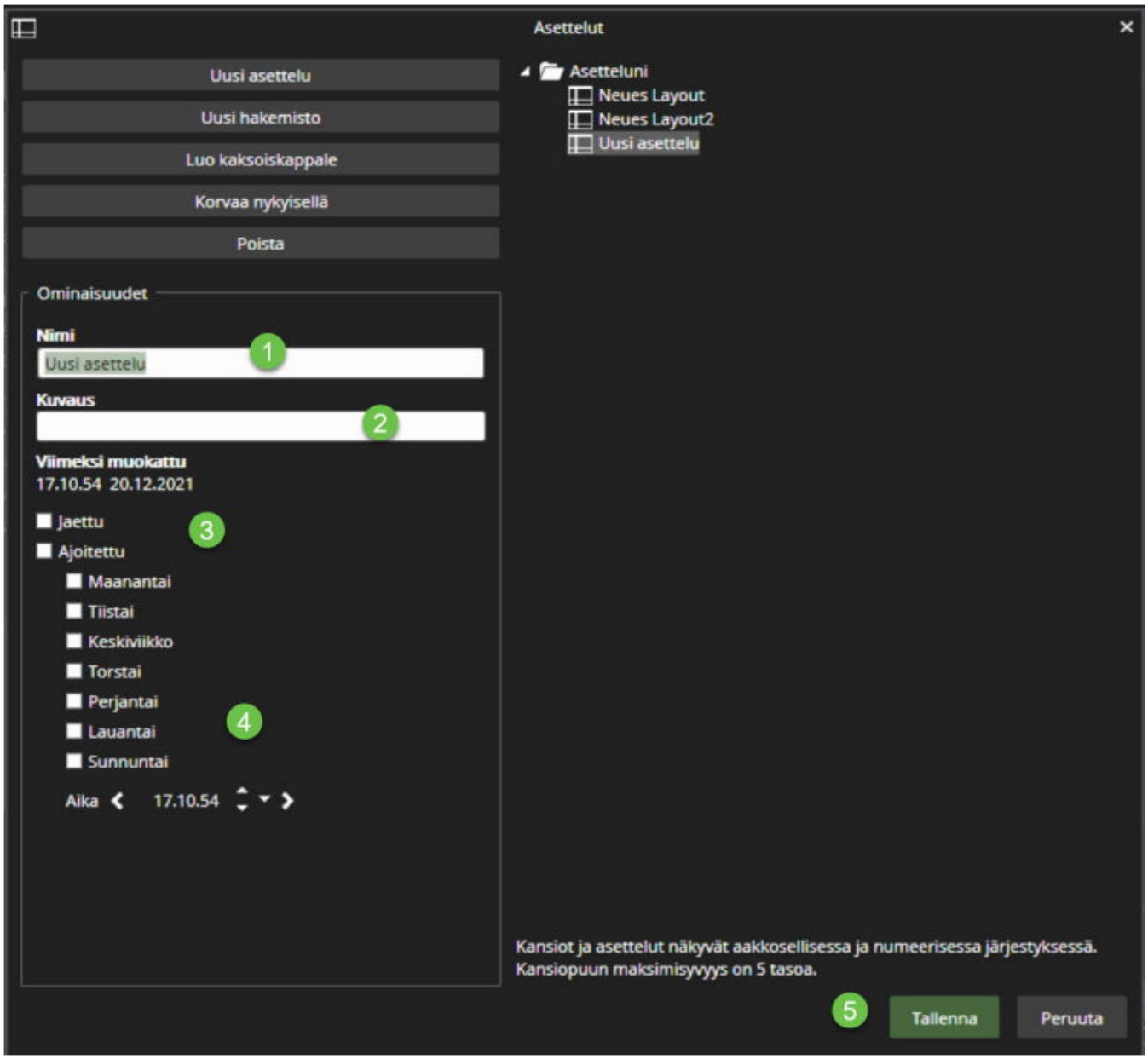
Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+L	Avaa asetteluvalikko (asettelun nimen valintaa voidaan muuttaa nuolinäppäimillä, Esc sulkee valikon asettelua valitsematta).
Ctrl+M	Vie käyttäjän uuden asettelun tallentamiseen.
Ctrl+Up	Lataa edellinen asettelu (samassa järjestyksessä kuin asetteluvalikossa).
Ctrl+Down	Lataa seuraava asettelu (samassa järjestyksessä kuin asetteluvalikossa).

11.3 ASETTELUN TALLENTAMINEN

1. Avaa kaikki tarvittavat laitteet työalueelle
2. Avaa **Asettelut**
3. Valitse **Uusi asettelu**

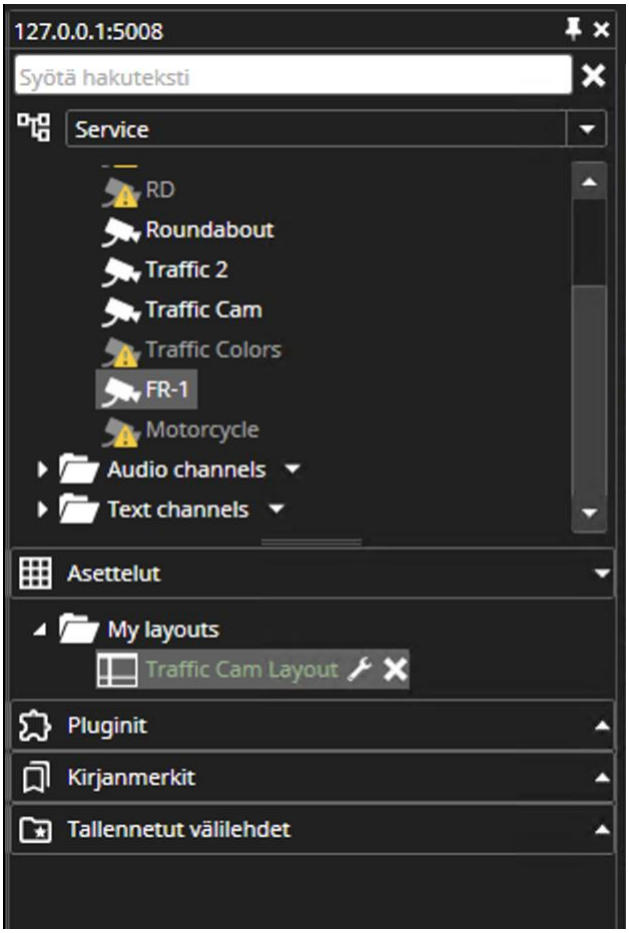


1. Määritä asettelun nimi
2. Aseta kuvaus, jos tarpeellista
3. Määritä jakaminen, jos tarpeellista
4. Määritä ajoitettu, jos tarpeellista
5. Paina **Tallenna**



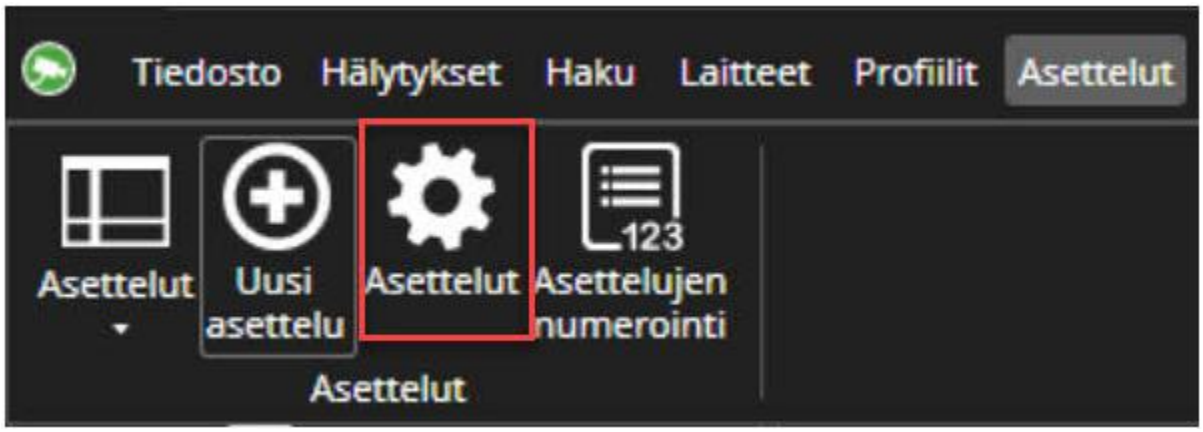
11.4 ASETTELUN LATAAMINEN

1. Avaa Asettelut laitteistopuusta
2. Kaksoisnapsauta asettelun nimeä

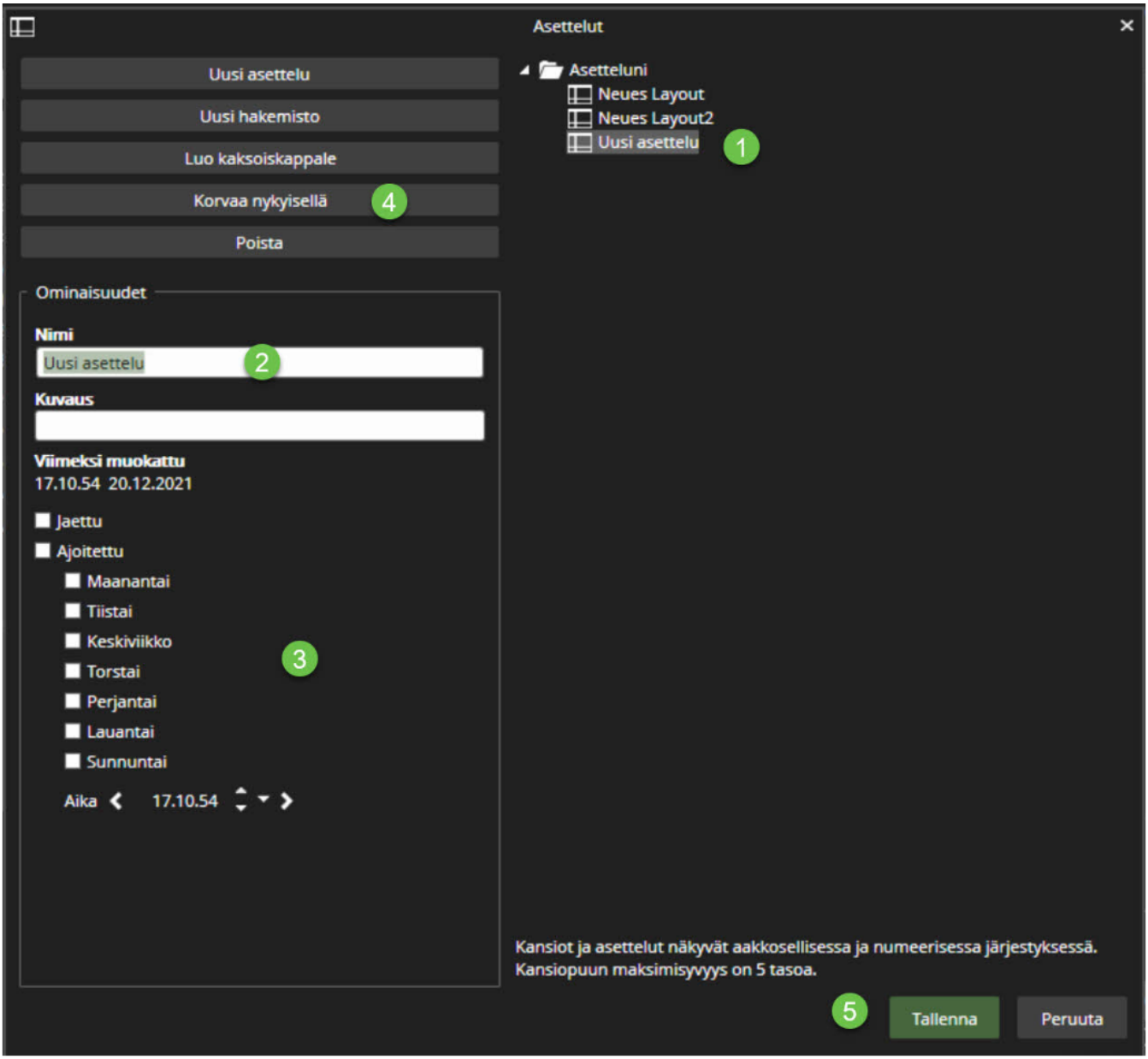


11.5 ASETTELUN MUOKKAAMINEN

1. Valitse tarvittavat laitteet Spotter-työalueelle
2. Avaa **Asettelut**
3. Avaa **Asetttelut**



1. Valitse asettelu luettelosta
2. Muuta nimeä tarvittaessa
3. Aseta aikatauluasetukset tarvittaessa
4. Valitse **Korvaa nykyisellä**
5. Valitse **Tallenna**

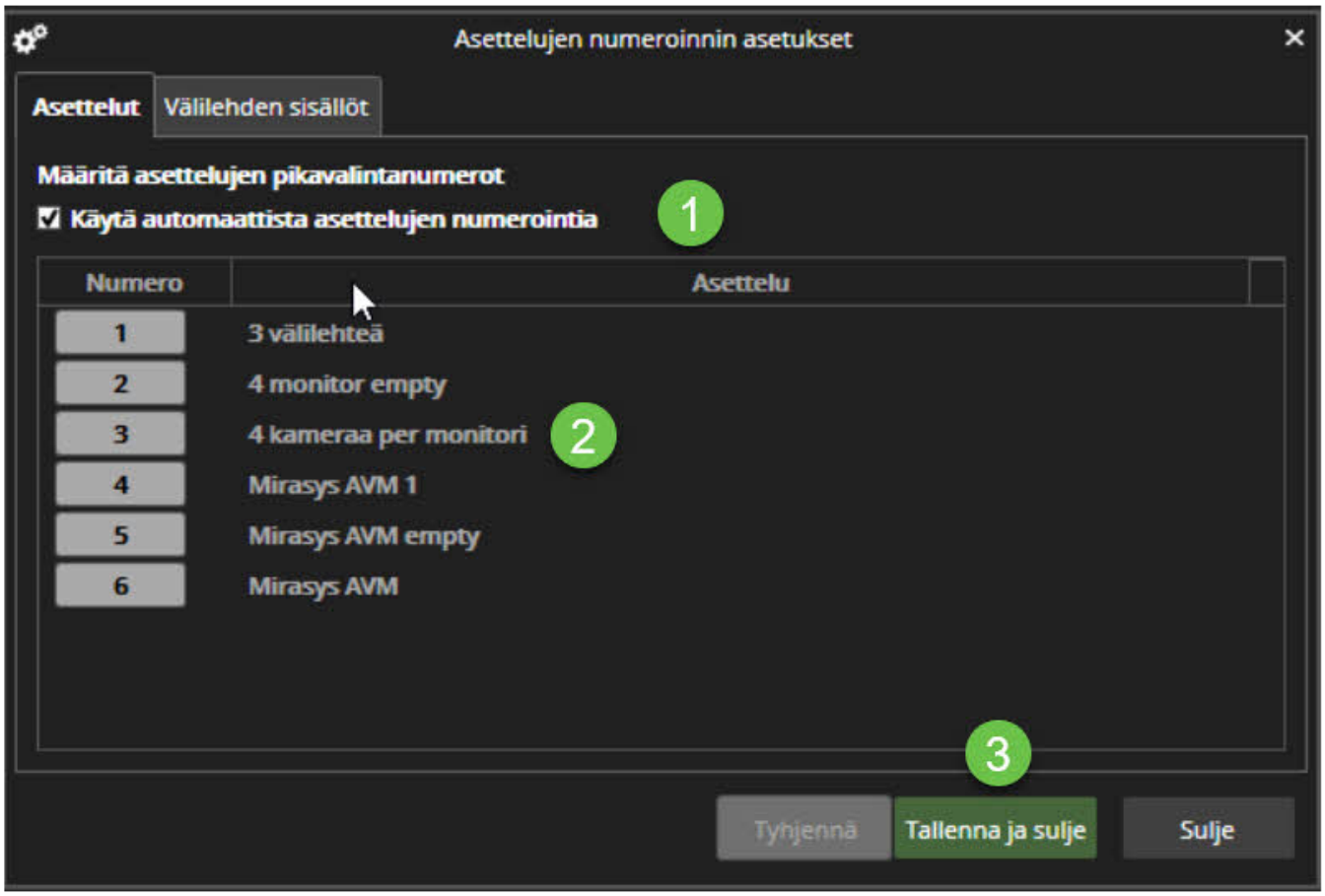


11.6 ASETTELUJEN NUMEROINTI

1. Avaa **Asettelut**
2. Valitse Asettelujen numerointi



1. Aseta Käytä automaattista asettelun numerointia tarvittaessa tai poista manuaalinen numerointi käytöstä
2. Aseta asettelujen numerointi manuaalisesti
3. Paina **Tallenna ja sulje**



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

11.7 Asettelun jakaminen valituille käyttäjille

Käyttäjä voi luoda asettelun Spotterissa kohdassa Asettelut > Uusi asettelu. Asettelu(t) voidaan jakaa muiden samaan käyttäjäryhmään kuuluvien käyttäjien kesken tai muiden käyttäjäryhmien kesken, jos heillä on sama profiili.

Julkiset nimet näytetään, jos ne on täytetty käyttäjätilillä, ja jos asettelun omistajan julkista nimeä muutetaan, uusi nimi tulee käyttöön, kun profiilit ladataan uudelleen tai Spotter käynnistetään uudelleen tai kun käyttäjä vaihtuu.

Jaa ulkoasu:

1. Nimeä asettelu.
1. Rastita Jaettu-ruutu.
2. Valitse, jaetaanko ulkoasu kaikkien käyttäjien vai valittujen käyttäjien kanssa.

12 Laitevälilehtien hallinta

Vain avoimella välilehdellä olevien kameroiden kuvat lähetetään Spotteriin.Piilotettujen välilehtien kamerat eivät käytä verkon kaistanleveyttä Spotteriin, mutta ne jatkuvat välittömästi, kun välilehti aktivoidaan.
Välilehtiä voidaan järjestää uudelleen vetämällä niitä. eri paikkaan. Ne voidaan myös vetää Spotter-ikkunan ulkopuolelle sisällön siirtämiseksi uuteen, automaattisesti luotuun ikkunaan.Jos vedettäessä painetaan Ctrl-näppäintä, siirron sijaan tehdään kopio.

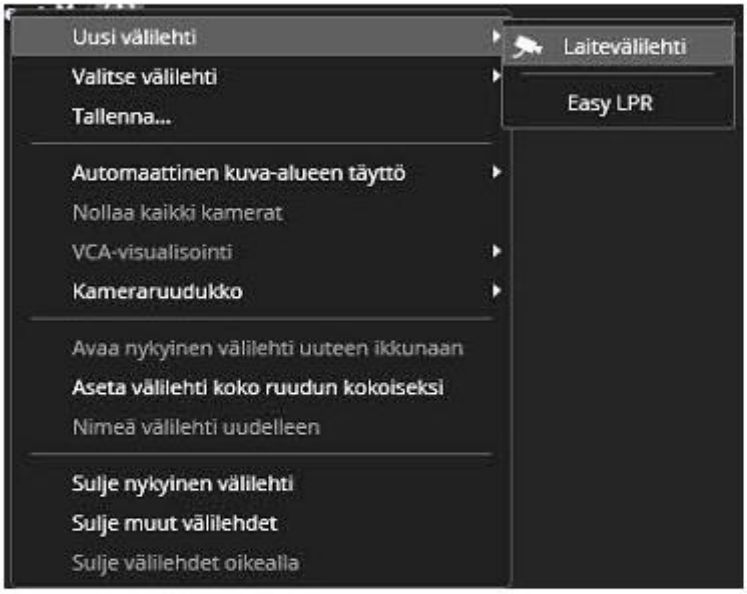
12.1 Usein käytetyt pikanäppäimet:

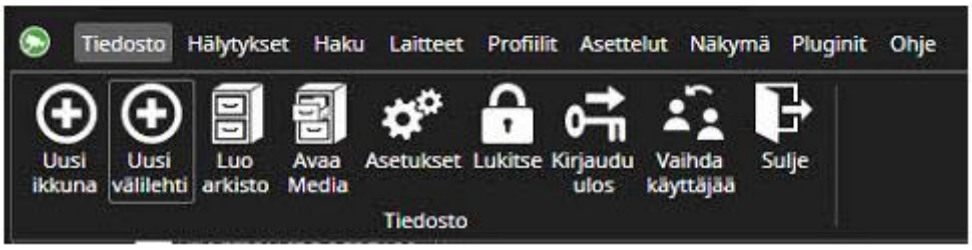
Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+Shift+T	Avaa välikehdet valikon
Ctrl+Shift+W	Sulje nykyinen välilehti
Ctrl+Tab	Valitse seuraava välilehti Jos valittuna oleva välilehti on viimeinen, valitse ikkunan ensimmäinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+Vaihto+Sarkain	Valitse edellinen välilehti Jos valittuna oleva välilehti on ensimmäinen välilehti, valitse ikkunan viimeinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+Alt+V	Piilota/näytä välilehden säätimet.

12.2 Uuden välilehden lisääminen

Työalueella voi olla useita laitevälilehtiä. Uusia välilehtiä luodaan napsauttamalla "Uusi välilehti" -säädintä tai Tiedosto-valikosta.



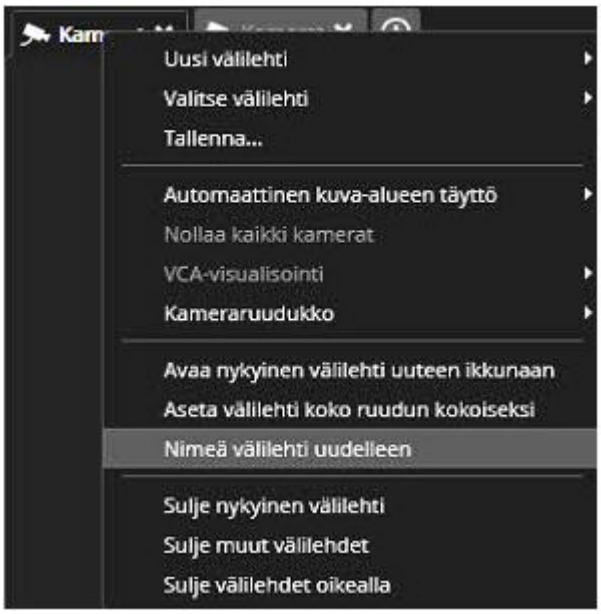




12.3 LAITEVÄLILEHDEN NIMEÄMINEN

Välilehtivalikkoon pääsee hiiren kakkospainikkeella

1. Napsauta hiiren kakkospainikkeella laitteen välilehden nimen yläosaa
2. Valitse **Nimeä välilehti uudelleen**



Kirjoita välilehden nimi ja paina enter Laitevälilehden uudelleennimeämisen jälkeen käyttäjä voi helposti järjestää tarvittavat kamerat laitevälilehden korjaamiseksi.

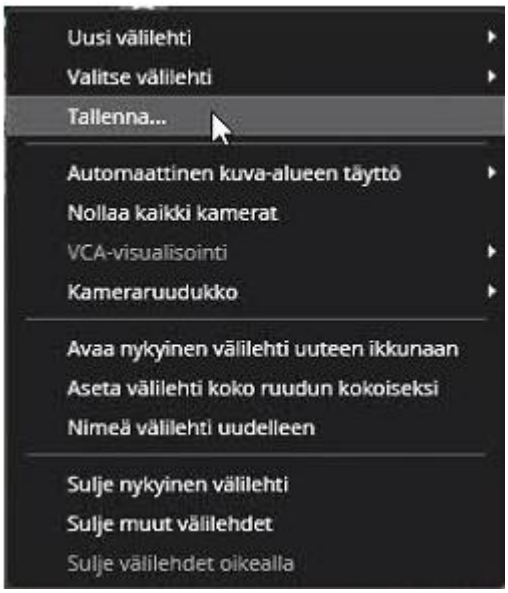


12.4 LAITEVÄLILEHDEN TALLENTAMINEN

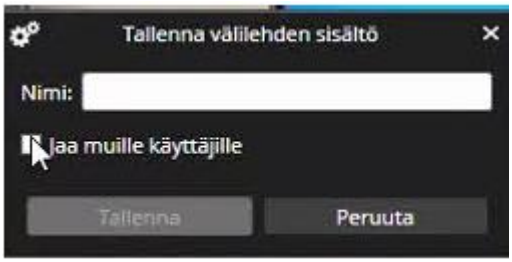
12.4.1 Laitevälilehden tallentaminen

Laitevälilehden tallennus antaa käyttäjälle nopean pääsyn tarvittaviin laitteisiin laitepuusta

1. Avaa tarvittavat kamerat laitevälilehteen
2. Napsauta hiiren kakkospainikkeella laitteen välilehden nimen yläosaa
3. Valitse **Tallenna**



1. Määritä nimi
2. Paina **Tallenna**



12.4.2 Välilehden sisällön jakaminen valituille käyttäjille

Käyttäjät voivat nyt jakaa välilehden sisältöä valittujen käyttäjien kanssa, mikä parantaa tiedon levittämisen hallintaa. Jakamista voidaan rajoittaa määritetyn käyttäjäroolin perusteella, mikä vastaa organisaatiokäytäntöjä ja takaa turvallisen käyttöoikeuksien hallinnan. Sisäänkirjautuneet käyttäjät näytetään välilehden sisältöä jaettaessa. Käyttäjät voivat valita, haluavatko he jakaa välilehden sisällön muiden kanssa tallennettuaan välilehden Spotterissa.

Mahdollisten käyttäjien luettelo esitetään valittavaksi, ja siinä on myös mahdollisuus jakaa välilehti kaikkien käyttäjien kanssa. Tämä mahdollistaa tietyn tai laajan jakamisen käyttäjän harkinnan mukaan. Käyttäjät on lueteltu aakkosjärjestyksessä siten, että kirjautuneet käyttäjät (vihreällä pisteellä merkittyinä) ovat ensimmäisinä ja kirjautumattomat käyttäjät (harmaalla pisteellä merkittyinä) myös aakkosjärjestyksessä.

Spotter-profiilipuussa näkyvät kaikki käyttäjän tallentamat välilehdet sekä muiden käyttäjien jakamat välilehdet näkyvät kaikille käyttäjille ja erityisesti kirjautuneelle käyttäjälle tallennetut välilehdet, jotka on suodatettu käytettävissä olevien profiilien mukaan.

12.4.2.1 Miten välilehden sisältöä jaetaan

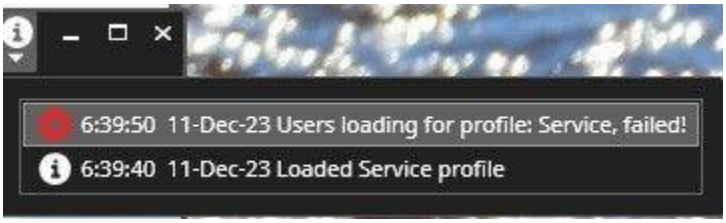
1. Jos haluat jakaa välilehden sisällön muiden käyttäjien kanssa, siirry kohtaan **tallenna välilehden sisältö** ja merkitse valintaruutu **jaa välilehden sisältö** muiden käyttäjien kanssa. Näyttöön tulee luettelo käyttäjistä aakkosjärjestyksessä. Luettelo on kaksiosainen: kirjautuneet käyttäjät (vihreä piste) näytetään aakkosjärjestyksessä ensimmäisenä ja kirjautumattomat käyttäjät (harmaa piste) toisena.

2. Rastita ruutua käyttäjien, joiden kanssa haluat jakaa välilehden sisällön.
   Jos haluat jakaa välilehden sisällön kaikkien käyttäjien kanssa, merkitse ruutu **kaikki**. Tämä jakaa välilehden sisällön kaikille saman profiilin käyttäjille.



12.4.2.2 Tallennusvirhe tai käyttäjätiedon pyynnön epäonnistuminen

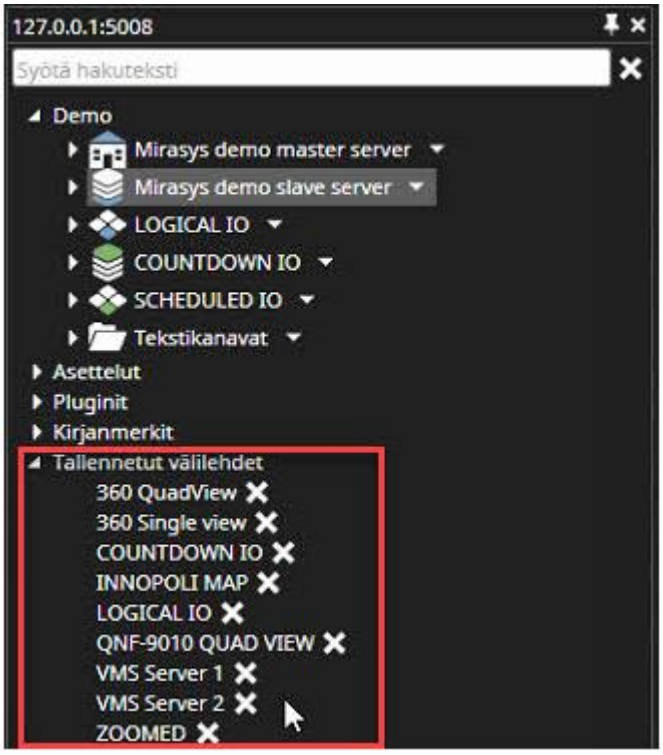
Jos välilehden sisällön tallennus epäonnistuu tai käyttäjän tietopyyntö epäonnistuu, tietoluettelosta näkyvät virheilmoitukset:



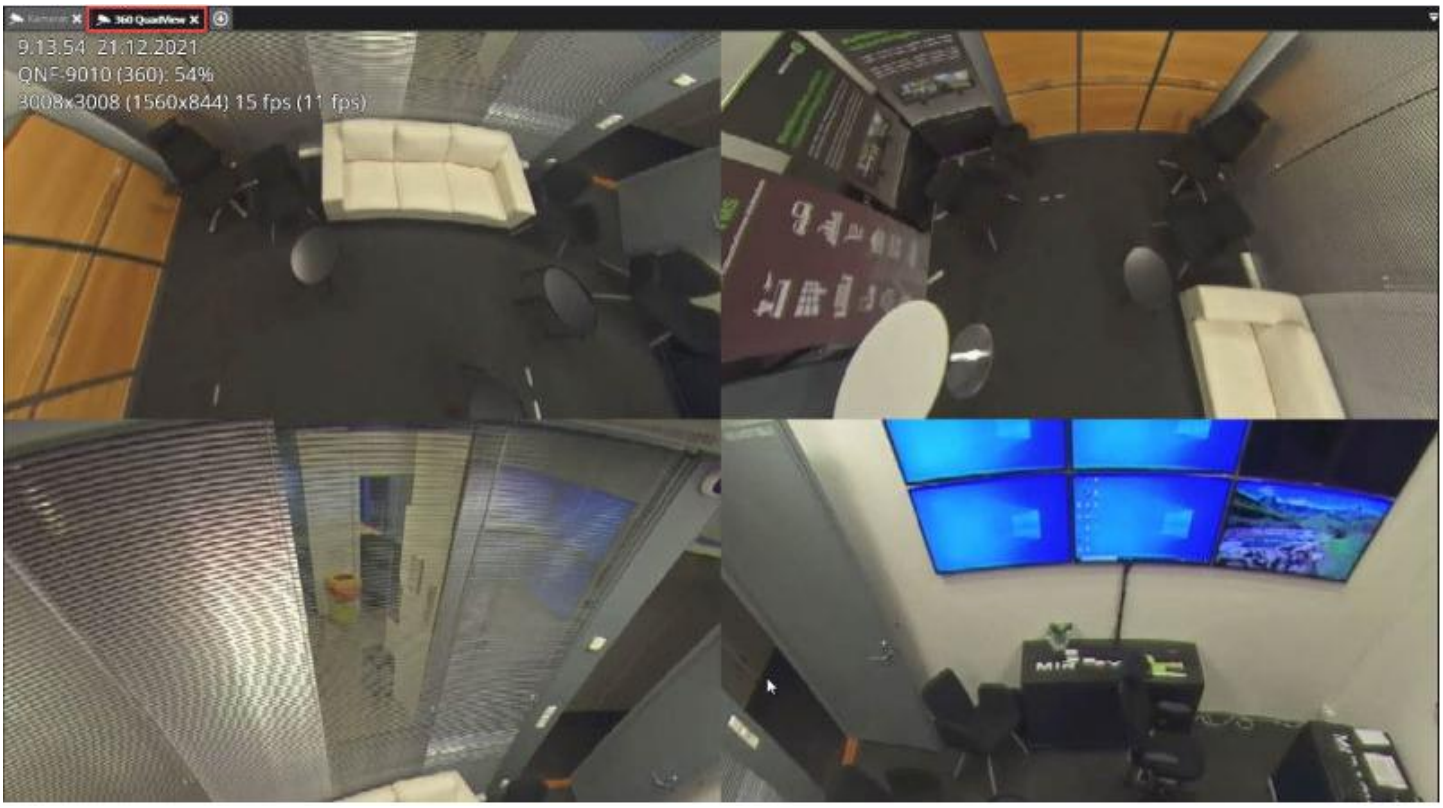
12.5 TALLENNETUN LAITEVÄLILEHDEN AVAAMINEN

1. Avaa **Tallennetut välilehdet**

2. Kaksoisnapsauta oikeaa tallennetun välilehden nimeä

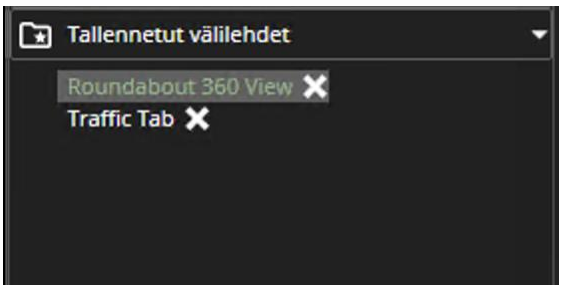


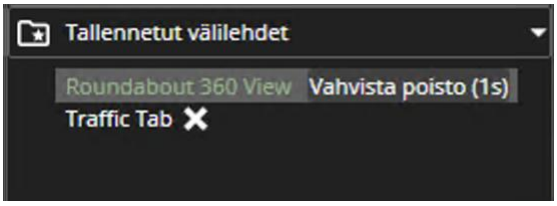
Tallennetun välilehden latauksen jälkeen Spotter näyttää kaikki tallennuksen aikana laitevälilehdellä olleet laitteet. Jos laitevälilehti nimettiin uudelleen, myös se nimi näytetään.



12.6 TALLENNETUN LAITEVÄLILEHDEN POISTAMINEN

1. Avaa **Tallennetut välilehdet** laitteistopuusta
2. Napsauta **X** tallennetusta välilehdestä, joka halutaan poistaa
3. Vahvista poisto

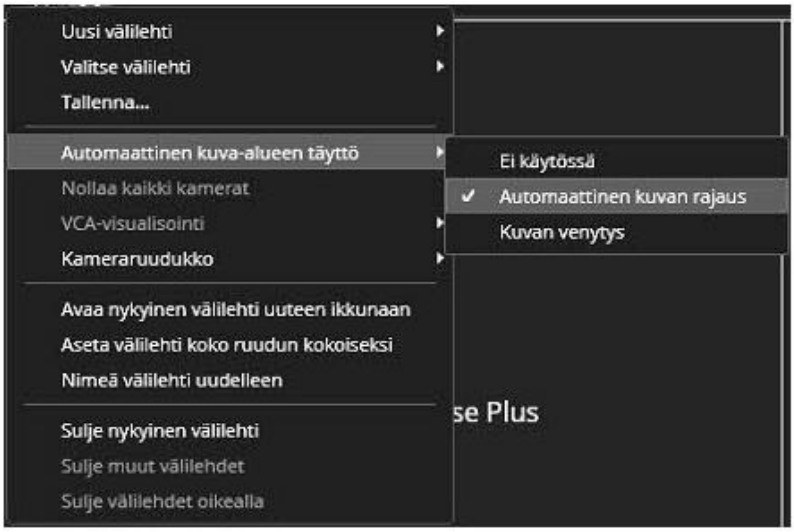


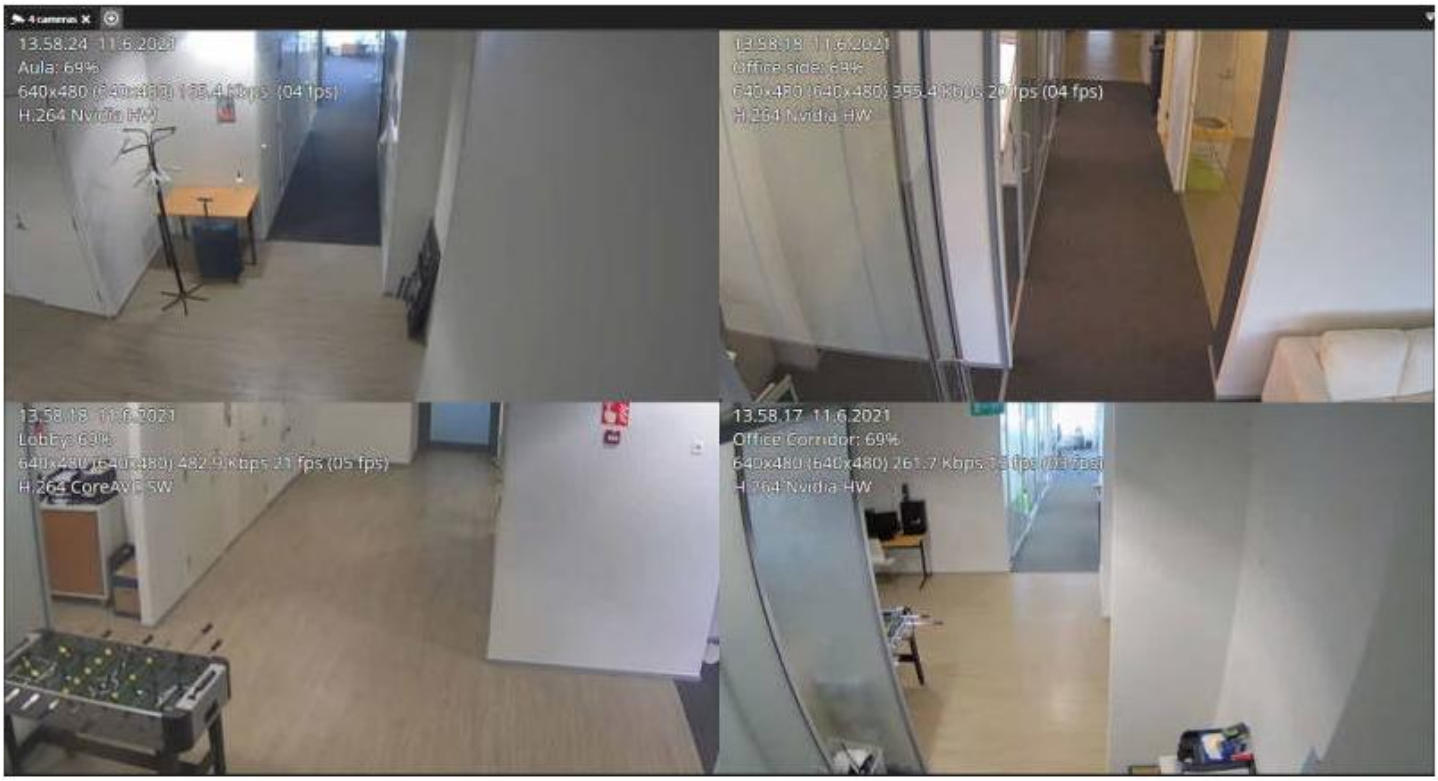


12.7 AUTOMAATTINEN KUVA-ALUEEN TÄYTTÖ

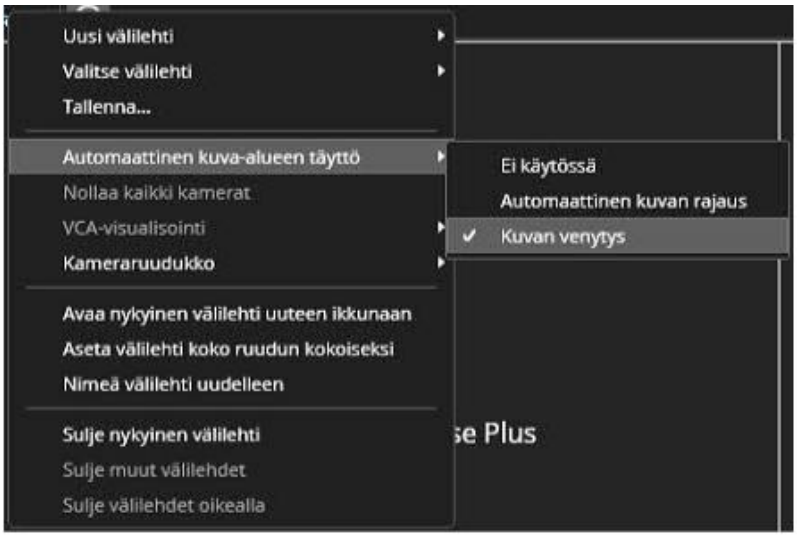
Kuvan oletussovitusasetusta voidaan säätää välilehtivalikossa ja **Automaattinen kuvan sovitus**.Uusien laitevälilehtien oletusasetus on "**Automaattinen kuvan rajaus**".Asetukseksi voidaan vaihtaa "**Ei käytössä**" tai " **Kuvan venytys**".Vaihtoehto **Kuvan venytys** ei ole käytettävissä automaattisessa ruudukossa.

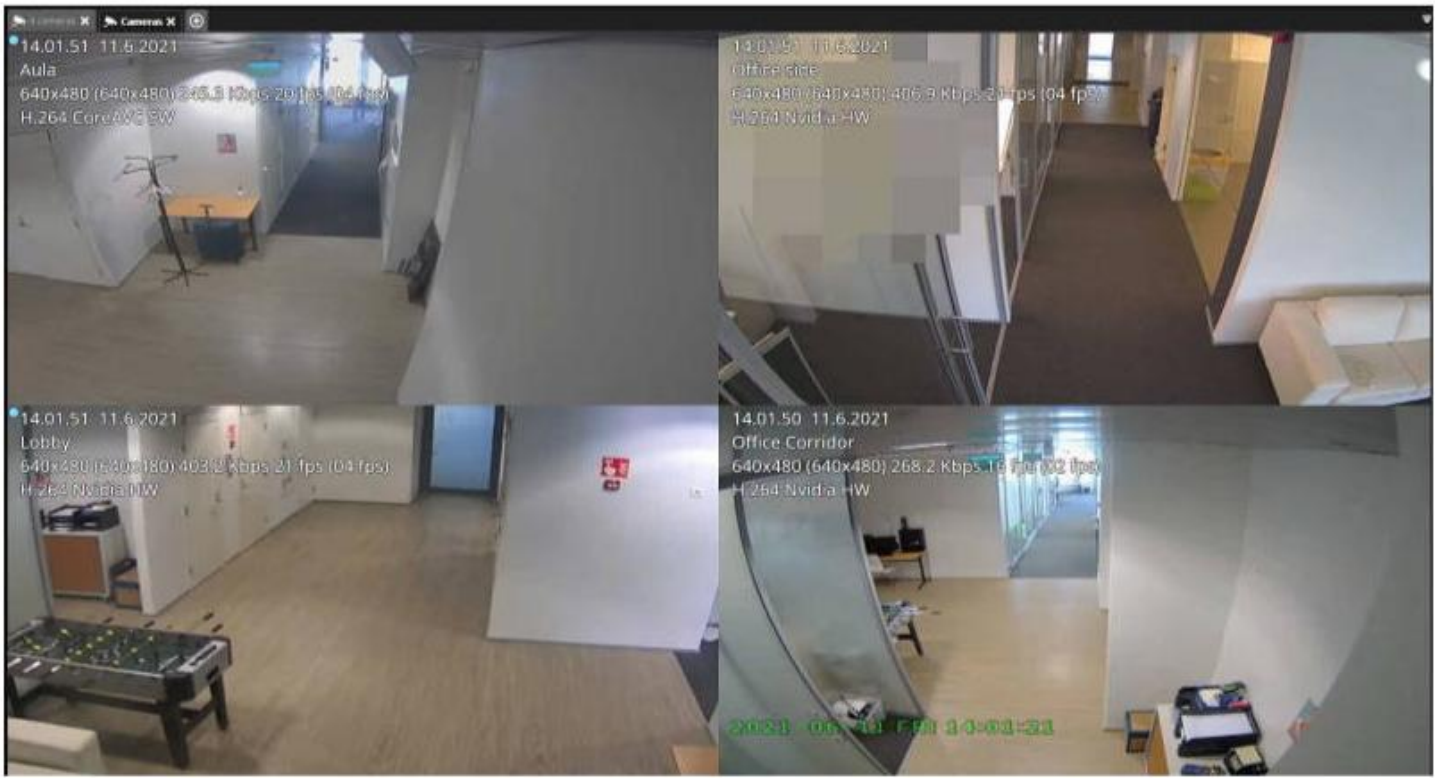
12.7.1 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Automaattinen kuvan rajaus



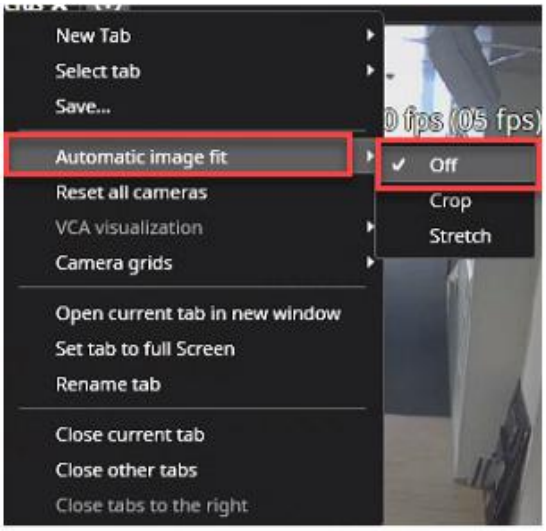


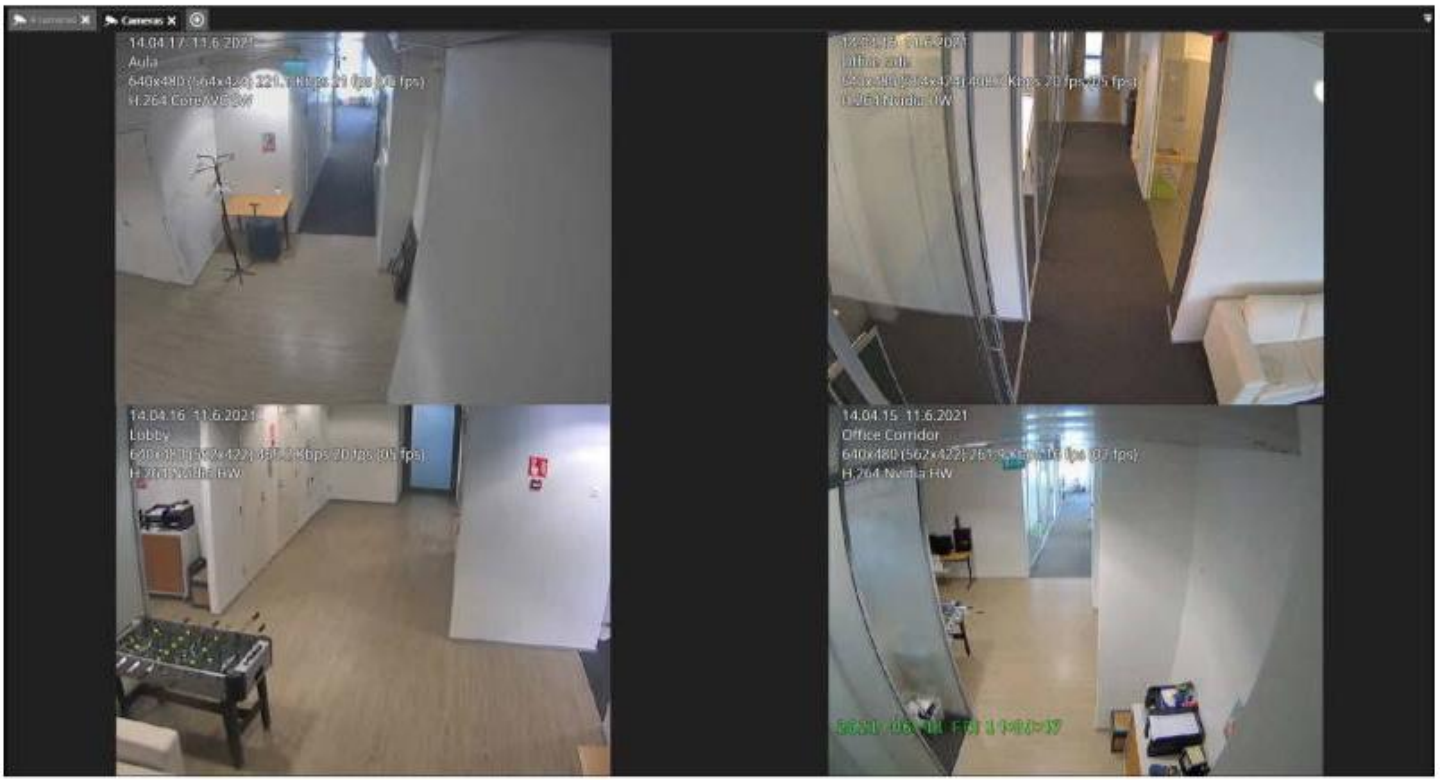
12.7.2 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Kuvan venytys:





12.7.3 Automaattinen kuva-alueen täyttö: Ei käytössä





Automaattinen rajaus rajaa kuvan sopimaan työalueen nykyiseen kuvasuhteeseen.
Tämä toimii parhaiten automaattisessa katselutilassa, jos näytöllä on 4 tai 9 kameraa.Staattisessa ruudukkotilassa automaattinen rajaus saa kamerat sopimaan kiinteän ruudukon solun kuvasuhteeseen.Tämä vaihtoehto on käytettävissä vain kiinteissä tai mukautetuissa ruudukoissa.

12.7.4 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+Shift+S	Asettaa automaattisen venytyksen päälle ja pois päältä nykyiselle välilehdelle.
Ctrl+Shift+C	Asettaa automaattisen rajauksen päälle ja pois päältä nykyiselle välilehdelle.

12.8 KAMERARUUDUKOT

Työalueen oletusnäkymätila on automaattinen.Kamerat näkyvät tässä tilassa käyttämällä samaa kokoa, ja sijainti ja koko muuttuvat automaattisesti, kun kameroita lisätään.Saatavilla on myös kiinteitä ruudukoita, joissa jotkut kamerat voivat olla tärkeämpiä kuin muut, ja kamerat pysyvät kiinteän näkymän ruudukossa eivätkä liiku kuten automaattitilassa.Kiinteät ruudukot ovat saatavilla välilehtivalikosta

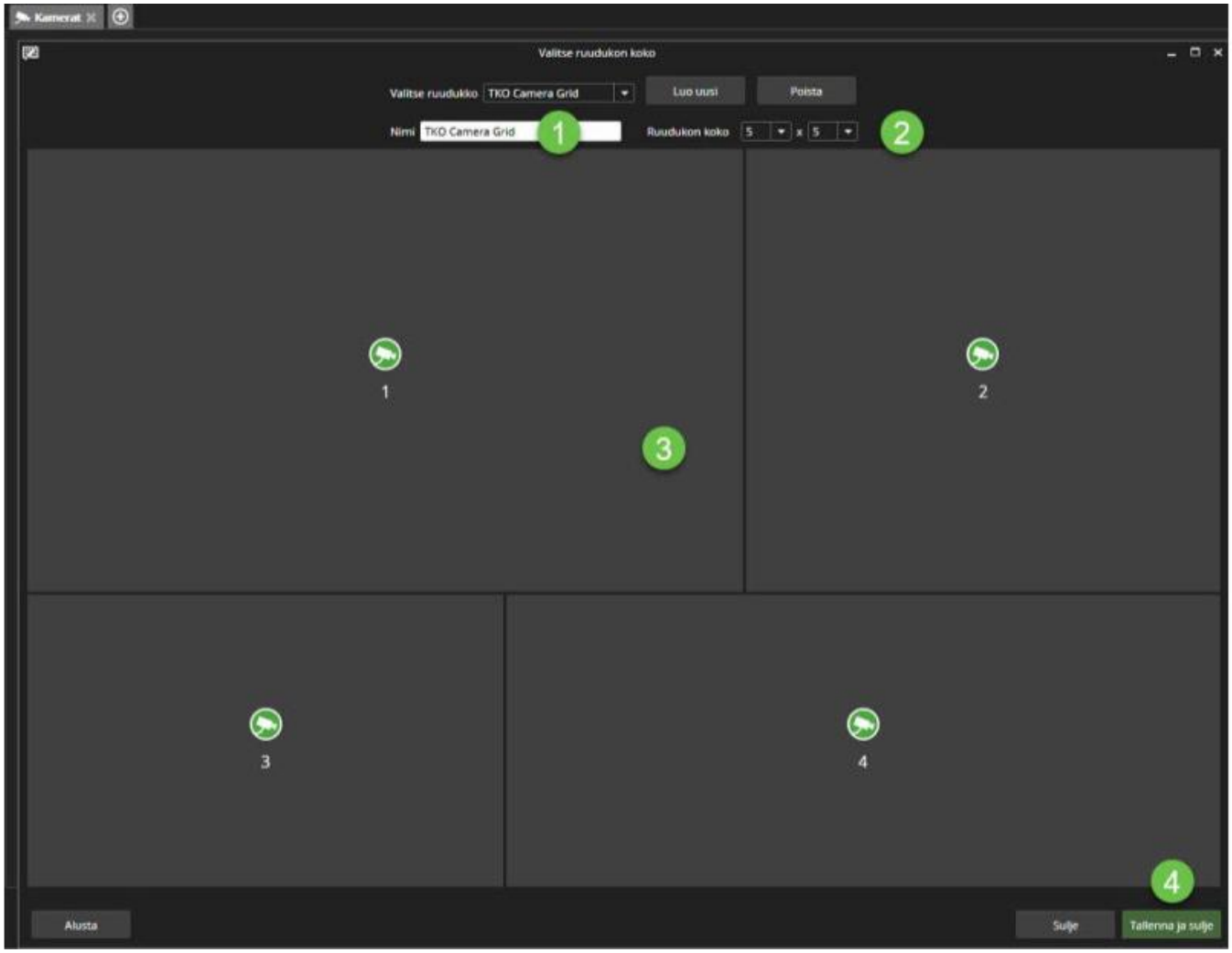


12.8.1 Omat ruudukot

1. Valitse Näkymä
2. Avaa **Luo uusi ruudukko**

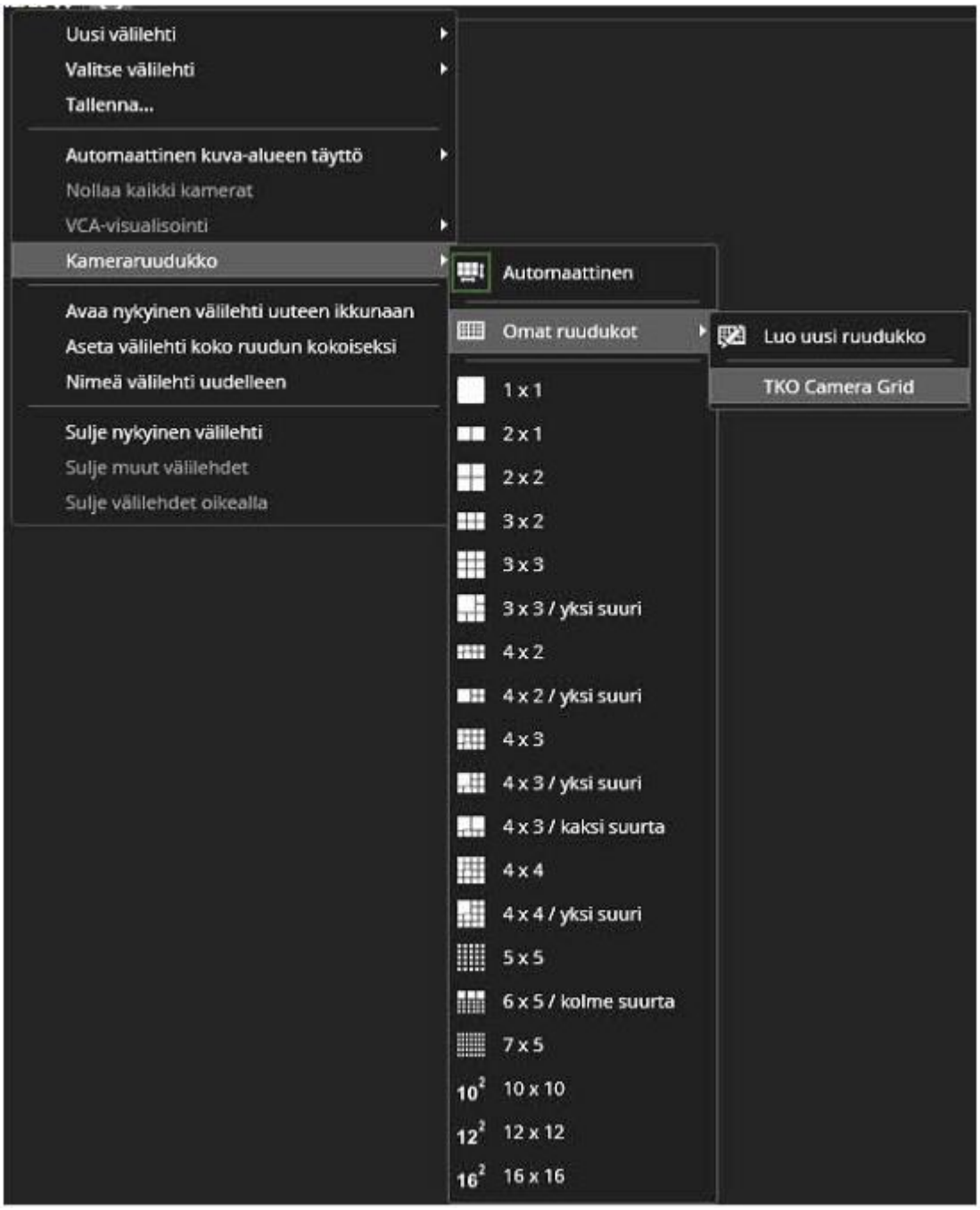


1. Määritä kameraruudukolle nimi
2. Aseta ruudukon koko
3. Määritä ikkunoiden koot
4. Paina **Tallenna ja Sulje**



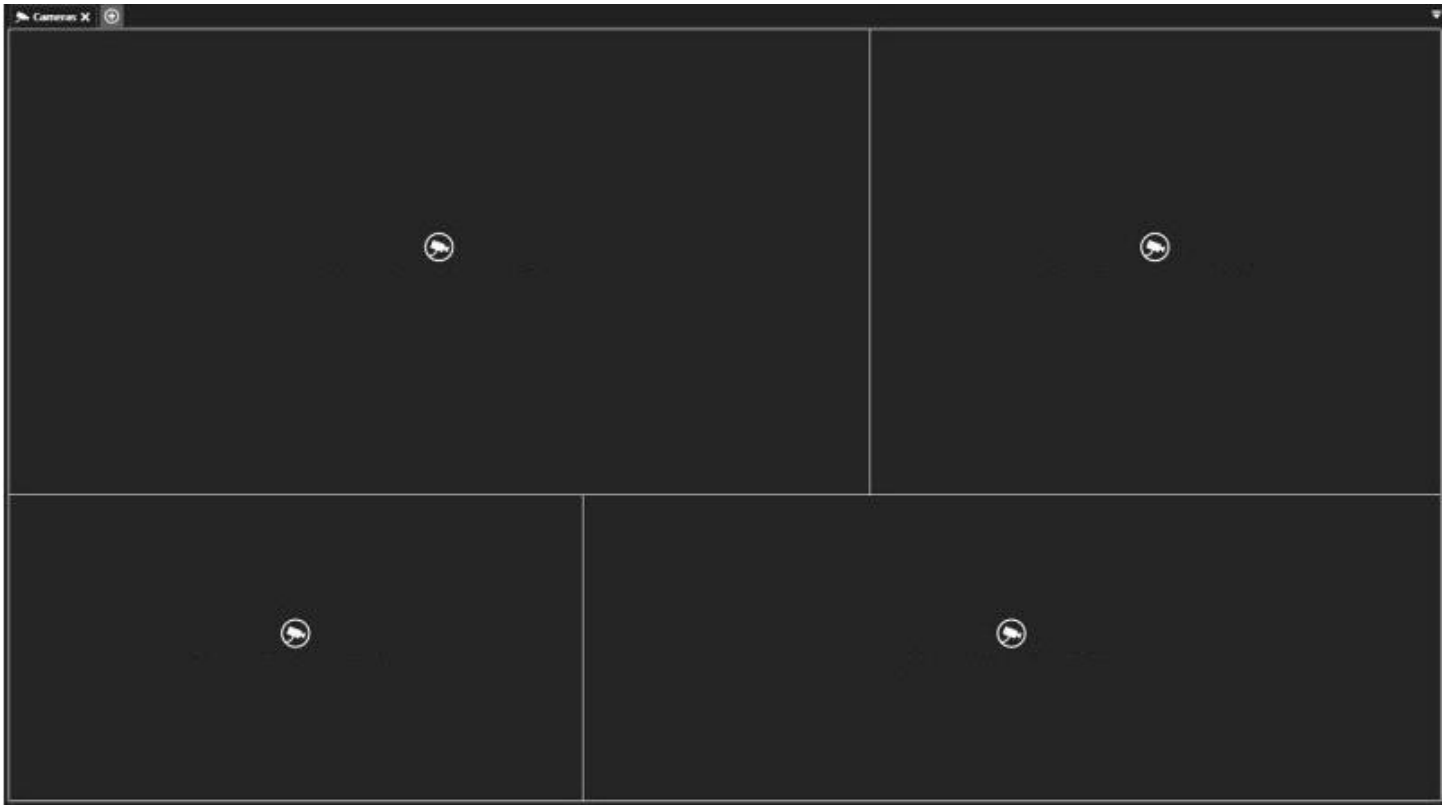
12.8.2 Omien ruudukoiden käyttö

1. Napsauta hiiren kakkospainikkeella laitteen välilehden nimeä
2. Valitse **Kameraruudukko**
3. Valitse **Omat ruudukot**
4. Valitse kameraruudukko listalta



Latauksen jälkeen käyttäjä voi nähdä mukautetun ruudukkonäkymän

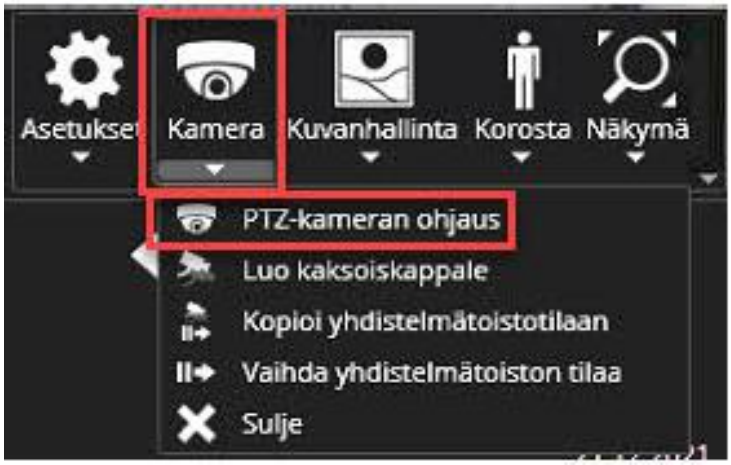
Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com



13 PTZ KAMERAN OHJAUS JA HALLINTA

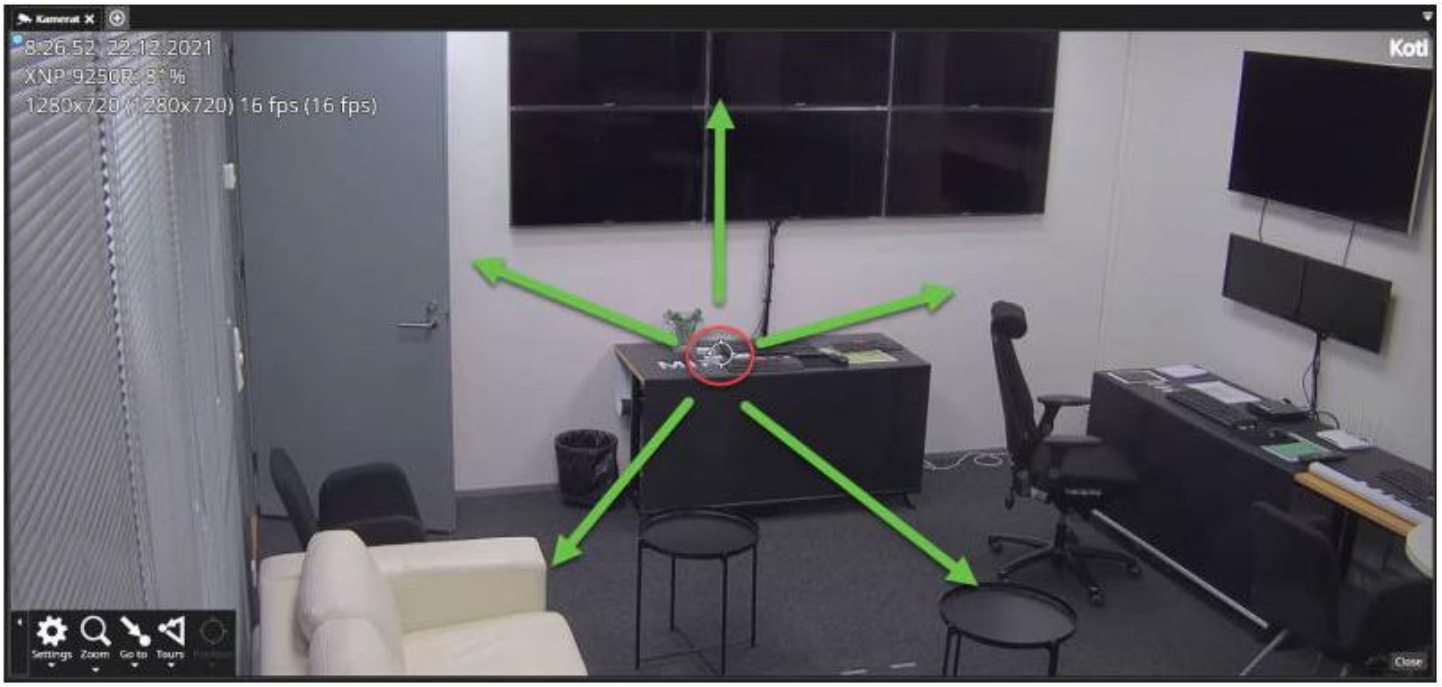
13.1 PTZ OHJAUKSEN AKTIVOINTI

1. Avaa haluttu kamera työalueelle
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**



13.2 PTZ-KAMERAN OHJAAMINEN

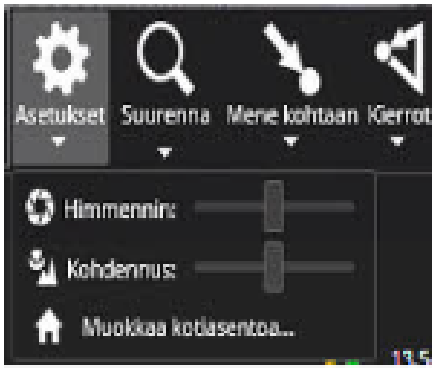
PTZ-kameraa voidaan ohjata hiiren vasemmalla painikkeella ja vetämällä haluamaasi suuntaan tai näppäimistön nuolinäppäimillä.



13.3 PTZ-OHJAUS KOKO NÄYTÖN TILASSA

PTZ-ohjausta voidaan käyttää koko näytön tilassa. Videonäkymä voidaan suurentaa ja palauttaa napsauttamalla vastaavia painikkeita. Jotta PTZ-ohjauksen toimintojen käyttö olisi sujuvaa, videonäkymän kaksoisnapsautus on pois käytöstä PTZ-ohjauksen ollessa käytössä.

13.4 ASETUKSET



PTZ-asetusvalikko sisältää iiriksen ja tarkennuksen liukusäätimet ja kameran kotiasennon muokkaamisen.Kotiasento voidaan valita tällä hetkellä tallennetuista esiasetuksista tai kiertomatkoista.Voidaan myös määrittää, kuinka kauan kameralla kestää ennen kuin se palaa kotiasentoon ja jos vaihto kotiasentoon tehdään vain, jos se ei ole jossain muussa kierto- tai esiasetuksessa.

13.5 SUURENNA



Suurenna-valikon avulla voit hallita kameran zoomia. Kameran zoomia voidaan ohjata myös näppäimistöstä tai hiiren rullasta.

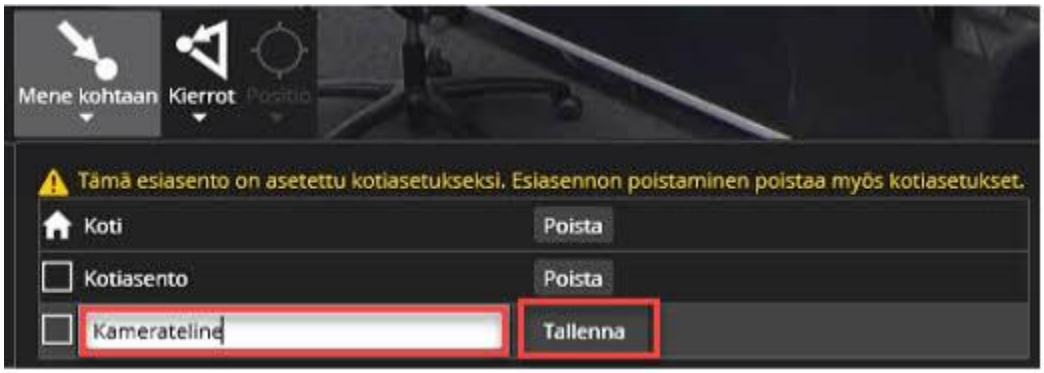
13.6 ESIASENNON TALLENTAMINEN

1. Avaa tarvittava kamera reaaliaikaiseen näkymään

2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**
4. Ohjaa PTZ-kamera halutuun sijaintiin
5. Siirry **Mene kohtaan** ja valitse **Muokkaa esiasentoja**



6. Määritä esiasennon nimi ja paina **Tallenna**



13.7 ESIASENTOJEN OHJAAMINEN

Siirry **Mene kohtaan** ja valitse haluttu esiasento

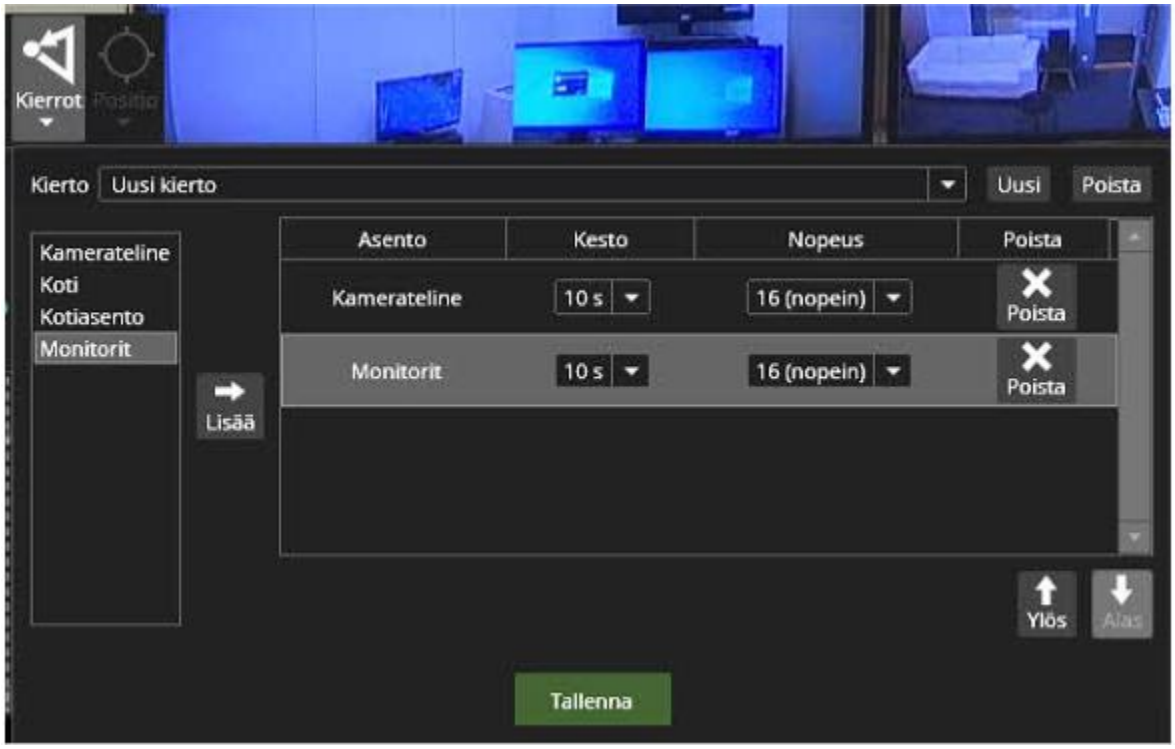


13.8 KIERTOJEN LUONTI

1. Avaa **Kierrot** ja valitse **Kamerakiertojen muokkaus**



2. Määritä kierron nimi
3. Valitse esiasennot kiertoon
4. Määritä esiasennon kesto
5. Määritä siirtymisen nopeus esiasennosta toiseen
6. Valitse **Tallenna**



13.9 KIERTOJEN OHJAAMINEN

1. Valitse kamera työalueelle
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**
4. Valitse **Kierrot** ja aktivoi haluttu kierto



13.10 KIERTOJEN MUOKKAUS

1. Valitse kamera työalueelle
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**
4. Avaa **Kierrot** ja valitse **Kamerakiertojen muokkaus**
5. Valitse kierto listalta
6. Suorita tarvittavat muutokset ja paina **Tallenna**

13.11 KIERTOJEN POISTAMINEN

1. Valitse kamera työalueelle
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**
4. Avaa **Kierrot** ja valitse **Kamerakiertojen muokkaus**

5. Valitse kierto listalta
6. Valitse **Poista**
7. Valitse **Tallenna**

13.12 KOTIASENNON MÄÄRITTÄMINEN

1. Valitse kamera työalueelle
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse **Kamera** ja **PTZ-kameran ohjaus**



4. Valitse **Muokkaa kotiasentoa**
5. Valitse esiasento Kotiasento / ohjelma listalta



6. Määritä asetukset:



a. **Palaa kotiasentoon, kun kameraa ei käytetä**

b. **...vaikka kamera olisi esiasennossa**

c. **...vaikka kamera olisi kierrolla**

14 HÄLYTYSTEN HALLINTA

14.1 HÄLYTYKSET-VALIKKO SISÄLTÄÄ SEURAAVAT TOIMINNOT:

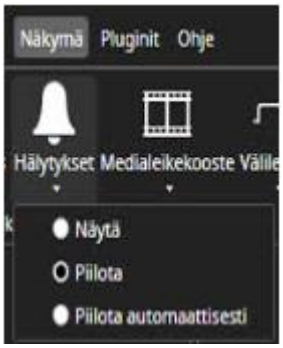
- Hälytyslista
- Alarm view
- Alarm popup
- Alarm search

14.2 HÄLYTYSLISTA

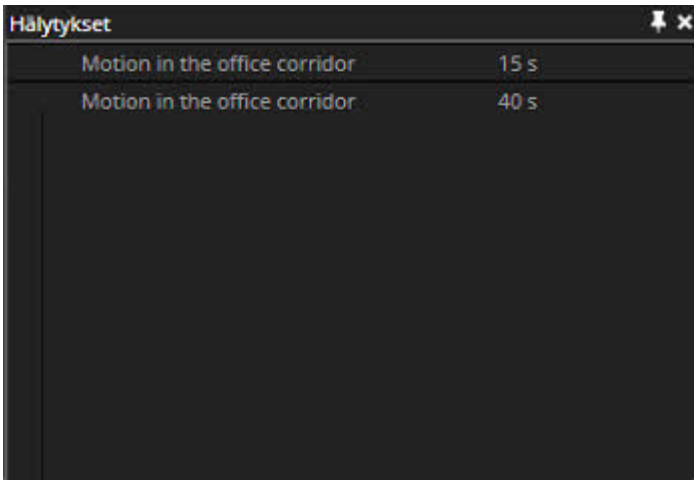
Spotterissa jokaisella Spotter-ikkunalla voi olla hälytysluettelonsa.

14.2.1 Hälytysluettelon näkyvyys

Hälytysluettelon näkyvyyttä voidaan muokata **Näkymä**-valikosta



Hälytysikkunassa näkyy kunkin hälytyksen nimi ja prioriteetti.



Hälytyksen nimen takana on ajastin, joka näyttää kuinka kauan sitten hälytys käynnistettiin.Yksikkö voi olla sekunneissa, minuuteissa ja tunneissa.

14.2.2 Usein käytetyt pikanäppäimet:

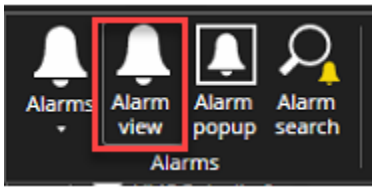
Pikanäppäin	Kuvaus
F5	Keskityy ensimmäiseen hälytykseen.
Ctrl+F5	Näytä/piilota hälytysikkuna.
Enter	Avaa hälytyksen hälytysnäkymän välilehdelle.
Välilyönti	Kuittaa haluttu hälytys
Ctrl+Alt+A	Piilota / Näytä hälytyslista

14.2.3 Hälytyksen avaaminen hälytyslistalta

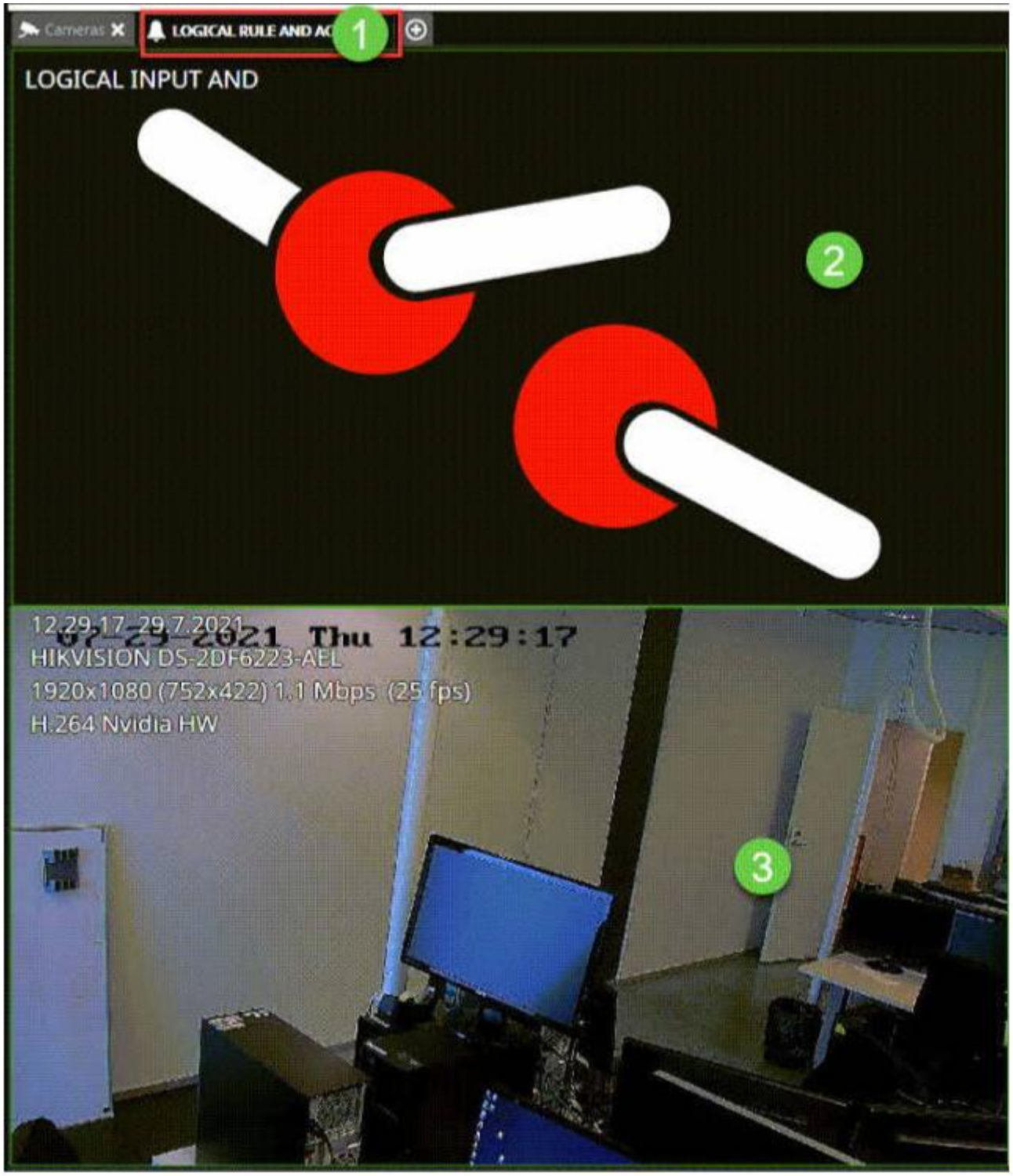
14.2.3.1 Hälytyksen avaaminen hälytyslistalta

Kaksoisnapsauta hälytyksen nimeä. Spotter avaa automaattisesti Hälytysnäkymä-välilehden

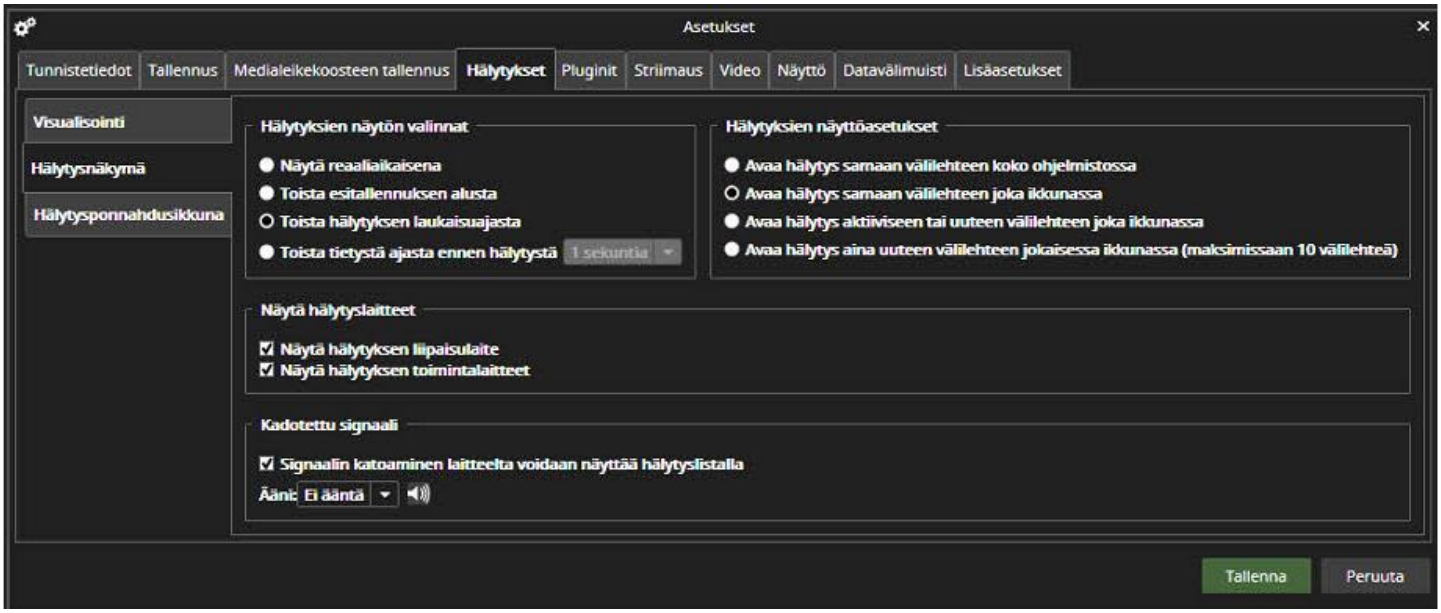
Hälytysnäkymä-välilehdellä näkyvät kaikki hälytykseen liittyvät komponentit (hälytyksen laukaisu ja toimet), kun hälytys avataan hälytysluettelosta.



1. Hälytyksen nimi
2. Hälytyksen lähde
3. Kaikki hälytyksen toiminnot



Hälytysnäkymän asetukset voidaan määrittää kohdasta Spotter\Asetukset\Hälytykset\Hälytysnäkymä



14.2.3.2 Hälytyksien näytön valinnat

Hälytyksien näytön -valinta määrittää, milloin hälytys aloitetaan toistamaan, kun se avataan hälytysluettelosta. Vaihtoehdot ovat:

- Näytä reaaliajassa
- Toista hälytyksen esitallennusajan alusta
- Toista hälytyksen laukaisuajasta (oletusasetus)
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia)

14.2.3.3 Hälytyksien näyttöasetukset

Voidaan myös määrittää kuinka hälytys avataan. Vaihtoehdot ovat:

- Avaa hälytys samalle välilehdelle koko sovelluksessa
- Avaa hälytys samalle välilehdelle jokaisessa ikkunassa
- Avaa hälytys aktiiviselle tai uudelle välilehdelle kussakin ikkunassa
- Avaa hälytys aina uudelle välilehdelle jokaisessa ikkunassa (enintään 110 välilehteä)

14.2.3.4 Kadotettu signaali

- Näytä signaalin kadonneet tapahtumat hälytyksissä

14.2.4 Hälytyksen vienti

Hälytykset viedään vetämällä hälytys hälytysluettelosta tai hälytysnäkymästä vientialueelle.

Hälytysluettelossa on myös vaihtoehto yksittäisten hälytysten hiiren kakkospainikkeen valikossa lisätäksesi hälytyksen vientialueelle.

Hälytysvienti sisältää tapahtumaan määritetyn esitallennuksen ja jälkitallennuksen.



14.2.4.1 Välitön hälytysvienti määritettyyn kansioon

Kun järjestelmänvalvoja ottaa tämän ominaisuuden käyttöön ja määrittävät sen asetukset, on mahdollista viedä hälytys suoraan tiettyyn kansioon Spotterin Hälytyshaussa hakutulosten listasta. Tätä ominaisuutta voidaan käyttää tiettyyn tarkoitukseen, kuten väärien positiivisten hälytysten viemiseen tekoälymallin opettamista varten.

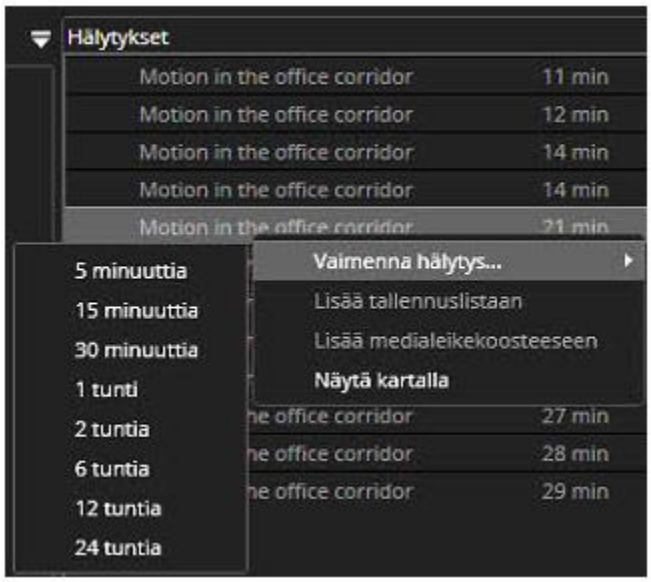
14.2.4.1.1 Välittömän hälytyksen vientiasetukset

1. Napsauta ylävalikosta File (Tiedosto) ja valitse Settings (Asetukset).
2. Napsauta Asetukset-välilehteä Hälytysten vienti. Tämä välilehti on piilotettu, jos sinulla ei ole sitä varten käyttäjäroolia, jonka järjestelmänvalvoja on ottanut käyttöön System Manager -sovelluksessa.
3. Rastita ruutu Ota hälytysten vienti käyttöön.
4. Valitse sijainti, johon haluat tehdä viennin.
5. Nimeä kansio.
6. Valitse, haluatko kopioida Spotter Player ohjelman.
7. Valitse vientiformaatti.
8. Valitse koodauslaatu.
9. Valitse seuraavat vaihtoehdot valintaruuduilla:
    - Suojaa leike salasanalla
    - Merkitse yksityisyysalueet asiakkaalle
    - Sumenna kasvot
    - Naamioi liikkuvat kohteet
    - Lisää kirjanmerkkejä
10. Tallenna asetukset valitsemalla Tallenna.

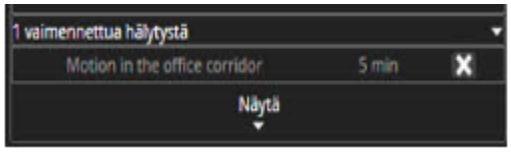
14.2.4.1.2 Kuinka käyttää välitöntä hälytysvientiä

1. Valitse ylävalikosta Hälytys ja valitse sitten Hälytyshaku. Hälytyshaun tulostaulukossa sarake Välitön vienti on näkyvissä, kun hälytysten vienti on otettu käyttöön yllä olevissa asetuksissa.
2. Jos haluat tehdä välittömän hälytysviennin, napsauta kansiokuvaketta Välitön vienti -sarakkeessa.
3. Kun vienti on tehty, kansion kuvake muuttuu tekstiksi Exported to folder (viety kansioon), jotta voit helposti seurata, mitkä hälytykset on viety.

14.2.5 Hälytysten vaimentaminen



Hälytysikkuna voi myös suodattaa hälytyksiä. Suodatus voidaan tehdä valitsemalla hälytys ja avaamalla hiiren kakkospainikkeella valikko. Käyttäjä voi suodattaa hälytyksen 5, 15 tai 30 minuutiksi tai 1, 2, 6, 12 tai 24 tunniksi. Hälytys poistetaan standardista. hälytyslista suodatuksen aikana, eikä uusia tapahtumia näytetä. Hälytysääni ja hälytyksen ponnahdusikkuna ovat myös pois käytöstä suodatuksen aikana. Suodatettujen hälytysten enimmäismäärä on 50.



Suodatetut hälytykset siirretään hälytysikkunan alla olevaan suodatettuun luetteloon. Suodatettu luettelo voi olla avoimessa tai suljetussa tilassa. Jokaisessa suodatetussa hälytyksessä on laskuri, joka näyttää kuinka kauan hälytys pysyy suodatettuna. Siellä on myös painike hälytyssuodatuksen poistamiseksi. Suodatetut hälytykset voidaan poistaa suodattamattomina milloin tahansa. Vaikka hälytykset ovat ei-aktiivisia suodatinikkunassa, ne näyttävät silti hälytystilan. Jos suodatettu hälytys ei ole aktiivinen, se näkyy harmaana, ja kun se on aktiivinen, siinä on valkoinen fontti. Jos suodatettuja hälytyksiä ei ole, suodatusikkuna ei näy hälytysikkunan alla. Suodatusikkuna

näkyy kaikissa Spotter-ikkunoissa, jos siinä on myös hälytysikkuna auki. Hälytysnäkymä voidaan avata suodatetuille hälytyksille hiiren kaksoisnapsauttamalla tai vedä ja pudota.

14.2.6 Hälytysten kuittaus

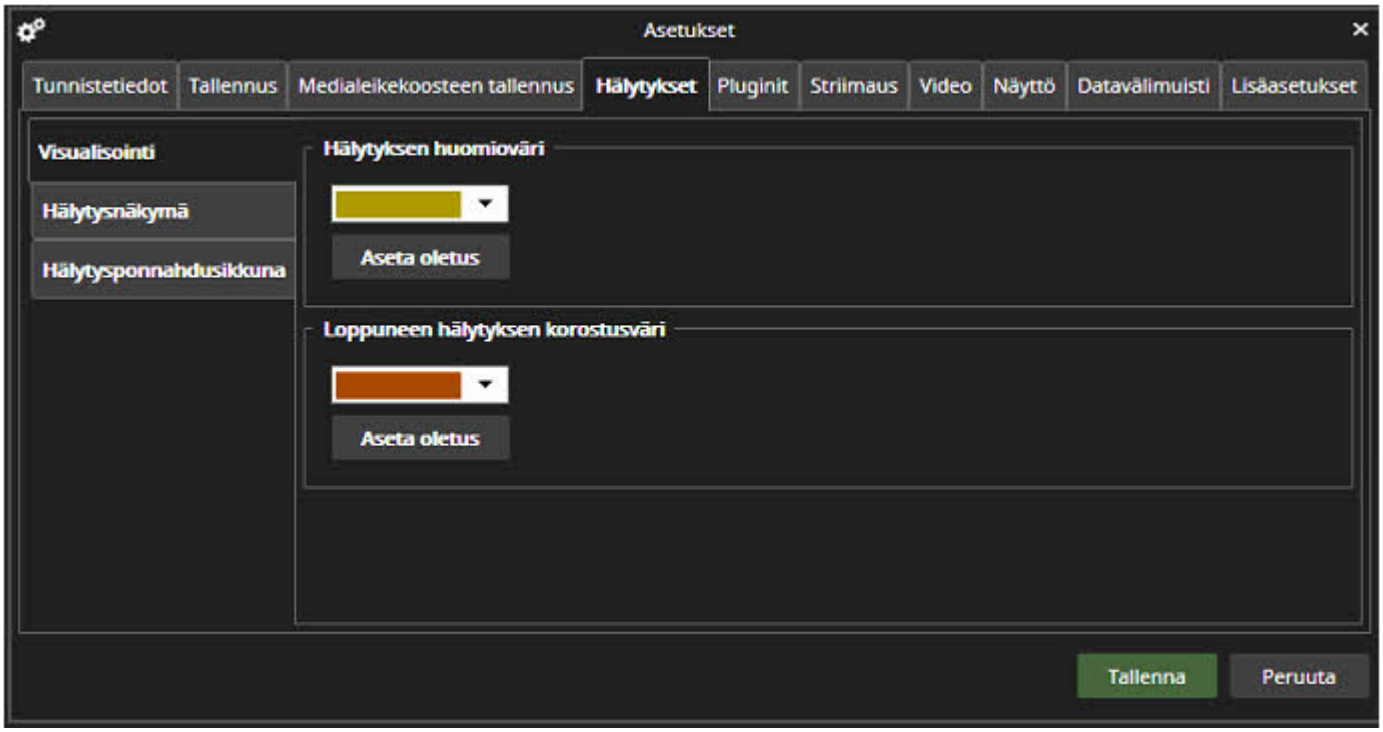


Hälytykset on myös mahdollista kuitata. Aktiivisille hälytyksille on olemassa "**Kuittaa hälytys**" -painike. Painike on näkyvissä kaikille hälytyksille niiden keston aikana. Tämä vaihtoehto on myös mahdollista asettaa aktiiviseksi System Manager -sovelluksen Hälytysasetuksissa. Siinä tapauksessa hälytys on aktiivinen, kunnes käyttäjä kuittaa sen. Hälytysten enimmäismäärä hälytysikkunassa on 100. Jos raja ylittyy, vanhin ei-aktiivinen hälytys poistetaan. Hälytysikkunan alapuolella on alasvetoikkuna, jossa on vaihtoehtoja näyttää kaikki hälytykset (oletus) tai vain aktiiviset hälytykset.

14.3 HÄLYTYSTEN VISUALISOINTI

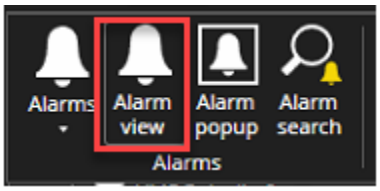
Hälytysten visualisoinnin asetukset voidaan määrittää kohdasta Spotter\Asetukset\Hälytykset\Visualisointi

Hälytysten visualisointi mahdollistaa aktiivisten ja päättyneiden hälytysten hälytyksen korostusvärin valinnan.

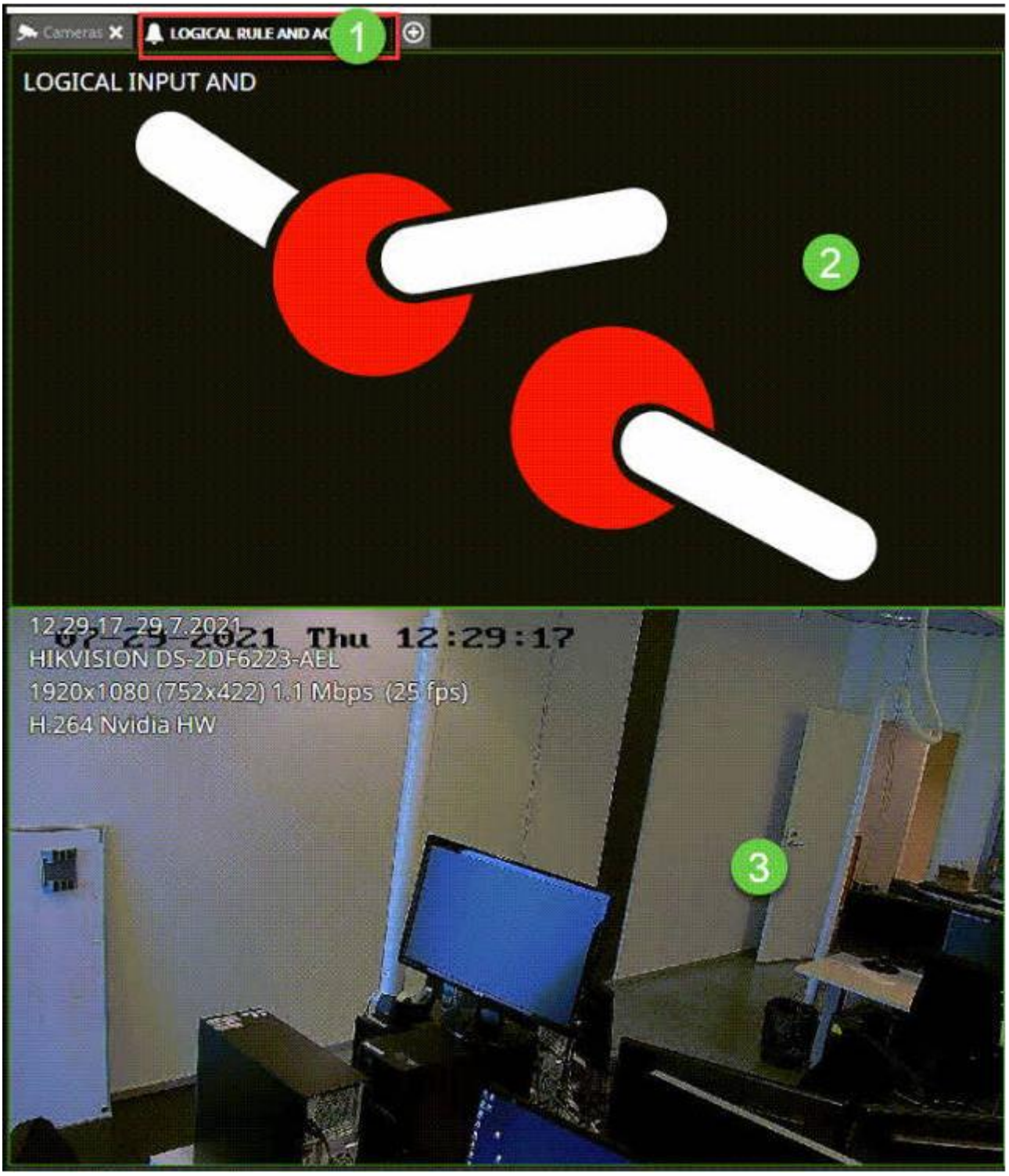


14.4 HÄLYTYSNÄKYMÄ

Hälytysnäkymä-välilehdellä näkyvät kaikki hälytykseen liittyvät komponentit (hälytyksen laukaisu ja toimet), kun hälytys avataan hälytysluettelosta.

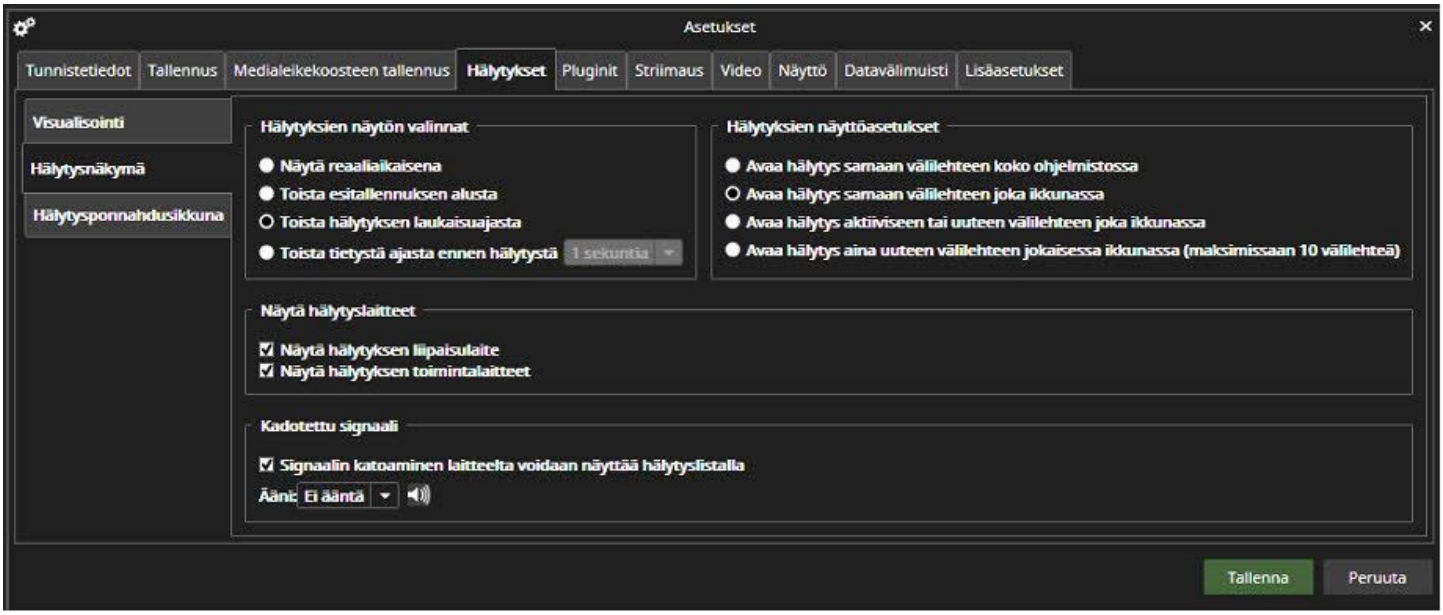


1. Hälytyksen nimi
2. Hälytyksen lähde
3. Kaikki hälytyksen toiminnot



Hälytysnäkymän asetukset voidaan määrittää kohdasta Spotter\Asetukset\Hälytykset\Hälytysnäkymä

Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com



14.4.1 Hälytyksien näytön valinnat

Hälytyksien näytön -valinta määrittää, milloin hälytys aloitetaan toistamaan, kun se avataan hälytysluettelosta. Vaihtoehdot ovat:

- Näytä reaaliajassa
- Toista hälytyksen esitallennusajan alusta
- Toista hälytyksen laukaisuajasta (oletusasetus)
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia)

14.4.2 Hälytyksien näyttöasetukset

Voidaan myös määrittää kuinka hälytys avataan. Vaihtoehdot ovat:

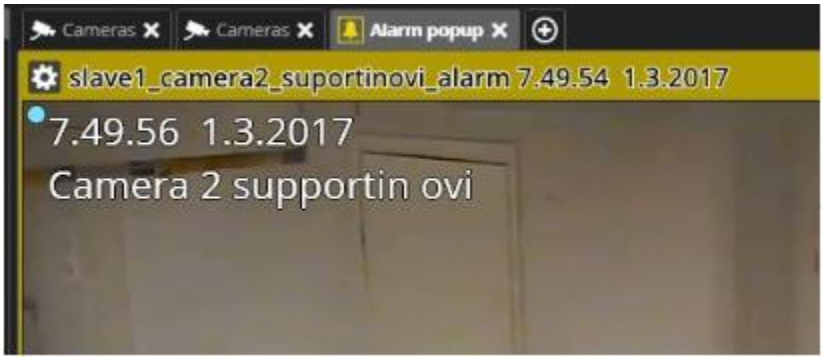
- Avaa hälytys samalle välilehdelle koko sovelluksessa
- Avaa hälytys samalle välilehdelle jokaisessa ikkunassa
- Avaa hälytys aktiiviselle tai uudelle välilehdelle kussakin ikkunassa
- Avaa hälytys aina uudelle välilehdelle jokaisessa ikkunassa (enintään 110 välilehteä)

14.4.3 Kadotettu signaali

- Näytä signaalin kadonneet tapahtumat hälytyksissä

14.5 HÄLYTYSPONNAHDUSIKKUNA

Hälytyksen ponnahdusikkunan lisäosaa voidaan käyttää hälyttämään käyttäjää, kun uusi hälytys on aktivoitu. Ponnahdusikkuna voi olla uusi välilehti tai se voidaan sijoittaa kameran ruutusoluun. Ponnahdusikkuna voidaan avata Hälytykset-valikosta tai laitepuusta.



Kun hälytyksen ponnahdusikkuna-välilehti on avoinna, kaikki uudet hälytyskomponentit avataan siihen automaattisesti, ja ne pysyvät siellä niin kauan kuin hälytys on aktiivinen. Ponnahdusikkuna on oletusarvoisesti korostettu keltaisella värillä, kun hälytys on aktivoitu.

Hälytysponnahdusikkunan asetukset määrittävät, miten Hälytysponnahdusikkunanäkymä avataan ja suljetaan. Oletusasetus on, että Hälytys-ponnahdusikkunaa ei avata ja se suljetaan automaattisesti, jos se ei ole auki.
Hälytysponnahdusikkunan asetukset voidaan määrittää kohdasta Spotter > Asetukset > Hälytykset > Hälytysponnahdusikkuna.
Katso dokumentaatio kohdasta Spotter-opas > Hälytysten hallinta > Hälytysponnahdusikkuna.

14.5.1 Hälytyksen ponnahdusikkunan lisäosan asetukset

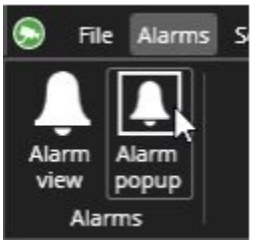
Hälytyksen ponnahdusikkunan asetukset määrittävät myös, kuinka kauan hälytyskomponentit näkyvät ponnahdusikkunavälilehdellä. Mahdollisuudet ovat:

- Hälytyskomponentit suljetaan, kun hälytys päättyy (oletusvaihtoehto).
- Hälytyskomponentit suljetaan hälytyksen jälkitallennuksen päättyessä.
- Sulje hälytyskomponentit hälytyksen päättymisen jälkeen tietyn ajan kuluttua (5 sekuntia - 30 minuuttia).
- Näytä hälytyksen tilan kehys hälytyksen ponnahdusikkunan laajennuksen ympärillä
- Aktivoi ikkuna hälytyksen alkaessa
- Näytä hälytyksen otsikko
- Näytä hälytyksen laukaisulaite

- Näytä hälytyksen toimintalaitteet

14.5.1.1 Hälytysponnahdusikkunan oletushälytyksen suodatusasetukset

Hälytysponnahdusikkunan asetukset -kohdassa on mahdollista määrittää hälytysponnahdusikkunan käyttäytyminen.



Jos mitään vaihtoehtoa ei ole valittu, oletuksena valitaan Käytä oletushälytysten suodatusta.

14.5.1.2 Suodatinhälytykset

Näitä asetuksia käytetään pääasiassa moninäyttöjärjestelmissä, joissa halutaan käyttää useita ponnahdusikkunoita.

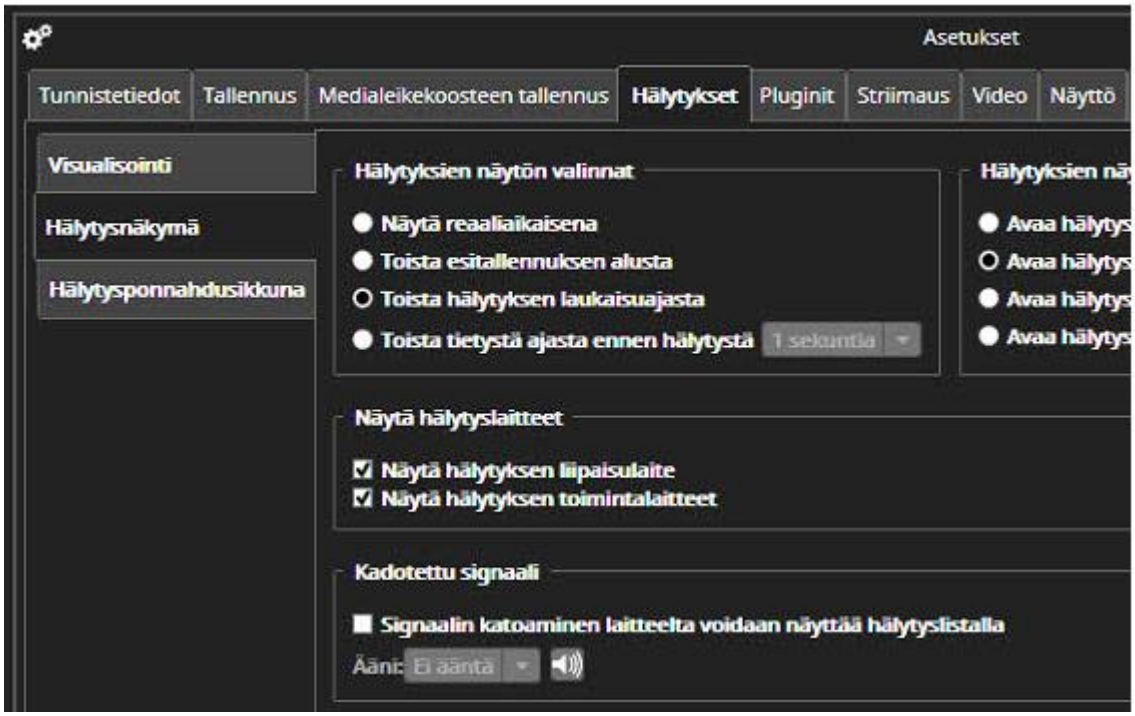
Kohdassa Suodata hälytykset voit valita, mitä näytetään tietyssä monitorissa, jos haluat esimerkiksi nähdä ensimmäisen taphtuvan hälytyksen. Sitten voit valita toisen monitorin asetukset ja valita, että näet vain toisen tapahtuvan hälytyksen, ja niin edelleen.

Asetuksia ei tallenneta, vaan voit käyttää niitä valitsemalla Käytä.

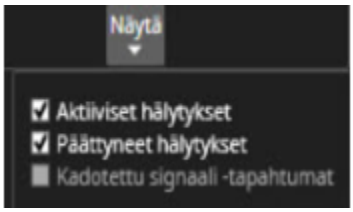
Jos haluat tallentaa asetukset, voit joko käyttää Tallenna-välilehden toimintoa tai käyttää Asettelut-toimintoa luomalla uuden Asettelun, jolloin hälytysponnahdusikkunan asetukset tallennetaan Asetteluun.

14.6 KADOTETTU SIGNAALI HÄLYTYKSET

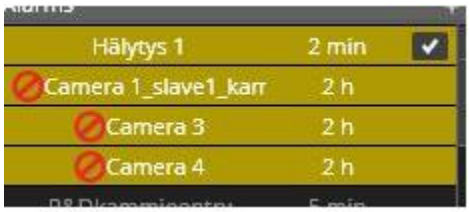
Videosignaalin menettäneet kamerat on myös mahdollista näyttää hälytyksinä Spotter-ikkunassa.Tämä saavutetaan aktivoimalla Spotter-asetusten hälytykset-välilehdellä asetus "Näytä signaalin kadonneet tapahtumat hälytyksissä".Samassa paikassa käyttäjä voi valita esiformatoiduista hälytysäänistä, mikä ääni kuuluu, kun signaalin katoamistapahtuma tapahtuu.



Kadotettu signaali- tapahtumat näkyvät hälytysluettelossa, jos "Näytä"-konfiguraatio on asetettu näyttämään ne.Oletusarvoisesti signaalin kadonneita hälytyksiä ei näytetä, joten toiminnon saaminen käyttöön, käyttäjän on avattava hälytysluettelo ja valittava signaali katosi konfigurointiluettelosta.



Asetus tallennetaan asetteluihin.Vaikka hälytyslista on piilotettu, jos "näytä"-suodatin on määritetty näyttämään signaalin kadonnut tapahtuma, äänitiedosto toistetaan, kun tapahtuma tapahtuu.Jos hälytysluettelo on määritetty näyttämään signaali kadonnut hälytyksenä, se näkyy kadonneen kuvakkeen kanssa.

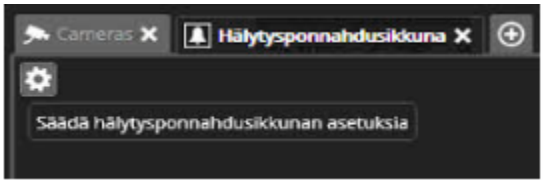


Kun signaali palaa, tapahtuma on edelleen näkyvissä, mutta nyt se näkyy päättyneenä (harmaana).Työkaluvinkki näyttää lisätietoja.

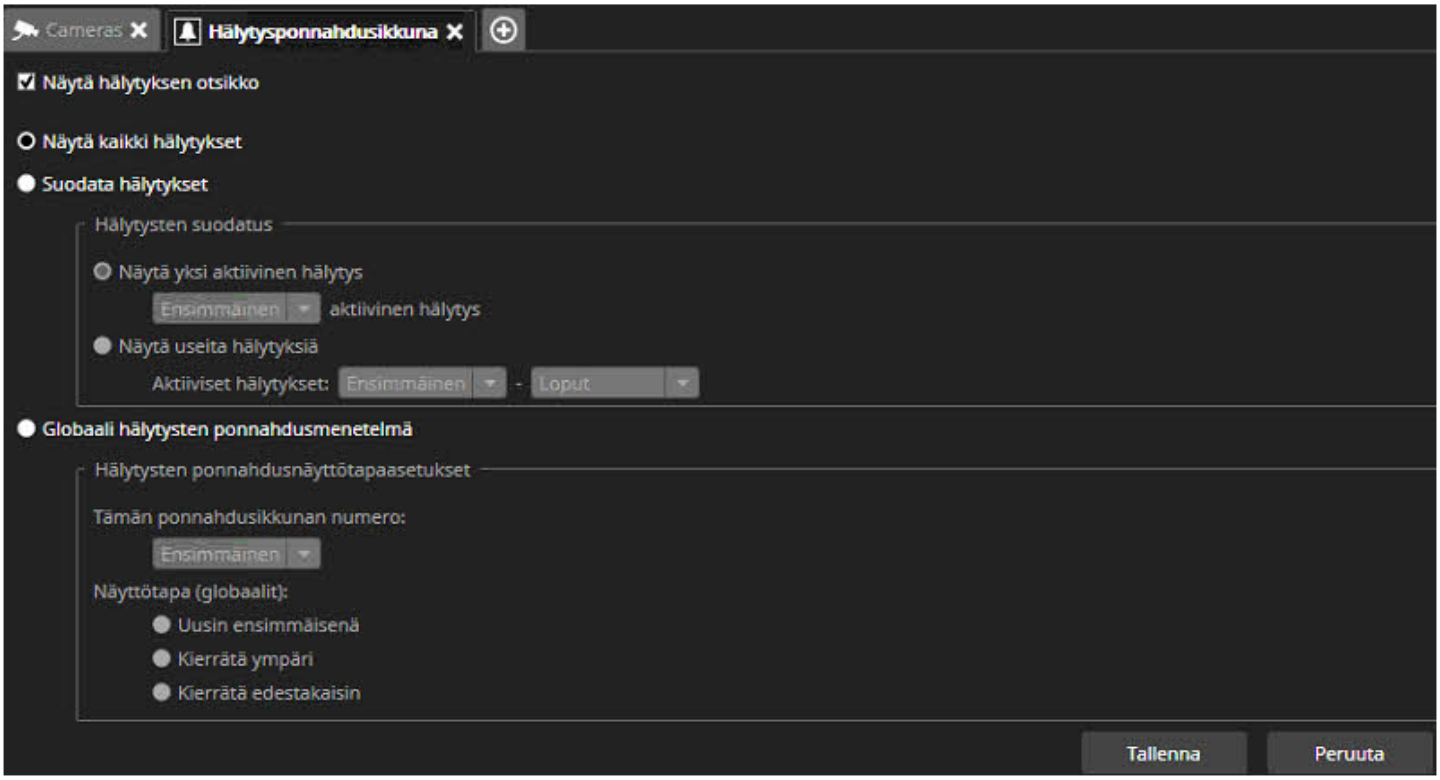
Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

14.7 HÄLYTYKSEN NIMEN NÄYTTÄMINEN HÄLYTYSPONNAHDUSIKKUNASSA

Hälytyksen nimeä voidaan ohjata sekä Spotter-asetuksista (järjestelmän oletusasetus) että hälytyksen ponnahdusikkunakohtaisista asetuksista. Kun käyttäjä on "järjestelmänvalvoja" tai hänellä on järjestelmävastaavan oikeudet käyttäjäryhmässä, hän näkee Hälytysponnahdusikkuna-asetusnäkymän.



Tämän napsauttaminen avaa Hälytys-ponnahdusikkunan asetusnäkymässä:



Hälytyksen otsikon näkyvyyttä voidaan hallita täällä tälle yksittäiselle Hälytys-ponnahdusikkunalle.Kun se on aktivoitu, se näyttää hälytyksen nimen ponnahdusikkunassa. Jos aktiivisia hälytyksiä on useita, niiden nimet on listattu päällekkäin.

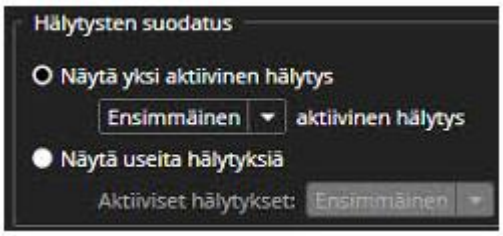


14.8 USEIDEN HÄLYTYSMONITORIEN KÄYTTÖ

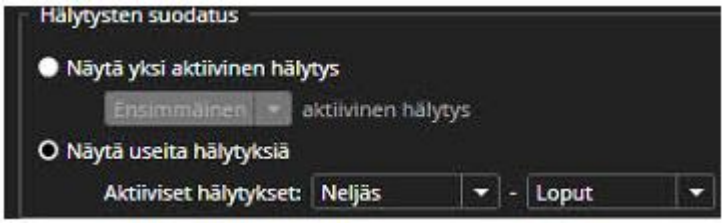
Samalla Hälytys-ponnahdusikkuna-asetuksella kuin yllä, on mahdollista määrittää järjestelmä käyttämään useita hälytysvalvojia siten, että jokaisessa näytössä näkyy vain yksi hälytys (tai useita, jos halutaan). Järjestelmä voidaan määrittää esimerkiksi neljä erillistä hälytysmonitoria. Sitten hälytysmonitori numero 1 näyttää vanhimman hälytyksen, monitori 2 näyttää toiseksi vanhimman hälytyksen ja 3 näyttää kolmanneksi vanhimman hälytyksen. Näyttö 4 voidaan esimerkiksi määrittää näyttämään muut hälytykset.



Konfigurointi tehdään määrittämällä mikä hälytys Alarm-ponnahdusikkunassa tulee näkyä. Hälytysmonitori 1:n konfiguroimiseksi tulee valita ensimmäinen aktiivinen hälytys suodatuksesta.



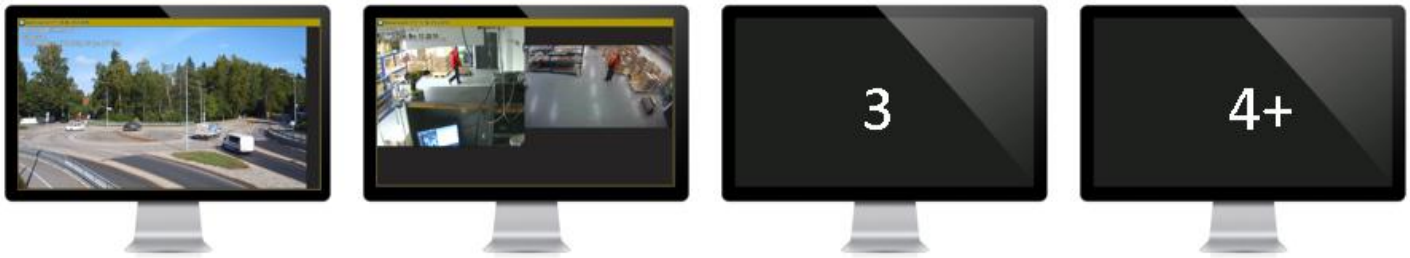
Toiselle ja kolmannelle tulee avata uusi hälytysten ponnahdusikkuna ja sen jälkeen säätää suodatusta vastaavasti. Neljännelle ja lisähälytykselle asetusta tulee muuttaa seuraavasti:



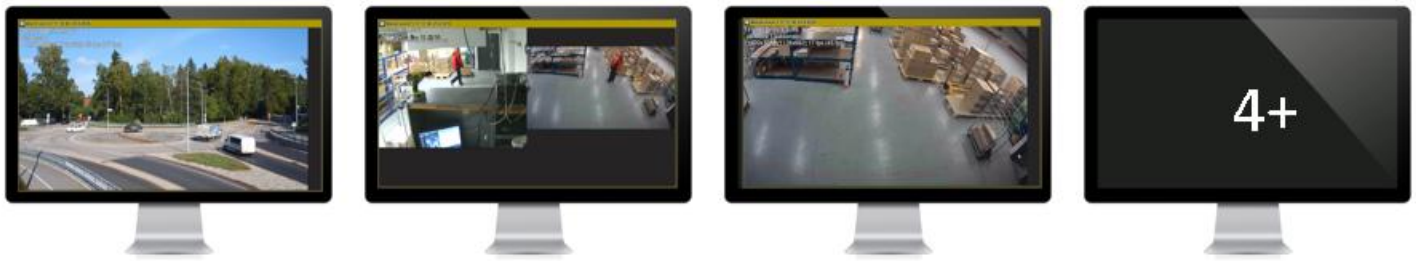
Kun nämä neljän hälytyksen ponnahdusikkunat ovat auki ja määritettyinä, asettelu on nyt tallennettava. Jos aktiivisia hälytyksiä ei ole, hälytysmonitorit näyttävät selvitysnumeron, joka tietää, mikä monitori. Kun vain yksi hälytys on aktiivinen, se näkyy ensimmäinen näyttö.



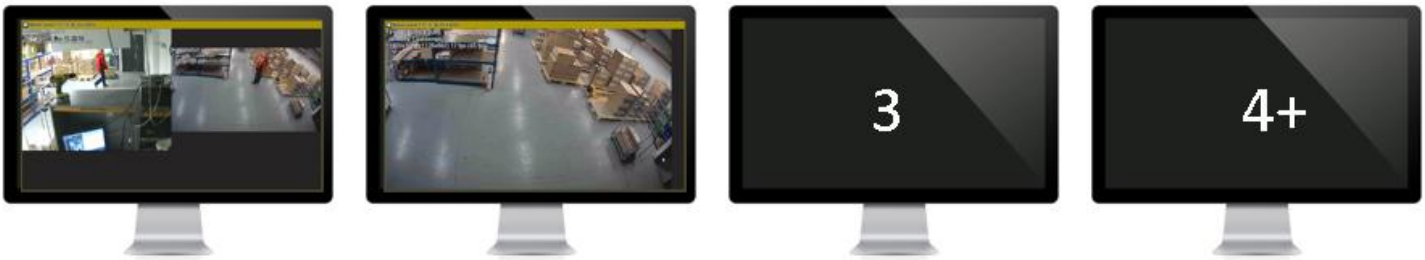
Jos kaksi hälytystä on aktiivisia, vanhin näkyy ensimmäisessä näytössä ja uudempi hälytys avautuu toisessa näytössä.



Kolmas hälytys on kolmannessa näytössä.



Kun vanhin hälytys päättyy, se suljetaan ensimmäisestä näytöstä (1).
Monitorit päivittyvät automaattisesti niin, että näytössä 2 aiemmin ollut hälytys on nyt näytössä 1 ja niin edelleen.



Jos hälytysasetukset on määritelty niin, että hälytyskomponentit pidetään auki pidempään kuin hälytyksen kesto, hälytysten siirto tapahtuu vain, kun hälytyskomponentit ovat kiinni.

Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

Tässä tapauksessa näytön yksi hälytysväri muuttuu aktiivisen hälytyksen väristä päättyneen hälytyksen väriksi.
Hälytyksen ponnahdusikkunan suodatinasetus tallennetaan asetteluihin ja tallennettuihin välilehtiin.
AVM:ää käytettäessä on suositeltavaa luoda kamera-välilehti, avata hälytysponnahdusikkuna kameravälilehdelle, määrittää suodatin ja tallentaa se sopivalla nimellä.
Välilehti voidaan sitten avata AVM:lle AVM-käyttökonsolin avulla.
On myös mahdollista määrittää useat hälytysmonitorit näyttämään Hälytysponnahdusikkuna ja Profiilikartta vierekkäin määrittämällä profiilikartta käyttämään samanlaisia suodatusasetuksia kuin hälytysponnahdusikkuna.

15 KESÄAIKA (DST)

Tässä oppaassa kerrotaan, miten kesäajan siirtymisestä johtuvia mahdollisia ongelmia käsitellään videonhallintaohjelmistoa (VMS) käytettäessä. Siinä annetaan myös ohjeita tallennetun materiaalin hakemisesta kesäajan siirtymisen aikana, erityisesti ensimmäisen tunnin aikana ajanmuutoksen jälkeen.

15.1 ESITTELY

Kesäaikaan kuuluu kellojen siirtäminen yhdellä tunnilla eteenpäin keväällä (”kevät eteenpäin”) ja yhdellä tunnilla taaksepäin syksyllä (”syksy taaksepäin”). Muutoksen ajankohta vaihtelee maittain ja alueittain, mutta yleinen periaate on sama kaikkialla maailmassa.

VMS-järjestelmämme tallentaa kuvamateriaalia käyttäen UTC-aikaa (Coordinated Universal Time). Kesäajan muutokset eivät vaikuta UTC-aikaan. Näin varmistetaan, ettei tallennettua materiaalia menetetä tai kopioida.

15.2 DST:N VAIKUTUS VIDEOVALVONTAJÄRJESTELMIIN

Kesäajan siirtyminen voi aiheuttaa sekaannusta kuvamateriaalia tarkasteltaessa, koska järjestelmän paikallinen aika muuttuu, vaikka UTC pysyy samana.

Vaikka videomateriaalia ei menetetä tai kopioida UTC-aikana, paikallisen ajan muutos voi vaikuttaa siihen, miten se esitetään käyttäjille:

- Ohitettu tunti voi saada käyttäjät luulemaan, että kuvamateriaalia puuttuu.
- Toistuva tunti voi aiheuttaa sekaannusta, koska se luo kaksi sarjaa kuvamateriaalia, joilla on sama paikallinen aikaleima.

15.2.1 Kevät eteenpäin

Kevään kesäajan siirtymisen aikana kelloja siirretään yhdellä tunnilla eteenpäin, jolloin tietty tunti jää väliin. Koska järjestelmämme toimii UTC-ajan mukaan, tätä tuntia ei kirjata, koska sitä ei käytännössä ole olemassa paikallisessa ajassa.

Kevään kesäajan siirtymisen aikana ohitetun tunnin aikana ei tallenneta videota (kyseinen tunti riippuu paikallisesta aikavyöhykkeestä).
Käyttäjät saattavat havaita, että videomateriaalia puuttuu, mutta ohitettua tuntia ei yksinkertaisesti ole olemassa järjestelmän paikallisessa ajassa.

15.2.1.1 Materiaalin nouto kevään etenemisen aikana

Kun kyseessä on kevät eteenpäin, ymmärrä, että ohitettua tuntia ei ole järjestelmässä. Viimeinen käytettävissä oleva aineisto ennen ajanmuutosta on juuri ennen kuin aika vaihtuu kesäaikaan, ja seuraava käytettävissä oleva aineisto on tuntia myöhemmin. Ohitettua tuntia varten ei ole haettavissa kuvamateriaalia.

Kevät eteenpäin
Tuntia, joka on ohitettu, ei ole kuvattu. Tämä tunti vaihtelee sen aikavyöhykkeen mukaan, jossa järjestelmä sijaitsee.
Tallenteiden hakeminen: Viimeinen käytettävissä oleva kuvamateriaali ennen ajanmuutosta on juuri ennen ohitettua tuntia, ja seuraava käytettävissä oleva kuvamateriaali jatkuu ohitetun tunnin jälkeen.

15.2.2 Fall Back

Syksyllä kelloja siirretään tunnilla taaksepäin, jolloin toistetaan tietty tunti. Koska järjestelmämme toimii UTC-järjestelmässä, tämä tarkoittaa, että toistetun tunnin osalta tallennetaan kaksi erillistä kuvasarjaa.

Kun käytetään Spotter-sovelluksen ajanvalintaa toistetun tunnin kohdalla, kaikki aikapyynnöt muunnetaan toiselle tunnille. Tämä tarkoittaa sitä, että Spotterin aikajanaa käytettäessä toisto toistaa materiaalit ja tekee haun toiselta tunnilta.

Ensimmäisen tunnin aineistojen käyttämiseksi operaattorit voivat aloittaa toiston eteenpäin kesäajan siirtymistä edeltävältä tunnilta tai aloittaa toiston taaksepäin kesäajan siirtymisaikaa edeltävältä tunnilta.

15.2.2.1 Ohjeet materiaalin noutoa varten Fall Backin aikana

Fall Back -siirtymää varten kirjataan kaksi erillistä tuntia. Nämä kaksi erillistä tuntia voidaan erottaa toisistaan järjestelmän aikaleiman perusteella. Voit varmistaa, että oikea tunti on haettu, tarkastelemalla järjestelmän lokia tai vesileimaa, josta käy ilmi tallennuksen todellinen kellonaika.

1. Tarkista järjestelmälokeista ja tapahtumalokeista tarkat ajat, jolloin järjestelmä on säätänyt kelloaan.
2. Kun käytetään Spotter-sovelluksen ajanvalintaa toistetun tunnin kohdalla, kaikki aikapyynnöt muunnetaan toiselle tunnille. Tämä tarkoittaa sitä, että Spotterin aikajanaa käytettäessä toisto toistaa materiaalit ja tekee haun toiselta tunnilta.
3. Ensimmäisen tunnin aineistojen käyttämiseksi operaattorit voivat aloittaa toiston eteenpäin kesäajan siirtymistä edeltävältä tunnilta tai aloittaa toiston taaksepäin kesäajan siirtymisaikaa edeltävältä tunnilta.

Fall Back
Tietty tunti tallennetaan kahdesti, kerran ennen kellon taaksepäin siirtämistä ja kerran sen jälkeen.
Tallenteiden hakeminen: Kahden tallennetun tunnin erottaminen toisistaan. Tarkastele järjestelmälokia tai vesileimaa erottaaksesi toisistaan kaksi toistetun tunnin tallenteiden sarjaa.
Kun käytät Spotter-sovellusta toistamiseen, huomaa, että kaikki toistetun tunnin aikana tehdyt aikapyynnöt oletusarvoisesti kohdistuvat kyseisen tunnin toiseen esiintymään.
Voit hakea toistetun tunnin ensimmäisen esiintymän kuvamateriaalia seuraavasti:

- Aloita toisto kesäajan säätöä edeltävältä tunnilta.
- Käyttää taaksepäin toistoa alkaen kesäajan muutoksen jälkeisestä tunnista.

15.3 Parhaat käytännöt DST-siirtymien käsittelyyn Mirasys VMS:ssä

Jotta sekaannukset voidaan minimoida ja varmistaa, että järjestelmä käyttäytyy odotetulla tavalla DST-siirtymien aikana, on tärkeää noudattaa seuraavia parhaita käytäntöjä:

1. Ilmoita kaikille operaattoreille ja käyttäjille tulevasta kesäajan muutoksesta ja selitä sen vaikutus tallennettuun kuvamateriaaliin, erityisesti ohitettu tunti keväällä eteenpäin ja päällekkäinen tunti syksyllä taaksepäin.
2. Varmista, että kaikki järjestelmäkomponentit, mukaan lukien palvelimet, kamerat ja niihin liittyvät laitteet, on synkronoitu tarkan aikalähteen kanssa, jotta estetään ajan siirtyminen siirtymän aikana.
3. Kun kyseessä on aikaleimattu kuvamateriaali, valmistele operaattorit mahdolliseen sekaannukseen aikaleimoissa siirtymisen aikana ja sen jälkeen.
4. Tarkista kuvamateriaali kesäajan muutoksen jälkeen siirtymäkauden aikana. Varmista, että ennen ajanmuutosta ja sen jälkeen tehdyt tallenteet ovat ehjiä ja käytettävissä.
5. Jos aika siirtyy takaisin, muista, että samalta tunnilta on olemassa kaksi kuvasarjaa. Varmista, että operaattorit osaavat erottaa nämä kaksi tallennusjaksoa toisistaan.
6. Jos järjestelmät käynnistyvät liikkeen tai hälytysten perusteella, tarkista, että kaikki ajanmuutoksen aikana tapahtuneet tapahtumat on tallennettu asianmukaisesti.

16 Järjestelmän monitorointi

16.1 Järjestelmän monitorointi sisältää seuraavat:

- Kameroiden tarkistus
- Diagnostiikka
- Ohjelmistovahtitapahtumien haku

16.2 KAMEROIDEN TARKISTUS

Kameran kuntotarkastus on laajennus, jonka avulla käyttäjät voivat varmistaa, että järjestelmän jokainen kamera toimii asianmukaisesti ja ettei kameroita ole käännetty/peukaloitu/estetty.

16.2.1 Raportin pääsivulla on tietoa

1. Kameran nimi
2. Aineiston alku
3. Aineiston loppu
4. Aineiston aika
5. Nykyinen tila
6. Vikatilanteet
7. Vertailukuva
8. Nykyinen kuva
9. Auditoinnin tila
10. Kommentit



16.2.2 Kameroiden tarkistaminen

1. Valitse tarkistettavat kamerat listalta
2. Napauta **Tarkista valitut kamerat**

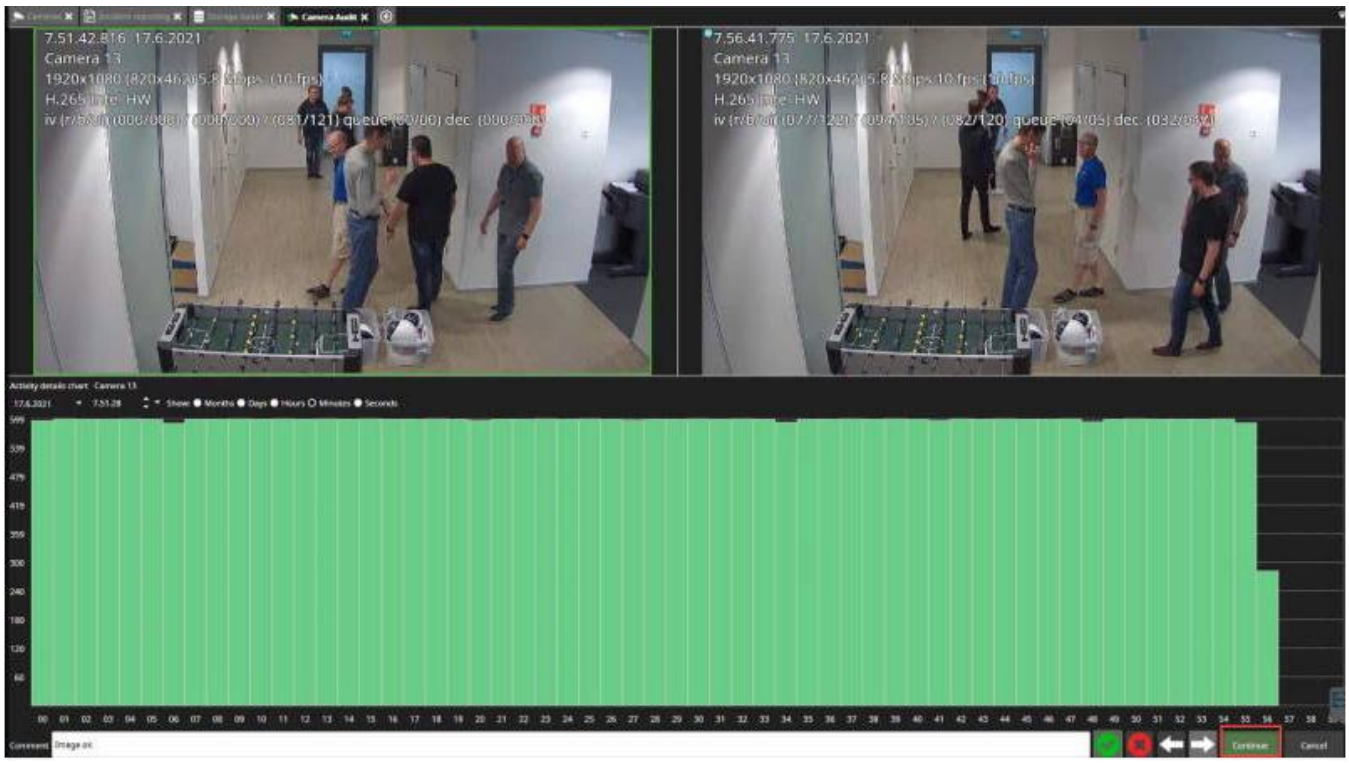


Kameran tarkastusnäkymässä näkyy seuraavat tiedot:

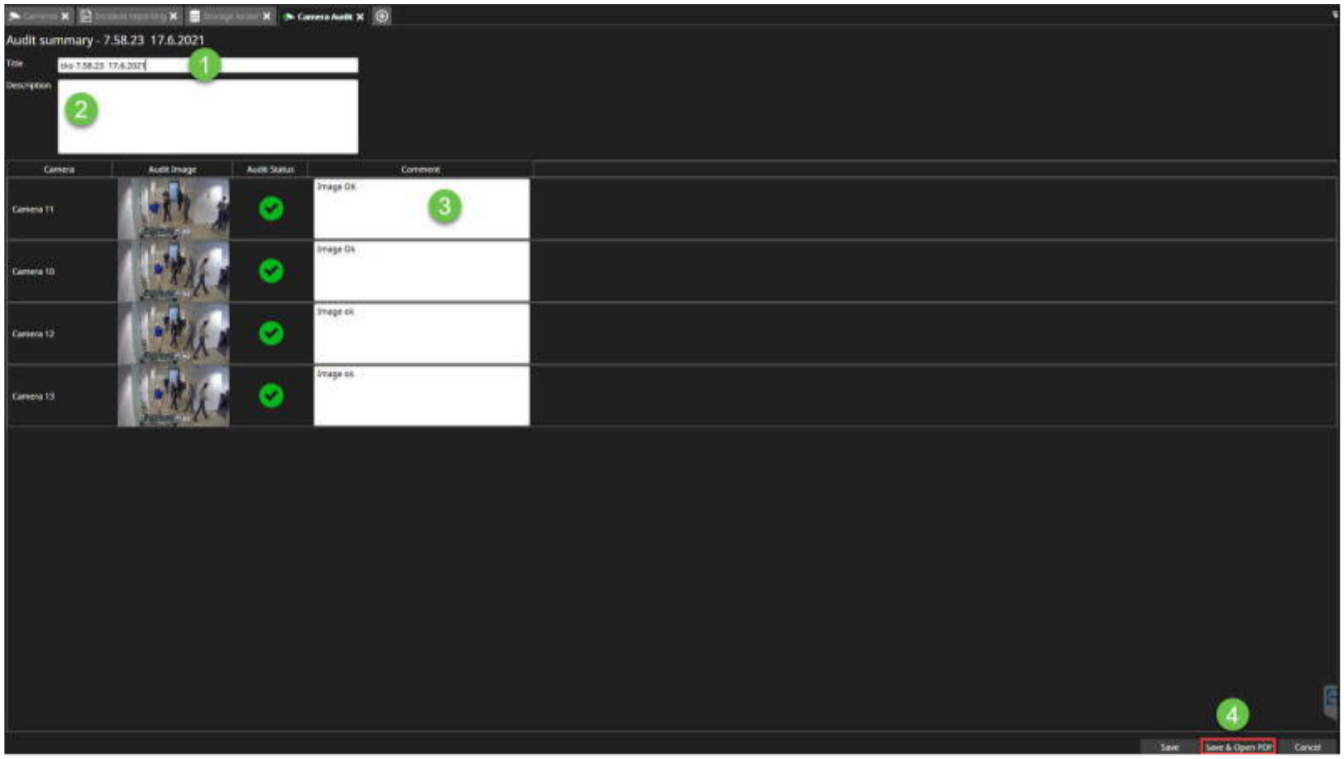
1. Toistonäkymä kameralta
2. Reealiaikainen kuva kameralta
3. Kameralta vastaanotetut kuvat
4. Voit lisätä kommentin kameran tarkastusraporttiin
5. Valitse **Seuraava kamera**



6. Toista toimenpiteet kaikkien kameroiden osalta ja valitse **Jatka**



7. Määritä otsikko kameran tarkistukselle
8. Määritä kuvaus, jos tarpeellista
9. Muokkaa kommentteja, jos tarpeen
10. Valitse **Tallenna & Avaa PDF**



PDF-näkymässä voit tehdä seuraavat toimet:

1. Nähdä yleiskuvan kameran tarkastusraportista
2. Lisätä tarkistusraportin päivätapahtumiin
3. Tallentaa tarkistusraportin

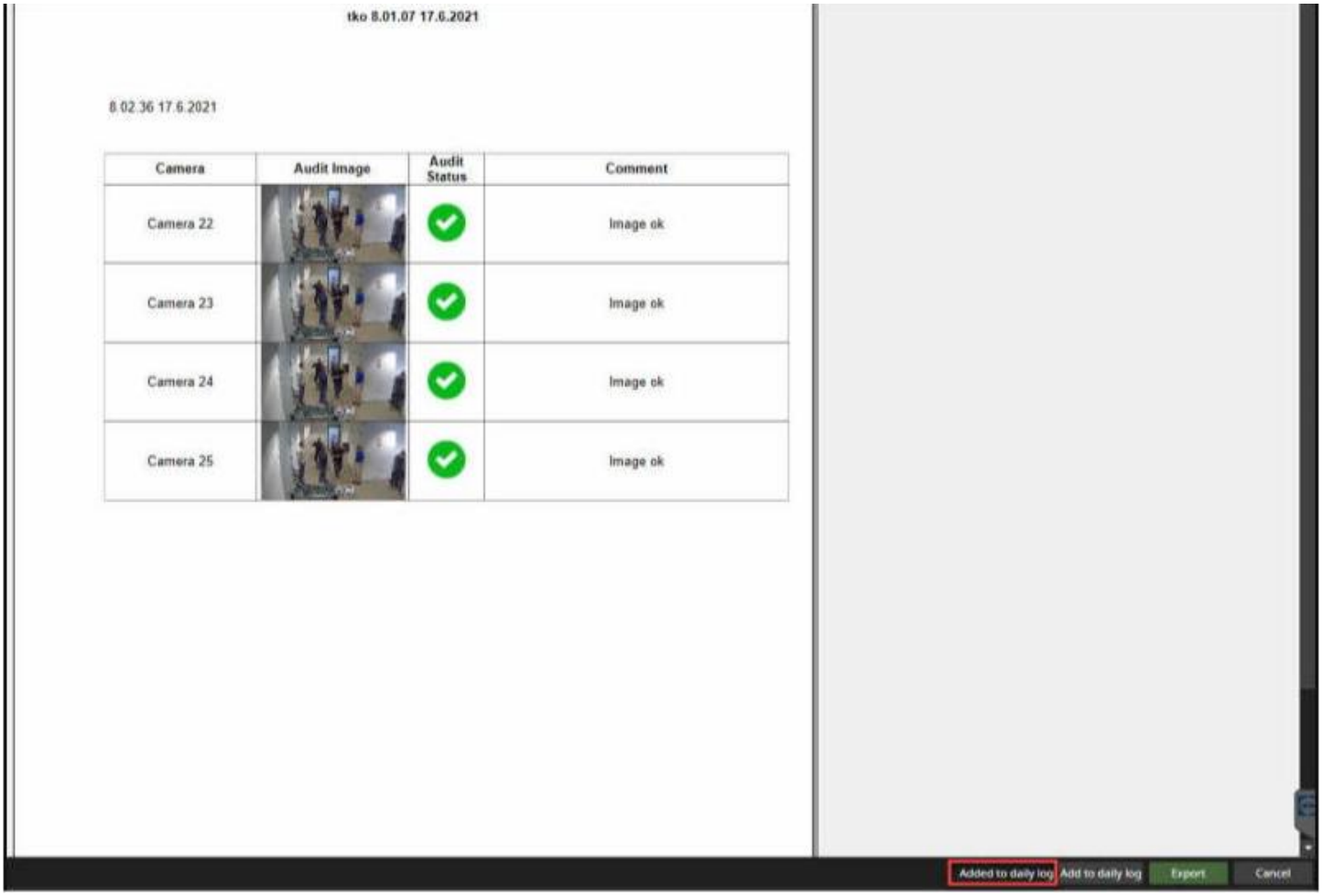


16.2.2.1 Lisää päivätapahtumiin

1. Valitse **Lisää päivätapahtumiin**
2. Määritä päivätapahtuman nimi
3. Valitse **Lisää uuteen päivätapahtumaan tai lisää olemassaolevaan päivätapahtumaan**
4. Valitse **Tallenna**



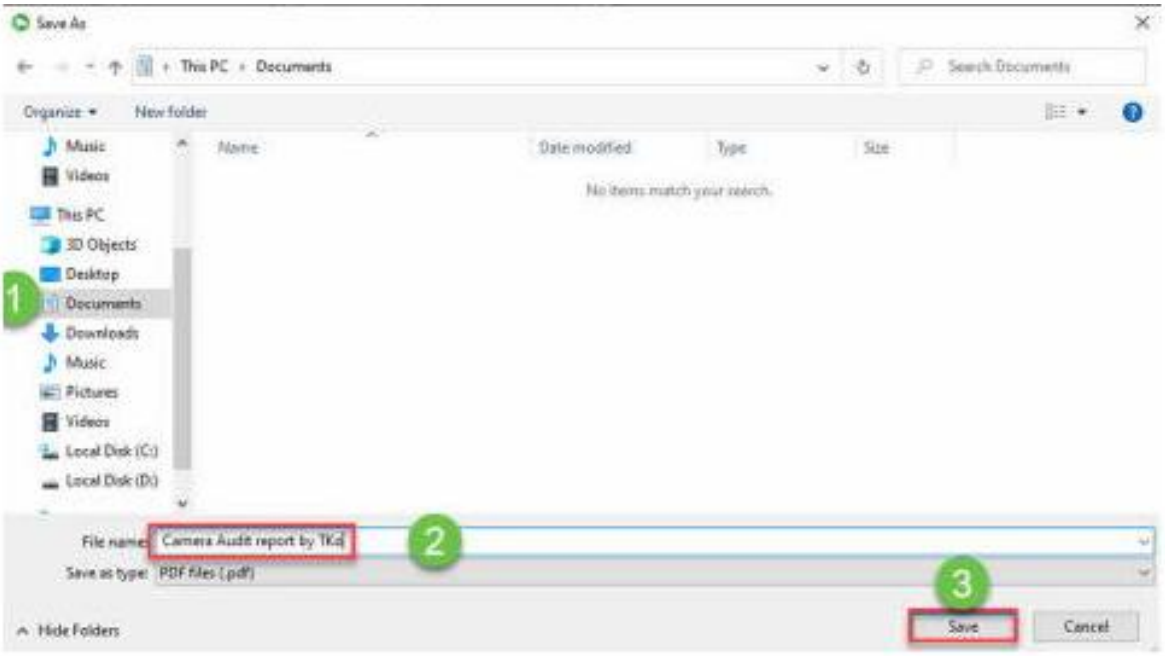
Tallennuksen jälkeen näet viestin **Lisätty päivätapahtumiin**



16.2.2.2 Kameran tarkistusraportin tallentaminen

Valitse Tallenna

1. Valitse sijanti
2. Valitse kamera tarkistusraportin nimi
3. Valitse **Tallenna**



16.2.3 Signaalin menetyksen aikaväli kameroiden tarkistuksessa

Spotterin kameroiden tarkistus -pluginissa näytetään kameroiden signaalin menetykseen liittyvät tiedot. Signaalin menetyksen aikaväli voidaan valita seuraavista vaihtoehdoista:

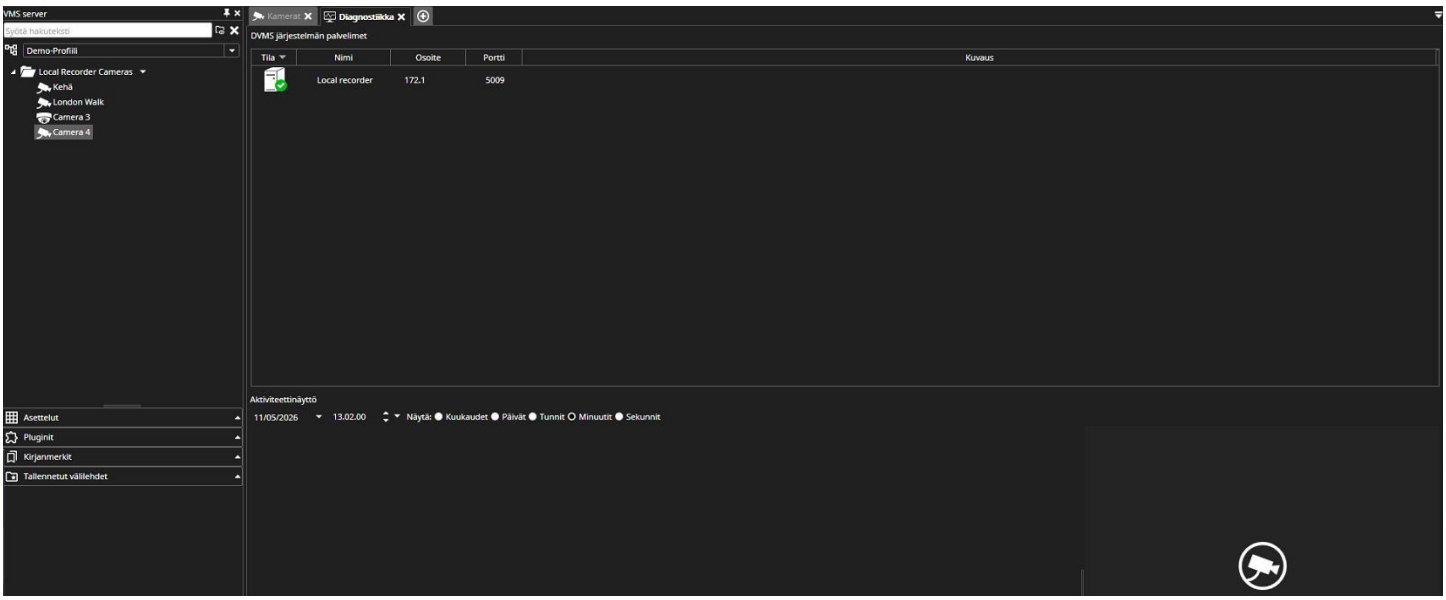
- 1 päivä
- 7 päivää
- 15 päivää
- 30 päivää
- 90 päivää

Kameran signaalin menetyksen näyttämisen aikavälin valitseminen:

1. Valitse **Pluginit** Spotterin päävalikosta
2. Valitse **Camera Audit**
3. Valitse aikaväli pudotusvalikosta

16.3 DIAGNOSTIIKKA

Diagnostiikka näyttää pääpalvelimeen yhdistettyjen VMS-palvelimien nimen, IP-osoitteen ja tilan



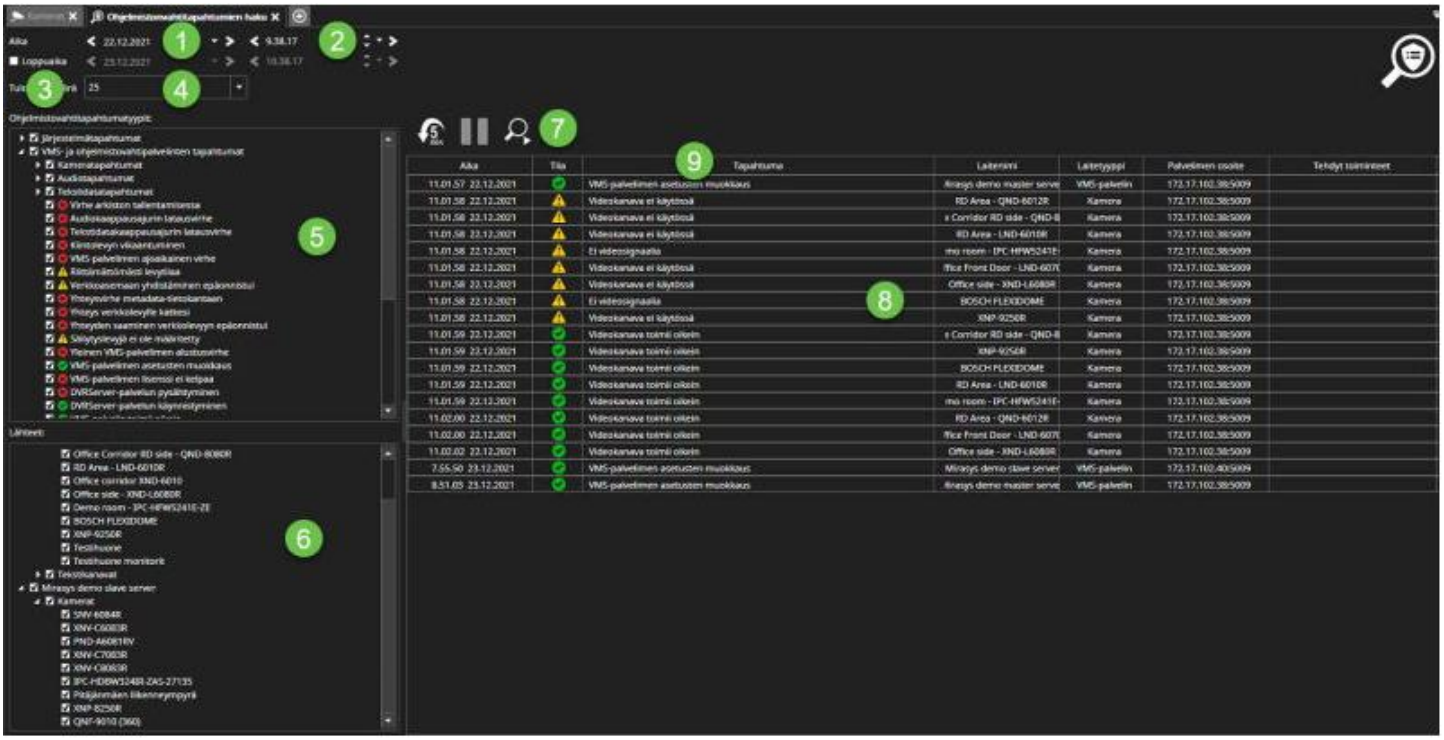
16.4 OHJELMISTOVAHTITAPAHTUMIEN HAKU

1. Avaa **Haku**
2. Valitse **Watchdog Event Search**



1. Valitse haun aloituksen päivämäärä
2. Valitse haun aloituksen aika
3. Aseta haun päättymisaika tarvittaessa
4. Aseta tulosten määrä (oletusarvo 50)
5. Suodata Watchdog-tapahtumatyypit tarvittaessa (oletusarvoisesti kaikki tapahtumat on valittu)
6. Suodata lähteet tarvittaessa (oletusarvoisesti kaikki pääpalvelimeen yhdistetyt palvelimet ovat käytössä)
7. Aloita haku
8. Kaikki ohjelmistovahtitapahtumat näytetään listalla

9. Käyttäjä voi lajitella löydetyn tapahtuman otsikkosarakkeiden avulla

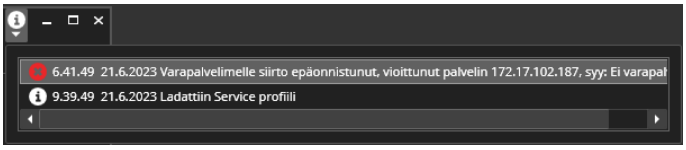


17 FAILOVER LOKI

17.1 VARAPALVELIMEN LOKI SPOTTER SOVELLUKSESSA

Varapalvelimen tapahtumien katselu Spotter sovelluksessa edellyttää että siihen liittyvä käyttäjärooli on aktivoitu System Manager sovelluksella. Oletuksena varapalvelimen tapahtumien katselu ei ole sallittu Spotter sovelluksella..

Varapalvelimen tapahtumat näytetään Ilmoitukset valikossa. Ilmoitusikoni välkkyy muutaman sekunnin ajan aina, kun uusi ilmoitus on lisätty.



Näissä tapauksissa varapalvelimen tapahtuma lähetetään vain kerran:

- Tallennuspalvelun vika on havaittu, mutta palvelun siirto varapalvelimelle on jo käynnissä.
- Tallennuspalvelun vika on havaittu, mutta järjestelmässä ei ole vapaita varapalvelimia.

Kun palvelun siirto varapalvelimelle on valmis, tapahtumat lähetetään normaalisti.

17.2 VARAPALVELIN-TAPAHTUMAT

Tapahtumat on luokiteltu vakavuuden mukaan. Tapahtuman vakavuus näytetään eri ikoneilla.

17.2.1 Informaatio - valkoinen informaatioikoni

- Siirto varapalvelimelle käynnissä
- Siirto alkuperäiselle palvelulle käynnissä
- Materiaalin kopiointi käynnissä
- Varapalvelin valmis
- Alkuperäinen palvelu valmis
- Materiaalin kopiointi valmis

17.2.2 Varoitus - keltainen varoitusikoni

- Siirto varapalvelimelle epäonnistui, syy: varapalvelin on jo käynnissä

17.2.3 Virhe - punainen virheikoni

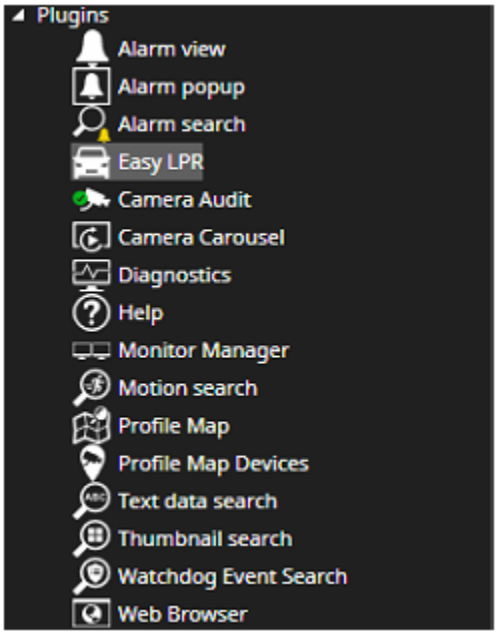
- Siirto varapalvelimelle epäonnistui
- Siirto alkuperäiselle palvelulle epäonnistui
- Materiaalin kopiointi epäonnistui

Virheistä näytetään lisätietoa:

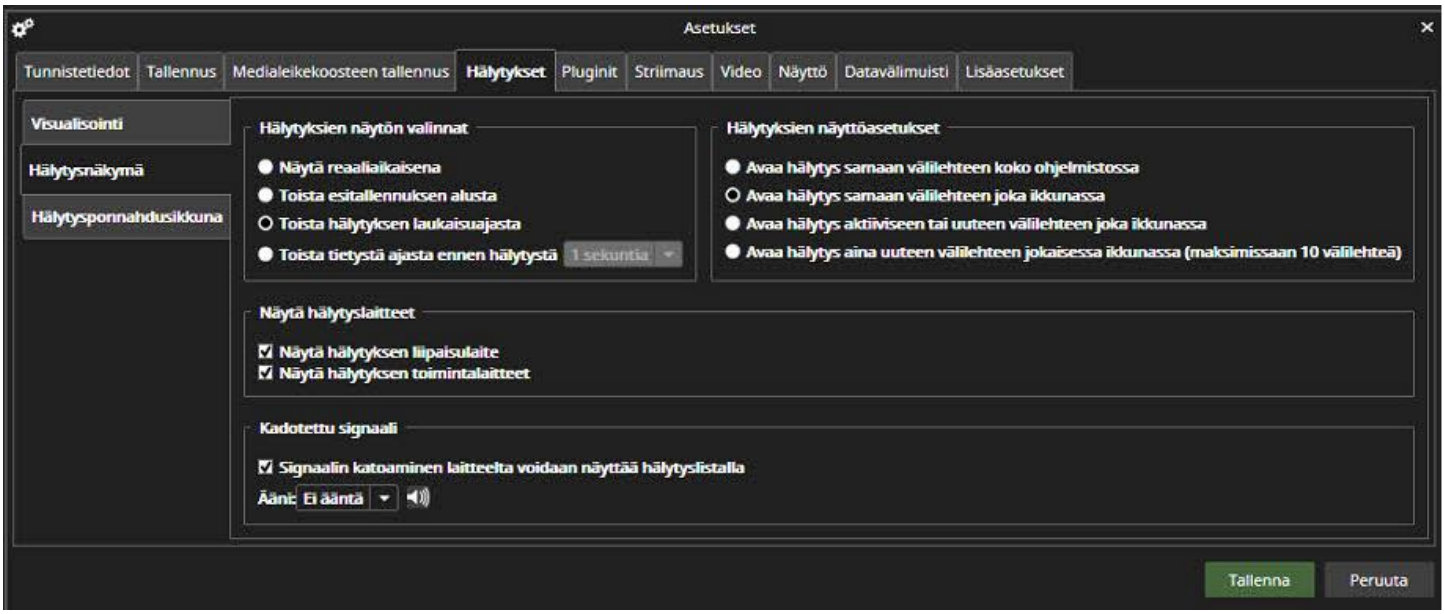
- Varapalvelin on väärässä tilassa
- Ei yhteensopiva
- Sisäinen virhe
- Epäkelpo lokin tila
- Ei varapalvelinta
- Ei yhteyttä varapalvelimelle
- Ei lisenssiä
- Ei tallennuspalvelua
- Ei tallennuspalvelun asetuksia
- Operaatio peruutettu
- Palvelin on väärässä tilassa

- Asetusten tallennus epäonnistui

18 PLUGINS (SPOTTER)



18.1 ALARM VIEW PLUGIN



18.1.1 Hälytyksien näytön valinnat

Hälytyksien näytön -valinta määrittää, milloin hälytys aloitetaan toistamaan, kun se avataan hälytysluettelosta. Vaihtoehdot ovat:

- Näytä reaaliajassa
- Toista hälytyksen esitallennusajan alusta
- Toista hälytyksen laukaisuajasta (oletusasetus)
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia)

18.1.2 Hälytyksien näyttöasetukset

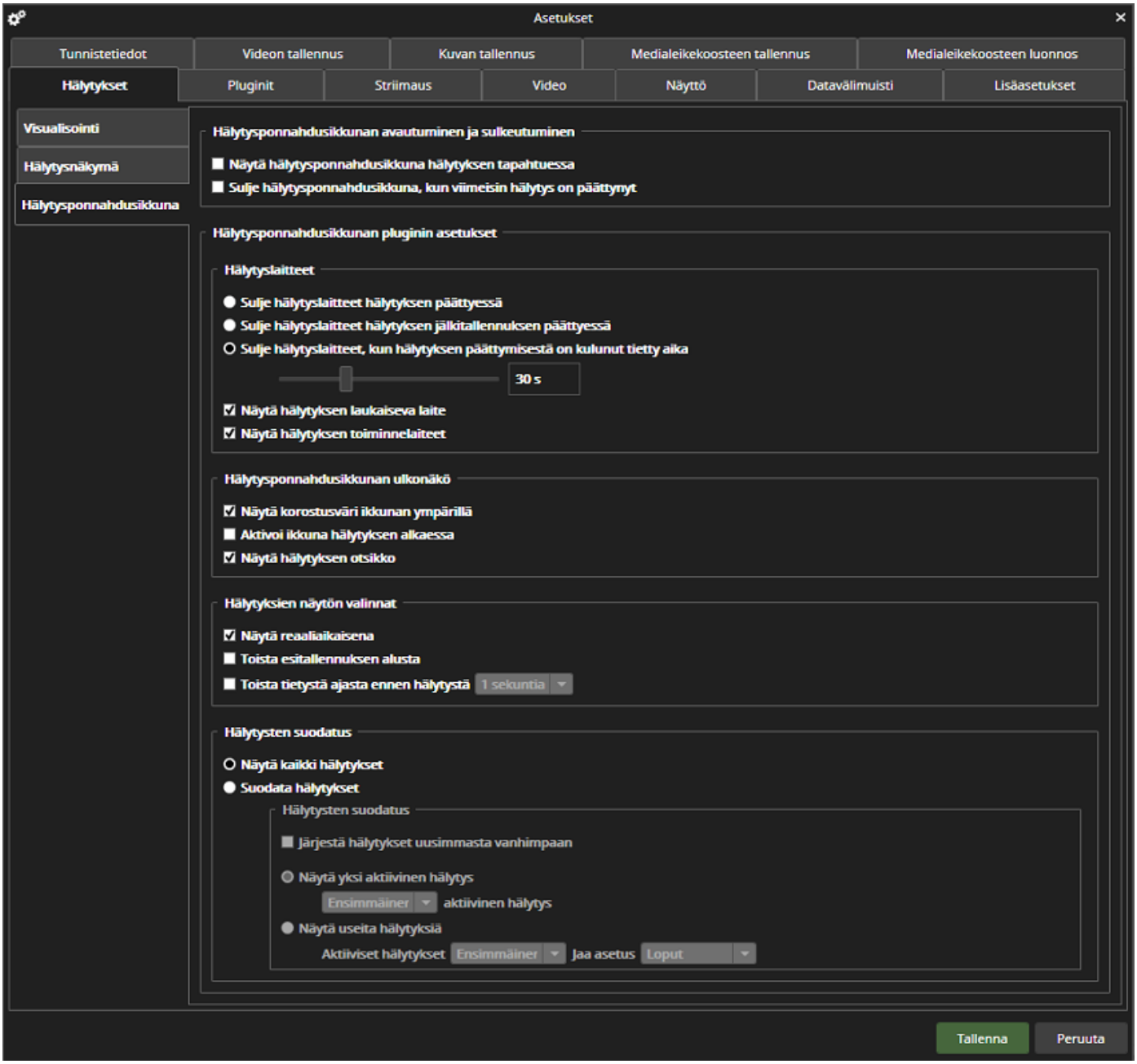
Voidaan myös määrittää kuinka hälytys avataan. Vaihtoehdot ovat:

- Avaa hälytys samalle välilehdelle koko sovelluksessa
- Avaa hälytys samalle välilehdelle jokaisessa ikkunassa
- Avaa hälytys aktiiviselle tai uudelle välilehdelle kussakin ikkunassa
- Avaa hälytys aina uudelle välilehdelle jokaisessa ikkunassa (enintään 110 välilehteä)

18.1.3 Kadotettu signaali

- Näytä signaalin kadonneet tapahtumat hälytyksissä

18.2 ALARM POPUP PLUGIN



Hälytysponnahdusikkuna-asetukset määrittävät, kuinka Hälytys-ponnahdusikkuna avautuu ja sulkeutuu.

Oletusasetus on, että Hälytys-ponnahdusikkunaa ei avata ja suljeta automaattisesti, jos se ei ole auki.

18.2.1 Hälytysikkunan avautuminen ja sulkeminen

Jos käyttäjä haluaa, että Hälytys-ponnahdusikkuna ei avaudu normaalisti ja avautuu vain hälytyksen sattuessa, hänen tulee valita ensimmäinen valintaruutu.

Jos käyttäjä haluaa hälytyksen ponnahdusikkunan sulkeutuvan automaattisesti viimeisen aktiivisen hälytyksen päätyttyä, hänen tulee valita toinen valintaruutu.

18.2.2 Hälytysponnahdusikkunan asetukset

Hälytys-ponnahdusasetusten toinen osa määrittää, kuinka kauan hälytyskomponentit näkyvät ponnahdusikkunassa. Vaihtoehdot ovat:

- Hälytyskomponentit suljetaan, kun hälytys päättyy (oletusasetus)
- Sulje hälytyskomponentit hälytyksen jälkitallennuksen päättyessä
- Sulje hälytyskomponentit tietyn hälytyksen päättymisen jälkeen (5 sekuntia - 30 minuuttia).
- Näytä hälytyksen tilan raja hälytyksen ponnahdusikkunan ympärillä
- Aktivoi ikkuna hälytyksen käynnistyessä
- Näytä hälytyksen otsikko
- Näytä hälytyksen laukaisulaite
- Näytä hälytystoimintolaitteet

18.2.3 Hälytyksien näytön valinnat

- Näytä reaaliaikainen (oletus)
- Toista esitallennuksen alusta
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia)

Hälytyksen esitallennetta ja suoratoistoa voidaan katsella samanaikaisesti hälytysponnahdusikkunassa rastittamalla valintaruutu Näytä reaaliaikaisena ja jokin esitallenteiden toistovaihtoehdoista kohdassa Hälytyksien näytön valinnat.

18.2.4 Hälytysten suodatus

- Näytä kaikki hälytykset
- Suodata hälytykset

- Järjestä hälytykset uusimmasta vanhimpaan
- Näytä yksi aktiivinen hälytys
- Näytä useita hälytyksiä

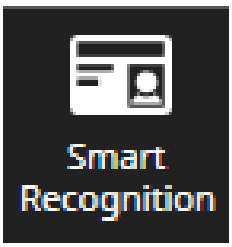
18.3 Smart Recognition

Smart Recognition -plugin on Spotter-plugin, joka näyttää kasvontunnistus- (FR), rekisterikilven tunnistus- (LPR) ja objektintunnistus- (OR) tapahtumat.

Esineiden, rekisterikilpien ja kasvojen tunnistaminen edellyttää lisenssiä kutakin tunnistusvirtaa varten.

18.3.1 Avaa plugin ja tarkastele live-tunnistustapahtumia

1. Avaa plugin napsauttamalla Spotter-pluginin työkalurivin kohdetta:



Kun avaat pluginin, se näyttää kaikki live-tapahtumat.

1. Valitse kohdassa **Missä**, haluatko suodattaa LPR:n, FR:n ja TAI:n mukaan. Tämä määrittää, mitkä kamerat näytetään valittavaksi.
2. Voit rajata näytettäviä tapahtumia valitsemalla kohdassa **Missä** käytettävät kamerat.
3. Kohdassa **Mitä / Kuka** valittujen palvelujen ja kameroiden välilehdet otetaan käyttöön kohdassa Missä valittujen palvelujen ja kameroiden mukaan. Kaikki näillä välilehdillä tehdyt valinnat tulevat voimaan suodatinta sovellettaessa.
4. Napsauta **Käytä.**

Jos esimerkiksi valitset sekä OR- että LPR-palvelut ja -kamerat, OR-välilehdellä ja LPR-välilehdellä ajoneuvoille valitut ominaisuudet otetaan käyttöön suodatettaessa tapahtumia, kun napsautat Käytä. FR-välilehti poistetaan käytöstä.

18.3.2 Mitä / Kuka Suodatus

Eri suodattimia voi etsiä kirjoittamalla hakusanan valintaruudun tekstikenttään, jolloin valittavissa olevat vaihtoehdot rajataan hakua vastaaviin tuloksiin.

18.3.2.1 Kasvot

Suodata tunnistustapahtumat tunnisteen ja luettelon perusteella (tunnistusluettelon tiedot, joihin sovitettu tunniste kuuluu, jos mahdollista).

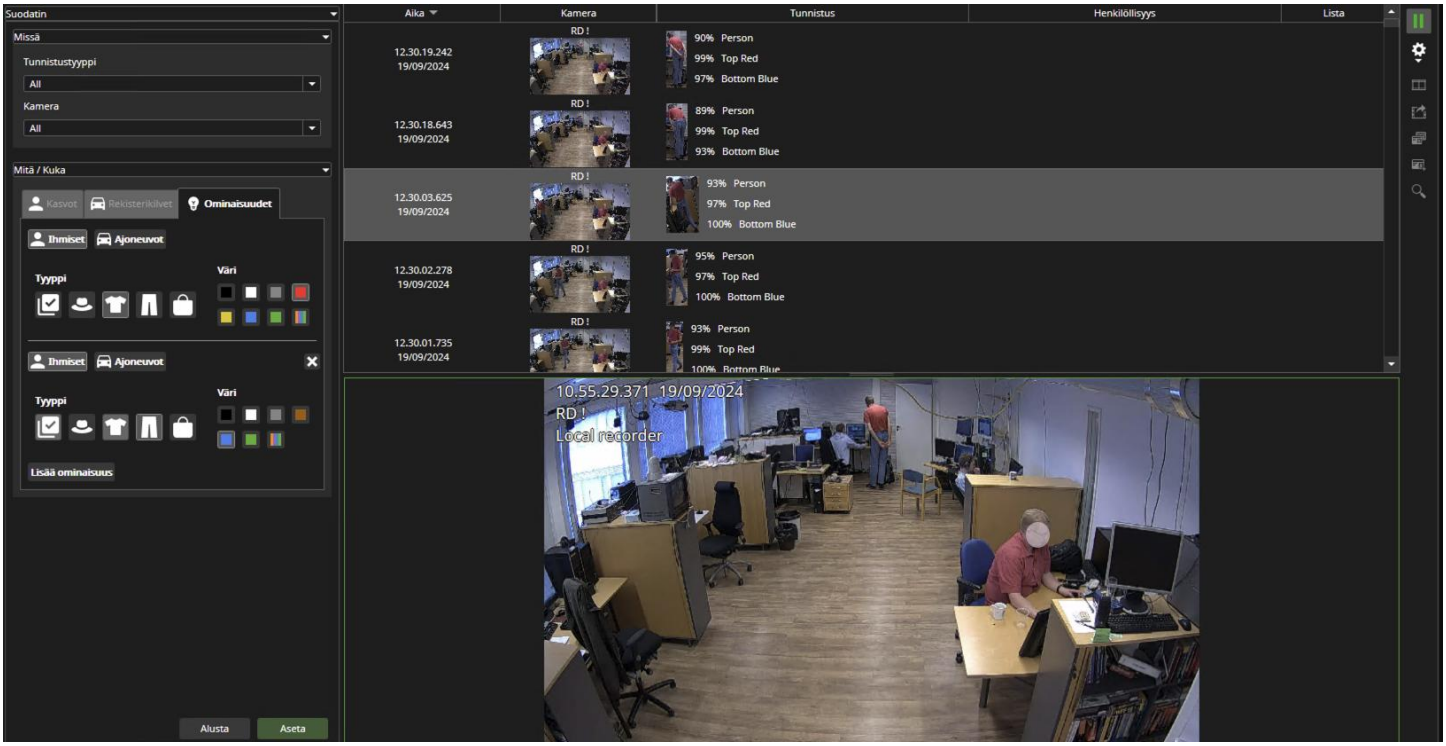
> Smart Recognitionin tapahtumaluettelossa näkyvä kasvojentunnistustapahtuma näyttää sekä vastaavan identiteetin oletuskuvan että vastaavan kasvojen kuvan. Jos vastaavan identiteetin kuva eroaa oletusidentiteettikuvasta, näytetään parhaiten vastaava identiteettikuva ja oletusidentiteettikuva.

18.3.2.2 Rekisterikilvet

Suodata tunnistustapahtumat tunnisteen ja luettelon perusteella (tunnistusluettelon tiedot, joihin sovitettu tunniste kuuluu, jos mahdollista).

18.3.2.3 Ominaisuudet - Ihmiset

Valitse attribuutit objektintunnistusta varten löytääksesi ihmiset ylä- tai alavartalon värin perusteella ja sen perusteella, onko heillä päähine tai laukku mukanaan. Voit lisätä suodatusattimia valitsemalla Lisää määrite. Voit esimerkiksi suodattaa live-tapahtumia löytääkseen henkilön, jolla on valkoinen yläosa, siniset housut, päässään hattu ja mukanaan laukku, lisäämällä attribuutteja.



Voit valita 4 vaatetus-/lisävarustetyypin välillä.:

- Hattu
- Top
- Alaosa
- Laukku

Top-attribuutin osalta voit valita seuraavat värit.:

- Musta
- Valkoinen
- Harmaa
- Punainen
- Keltainen
- Sininen
- Vihreä
- Muut*

Bottom-attribuutin osalta voit valita seuraavat värit:

- Musta
- Valkoinen
- Harmaa
- Sininen
- Ruskea
- Vihreä
- Muut*

**Muut vastaavat värejä, joita ei ole luettelossa, vaatteiden kuvioita tai värejä, joita voi olla hankala sovittaa johonkin luokkaan.*

Päähineen tai laukun väriä ei ole mahdollista määrittää.

18.3.2.4 Attribuutit - Ajoneuvot

Suodata tapahtumia nähdäksesi ajoneuvot tyypin ja värin perusteella käyttämällä älykästä hakua. Kun valitset Attribuutit ja sen jälkeen Ajoneuvot, voit valita 6 ajoneuvotyyppiä havaitsemista varten:

- Auto
- Bussi
- Van
- Kuorma-auto
- Moottoripyörä
- Polkupyörä

Jokaisen ominaisuuden, moottoripyörää ja polkupyörää lukuun ottamatta, voit myös valita värejä etsiessäsi:

- Musta
- Valkoinen
- Harmaa
- Sininen

- Vihreä
- Punainen
- Oranssi
- Keltainen
- Ruskea
- Muut*

*Muut vastaa värejä, jotka eivät ole luettelossa, ja ajoneuvot, joissa on useita värejä tai kuvioita, löytyvät myös kohdasta muut.

18.3.3 Nollaa suodattimet

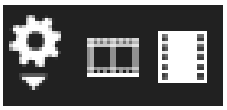
Jos haluat palauttaa suodatuksen, valitse Nollaa.

18.3.4 Mukautettava käyttöliittymä

Jos haluat antaa enemmän tilaa luettelon katseluun, voit napsauttaa suodatusperusteiden oikeassa yläkulmassa olevaa nuolta. Videon ja luettelon käytössä olevaa tilaa voidaan myös säätää napsauttamalla ja vetämällä.

18.3.5 Vie

Valittu tapahtuma voidaan lisätä storyboardiin tai leikkeen vientiin. Tunnistustapahtuman esi- ja jälkitallennusaikaa voidaan säätää pudotusvalikon asetuspainikkeesta.



18.3.6 Add face or license plate to identity

Tunnistettu rekisterikilpi tai kasvot voidaan lisätä uuteen tai olemassa olevaan identiteettiin. Nämä toiminnot ovat mahdollisia vain, jos käyttäjällä on valtuudet muuttaa tunnistetietoja. Smart List Management -laajennus avautuu napsauttamalla Lisää uusi identiteetti tai Lisää olemassa olevaan identiteettiin -painikkeita. Katso lisätietoja Smart List Management -pluginin dokumentaatiosta.

18.3.7 Nopea haku

Tunnistettuja rekisterikilpiä tai kasvoja voidaan etsiä Smart Search -pluginin avulla. Smart Recognition -pluginissa on pikahakupainike, joka avaa Smart Search -pluginin. Valittujen tunnistustapahtumien tunnistetut rekisterikilpi- tai kasvotiedot täytetään automaattisesti, jotta tunnistettujen kasvojen ja rekisterikilpien haku voidaan suorittaa helposti.

18.4 Smart List Management

Spotter Smart List Management pluginilla voi muokatra identiteettejä ja listoja. Käyttäjät joilla ei ole oikeutta käyttää System Manager sovellusta, voivat tämän pluginin avulla tehdä tarvittavia muutoksia identiteetteihin ja listoihin.

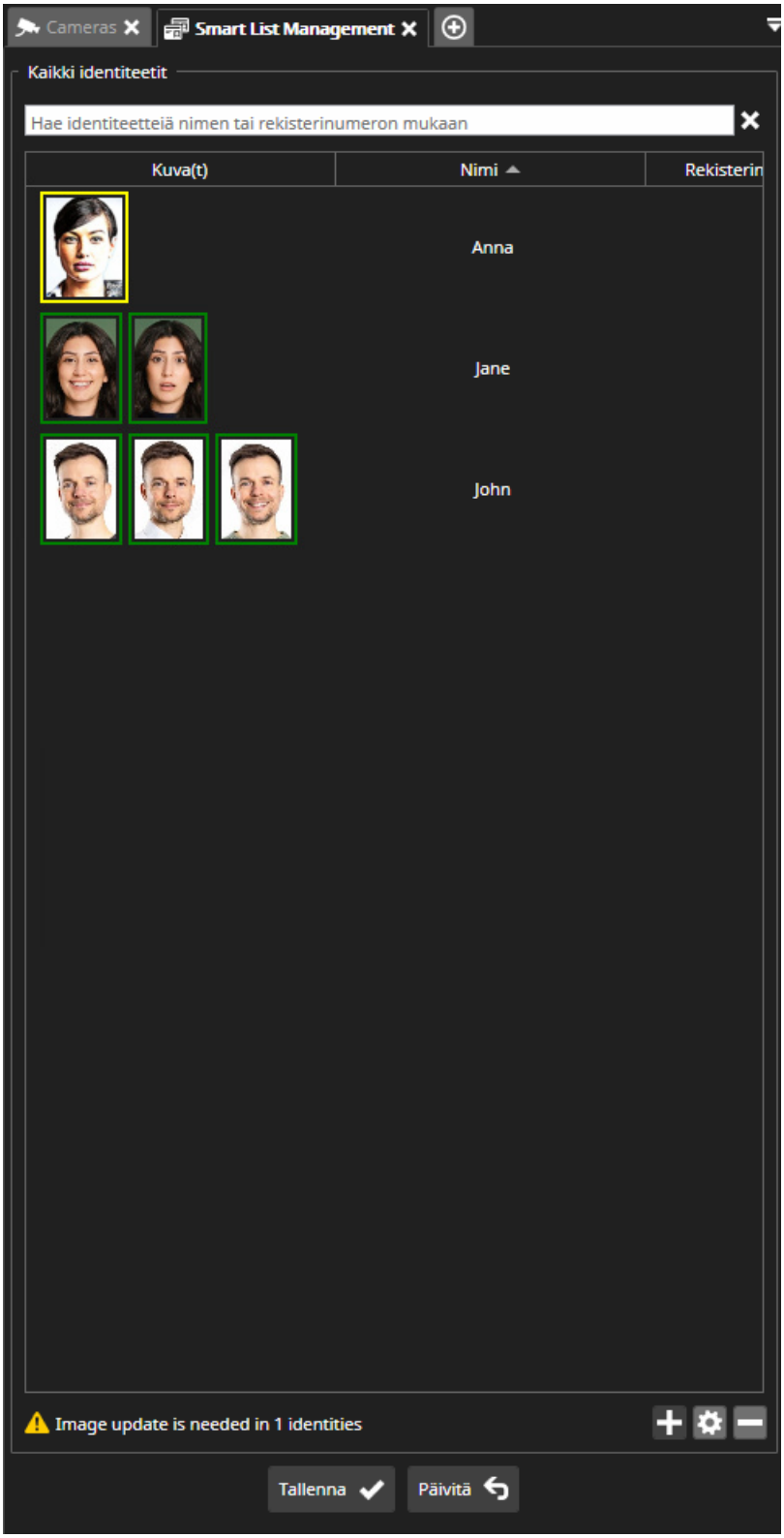
18.4.1 Avaa plugin

Klikkaa nappulaa **Pluginit**-valikosta:



Jos list management palvelu on käytettävissä ja vain identiteetit on määritelty (ei listoja), ja käyttäjällä on oikeus käsitellä identiteettejä, käyttöliittymä on tämän näköinen:

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

Figure 5 Pluginin päänäkymä (identiteetit)

Jos list management palvelu on käytettävissä ja myös listat on määritelty, ja käyttäjällä on oikeus käsitellä listoja, käyttöliittymä on tämän näköinen:

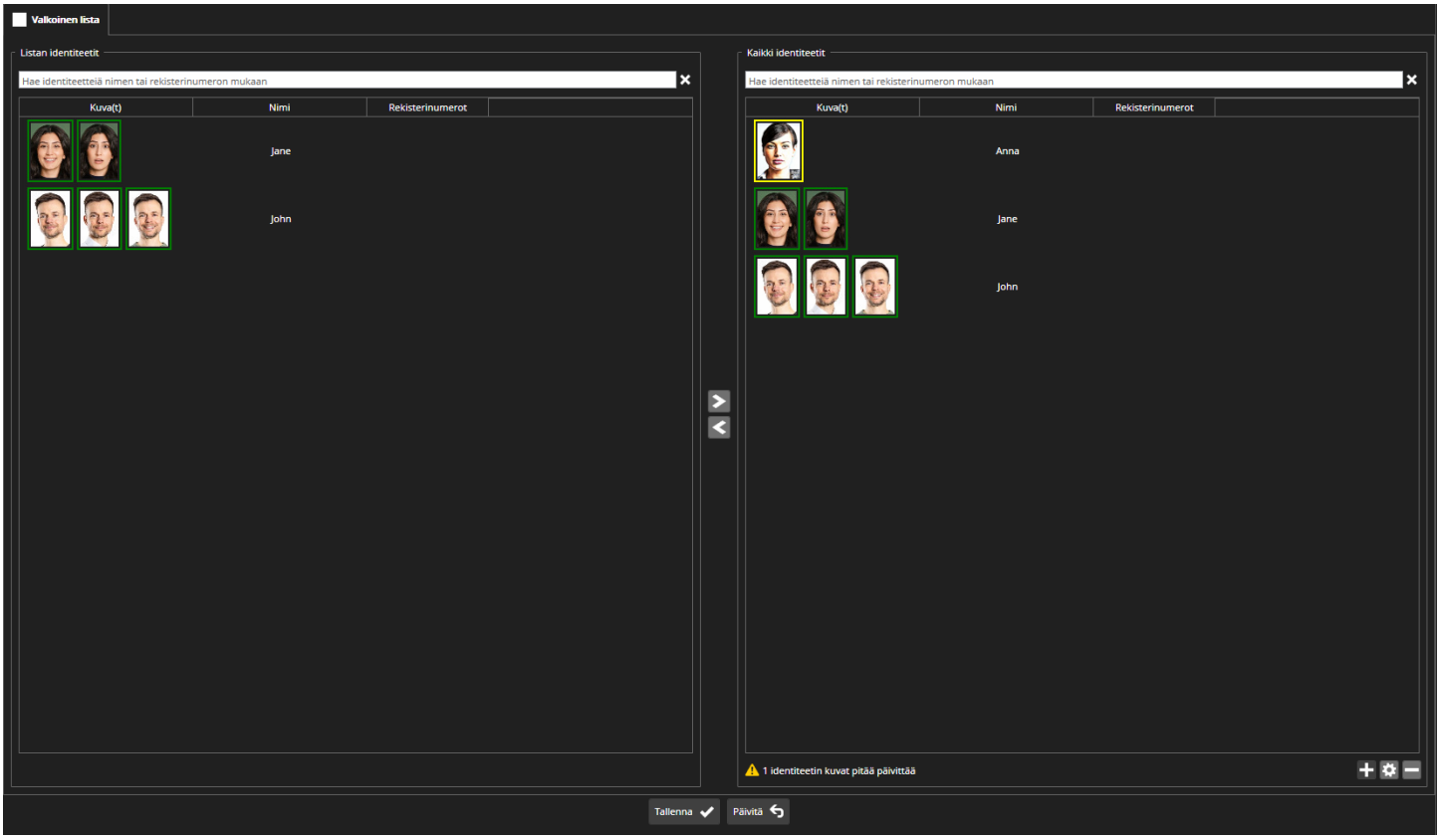


Figure 6 Pluginin päänäkymä (listat)

18.4.2 Käyttöliittymä

Käyttöliittymässä voi valita listan, lisätä identiteettejä listalle ja poistaa identiteettejä listalta, sekä lisätä ja poistaa identiteettejä. Lisäksi valittua identiteettiä voi muokata tuplaklikkaamalla sitä tai klikkaamalla “Muokkaa“ nappulaa.

18.4.2.1 Haku

Identiteettilistojen yläpuolella on **Haku** kentät: kun kirjoitat hakukenttään, identiteettilista päivittyy automaattisesti näyttämään ne identiteetit joiden nimestä tai rekisterinumerosta löytyi hakuteksti.

18.4.3 Lisää uusi identiteetti tai muokkaa valittua identiteettiä

Spotter Smart plugineilla (Smart Recognition ja Smart Search) voi lisätä valitusta tapahtumasta uuden identiteetin tai lisätä olemassaolevaan identiteettiin uudet kasvot tai rekisterinumeron.

- **Lisää uusi identiteetti** nappulaa klikkaamalla Smart List Management plugin avautuu, ja siinä voidaan täydentää identiteetin tiedot ja tallentaa uusi identiteetti.
- **Lisää olemassaolevaan identiteettiin** nappulaa klikkaamalla Smart List Management plugin avautuu, ja identiteettilistalta voidaan valita mitä identiteettiä halutaan päivittää.

Kun identiteetti on valittu, **Lisää** nappulaa klikkaamalla (tai tuplaklikkaamalla valittua identiteettiä), identiteetin muokkausdialogi aukeaa.

Kasvojen tai rekisterinumeron lisääminen on mahdollista vain jos käyttäjällä on oikeus muokata identiteetin tietoja.

Uuden identiteetin lisäys tai valitun identiteetin muokkaus avaa allaolevan dialogin:

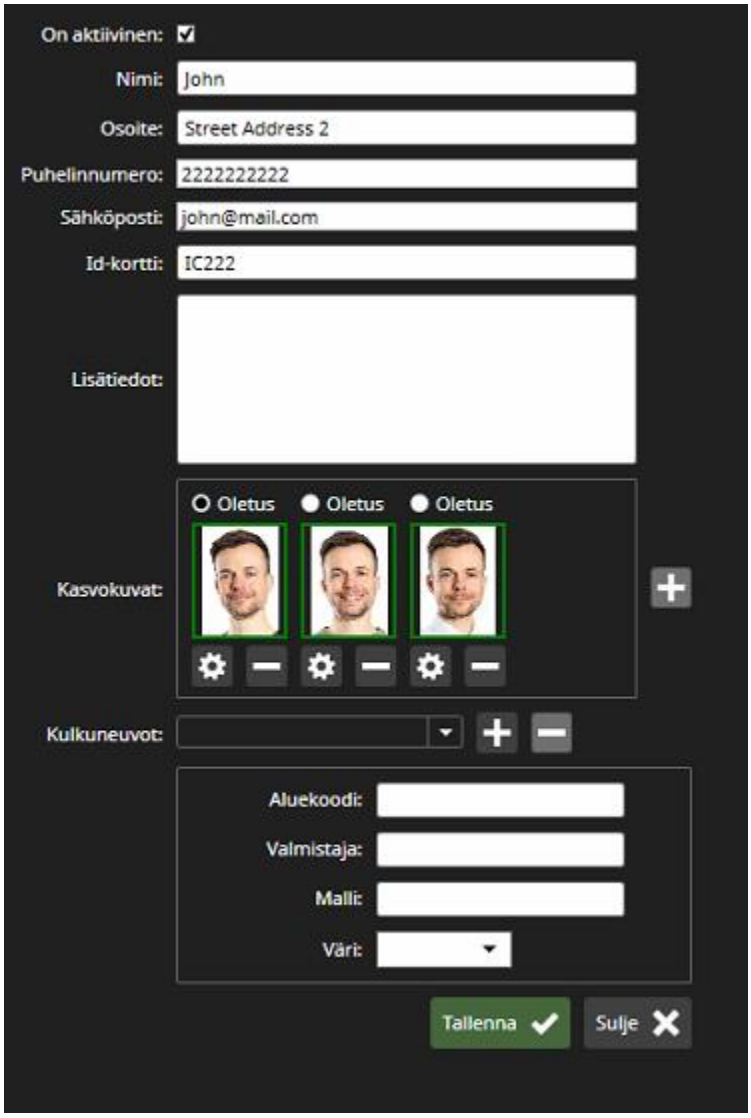


Figure 7 Lisää/muokkaa identiteettiä -näkymä

Tässä voidaan täyttää identiteetin tiedot, lisätä ja poistaa kasvokuvia ja ajoneuvoja.

Yksi kasvokuvista on oletuskuva, joka näytetään pikkukuvana plugineissa ja listoilla. Identiteetin kuva voidaan asettaa oletuskuvaksi napsauttamalla **Oletus**-valintanappia kuvan yläpuolella:

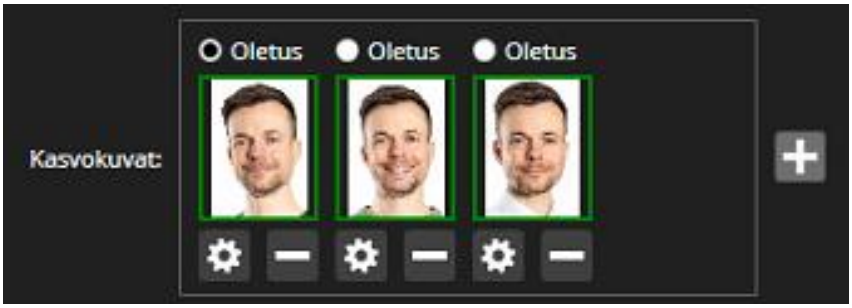


Figure 8 Aseta valittu kasvokuva oletuskuvaksi

18.4.3.1 Virheilmoitus

Jos list management palveluun ei ole yhteyttä tai identiteettien / listojen latauksessa tapahtuu virhe, näytetään allaoleva virheilmoitus:

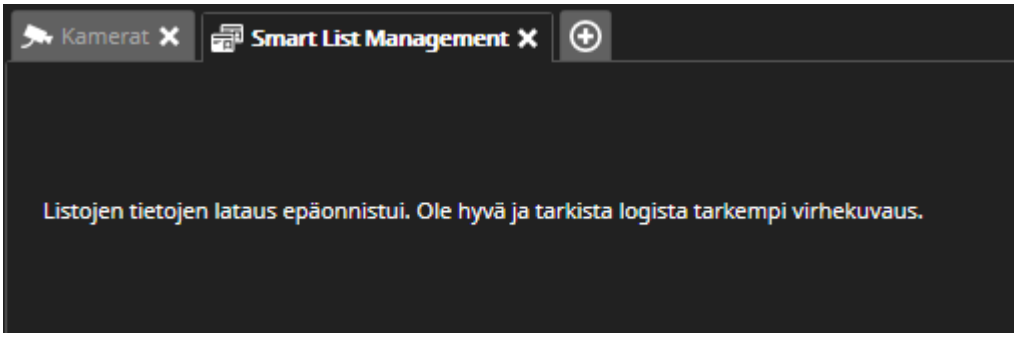


Figure 9 Listojen tietojen lataus epäonnistui -ilmoitus

18.4.3.2 Tallenna ja päivitä

Dialogin aloosassa on kaksi nappulaa: **Tallenna** ja **Päivitä**. Klikkaamalla **Päivitä** nappulaa data ladataan list management palvelulta. Tässä tapauksessa palvelulta haettu data (identiteetit ja listat) korvaa aikaisemman datan, ja tehtyjä muutoksia ei tallenneta. Klikkaa **Tallenna** nappulaa tallentaaksesi muutokset list management palvelulle.

18.4.3.3 Automaattinen päivitys

Jos plugin saa tiedon että toinen käyttäjä / sovellus on muuttanut list management dataa, niin data ladataan automaattisesti, ja näytetään alla oleva viesti:

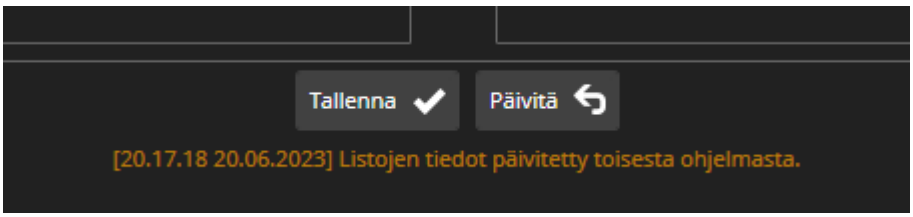
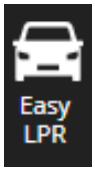


Figure 10 Listojen tiedot päivitetty -ilmoitus

Kaikki dialogit suljetaan, ja päädialogi näytetään datan päivityksen jälkeen. Mahdollisesti tehdyt tallentamattomat muutokset katoavat.

18.5 Easy LPR Plugin

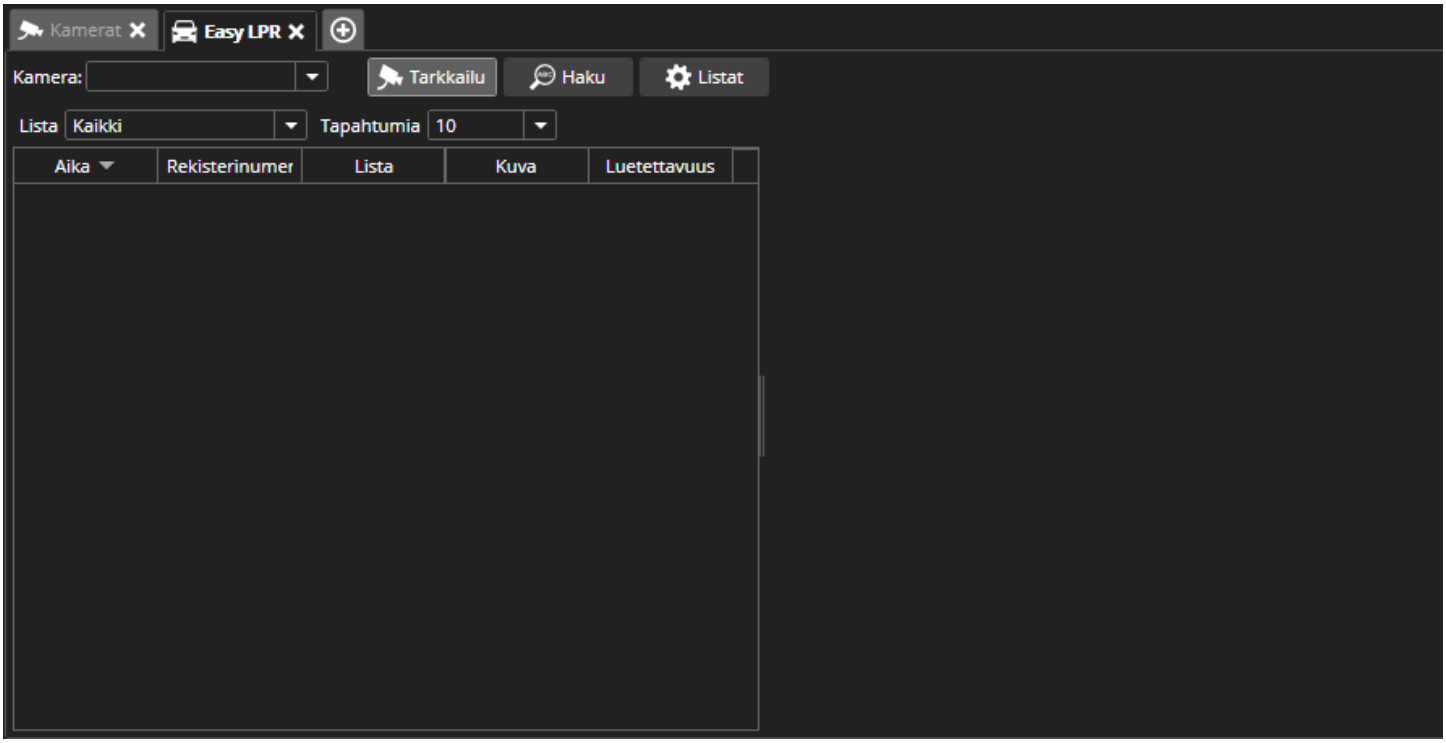
Easy LPR Spotter -laajennus voidaan avata **Plugins** -menusta:



18.5.1 Easy LPR:n pääominaisuudet

- Tarkkailu-näkymä yhdestä kamerasta kerrallaan
- Rekisterikilpien haku yhdestä kamerasta
- Rekisterikilpi-listojen hallinta
    - Musta lista
    - Valkoinen lista
- Rekisterikilpi-listojen vienti ja tuonti
- Rekisterikilpi-listojen lähettäminen kameroihin
- Digitaalisten lähtöjen ohjaaminen
    - Muu kilpi havaittu
    - Mustan listan kilpi havaittu
    - Valkoisen listan kilpi havaittu

Tarkista tuetut kamerat tuettujen kameroiden listalta.



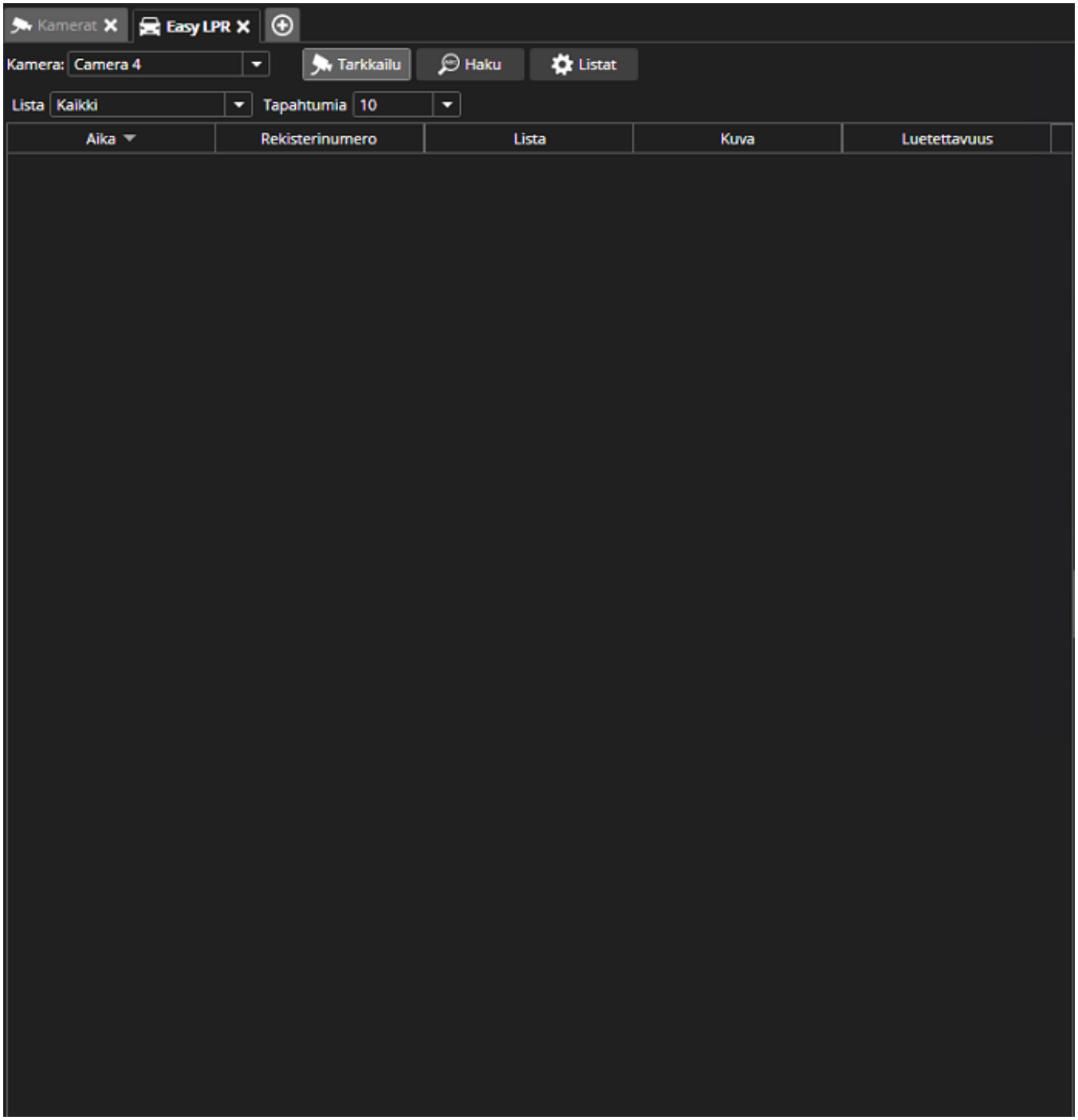
Oletuksena Easy LPR -toiminto liittyy LPR-kameran luomiin tapahtumiin. Tapahtumat tallennetaan VMS-palvelintietokantaan, jota käytetään tapahtumien hakuun Spotterin EasyLPR-laajennuksessa.

Vaihtoehtoisesti LPR-kameran luomia tapahtumia voidaan käyttää Smart LPR -laajennuksessa ja Smart List Managementissa.

18.5.2 Easy LPR:n käyttö

Easy LPR sisältää seuraavat toiminnot:

- Suora seuranta yhdestä kamerasta samanaikaisesti
- Haku rekisterikilven perusteella
- Listojen hallinta
- Digitaalisten lähtöjen ohjaus listojen perusteella



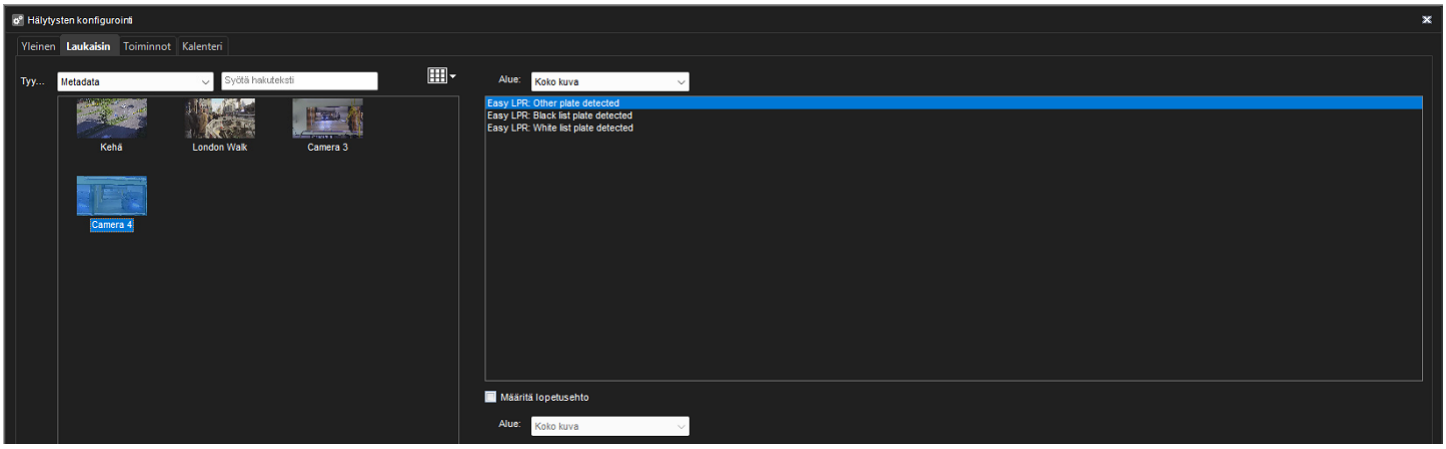
18.5.2.1 Hälytyksen luominen Easy LPR tapahtumasta

1. Avaa **Videonhallintapalvelimet**-välilehti

2. Avaa **Hälykset**
3. Valitse **Uusi hälytys**
4. 

Määritä tarvittavat tiedot **Yleinen**-välilehdellä

5. Avaa **Laukaisin** välilehti
6. Valitse Tyyppi - **Metadata**
7. Valitse LPR kamera laatikosta
8. Valitse haluttu tapahtuma listalta
    a. **Easy LPR: Other plate detected**
    b. **Easy LPR: Black list plate detected**
    c. **Easy LPR: White list plate detected**



1. Määritä hälytyksen toiminnot
2. Aseta kalenteri
3. Tarkista yleisnäkymä hälytyksestä
4. Valitse **OK** vahvistaaksesi hälytyksen luonnin



18.5.2.2 Tarkkailu

Tarkkailu-näkymä sisältää seuraaat kentät:

1. LPR-kameran valinta
2. Rekisterinkilven tunnistuksen ajankohta
3. Tunnistettu rekisterikilpi
4. Lista
5. Kuva tunnistetusta rekisterikilvestä
6. Tunnistuksen varmuus
7. Reaaliaikainen näkymä LPR-kamerasta



Kun rekisterikilpi tietoa napsautetaan hiirellä, näkymä vaihtuu toistotilaan

Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com



18.5.2.2.1 Tarkkailu-näkymän listojen suodatus (tuettu V9.5.0:sta lähtien)

Käyttäjä pystyy valitsemaan, että mitkä listat näytetään Tarkkailu-näkymässä Valinnat ovat:

- Kaikki
- Ei millään listalla
- Musta lista
- Valkoinen lista
- Musta ja valkoinen lista

Käyttäjä voi asettaa tuloksen määrän Tarkkailu-näkymässä. Valinnat ovat:

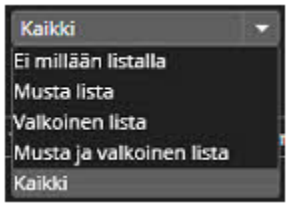
- 5, 10, 50, 1000 ja 5000

MIRASYS


Cameras
Easy LPR
Kamera: iDS-2CD7A26G0/P-IZHS
Tarkkailu
Haku
Listat
Aika
Rekisterinumero
Lista
Kuva
Luetettavuus
Lista Kaikki
Tapahtumia 10
Ei millään listalla
Musta lista
Valkoinen lista
Musta ja valkoinen lista
Kaikki
5
10
50
1000
5000

18.5.2.3 Rekisterikilpien haku

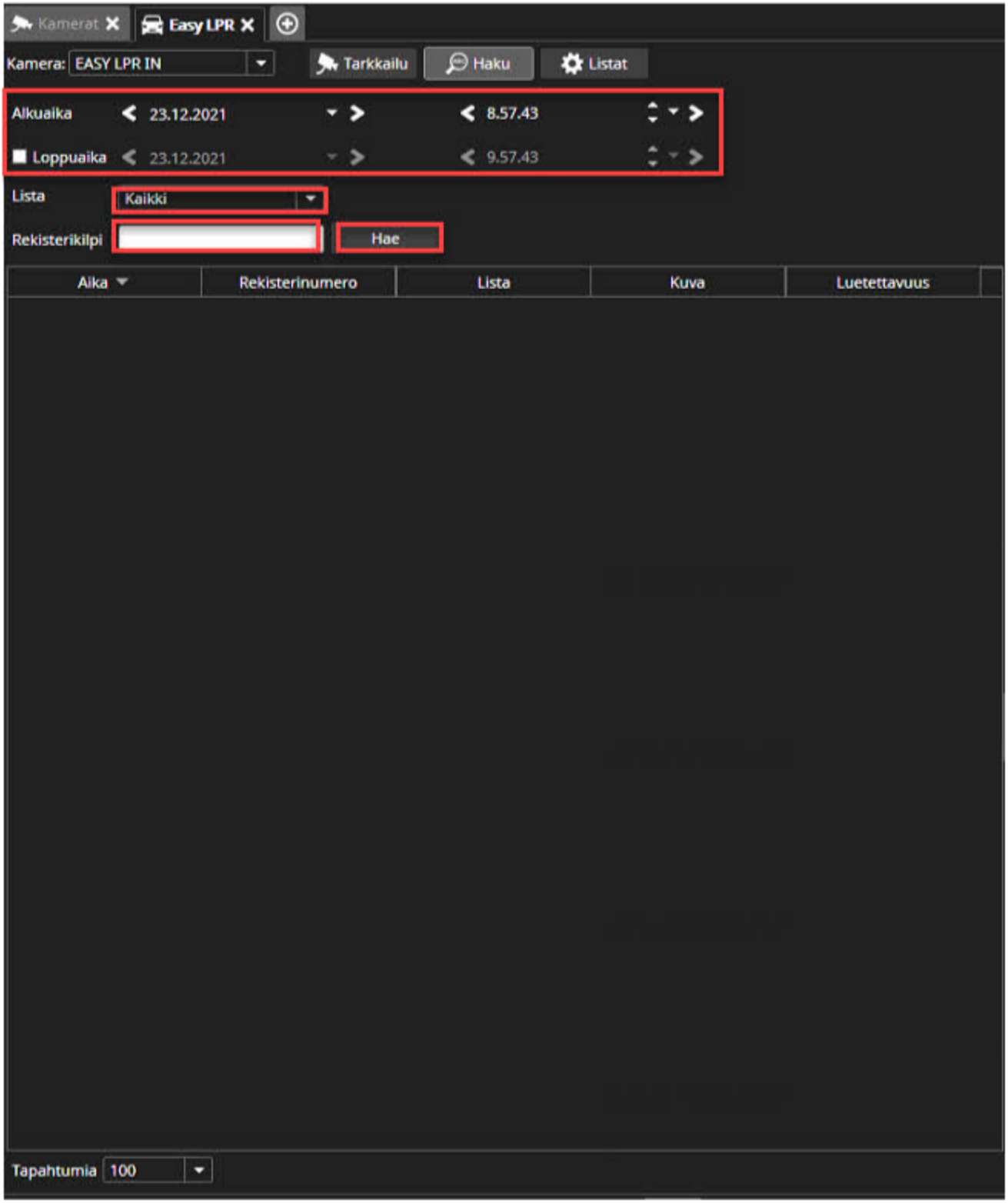
1. Avaa **Haku-välilehti**
2. Valitse vasemmasta yläkulmasta LPR-kamera
3. Valitse aika ja päivämäärä
4. Syötä tarvittaessa **Lopetusaika**
5. Valitse tarvittaessa haettava lista



   a. Kaikki
   b. Ei millään listalla
   c. Musta lista
   d. Valkoinen lista
   e. Musta ja valkoinen lista

1. Anna rekisterikilpi (myös osatiedot hyväksytään)
2. Valitse **Hae**

MIRASYS

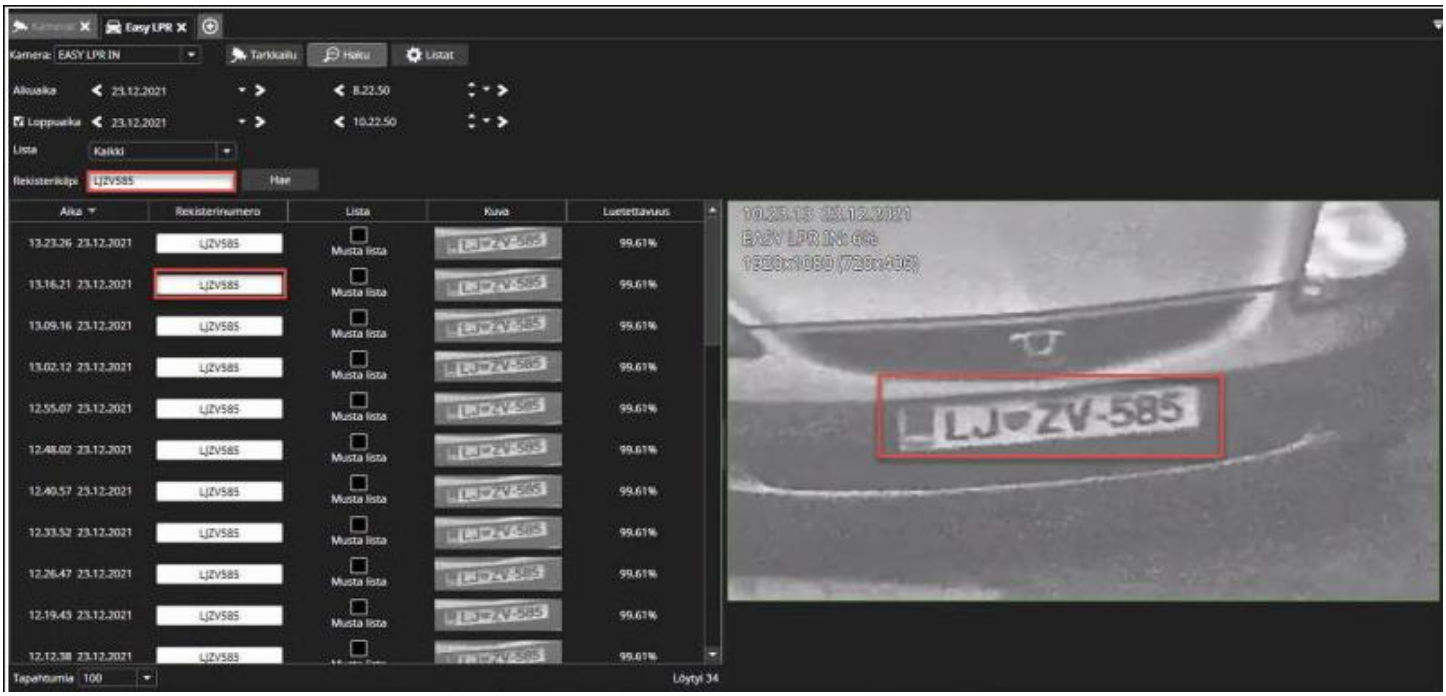


Tel +358 (0)9 2533 3300

Email info@mirasys.com

https://www.mirasys.com

Haku näyttää kaikki tulokset. Käyttäjä voi toistaa valitun ajan ja käyttää kaikkia normaaleja toistotoimintoja.

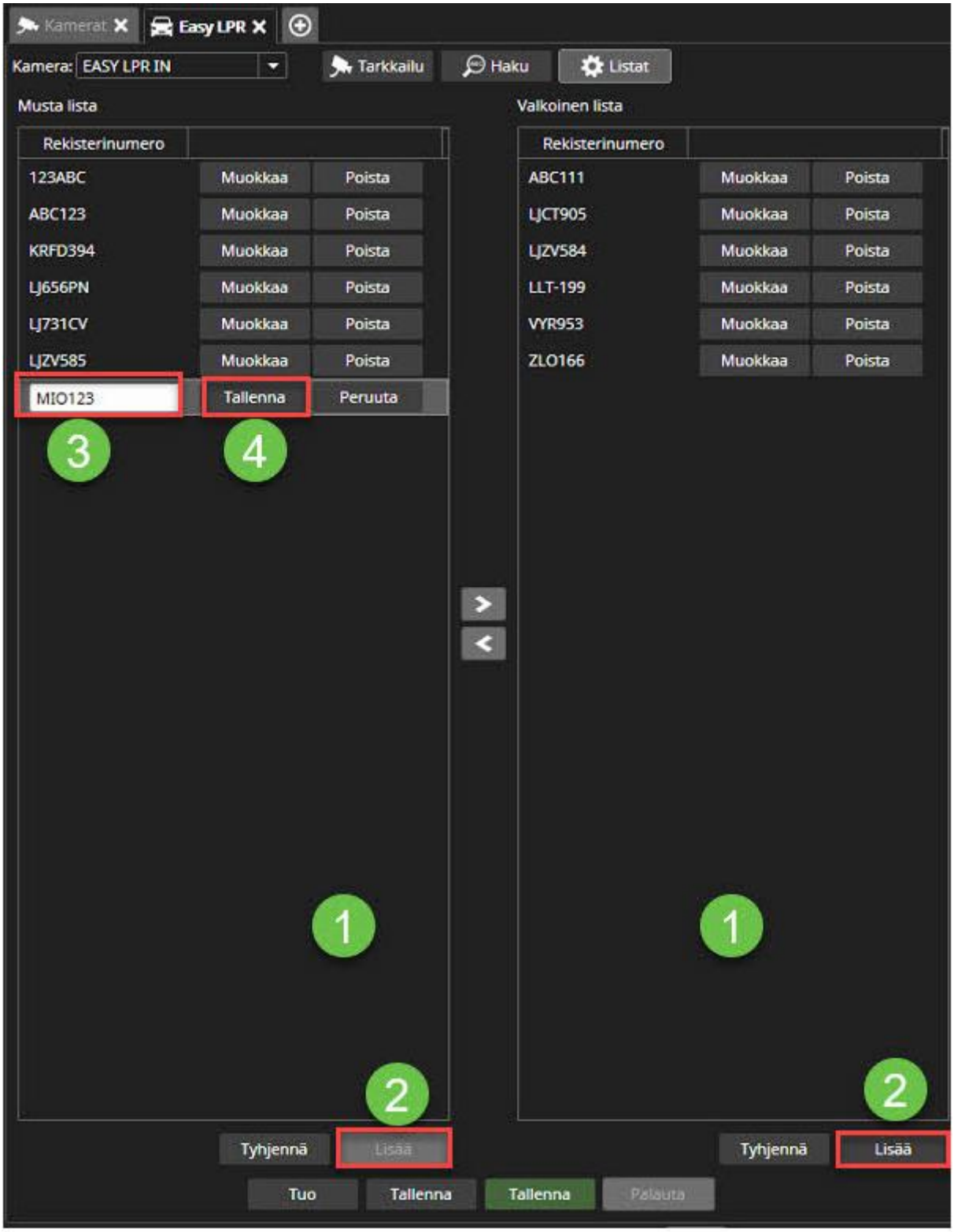


18.5.2.4 Listat

18.5.2.4.1 Rekisterikilven lisääminen

1. Valitse **Musta lista** tai **Valkoinen lista**
2. Valitse **Lisää**
3. Kirjoita rekisterikilpi(kaikki yhteen ilman välejä tai viivoja)
4. Valitse **Tallenna**

MIRASYS

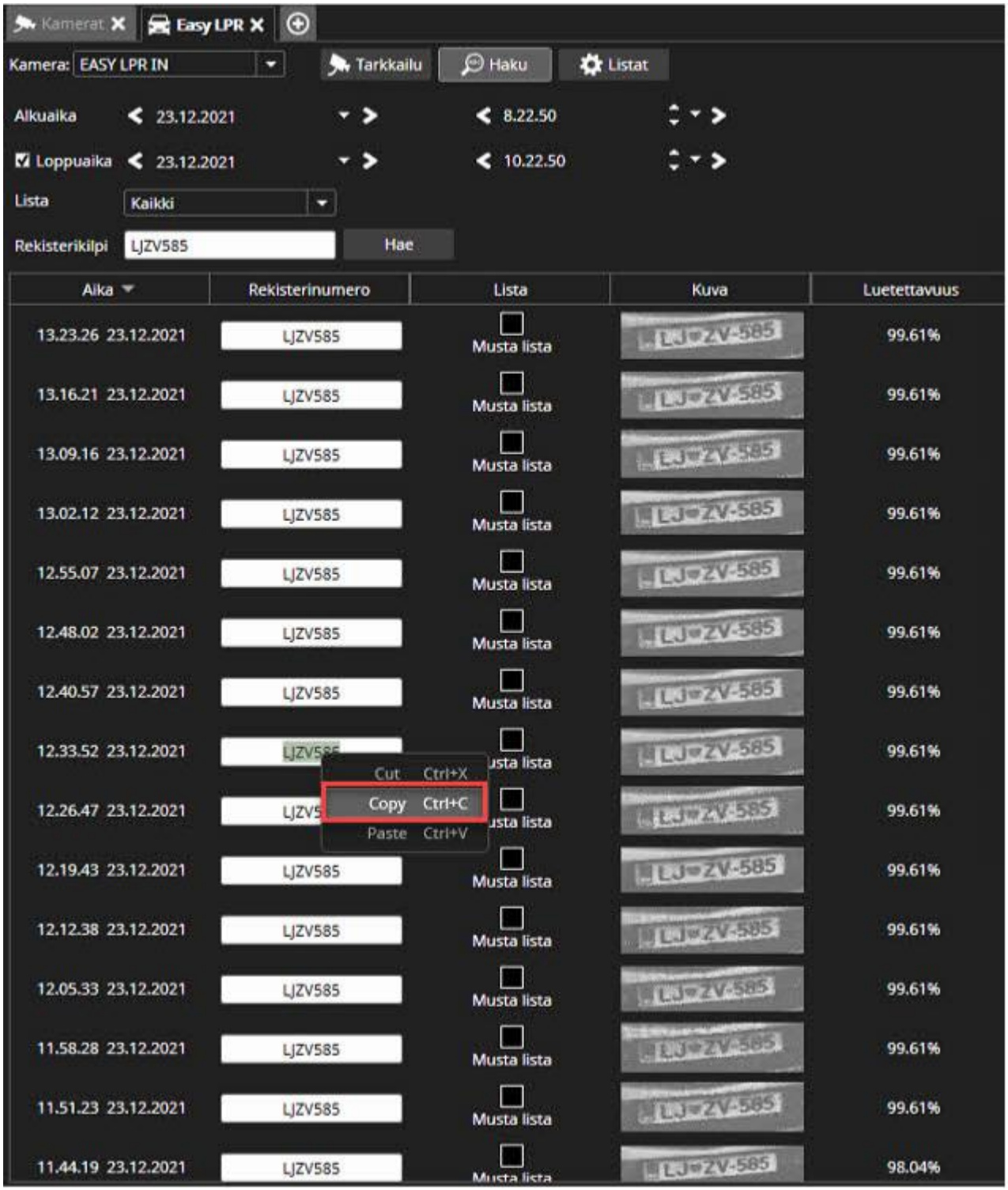


Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

18.5.2.4.1.1 Rekisterikilven lisääminen haku-näkymästä

1. Kaksoisnapsauta rekisterikilpinumero-kenttää
2. Napsauta hiiren oikealla painikkeella rekisterinumeron päällä
3. Valitse **Copy**

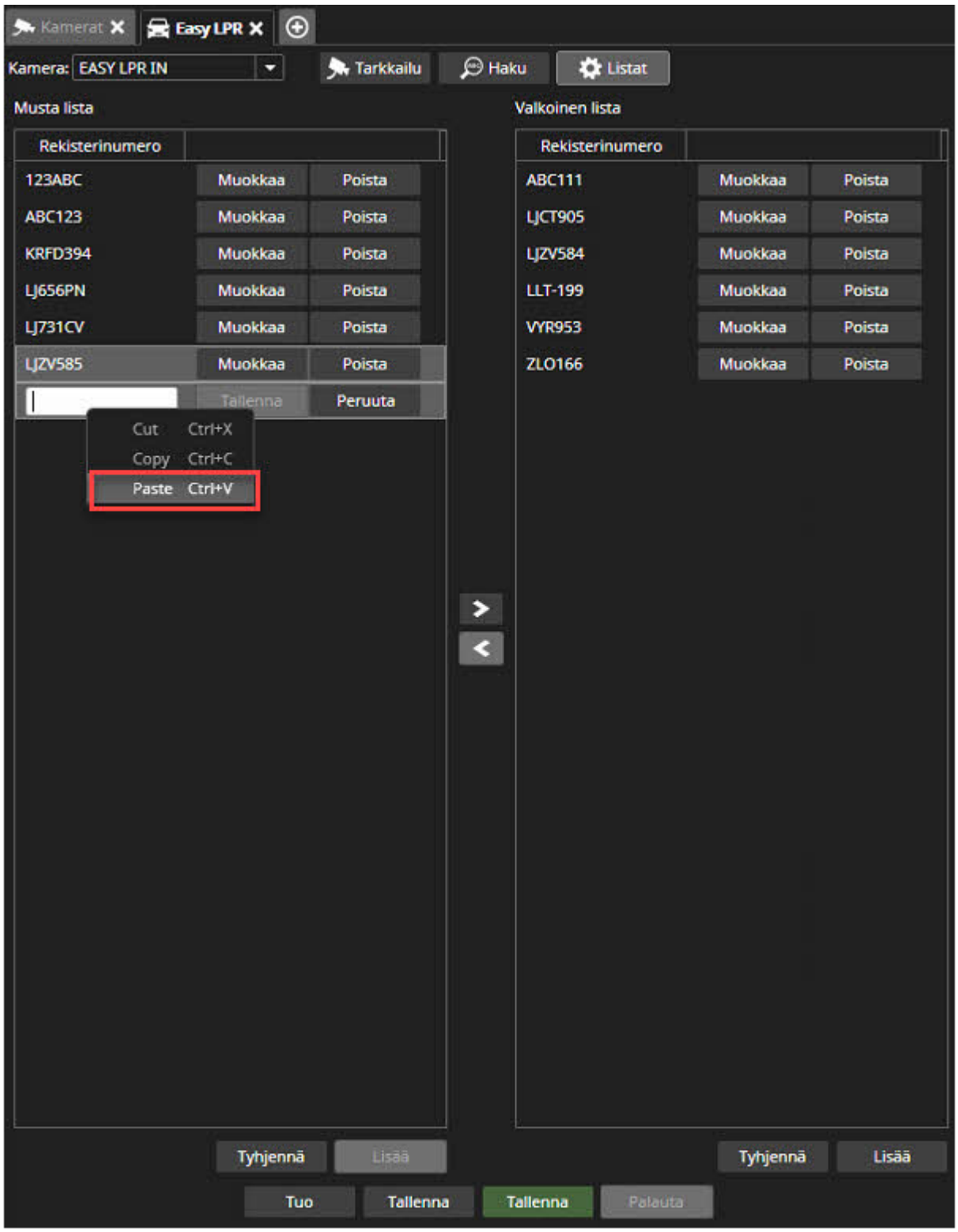
MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

4. Avaa **Listat**
5. Valitse Musta lista tai Valkoinen lista
6. Valitse **Lisää**
7. Liitä kopioitu rekisterikilpi
8. Valitse **Tallenna**

MIRASYS

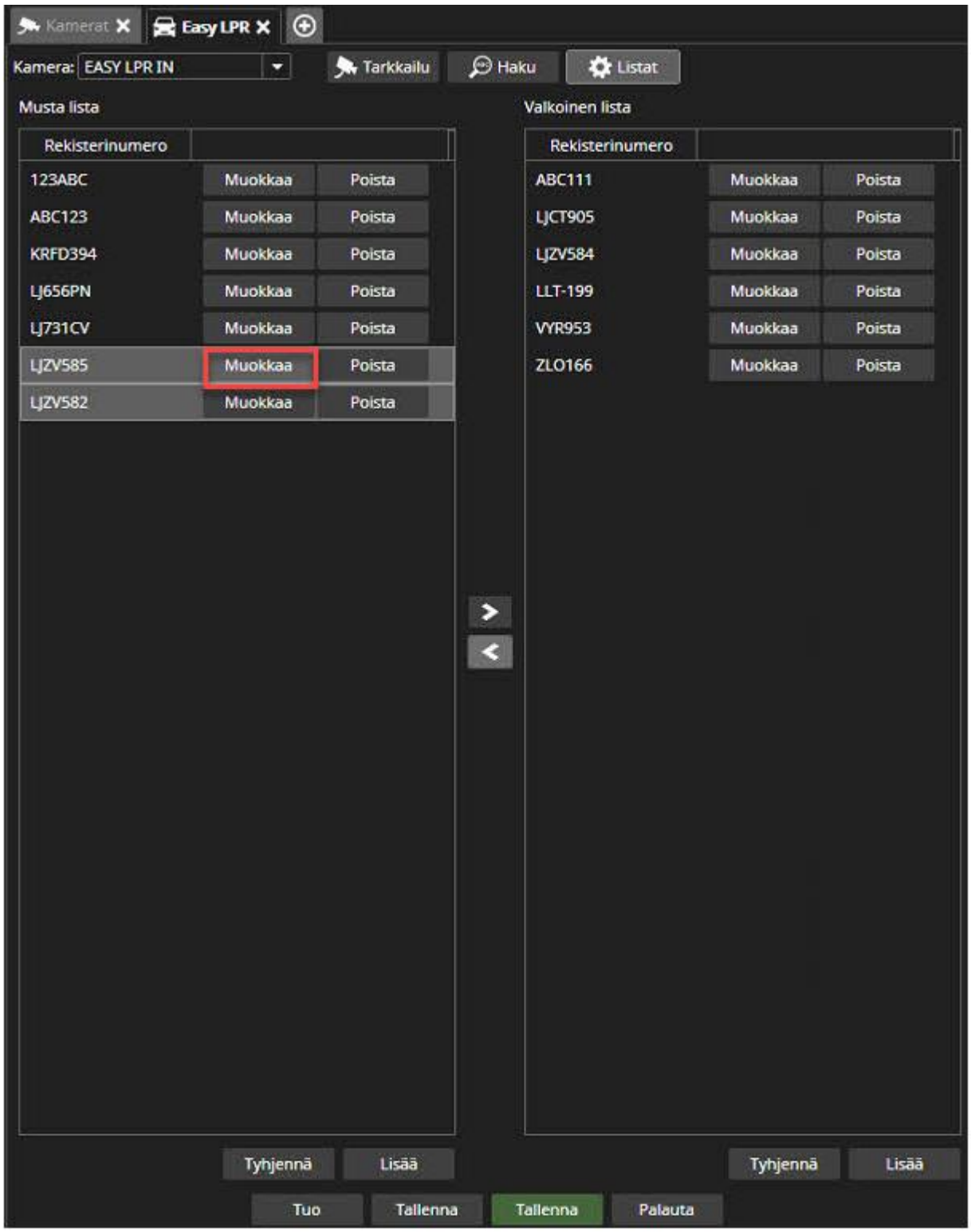


Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

18.5.2.4.2 Rekisterikilven muokkaaminen

1. Valitse rekisterikilpi listalta
2. Valitse **Muokkaa**

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

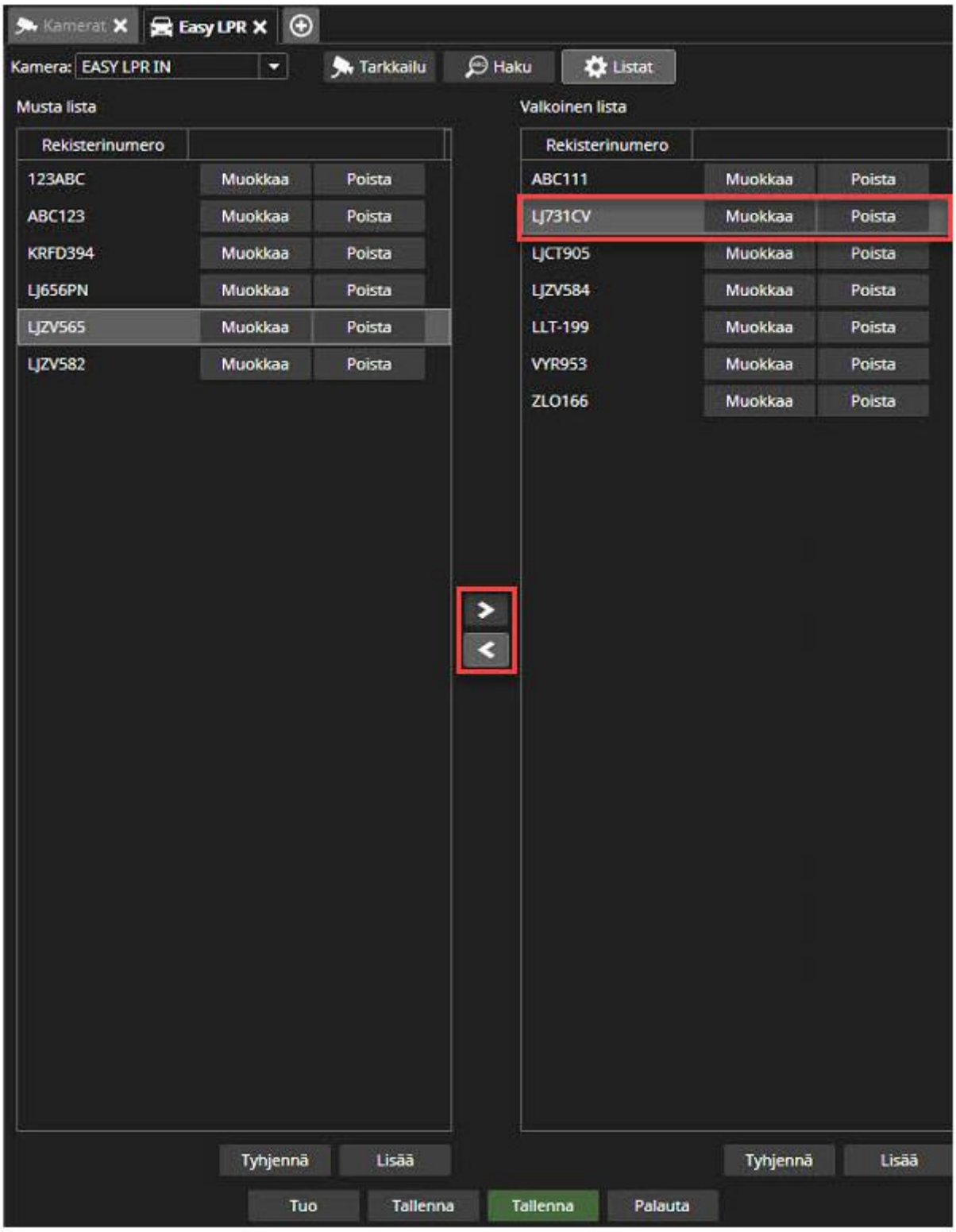
3. Suorita muutokset ja valitse Tallenna



18.5.2.4.3 Rekisterikilpien siirto

1. Valitse rekisterikilpi listalta
2. Paina nuolta listojen välissä

MIRASYS

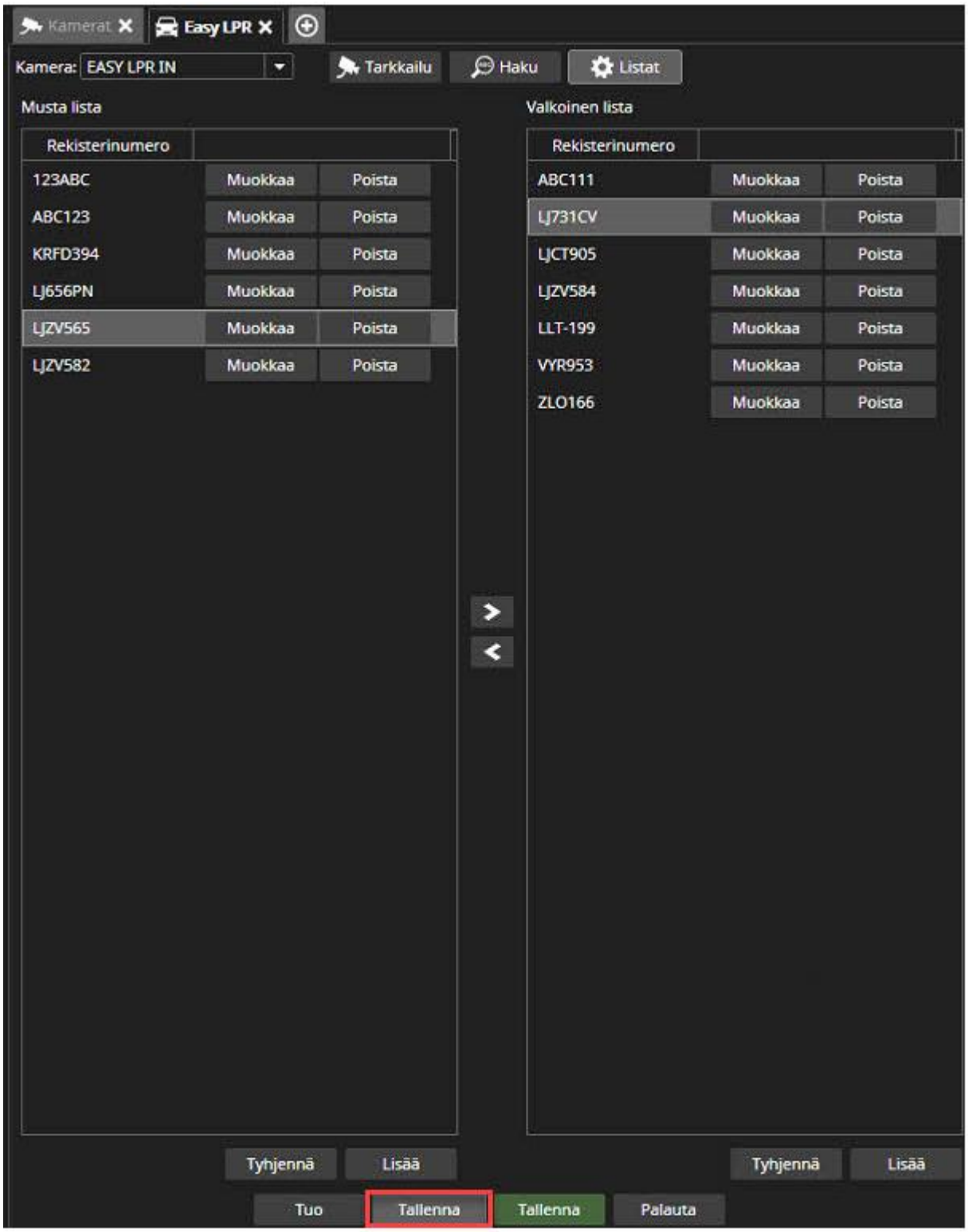


Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

18.5.2.4.4 Rekisterikilpi listojen tallentaminen

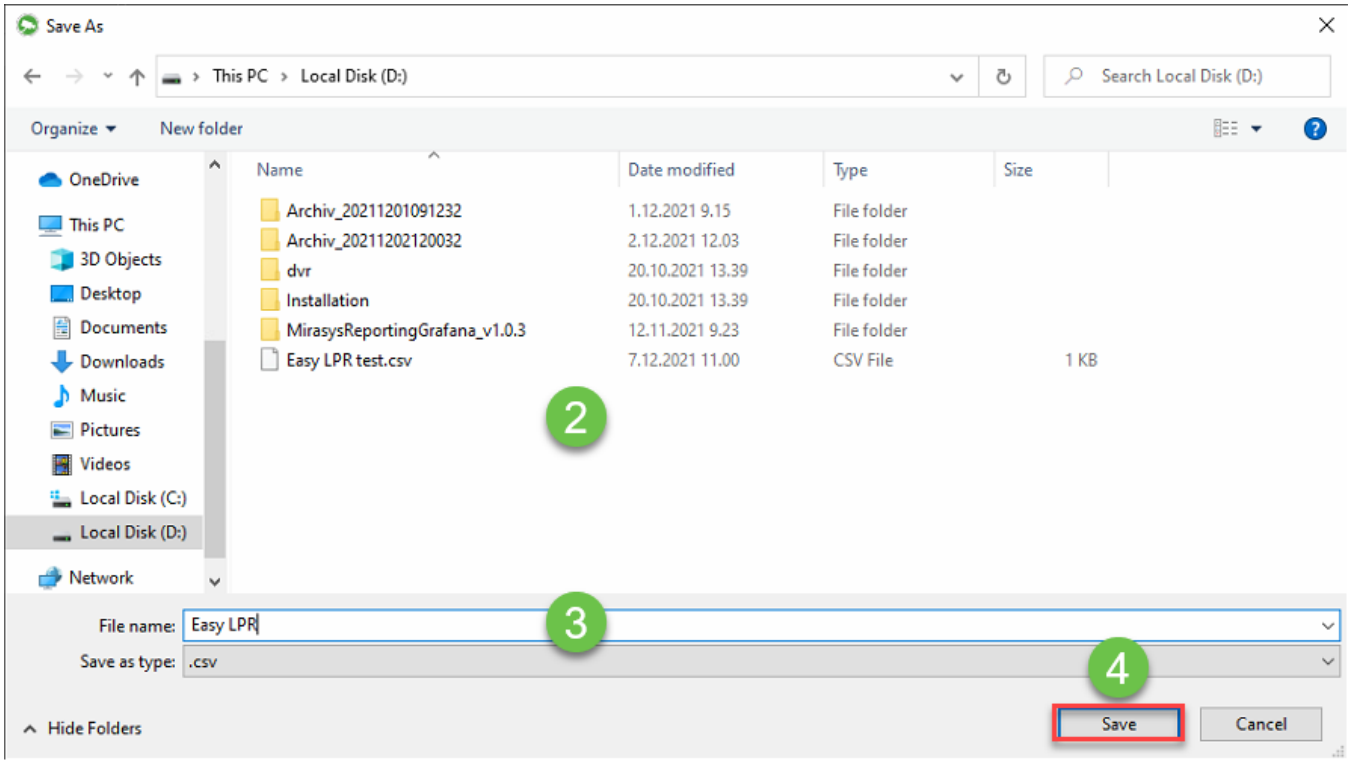
1. Valitse **Tallenna**

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

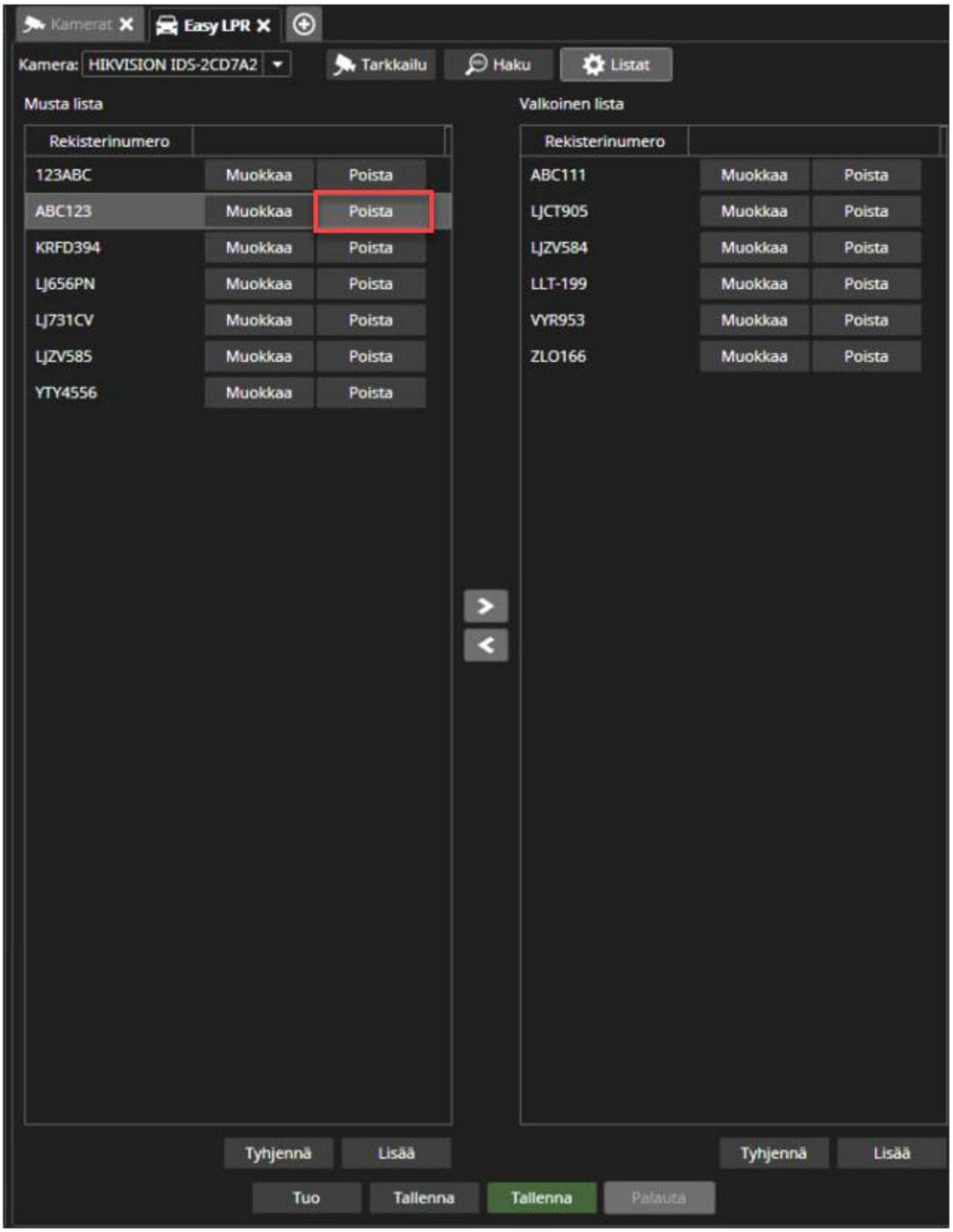
2. Valitse sijainti
3. Määritä tiedoston nimi(.csv)
4. Valitse **Tallenna**



18.5.2.4.5 Rekisterinumeron poisto

1. Valitse rekisterinumero listalta
2. Valitse Poista

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

18.5.2.4.6 Tuonnin avulla käyttäjä voi tuoda suuren määrän rekisterikilpinumeroita samanaikaisesti

1. Avaa CSV-tiedosto

CSV-sisältö näkyy alla:

Kilpinumero, lista (1 = musta lista / 2 = valkoinen lista)

LJ656PN,1

LJ731CV,1

LJZV585,1

LJZV584,2

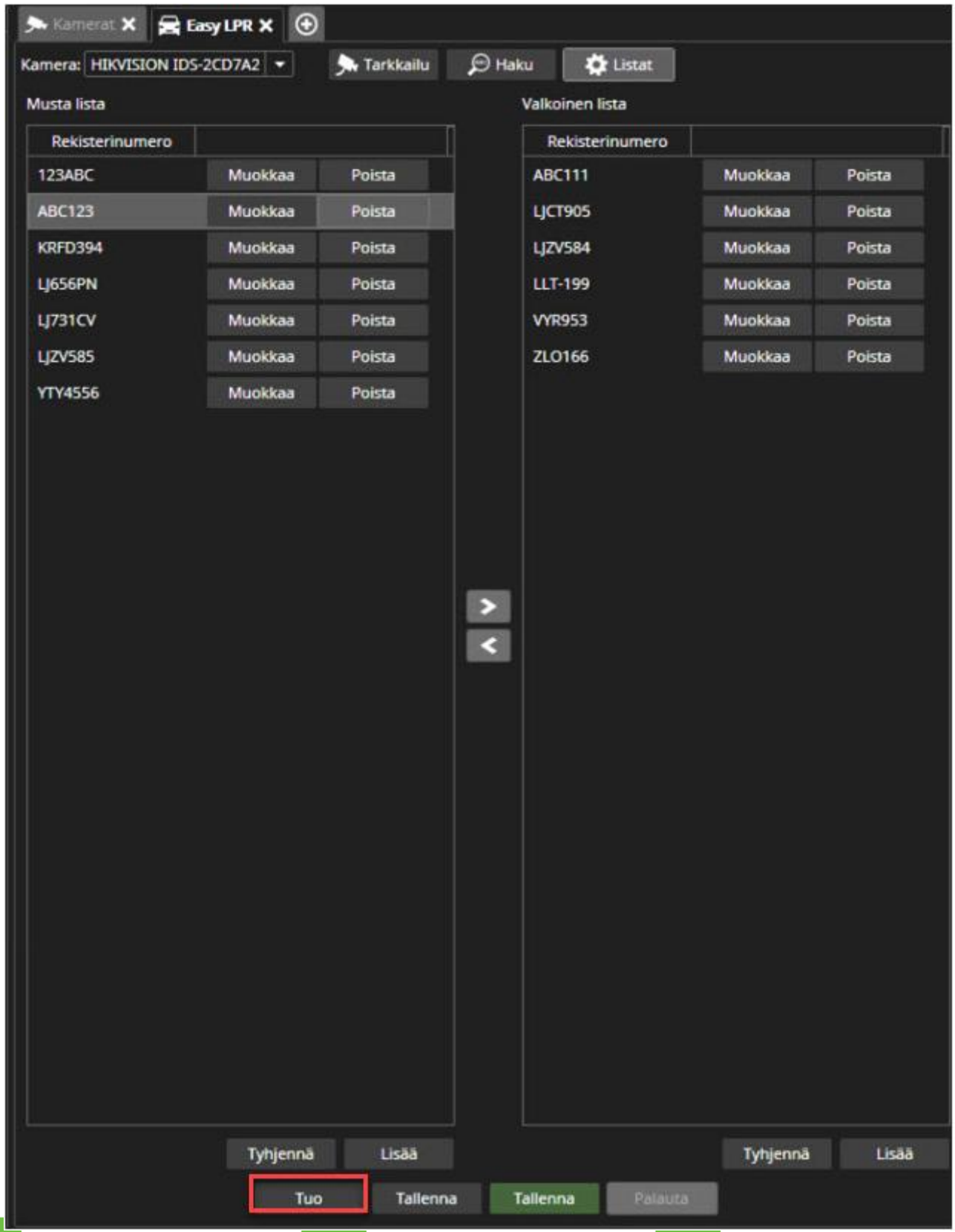
2. Lisää uusi rivi, jonka muoto on ZLO166,2 , jokaista uutta kilpinumeroa varten

3. Valitse oikea lista (**Lista 1 = Musta lista, Lista 2 = Valkoinen Lista**)

4. Tallenna muutokset

5. Valitse **Tuo**

MIRASYS



Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

6. Selaa CSV-tiedoston sijaintiin

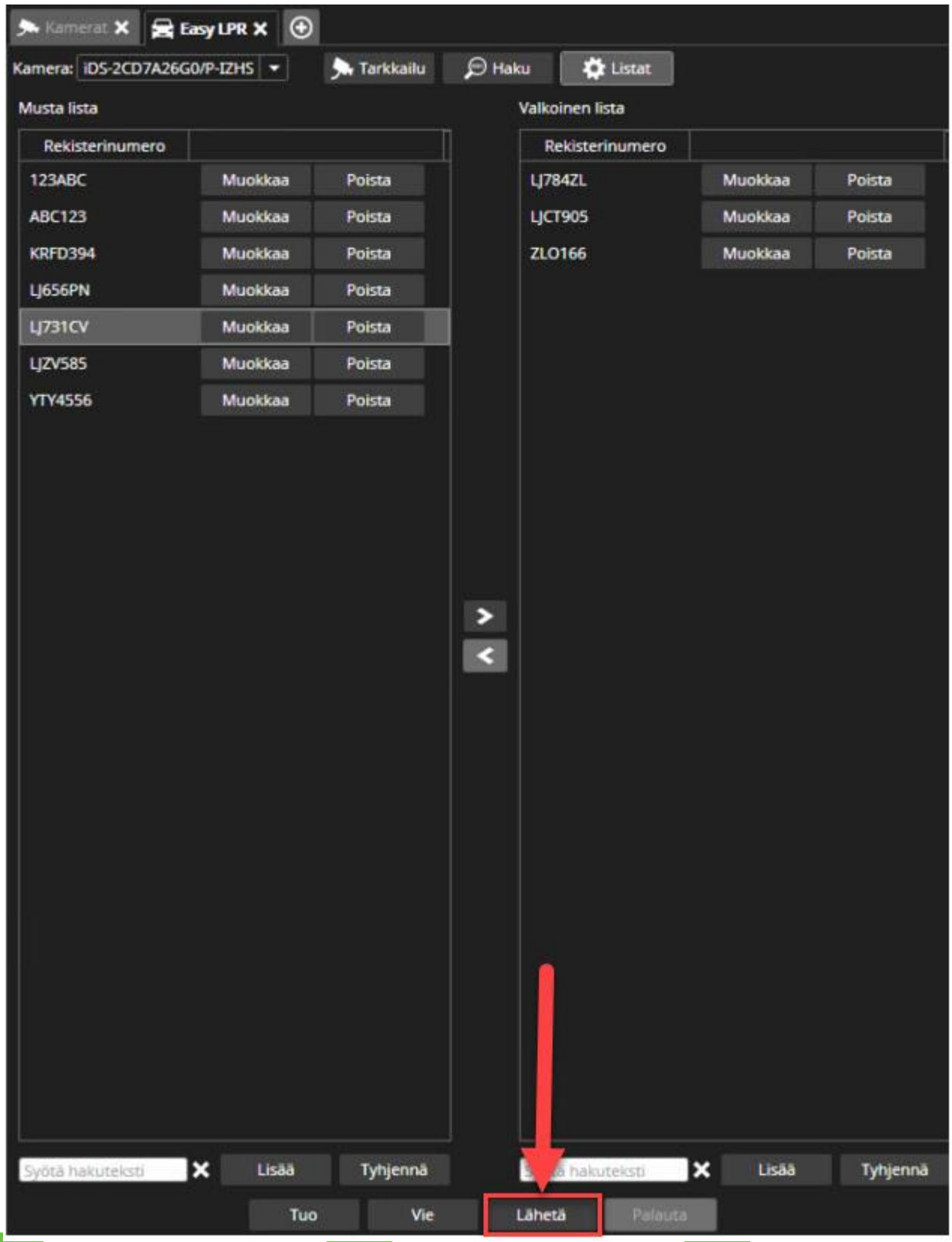
7. Valitse teidosto ja paina **Avaa tai Open**

18.5.2.4.7 Listojen lataaminen kameroihin

Latauksen avulla käyttäjä voi ladata luomiaan listoja kameraan tai kameroihin

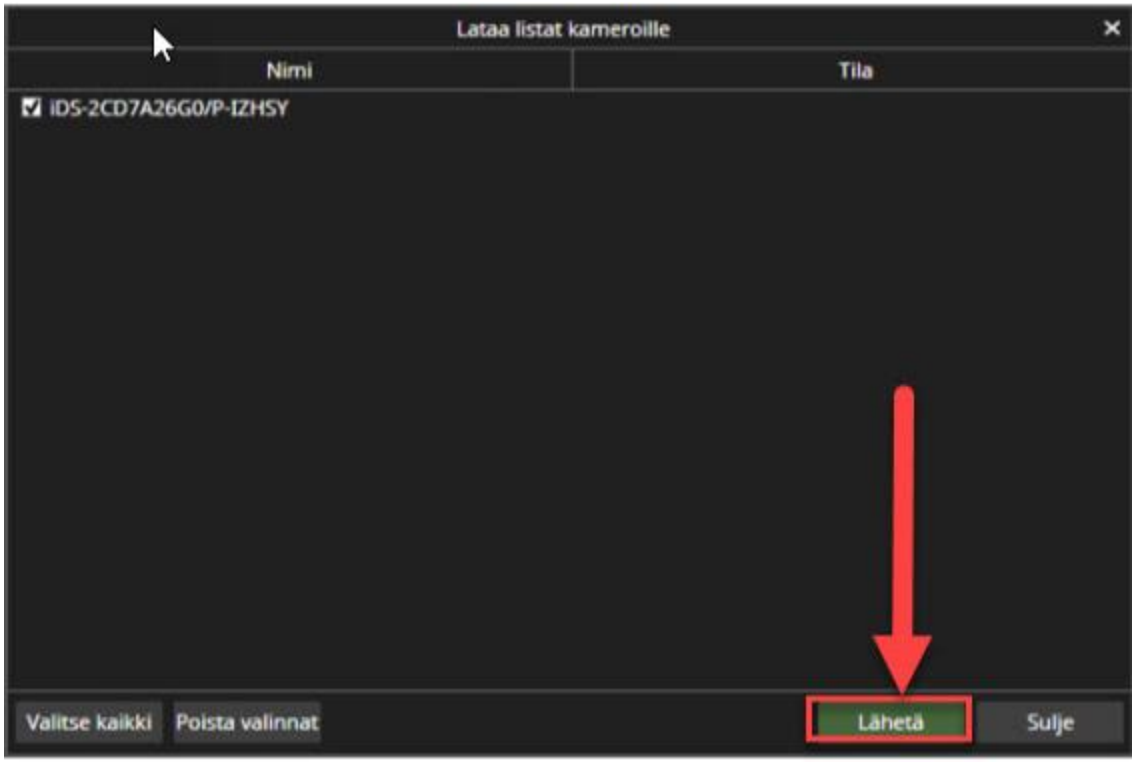
1. Valitse kamera, joka listat ladataan
2. Valitse **Tallenna**

MIRASYS

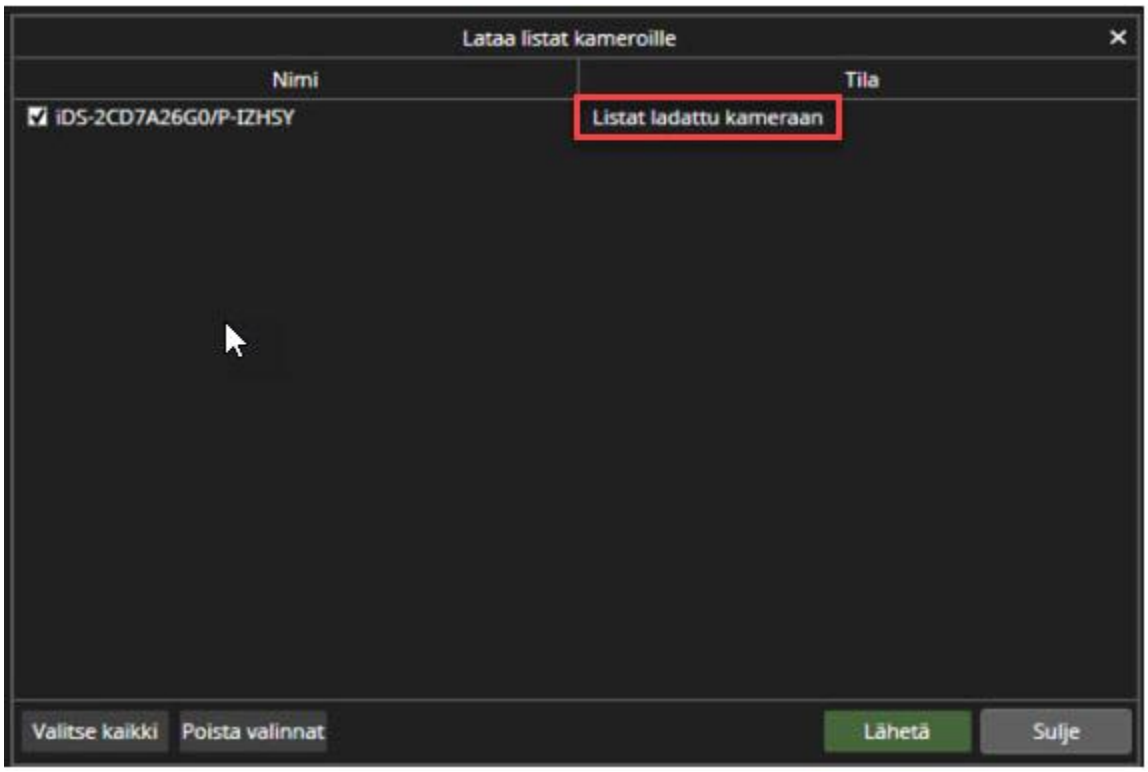


Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

3. Valitse kamerat, joihin listat ladataan
4. Valitse **Lähetä**



5. Latauksen jälkeen tilakentässä näkyy tiedot **Listat ladattu kameraan**



18.6 KAMERAKIERTO

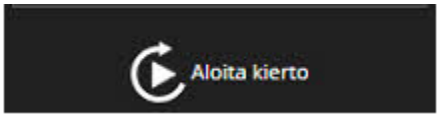
Camera Carousel -laajennuksen avulla käyttäjät voivat luoda kevyen kamerakierroksen yhdessä Spotter-välilehden kamerasolussa.

18.6.1 Kamerakierrron asetukset

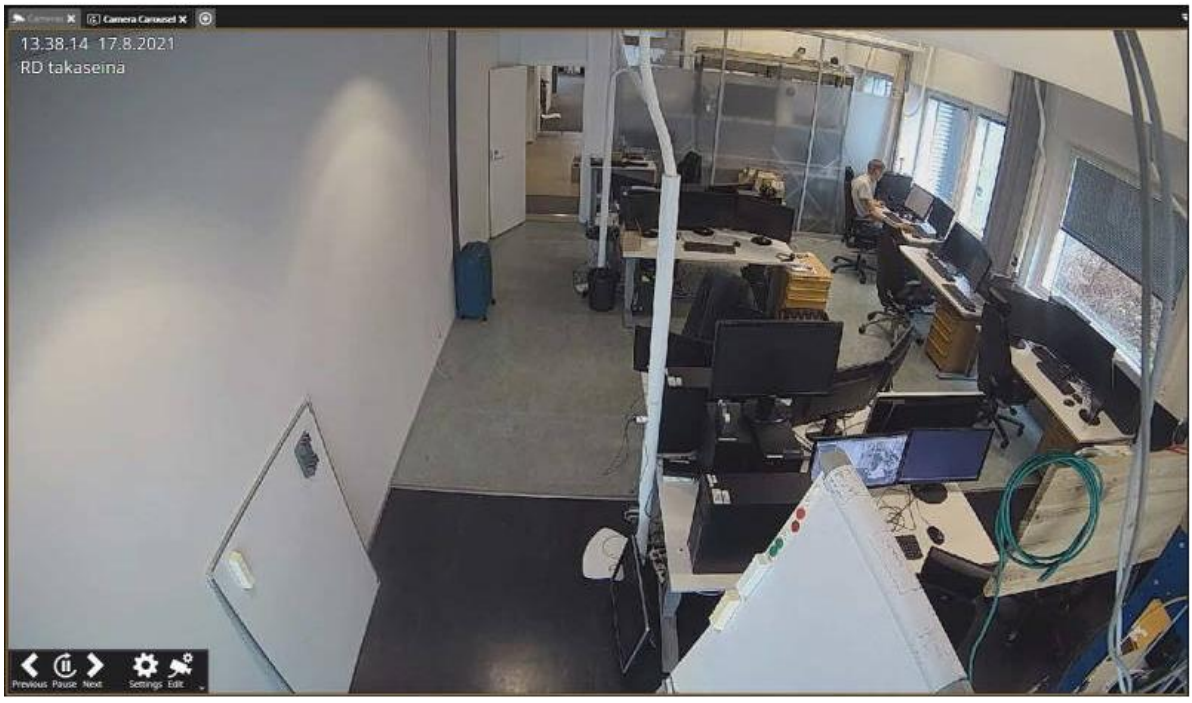
1. Avaa **Camera Carousel**
2. Valitse tarvittavat kamera laitteistopuusta
3. Määritä vaihtoaika(5s - 30s)



Valitse Aloita kierto



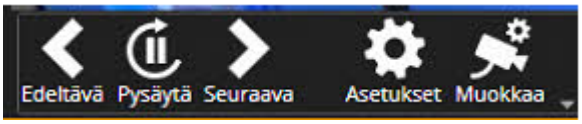
Kun kamerkierto on käynnissä, kameraruudukon solu on merkitty oranssilla reunuksella.



Hiiren vasen painike avaa työkalupalkin vaihtoehdoilla:

- Edeltävä
- Pysäytä

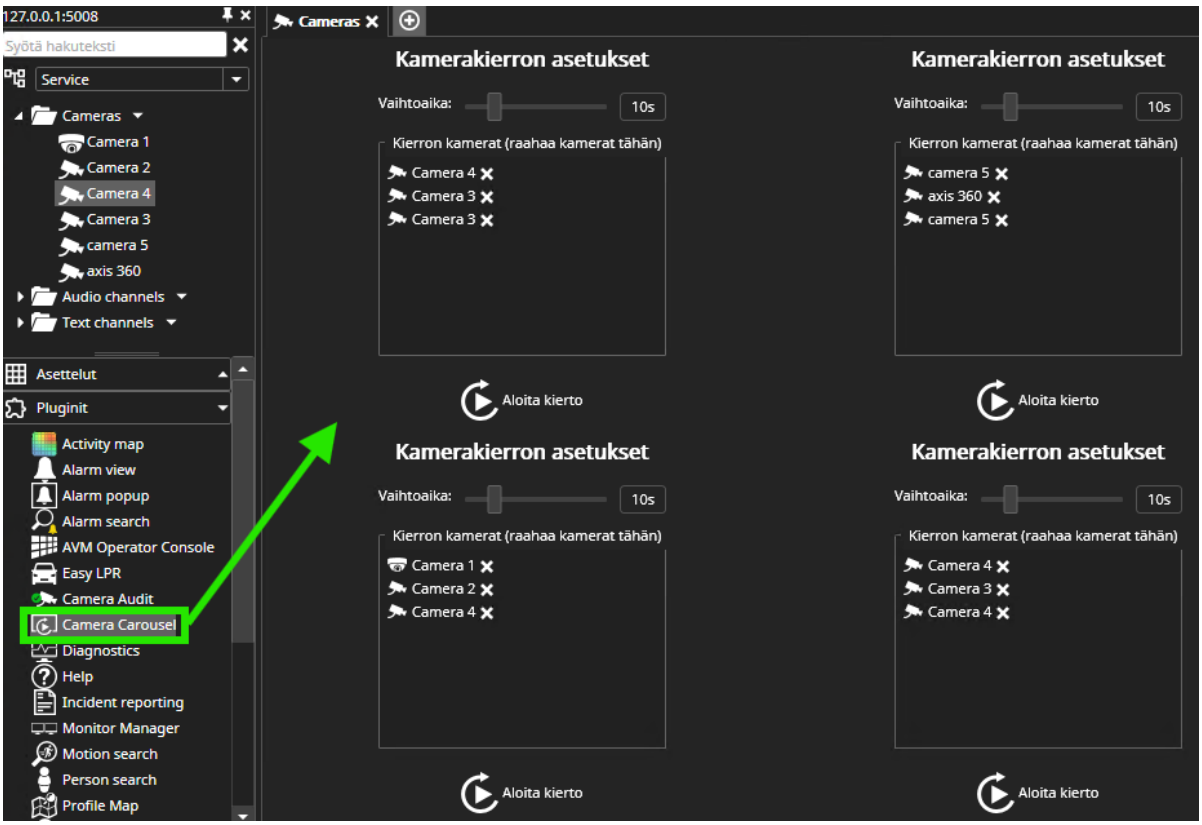
- Seuraava
- Asetukset
- Muokkaa



18.6.1.1 Useamman kamera karusellin näyttäminen välilehdessä.

Oheissa esimerkki kuinka avataan 4 kamera karusellia välilehdessä.

1. Avaa uusi, tyhjä välilehti.
2. Etsi Camera Carousel -lisäosa käytettävissä olevien lisäosien luettelosta.
3. Vedä ja pudota lisäosa uuden välilehden tyhjään kohtaan.
4. Luodaksesi nelinäkymän toista raahaaminen ja pudottaminen vielä kolme kertaa. Aseta Camera Carousel -lisäosa välilehden jäljellä oleviin tyhjiin kohtiin.
5. Kun lisäosat on sijoitettu kuhunkin neljään kohtaan, voit määrittää kussakin karusellissa näkyvät kamerat.



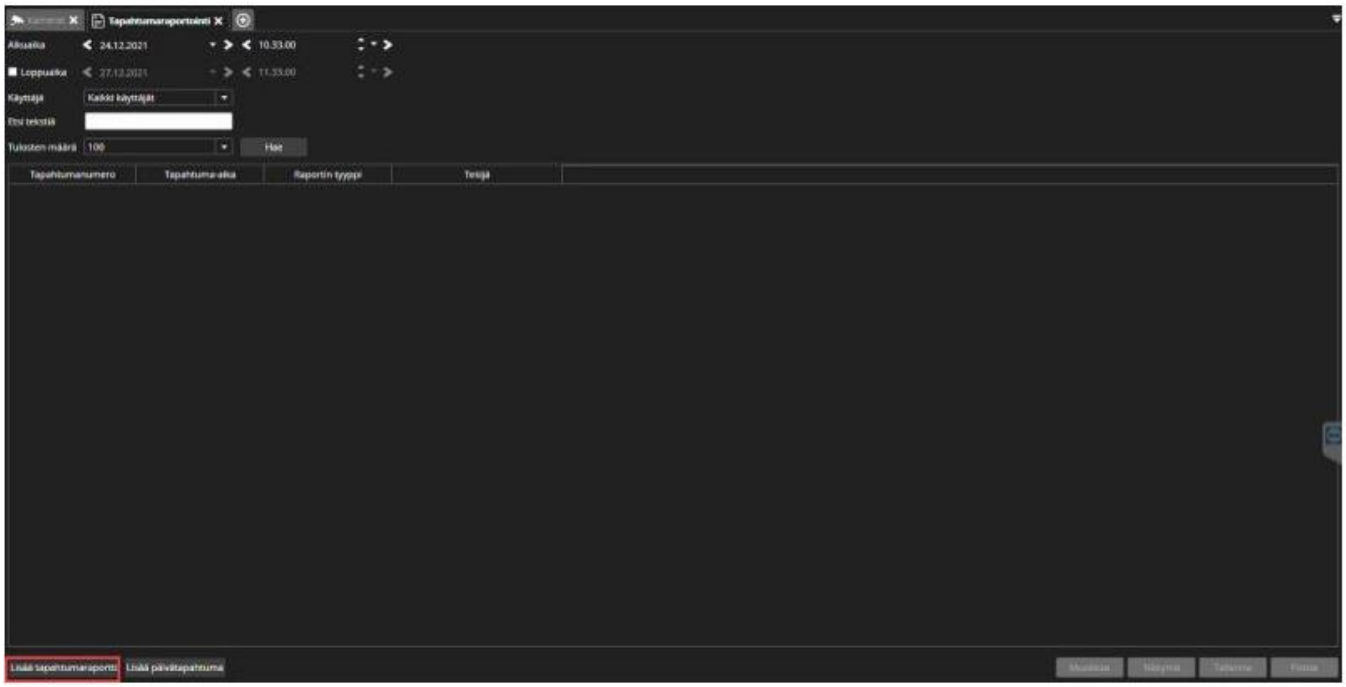
18.7 TAPAHTUMARAPORTOINTI

18.7.1 Tapahtumaraportin avaaminen

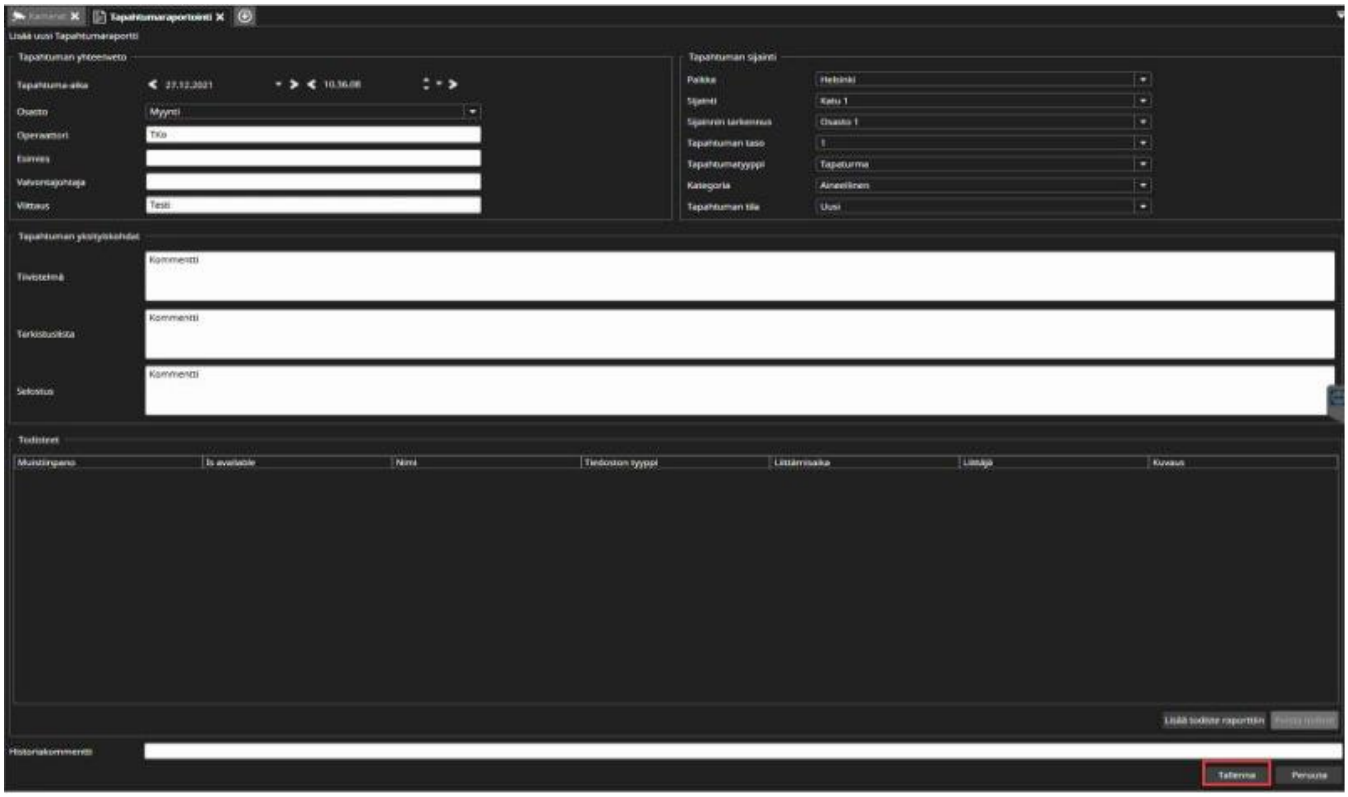
Avaa Incident Reporting laitteistopuusta

18.7.2 Tapahtumaraportin luonti

1. Valitse **Lisää tapahtumaraportti**



2. Valitse kaikki tarvittavat tapahtumaraportin tiedot.

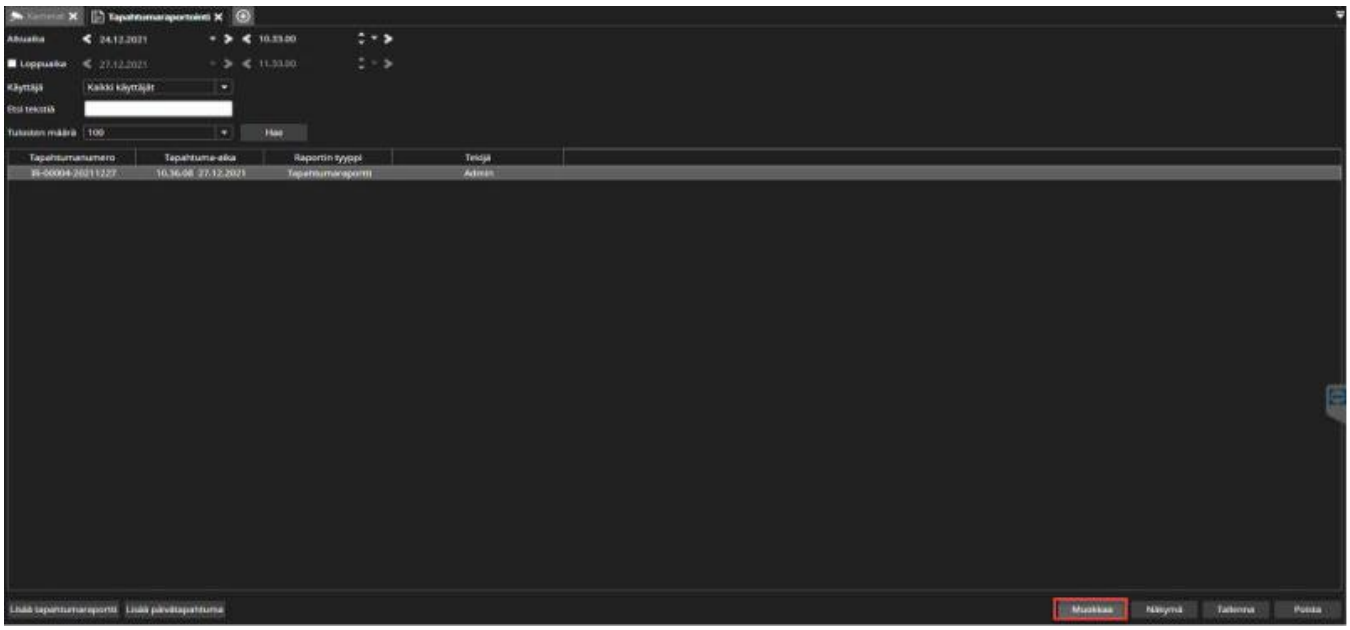


Osasto ja **Tapahtuman sijainti** -kentät ovat järjestelmänvalvojan ennalta määrittämiä.

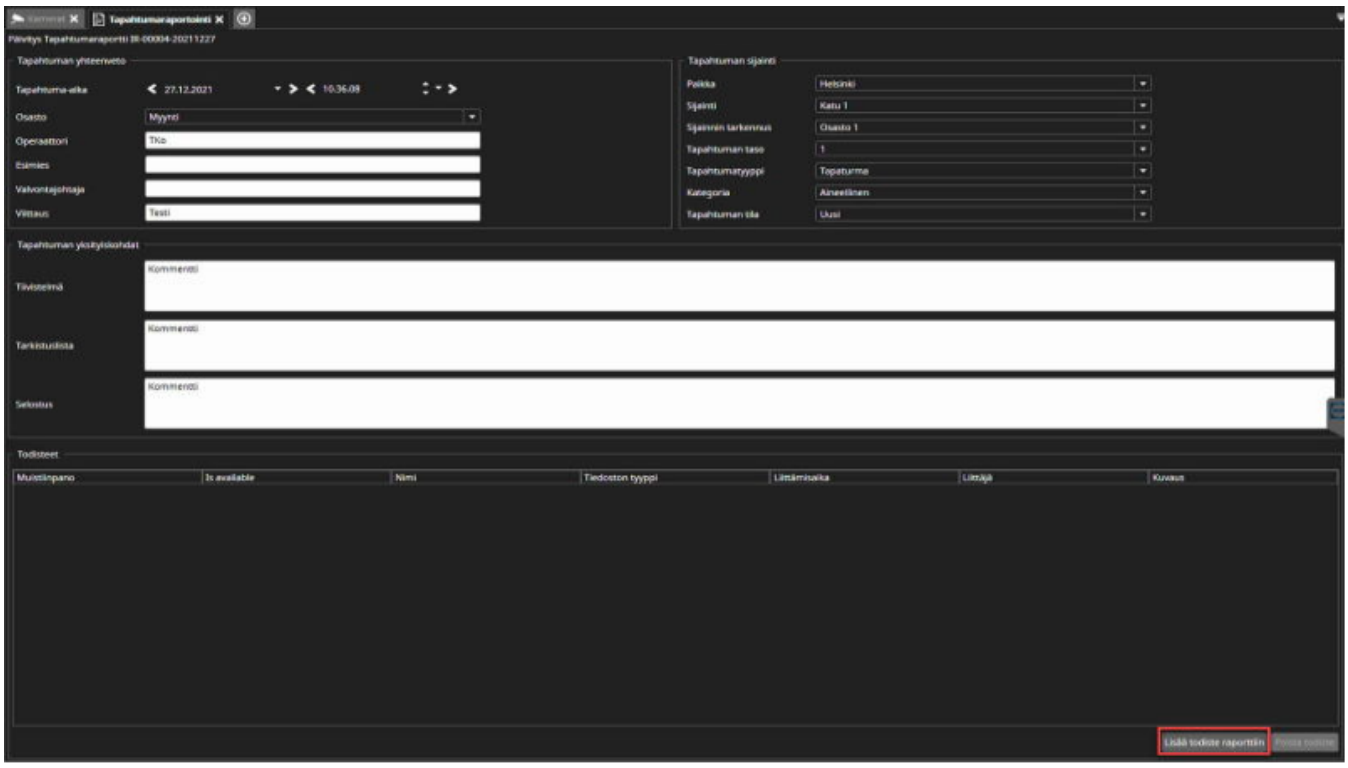
18.7.2.1 Todisteiden lisääminen tapahtumaraporttiin

Voit **lisätä todisteeksi kuvia, videoleikkeitä ja kameran tarkastusraportteja**.

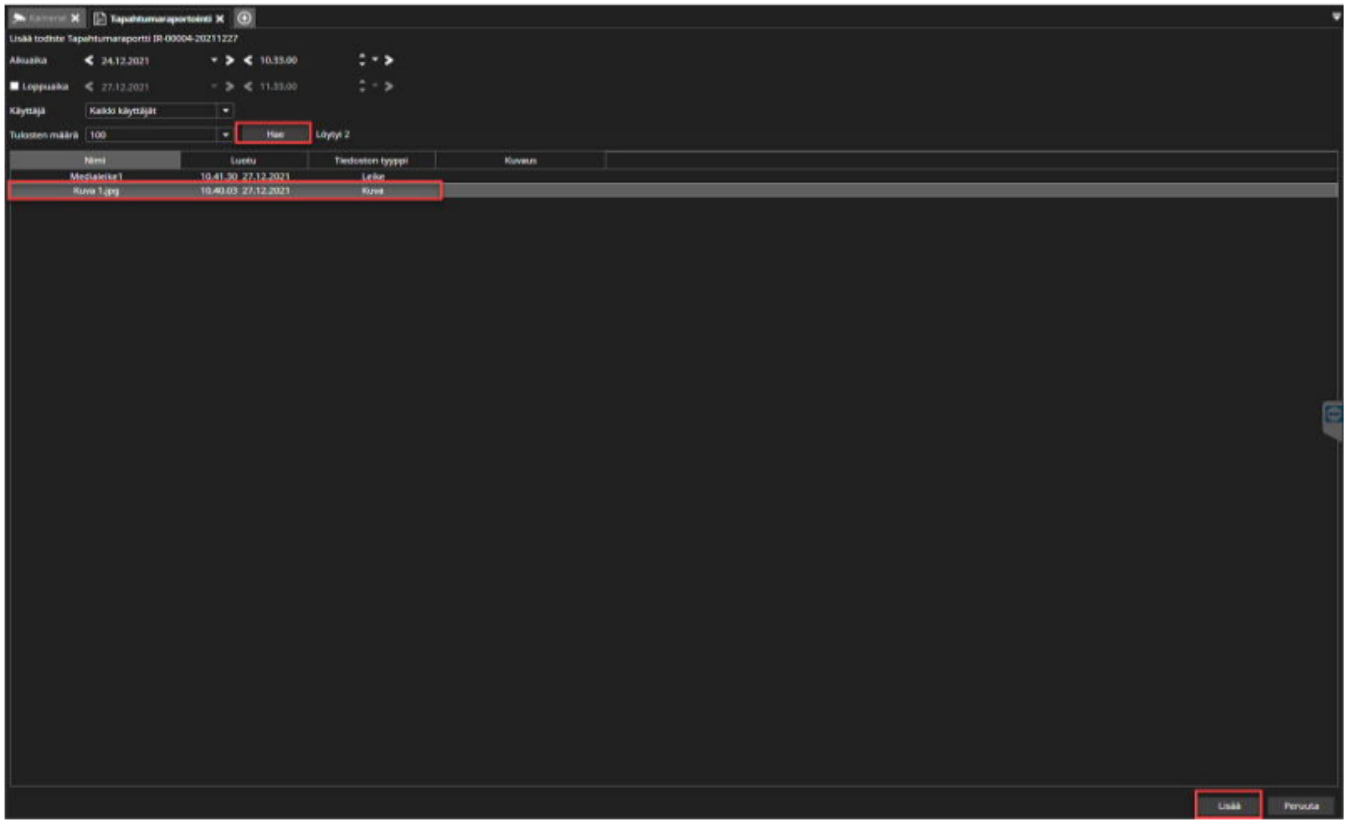
1. Valitse tapahtumaraportti luettelosta ja napsauta **Muokkaa**



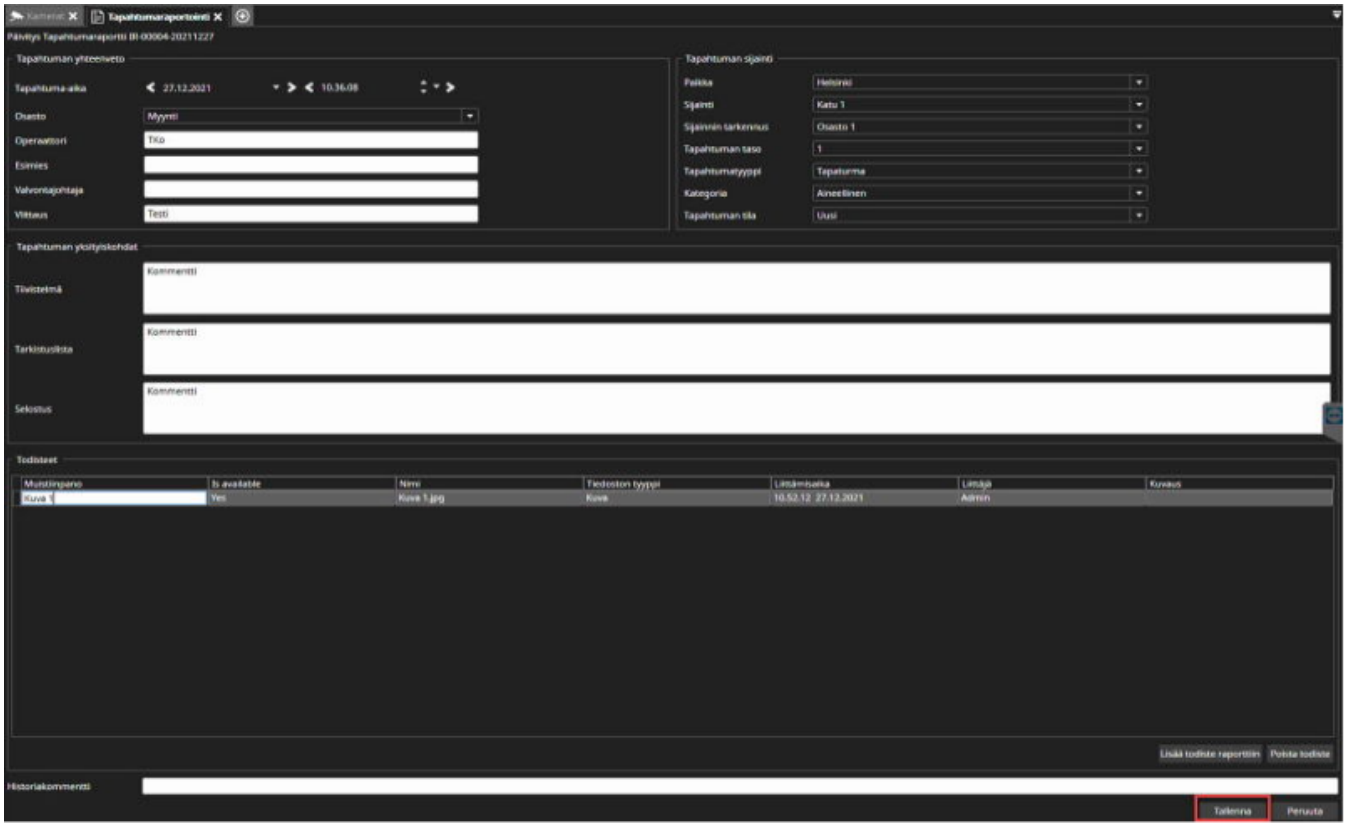
2. Valitse **Lisää todiste raporttiin** vasemmasta alakulmasta



3. Valitse**Hae** ja valitse todiste listalta
4. Valitse **Lisää**



5. Valitse **Tallenna**

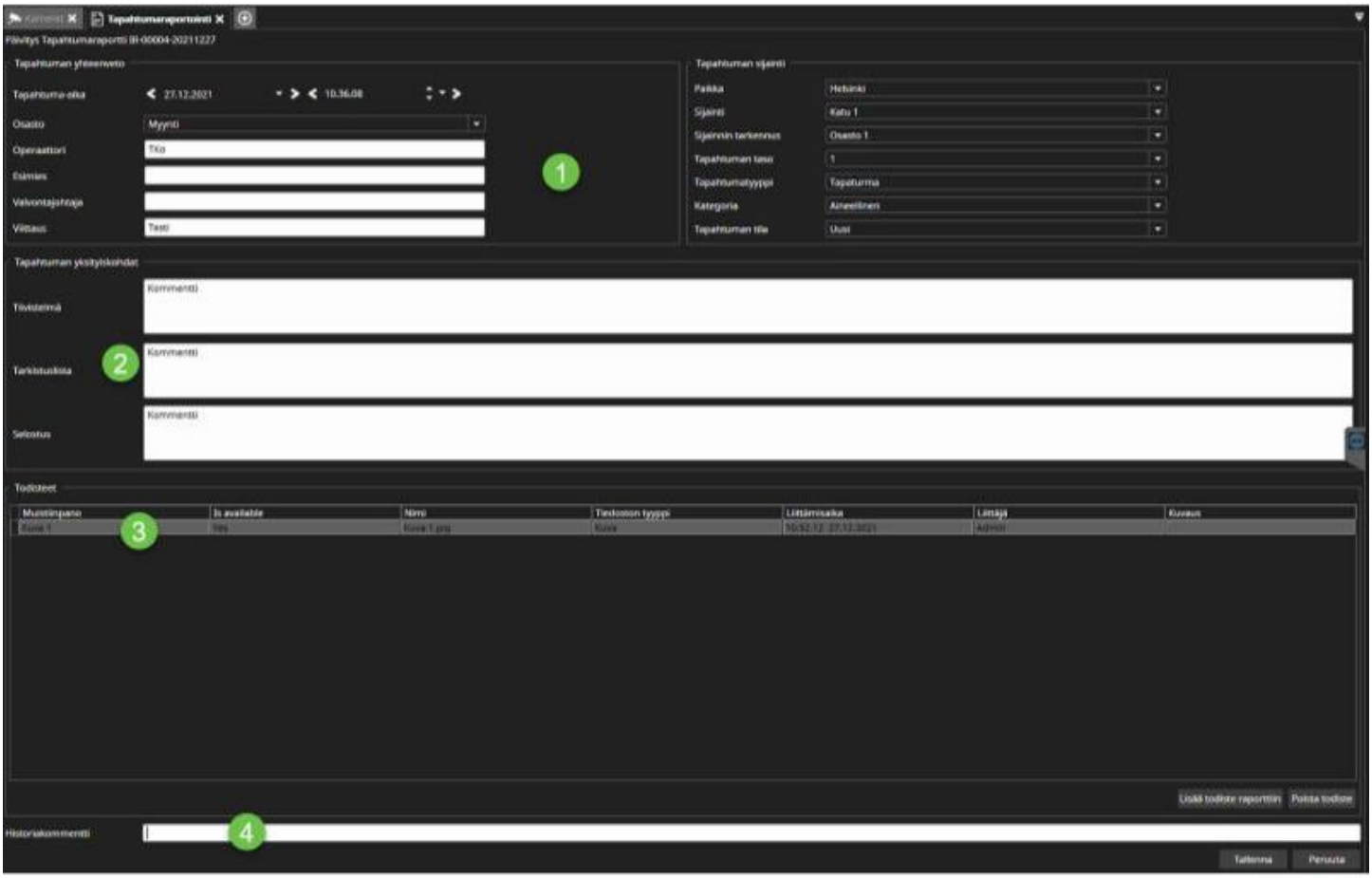


18.7.2.2 Tapahtumaraportin muokkaaminen

Voit muokata mitä tahansa tapahtumaraporttia, johon sinulla on pääsy myöhemmin.

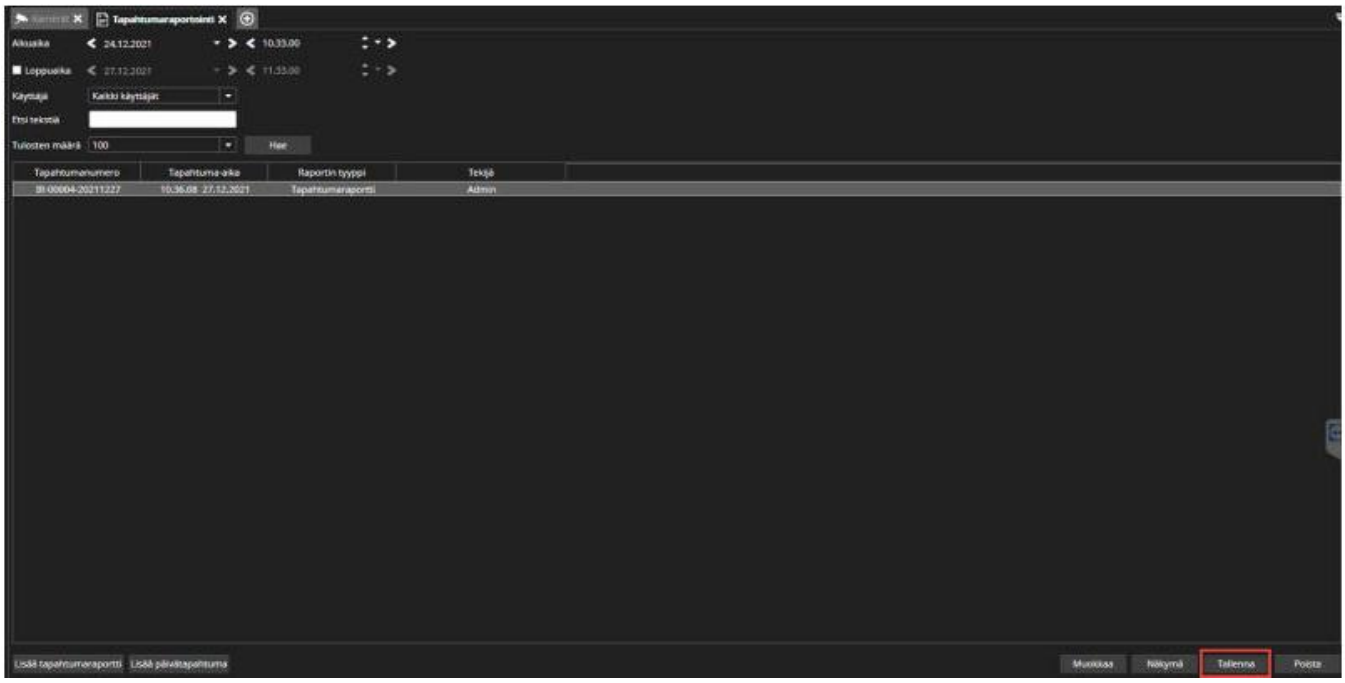
Muokattavat kentät:

- Tapahtuman yhteenveto
- Tapahtuman sijainti
- Tapahtuman yksityiskohdat
- Muistiinpanon lisääminen todisteisiin
- Kommenttien historia

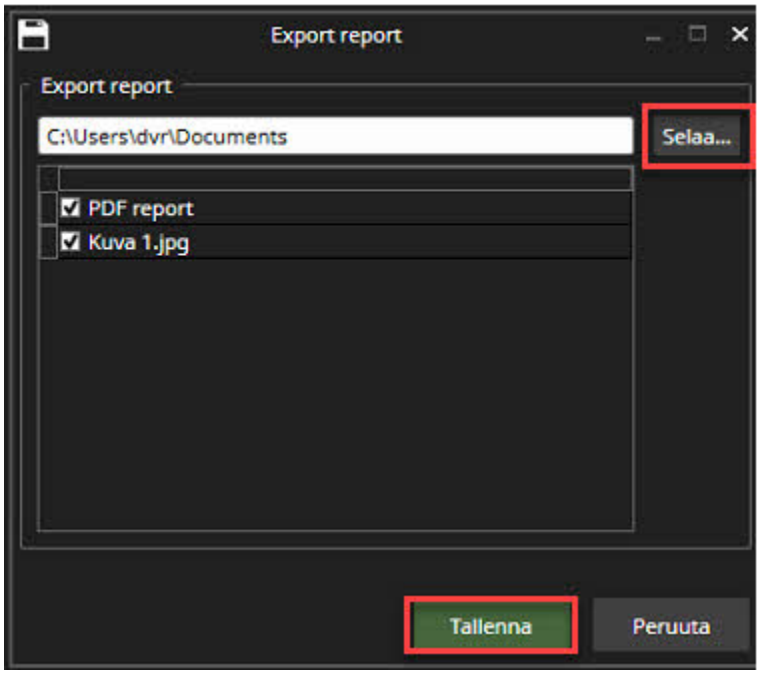


18.7.2.3 Tapahtumaraportin & Päiväraportin tallentaminen

1. Valirse tapahtumaraportin tai päiväraportti listalta
2. Valitse **Tallenna**



3. Valitse sijainti
4. Valitse **Tallenna**



18.7.2.4 Tapahtumaraporttien haku

1. Kirjoita vapaa teksti **Etsi tekstiä** -kenttään (teksti Nimi-, Kuvaus- ja Tapahtumanumerot-kentistä)
2. Paina **Enter** tai **Hae**

18.8 Monitor Manager (Plugin)

Näyttöjen hallintalaajennus on kuin AVM-käyttökonsoli, mutta se on suunniteltu paikalliseen tietokoneeseen liitettyjen näyttöjen ohjaamiseen. Se on suunniteltu pääasiassa käytettäväksi tilanteissa, joissa liitetyt näytöt eivät ole näkyvissä.

18.8.1 Monitor Manager käyttöönotto

Ottaaksesi näytönhallinnan käyttöön, sinun on otettava AVM API käyttöön Spotterin asetuksista.

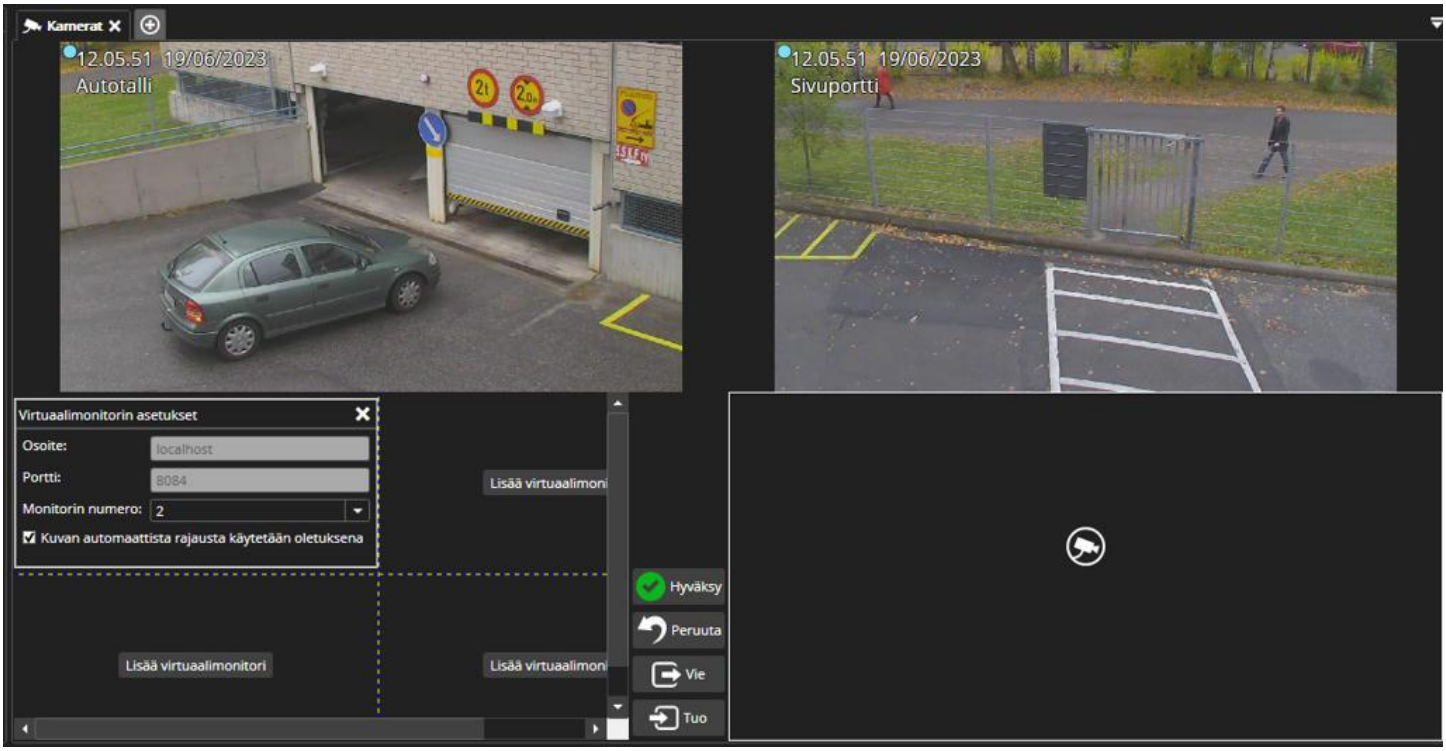
Mene kohtaan **Spotter** > **Tiedosto** > **Asetukset** > **Lisäasetukset** > **Ota ulkoinen AVM API**.

Käyttäjän on oltava kirjautuneena järjestelmänvalvojana ottaaksesi tämän käyttöön.

18.8.2 Monitor Manager laiteruudukossa

Käyttäjä voi ohjata Monitor Manageria laiteruudukosta samalla, kun näkee kamerat samassa Spotter-ikkunassa. Useita Spotter-ikkunoita ja näyttöjä ei tarvita.

Jos haluat käyttää Monitor Manageria laiteruudukossa, avaa Monitor Manager Plugin laiteruudukon sisällä.



18.8.3 Aikajanan käyttö

Aikaliukusäädintä voidaan käyttää aikahakuun Monitor Manager -käyttökonsolissa. Kun käyttäjä vapauttaa aikaliukusäätimen vihreän osoittimen, käyttökonsoli lähettää hakuajan näyttöpalvelimelle.

18.9 VIDEOSEINÄN HALLINTA (AVM)

18.9.1 AVM laiteruudukossa

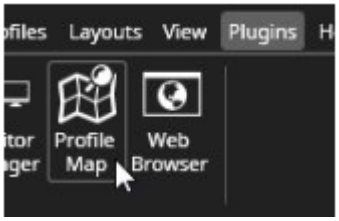
Käyttäjä voi ohjata AVM lisäosaa laiteruudukosta samalla kun näkee kamerat samassa Spotter-ikkunassa. Useita Spotter-ikkunoita ja näyttöjä ei tarvita.

Jos haluat käyttää AVM lisäosaa laiteruudukossa, avaa AVM Plugin laiteruudukon sisällä.

18.9.2 Aikajanan käyttö

Aikaliukusäädintä voidaan käyttää aikahakuun AVM Operator -konsolissa. Kun käyttäjä vapauttaa aikaliukusäätimen vihreän osoittimen, käyttökonsoli lähettää hakuajan näyttöpalvelimelle.

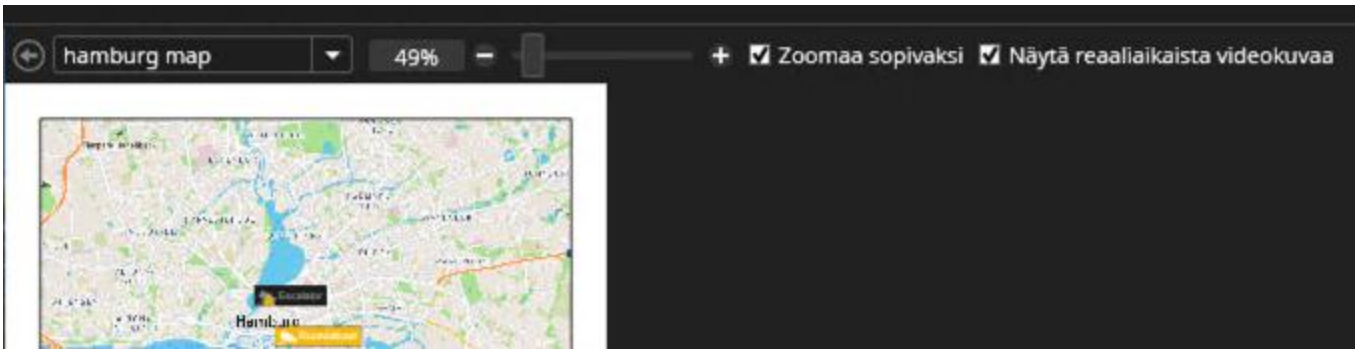
18.10 PROFILE MAPS (PLUGIN)



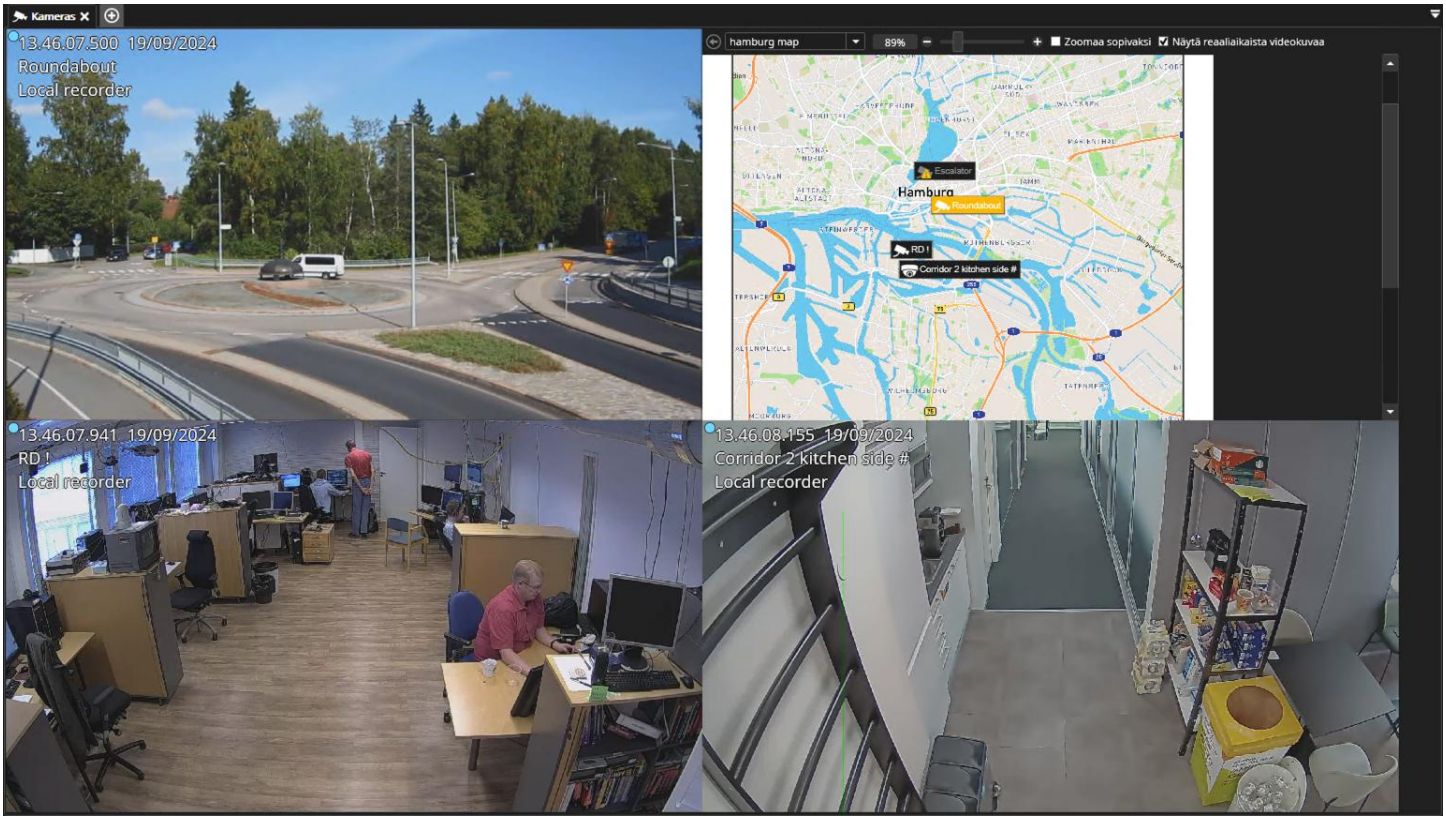
Jos valitulle profiilille on määritetty kartta, Profiilikartta-laajennus voi näyttää kartan ja sen laitteet. Kartta voi olla erillinen välilehti tai se voidaan upottaa kameraruudukon soluun.

Kartta voi sisältä seuraavia komponentteja

- Laite-kansioita
- Kameroita
- Audio-laitteita
- Digitaalisia tuloja
- Digitaalisia lähtöjä
- Tekstikanavia



Zoomaus sopivaksi on oletusarvoisesti valittuna kartoille, ja sen valinta voidaan poistaa.

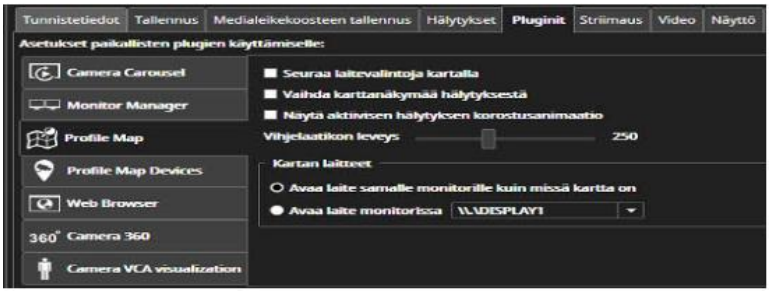


Kartan laitteet näyttävät tilatiedot samalla tavalla kuin profiilipuussa. Kaikkien prioriteettien hälytykset on korostettu.

Laitteen kaksoisnapsauttaminen kartalla avaa sen uudelle välilehdelle. Jos kartta on auki ja käyttäjä kaksoisnapsauttaa kohdetta profiilipuussa, se on korostettuna.

Laitepuussa on myös "Näytä kartalla" -vaihtoehto jokaiselle laitteelle hiiren kakkospainikkeen valikossa.

Profiilikarttojen laajennus voi reagoida hälytykseen vaihtamalla näkymää näyttämään karttanäkymää, jossa hälytyksen laukaisee. Tätä asetusta ohjataan Profiilikarttojen asetuksista.

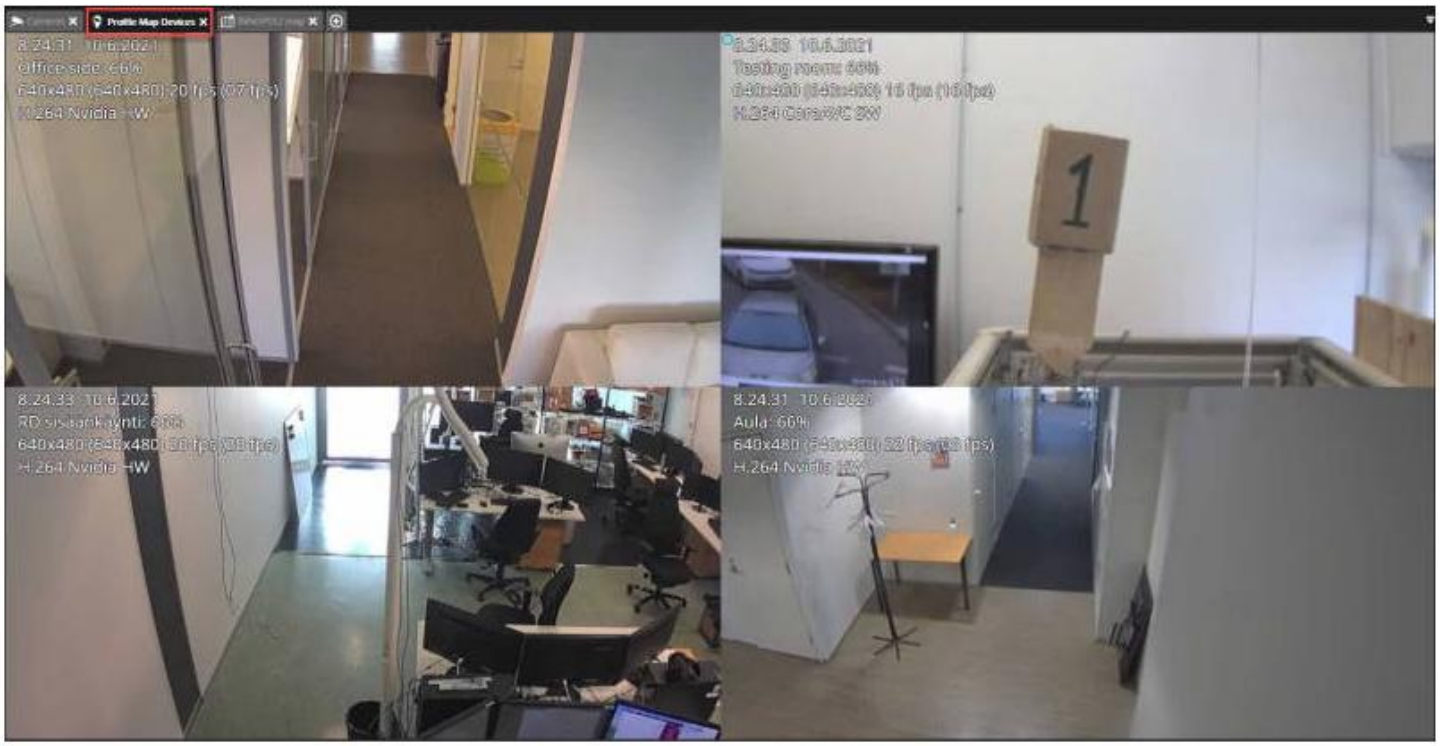


Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

Siellä on myös asetus hälytyksen "pulssi"-animaatioiden kytkemiseksi päälle tai pois. Profiilikartoilla on samanlaiset hälytysten suodatusasetukset kuin Hälytys-ponnahdusikkunassa, joten usean hälytysmonitorin tapauksessa se voidaan asettaa suodattamaan tietty määrä aktiiviset hälytykset kartan sijaintireaktiosta.

18.11 Profile Map Devices (Plugin)

Kun asiakas avaa kameran profiilikartalta, Profiilikartan laitteet -välilehti avautuu automaattisesti ja näyttää kyseiset kamerat reaaliajassa.



Profiilikarttalaitteiden oletusruudukkotyyppi on määritetty kohdassa **Tiedosto\Asetukset\Plugins\Profile Map Devices**.

18.12 Tallennevarasto

Storage Locker -lisäosaa voidaan käyttää

- Etsi tallennettuja kohteita
- Avaa valittu kuva, videoleike tai kameran tarkastusraportin PDF-tiedosto katselua varten.
- Tallentaa valitun kuvan, videoleikkeen tai kameran tarkastusraportin PDF-tiedoston levylle.
- Poistaa valitun tallennuslokeron kohteen
- Muokkaa valitun kohteen nimeä ja kuvausta

18.12.1 Säilytyslokeron sisällön etsiminen

Etsii käyttäjän määrittelemää tekstiä Nimi, Kuvaus ja Tapahtumien numerot -kentistä.

- Syötä vapaata tekstiä kenttään Search for text (teksti kentistä Name, Description ja Incident numbers).
- Aloita haku napsauttamalla Etsi

Voit syöttää tapahtuman numeron, nimen tai kuvauksen.

18.12.1.1 Avaa

Avaa kuva, videoleike tai päiväkirja

18.12.1.2 Tallenna

Vie sisältö tarvittavaan paikkaan

18.12.1.3 Poista

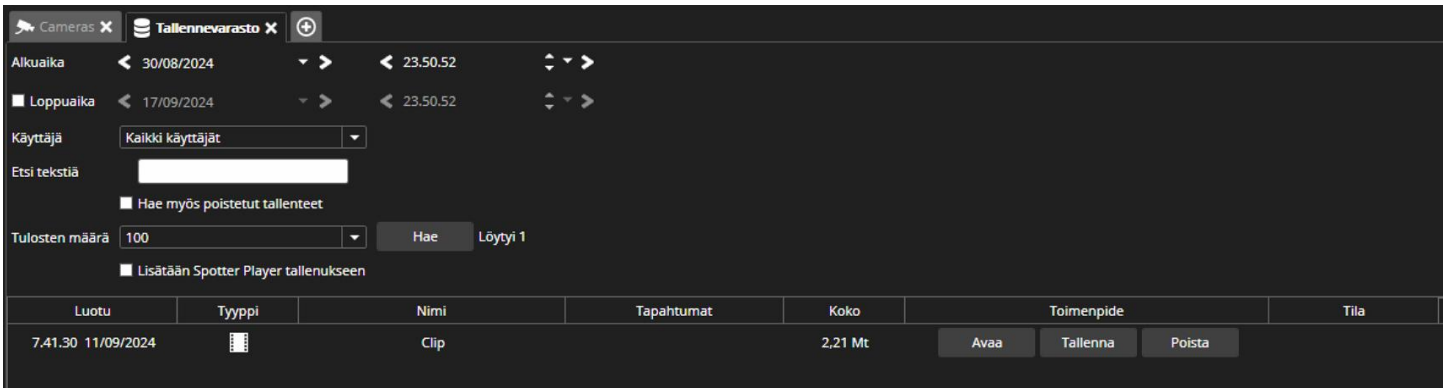
Poista sisältö

Voit myös:

- Muuta nimeä
- lisätä kuvauksen

Historia-alueella näet kirjausketjun historian.

Viimeistele muutokset napsauttamalla Tallenna vasemmasta alakulmasta. Merkitse rasti ruutuun Include Spotter Player when saving (Ota Spotter Player mukaan tallennettaessa), jos haluat, että Spotter Player on helposti käytettävissäsi tallennettujen klippien toistamiseen.

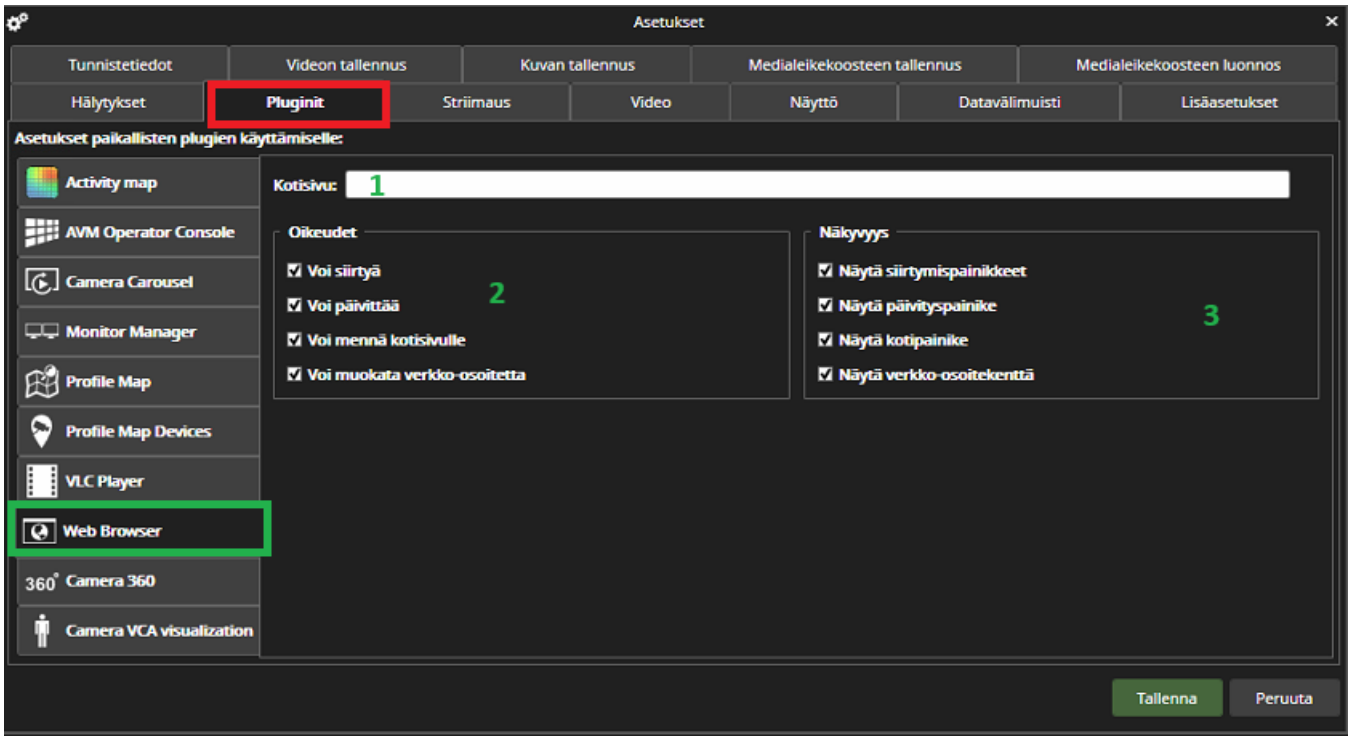


18.13 Web Browser

Siirry **Tiedosto\Asetukset\Plugins\Web Browser**

1. Määritä **Kotisivu**
2. Määritä oikeudet

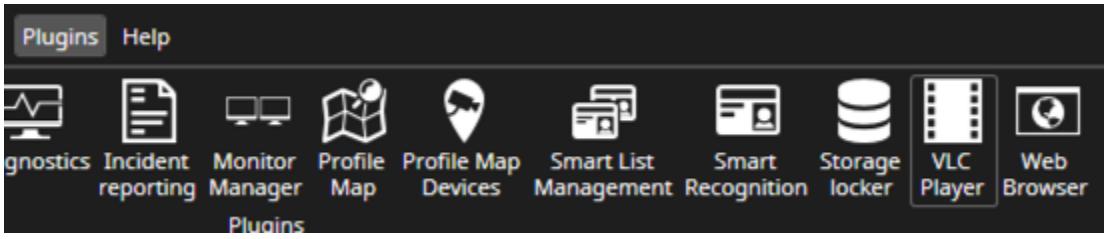
3. Määritä näkyvyyden asetukset
4. Valitse **Tallena**



5. Avaa Plugins-kansio laitteistopuusta
6. Avaa Web Browser

18.14 VLC PLAYER PLUGIN

Spotter > Plugins > VLC Player -valikossa Mirasys VMS:ssä voi tarkastella VLC:n kehittyneitä toistoasetuksia ja suoratoisto-ominaisuuksia. Operaattorit voivat avata ja hallita soitinta ja integroida suoraan käytettävissä olevat HLS-virrat.



Spotter> Asetukset> Plugins-välilehti> VLC Player -osassa on oletusasetus, jonka avulla on helpompi toistaa streameja, joita haluat vastaanottaa usein tai päivittäin.

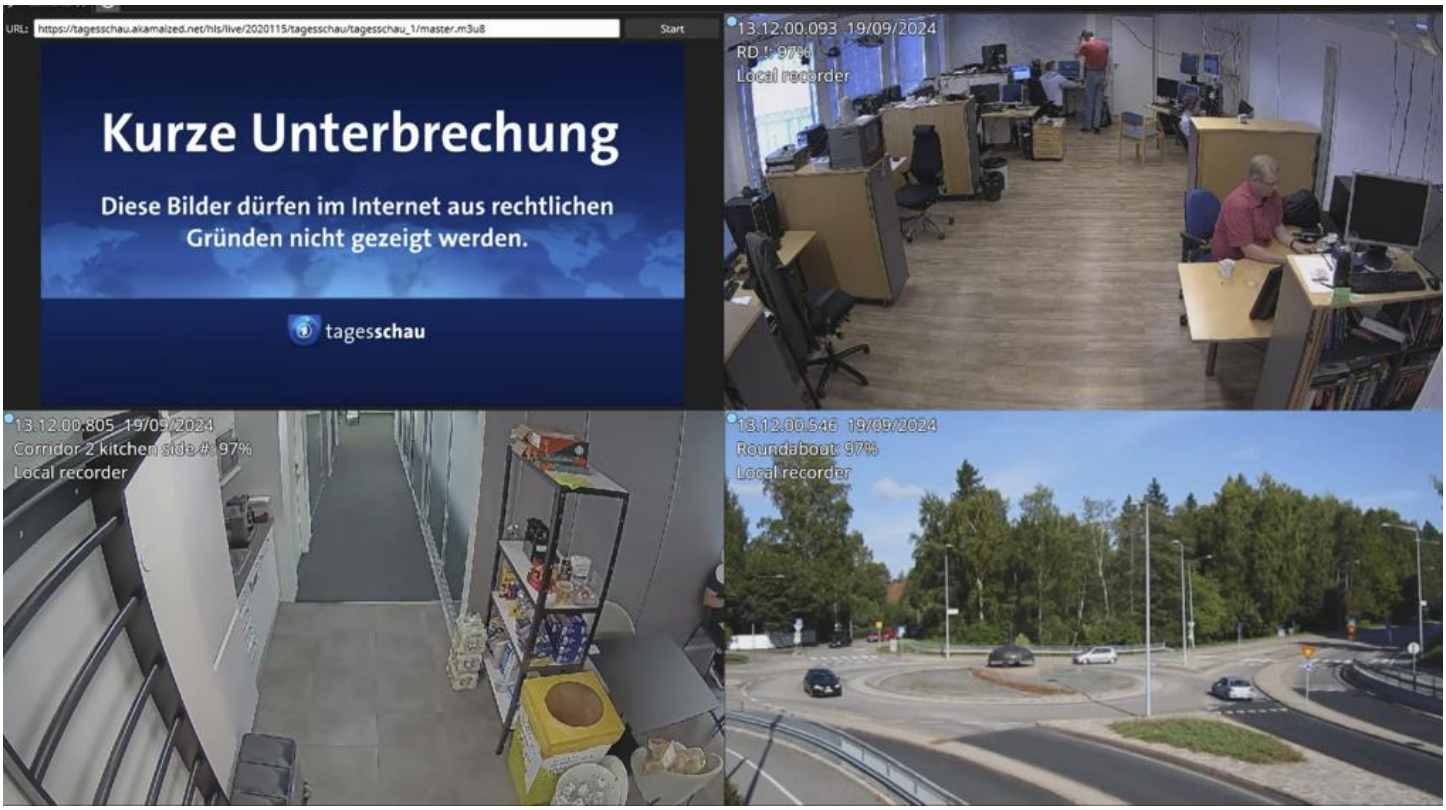
Käytä Asetteluja, jos sinulla on useita syötteitä auki ja haluat käyttää useita näyttöjä. Voit myös käyttää Tallenna-välilehteä VLC Playerin kanssa.

Jos haluat näyttää VLC Player -virran profiilipuussa pysyvästi, pyydä järjestelmänvalvojaa määrittämään tämä Järjestelmänhallinta > Profiiliasetukset.

18.14.1 Toista

Voit toistaa videon VLC Player -lisäosassa:

1. Avaa VLC Player Spotterissa > Liitännäiset.
2. Kirjoita stream-osoite URL-osoite ylimpään kenttään.
3. Napsauta Käynnistä.
4. Lisäosa toistaa streamia.



18.14.2 Automaattinen toisto

Voit käyttää VLC-lisäosan oletusasetuksia:

1. Avaa liitännäisen oletusasetukset kohdassa Spotter > Asetukset > Liitännäiset-välilehti > VLC Player.
2. Kirjoita stream-osoite URL-osoite ylimpään kenttään.

3. Rastita ruutu Automaattinen toisto.
4. Napsauta Tallenna.

18.14.3 Näytä tai piilota URL-osoite

Voit näyttää tai piilottaa URL-osoitteen:

1. Jos haluat näyttää URL-osoitteen, rastita Näytä työkalurivi -ruutu kohdassa Spotter> Asetukset> Plugins-välilehti> VLC Player.
2. Jos haluat piilottaa URL-osoitteen, poista rasti Näytä työkalurivi -ruutuun.
3. Tallenna muutokset napsauttamalla Tallenna.

19 OHJAIMET

19.1 DIRECTX-LAITTEET

Spotter tukee DirectX-syöttölaitteita, joita voidaan käyttää pääasiassa kameran PTZ-ohjaukseen.

19.1.1 DirectX-ohjauslaitteet

Spotter tukee DirectX-syöttölaitteita (joystickeja). Niillä voidaan ohjata erilaisia Spotterin toimintoja, yleensä PTZ-kameroita.

Ohjauslaitteissa on useita akseleita ja painikkeita. Ohjain tunnistaa nämä DirectX-rajapintojen avulla.

Toiminnot (laitteen painikkeiden tilan muutokset ja akselien asennot) tunnistetaan DirectX-rajapinnan kautta.

19.1.1.1 Ohjauslaitteen asetukset

Valitse Spotter-päävalikosta **Laitteet** ja sitten Ohjainten asetukset. Laitteen asetuksissa näkyy luettelo havaituista syöttölaitteista.

Jokaisella syöttölaitteella voi olla yhteisiä asetuksia. Yleisiä laiteasetuksia ovat:

- Käytä absoluuttisia akseliarvoja
- Kuollut alue -asetus

Jokaisella laitteella voi olla useita erilaisia asetuksia, mutta kerrallaan voi valita vain yhden. Syöttölaitteen asetukset määrittävät syöttölaitteen painikkeiden ja akselien muutokset Spotterin toimintaan.

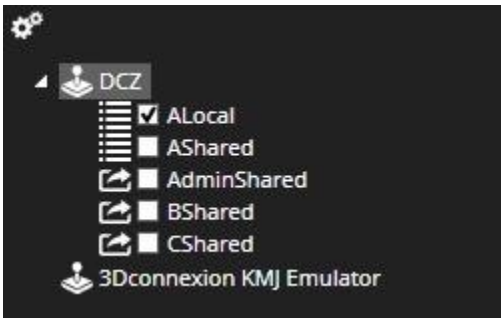
19.1.1.2 Jaettujen laitteiden asetukset

Adderissa jaettu kansio lisätään käyttäjän laiteasetuksiin omien ja jaettujen asetusten erottamiseksi.

Carpissa lisätään uusi boolenainen ominaisuus IsShared.

19.1.2 Spotter

Syöttölaitteen asetuksissa omat ja jaetut joystick-asetukset näkyvät eri kuvakkeilla:



Kun jaetut asetukset on valittu, vain Tallenna ja sulje- ja Sulje-painikkeet ovat käytössä. Asetusten sisältöä ei voi muuttaa.

19.1.2.1 Oletusasetusten tuki

Tyhjennä

Asetusten tyhjentäminen

Oletus

Oletusaseyusten valinta

Tämä toimii vain, jos havaittavalle laitteelle on määritetty oletusasetukset.

Seuraaviin laitteisiin lisättiin oletusasetukset:

- DCZ
- CH Products IP Desktop Controller
- AXIS 295 Video surveillance joystick
- Hanwha SPC-7000

Oletusarvoiset syöttölaitteen asetukset puretaan kansioon C:\Users\<WindowsUser>\AppData\Roaming\DVMS\DVR Application\DefaultPTZConfig. Kun napsautat ”Oletus” -painiketta, kansion oletusasetukset luetaan ja niiden kokoonpano ladataan käyttöliittymään. Oletusasetusten muoto on sama kuin laitteen asetusten tuonnissa ja viennissä.

19.1.2.2 Virtuaalisen joystickin oletusasetukset

Oletusasetuspainikkeet:

C1: Viimeinen kamera muistaa viimeisen kameravalinnan, joten se siirtyy viimeiseen kameraan ja avaa sen ”aktiivisen valitun kameran” asennossa.

C2: Edellinen kamera, YLÖS- tai EDELLINEN-painike muuttaa ”aktiivisen valitun kameran” edelliseksi valitussa laitepuun profiilikansiossa.

C3: Seuraava kamera, ALAS-painike, muuttaa ”Aktiivisen valitun kameran” seuraavaksi valitussa profiilikansiossa puurakenteessa.

C4: Aktiivisen valitun kameran tilannekuva tallentaa kuvan, jonka nimi on päivämäärä ja kellonaika, oletuspaikkaan.

C5: Lähitarkennus

C6: Kaukotarkennus

C7: Iiris auki

C8: Iiris kiinni

C9: Valitun ikkunan ruudukko koko ruudulle / takaisin normaaliin tilaan.

C10: Ptz päälle / pois päältä.

C11: Pikakirjanmerkki.

C12: Aseta valittu ikkuna Live-tilaan.

C13: Pikamedialeikekooste.

*: PTZ-aloitus.

#: Navigoi ja valitse kamera.

Oikeat painikkeet jog-shuttlen avulla Ruudukon valinta siirtyy seuraavaan kameraan a. Oikea painike valittuna siirtyy ruudukon seuraavaan kameraan ”aktiivisena valintana” Esim. jos käytössä on 6 PTZ-kameraa. Oikeaa painiketta painamalla PTZ-ohjaus siirtyy seuraavaan kameraan, ja joystickilla voidaan nyt ohjata kyseistä kameraa.

Vasen painike jog shuttle -valinnalla Ruudukon valinta siirtyy EDELLISEEN kameraan a. Kun vasen painike valitaan, se siirtyy ruudukon EDELLISEEN kameraan ”aktiivisena valintana”. Esimerkiksi, jos käytössä on 6 PTZ-kameraa. Kun vasen painike painetaan, PTZ-ohjaus siirtyy EDELLISEEN kameraan, ja joystickilla voidaan nyt ohjata kyseistä kameraa.

19.2 AXIS-JOYSTICK

AXIS-joystickin asetukset malleille AXIS T8311, AXIS 8312 ja AXIS 8313.

Mirasys 8.33 -versiossa AXIS 295 Video surveillance -joystickiin on lisätty oletusasetukset.

19.2.1 Uudelleenkoodaus Mirasys 8.3.3:ssa

- Syöttölaiteajuritaso poistettiin, koska Spotter tukee tällä hetkellä vain DirectX-laitteita
- Syöttölaitteen asetuspainikkeisiin lisättiin vihjetekstit, jotta käyttäjä saisi enemmän tietoa painikkeiden toiminnasta
- Otsikko lisättiin laiteasetuksiin ja asennusasetuksiin
- Syöttölaitteen toimintojen luettelon vieritys korjattiin toimimaan sujuvammin

19.2.2 Oletusasetusten tuki

Syöttölaitteen asetusten käyttöliittymään lisättiin kaksi painiketta:

Tyhjennä

Oletus

Tyhjentää asetukset

Oletusasetusten määrittäminen

Tämä toimii vain, jos havaitulle laitteelle on määritetty oletusasetukset.

Seuraaviin laitteisiin lisättiin oletusasetukset:

- DCZ
- CH Products IP Desktop Controller
- AXIS 295 Video surveillance joystick

Oletusarvoiset syöttölaitteiden asetukset tallennetaan kansioon C:\Users\<WindowsUser>\AppData\Roaming\DVMS\DVR Application\DefaultPTZConfig. Kun **Oletus**-painiketta napsautetaan, kansiosta luetaan oletusasetukset ja ne ladataan käyttöliittymään. Oletusasetusten muoto on sama kuin laitteiden asetusten tuonnissa ja viennissä.

19.2.3 Axis T8311 oletusasetukset

Oletusasetusten painikkeet:

- **X-akseli**: liiku vasemmalle/oikealle
- **Y-akseli**: liiku ylös/alas
- **Z-akseli**: PTZ lähelle/kauas

- **J1**: PTZ auki/kiinni
- **J2**: Valitse kamera
- **J3**: Valitse kamera pikavalinnalla
- **J4**: Valitse PTZ-esiasetus
- **L**: Toista taaksepäin
- **R**: Toista eteenpäin

19.2.4 Axis T8312 -näppäimistön oletusasetukset

Oletusasetusten painikkeet:

- Painike 0 – Painike 9: 0 – 9
- Painike 10 (Tab): Siirry valitsemaan välilehden sisältöä
- Painike 11 (Alt): Enter
- Painike 12: Ikkunan pikavalinta
- Painike 13: Kameran pikavalinta
- Painike 14: PTZ-asennon valinta

19.2.5 Axis T8313 -kiertonupin oletusasetukset

- Säätörulla (sisempi): Toisto eteenpäin / taaksepäin
- Säätörulla (ulompi): Siirto eteenpäin / taaksepäin
- Painike 1: Pikakirjanmerkki
- Painike 2:
- Painike 3: Toiston keskeyttäminen
- Painike 4:
- Painike 5 (vasen): Kuvan vienti kameraan
- Painike 6 (oikea): Pikakuvakäsikirjoitus

19.2.6 Muutokset versiossa 9: Valitun laitteen asettelun nimi lisätty

Valittujen asetusten löytämisen helpottamiseksi eri asiakkaiden välillä valitun asetuksen nimi lisätään käyttäjän asetteluun. Jos asetuksen instanssitunnuksen haku ei tuota tulosta, yritetään hakua asetuksen nimen perusteella.

19.2.7 Aiheeseen liittyvät linkit

https://www.axis.com/dam/public/57/bf/60/axis-t8310t8311t8312t8313--user-manual-en-US-38652.pdf

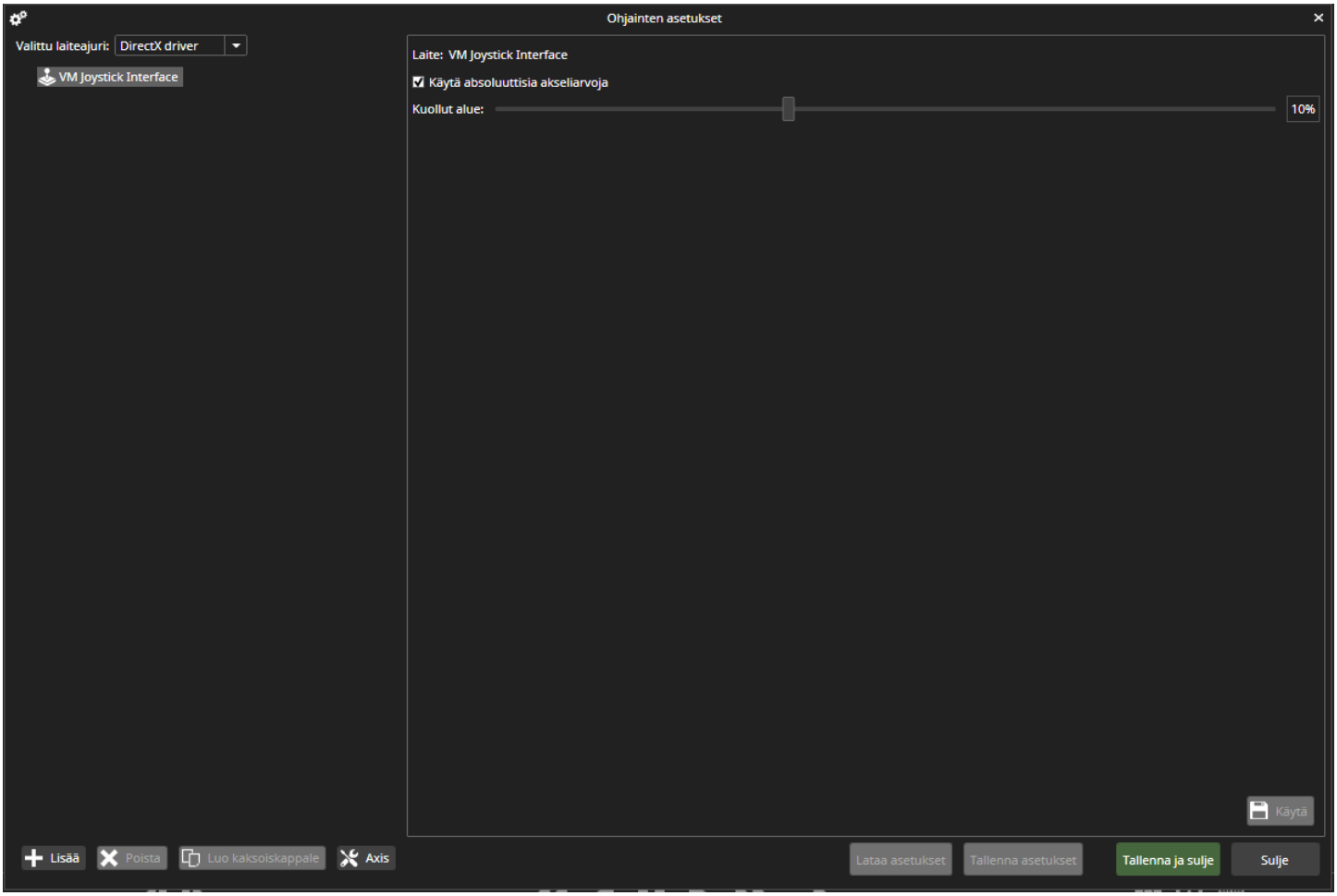
19.3 VM Desktopin oletusasetukset (DirectX ja AXIS)

VM Desktopin oletusasetukset DirectX-laitteille ja AXIS-joystickille:

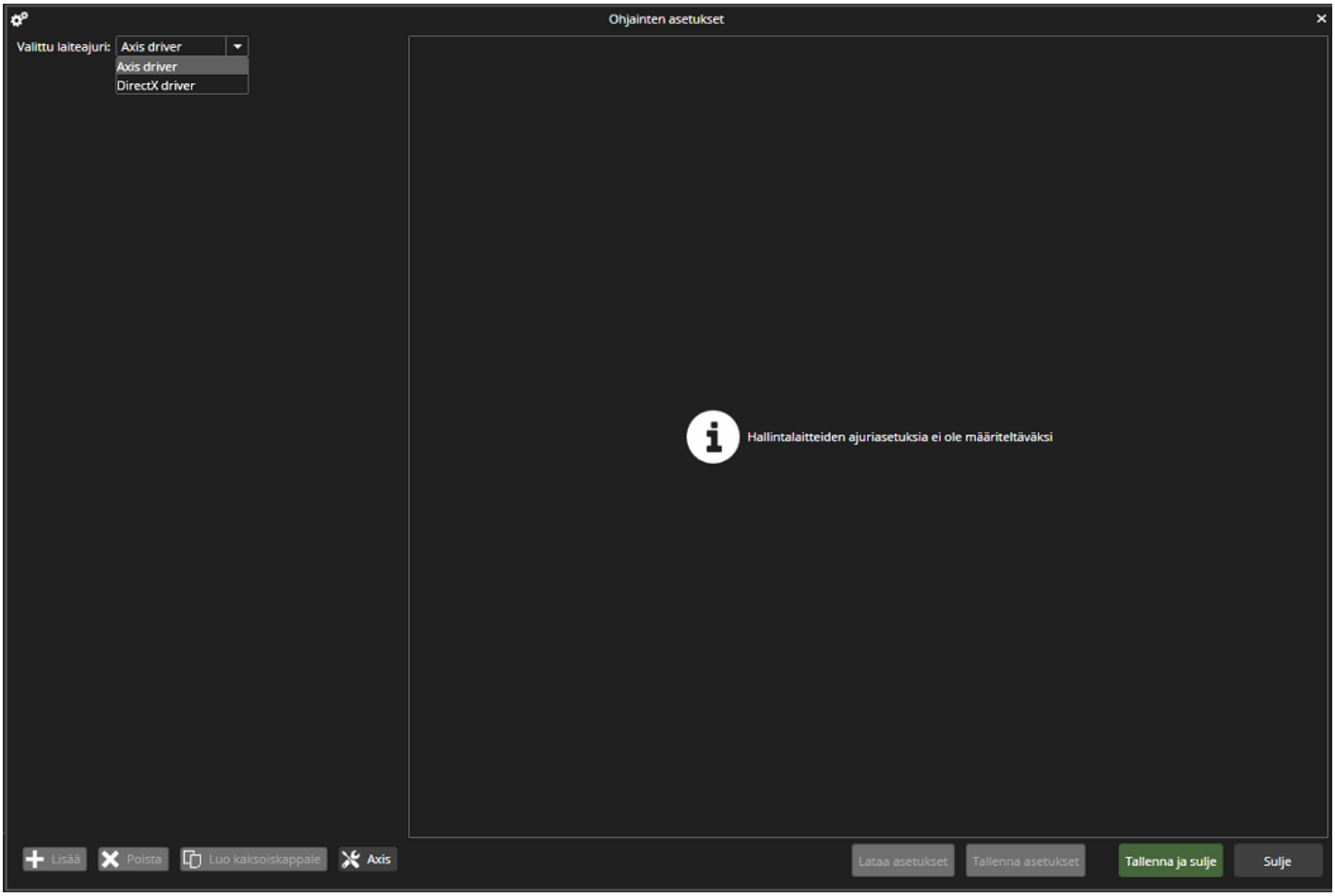


19.3.1 Laitteistoajurin valinta

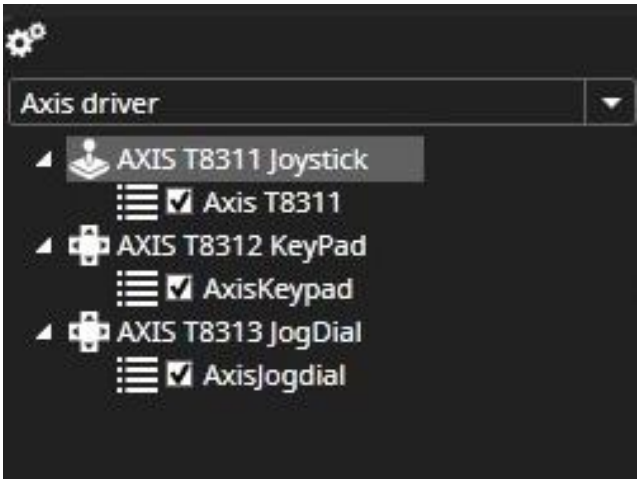
Laitteistoajurin asetussivulla näkyy kerrallaan vain yksi ajuri; oletusajurina on DirectX-ajuri.



Käytössä oleva ajuri voidaan valita valintalistan vaihtoehdoista:



Axis-laiteajurin tukemat laitteet ovat AXIS T8311 joystick, AXIS T8312 KeyPad ja AXIS T8313 JogDial.0

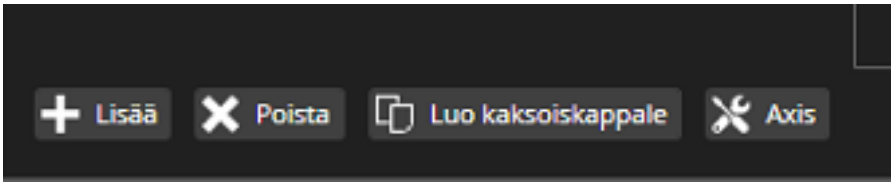


Tel +358 (0)9 2533 3300
Email info@mirasys.com
https://www.mirasys.com

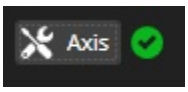
Huom!
Axis-laiteajurin testausvaiheen aikana havaitsimme tapauksen, jossa Axis-laiteajuri selittämättömästi ei tunnistanut ajurivalintoja ja Spotter.log-tiedostossa näkyi seuraavanlainen virheilmoitus: **Exception in reading parameter information from installed control device driver** (Poikkeus parametrien lukemisessa asennetusta ohjainlaiteajurista).

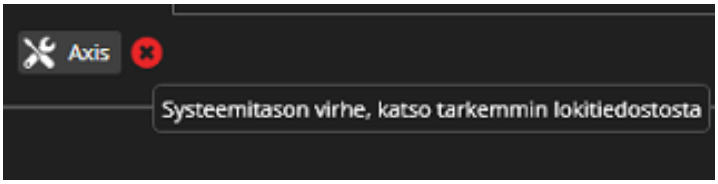
19.3.2 Muutokset VMS 9.6.0- versiossa

Axis-laiteajurien automaattinen rekisteröinti Spotterin käynnistyksen yhteydessä on poistettu, ja syöttölaitteiden asetuksiin on lisätty uusi Axis-rekisteröintipainike.



Rekisteröinnin etenemisen voi tarkistaa tilakuvakkeesta:





20 360 KAMERAT

20.1 360-KUVAN SÄÄTÄMINEN

360 näkymän työkalurivin ohjauksen avulla voit määrittää, kuinka Spotter-asiakasohjelma poistaa (suoristaa) 360 asteen kameran kuvan.

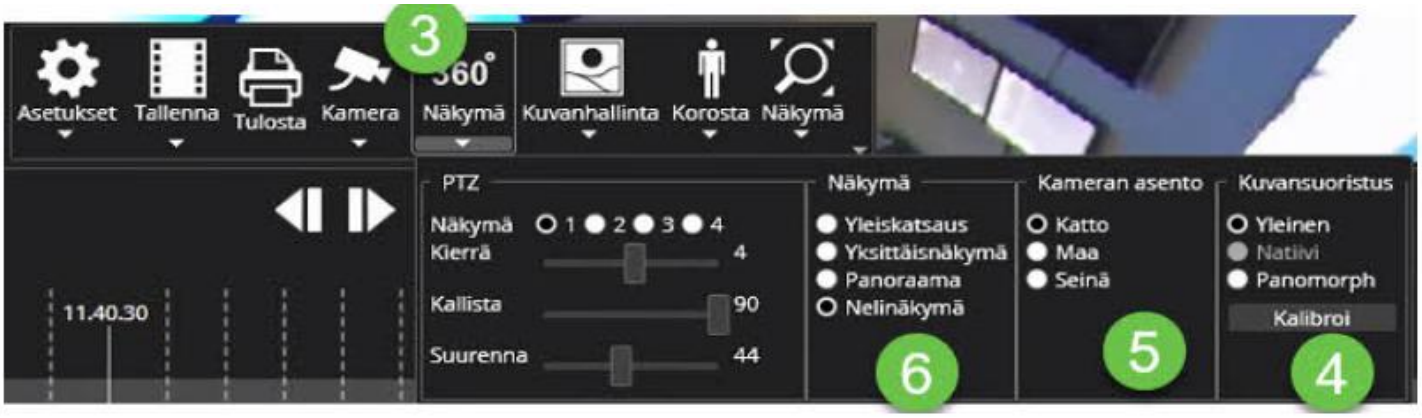
Toiminnot ovat seuraavat:

- Panoroi, Kallista ja Zoomaa kuvan vääristymistä (käytettävissä vain joissakin vääristyneissä tiloissa ja kameroissa)
- Valitse suoristuksen tila

- Alkuperäinen kuva
- Yksittäinen kuva
- Panoraama (yleensä kaksoispanoraama, mutta joissakin kameroissa on vain yksi panoraamanäkymä)
- Nelikko (4 erillistä vääntymätöntä kameraa, joita voidaan säätää erikseen
- Kameran asento
- Kuvansuoristus

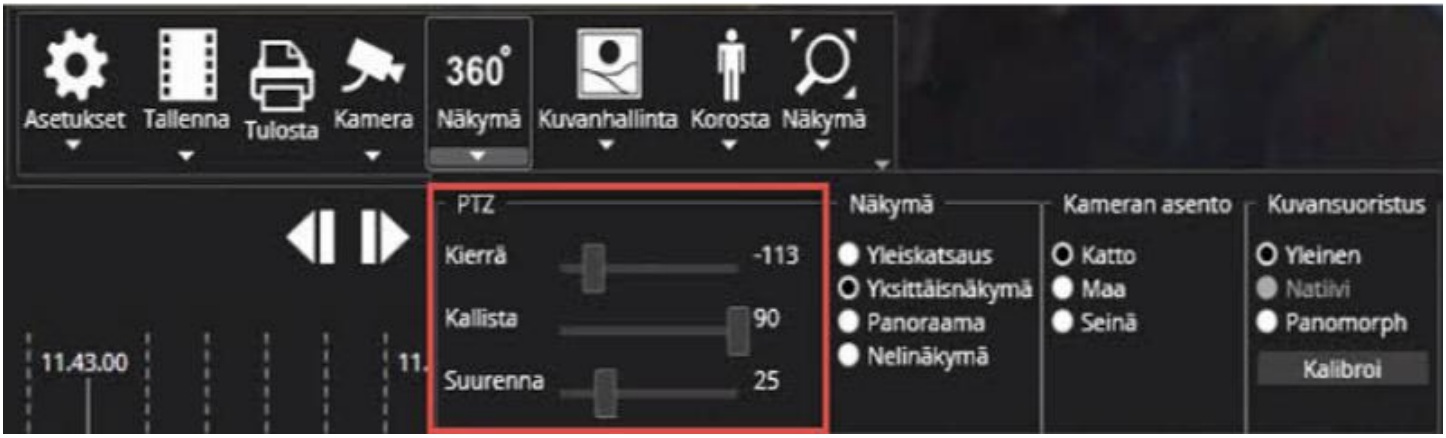
20.1.1 360-kameran säätäminen

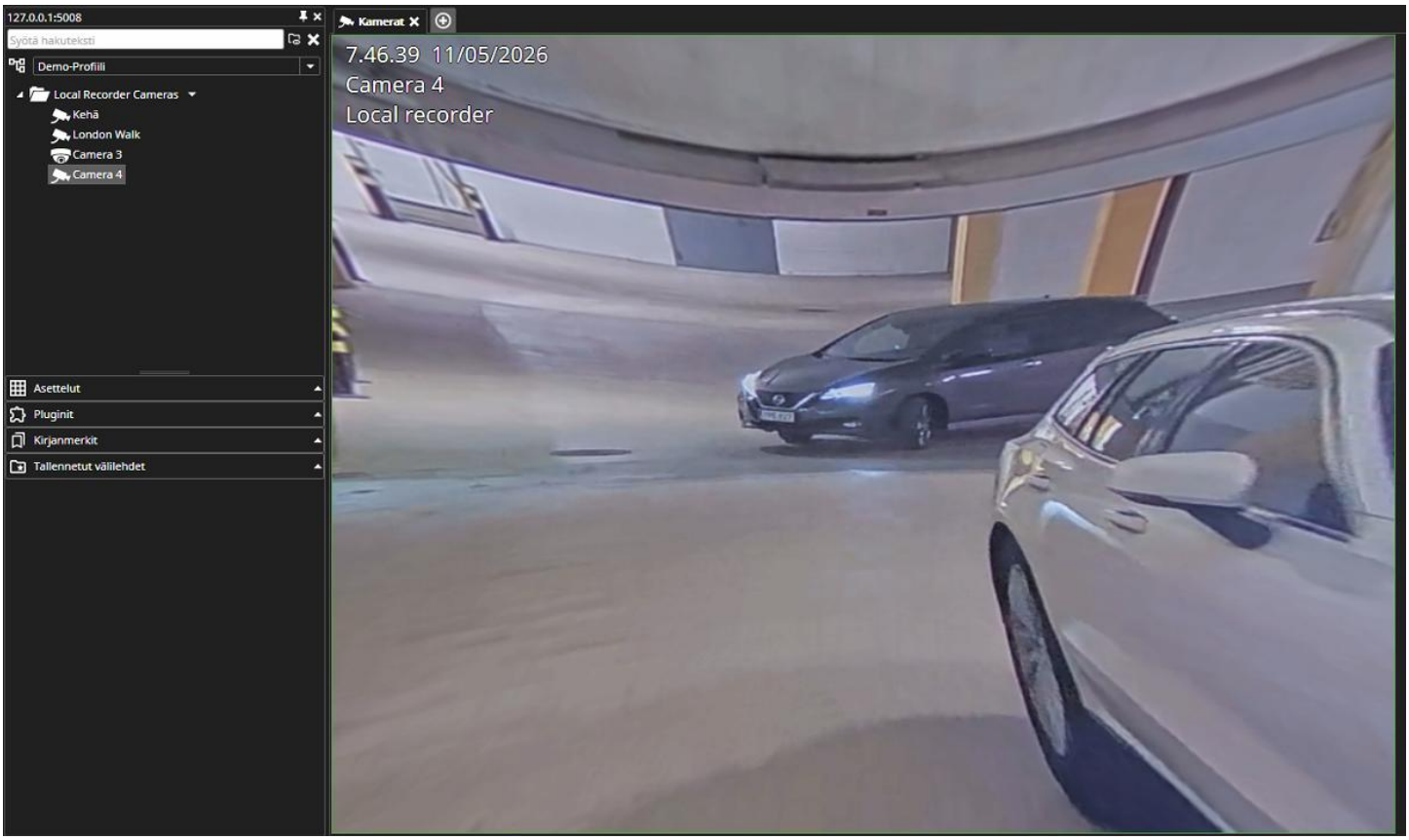
1. Avaa kamera reaaliaikaiseen näkymään
2. Avaa kameran työkalupalkki
3. Valitse 360-näkymä
4. Valitse Kuvansuoristus
5. Valitse kameran asento: **Katto, Maa** tai **Seinä**
6. Valitse Näkymä



20.1.2 Yksittäisnäkymä

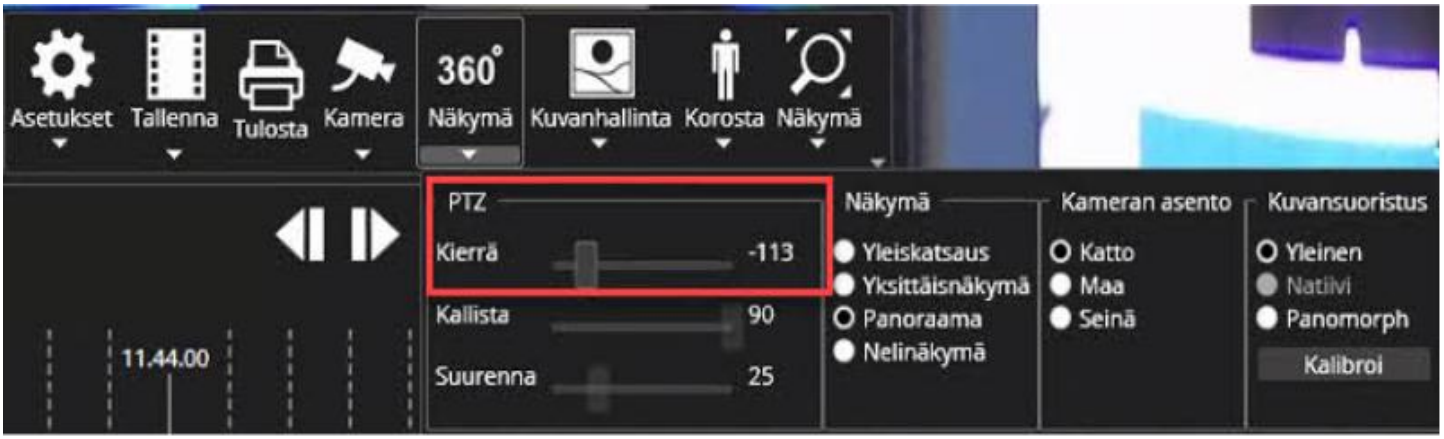
1. Valitse Yksittäisnäkymä
2. Säädä Kierrä, Kallista ja Suurenna arvot

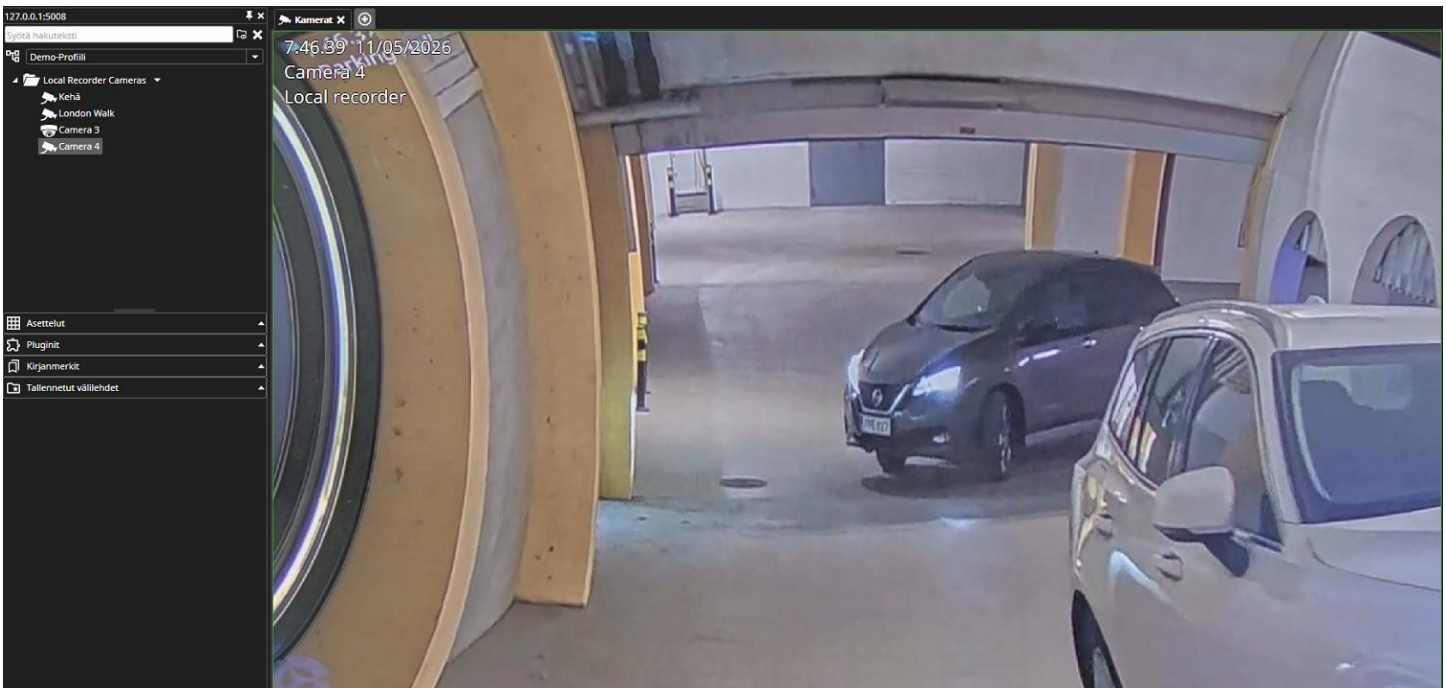




20.1.3 Panoraama

1. Valitse Panoraama
2. Säädä Kierrä-arvoa





20.1.4 Nelinäkymä

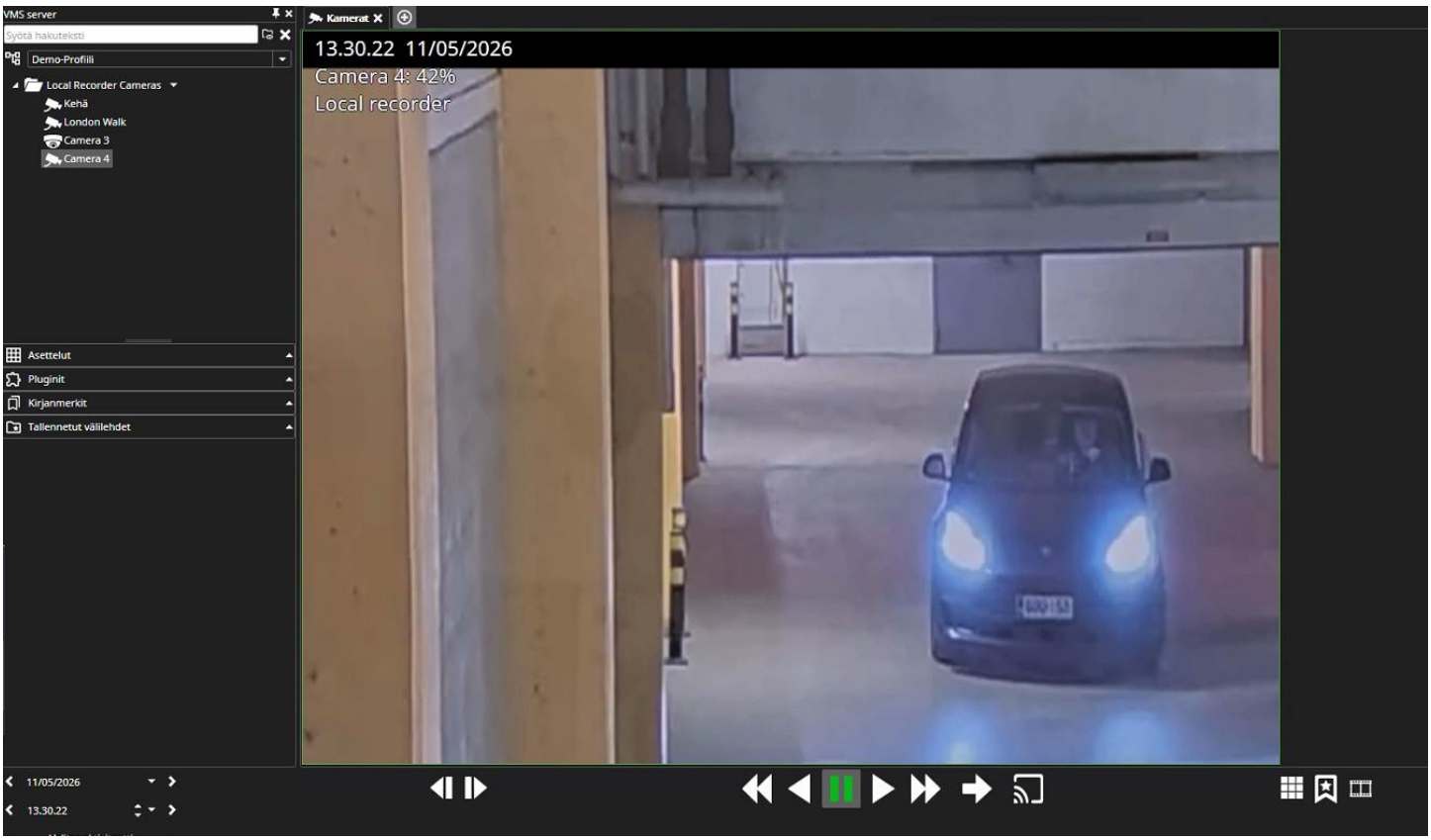
1. Valitse Nelinäkymä
2. Valitse Näkymä 1
3. Säädä Kierrä, Kallista ja Suurenna arvot
4. Toista toimenpiteet näkymille 2, 3 ja 4





20.2 360-KAMERAN SUORA OHJAAMINEN

Kun 360-kuvan suoristaminen on käytössä, on mahdollista napsauttaa kuvan yläosaa ja liikuttaa sitten hiirtä ja käyttää hiiren rullaa zoomaukseen.Tämä toimii erittäin nopeana virtuaalisena PTZ:nä. Kun napsautat uudelleen hiirellä, säädin vapautetaan ja muutokset tallennetaan.Kierteenpoistotila siirtyy automaattisesti yhteen näkymään, kun kameraa napsautetaan. Esimerkki panoraama-kuvasta



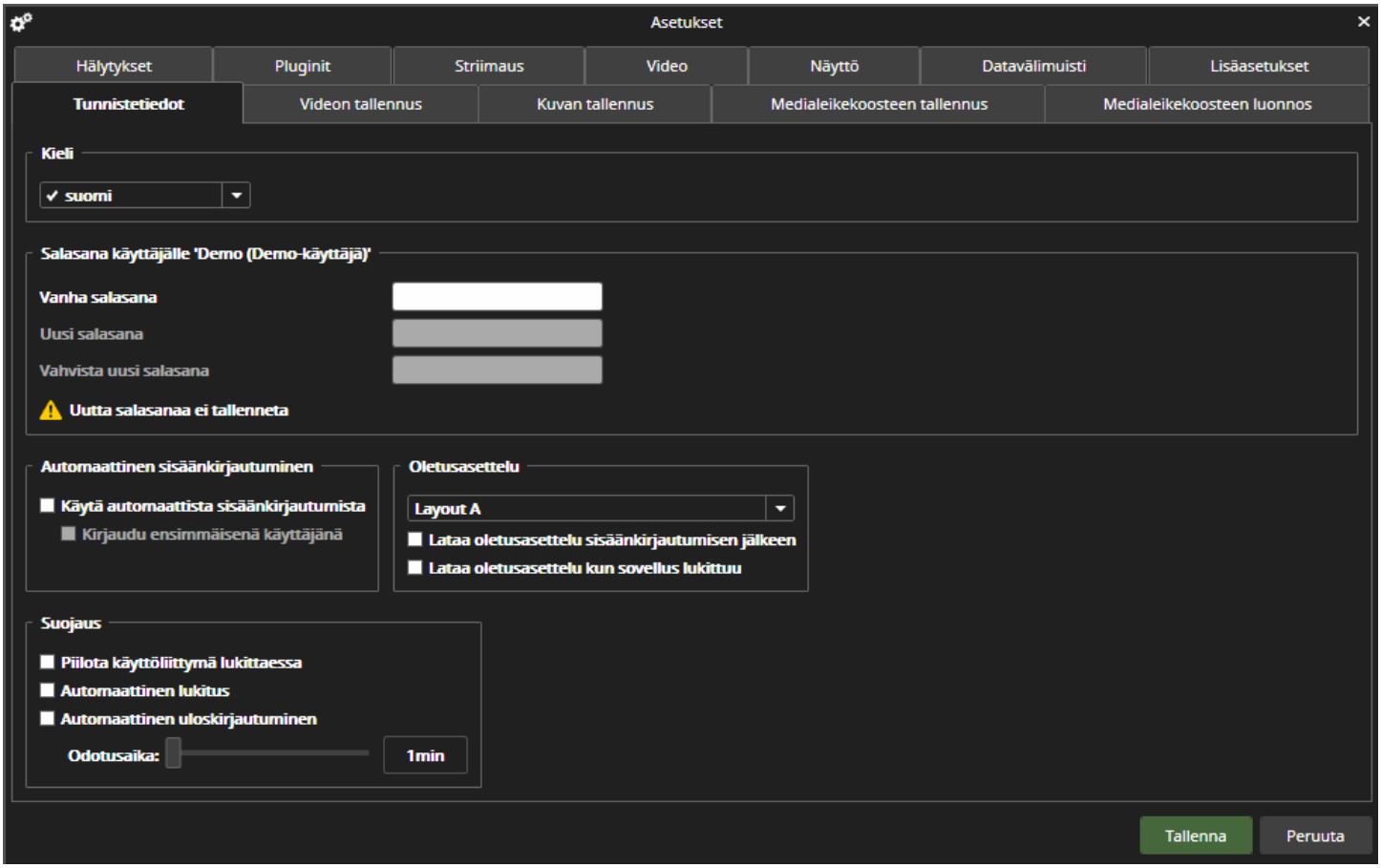
21 ASETUKSET (SPOTTER)

Erilaisia toimintoja voidaan käyttää **Asetukset** -valikosta.

- Tunnistetiedot
- Videon tallennus
- Kuvan tallennus
- Medialeikekoosteen tallennus
- Medialeikekoosteen louonnos
- Hälytykset
- Pluginit
- Striimaus
- Video

- Näyttö
- Datavälimuisti
- Lisäasetukset

21.1 TUNNISTETIEDOT



21.1.1 Kielen valinta

Käytetyn kielen voi valita pudotusvalikosta.

21.1.2 Salasana-asetukset

Voit vaihtaa nykyisen salasanan antamalla nykyisen salasanan sekä uuden salasanan kahteen kertaan.

21.1.3 Automaattinen sisäänkirjautuminen

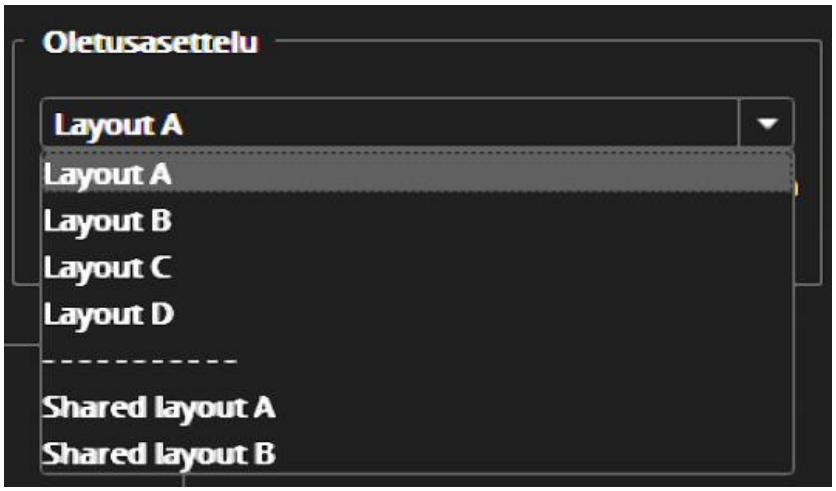
- Käytä automaattista sisäänkirjautumista

- Kun tämä on valittuna, Spotter:n automaattinen sisäänkirjautuminen on käytössä käyttäen viimeisintä sisäänkirjautunutta käyttäjää
- Esimerkki: Käyttäjä A kirjautuu sisään Spotteriin ja vaihtaa käyttäjäksi B. Valitse käyttäjästä B "Käytä automaattista sisäänkirjautumista", vaihda käyttäjäksi C ja käyttäjä C -kohdassa kirjaudu ulos Spotterista. Seuraavan kerran kun Spotter käynnistetään, se kirjautuu automaattisesti sisään käyttäjänä C (oli käyttäjä kirjautuessaan ulos).

- Kirjaudu ensimmäisenä käyttäjänä
  - Kun tämä on valittuna, Spotter-sisäänkirjautuminen suoritetaan sillä käyttäjällä, joka oli Spotter-käynnistyskirjautumiskäyttäjä, kun tämä valinta tehtiin.
  - Esimerkki: Käyttäjä A kirjautuu sisään Spotteriin, vaihda käyttäjäksi B kohdassa käyttäjä B, valitse 'Käytä automaattista sisäänkirjautumista' ja 'Kirjaudu ensimmäisenä käyttäjänä', vaihda käyttäjäksi C ja käyttäjä C kirjautuu ulos Spotterista. Seuraavan kerran kun Spotter käynnistetään, se kirjautuu automaattisesti sisään käyttäjänä A (käyttäjä, joka kirjautui sisään ensimmäisenä).

21.1.4 Oletusasettelu

Voit valita asettelun avattavasta asetteluluettelosta, jota tullaan käyttämään. Käyttäjän omat asettelut ja jaetut asettelut on erotettu toisistaan viivalla.



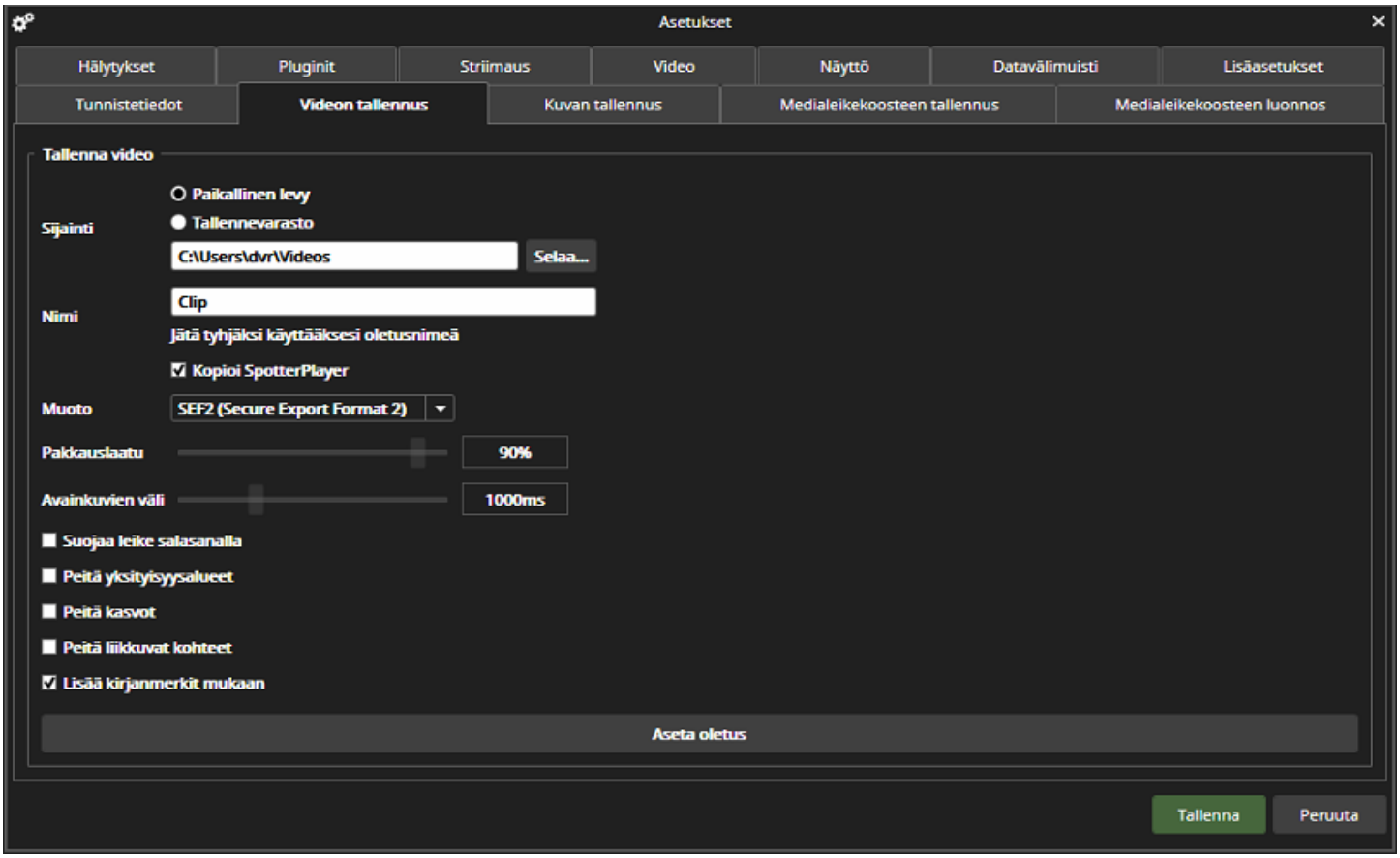
- Lataa oletusasettelu kirjautumisen jälkeen
  - Jos tämä on valittuna, ladataan valittu asettelu sisäänkirjautumisen jälkeen
- Lataa oletusasettelu, kun sovellus on lukittu
  - Jos tämä on valittuna, ladataan valittu asettelu, kun sovellus on lukittu

21.1.5 Suojaus

Suojauksella valitaan käyttäytyminen lukitus- ja uloskirjautumistilanteissa

- Piilota käyttöliittymä lukituksesta
    - Kun tämä on valittuna, käyttöliittymää ei näytetä, kun sovellus on lukittu.
- Automaattinen lukitus ja automaattinen uloskirjautuminen
    - Kun tämä on valittuna, lukitaan tai kirjaudutaan ulos valitun odotusajan jälkeen, 1 minuutista 24 tuntiin.

21.2 VIDEON TALLENNUS



21.2.1 Videon tallennus

Videon tallennus -näkymässä on seuraavat asetukset:

- Tallennettavan videon sijainti
- Tallennettavan videon nimi

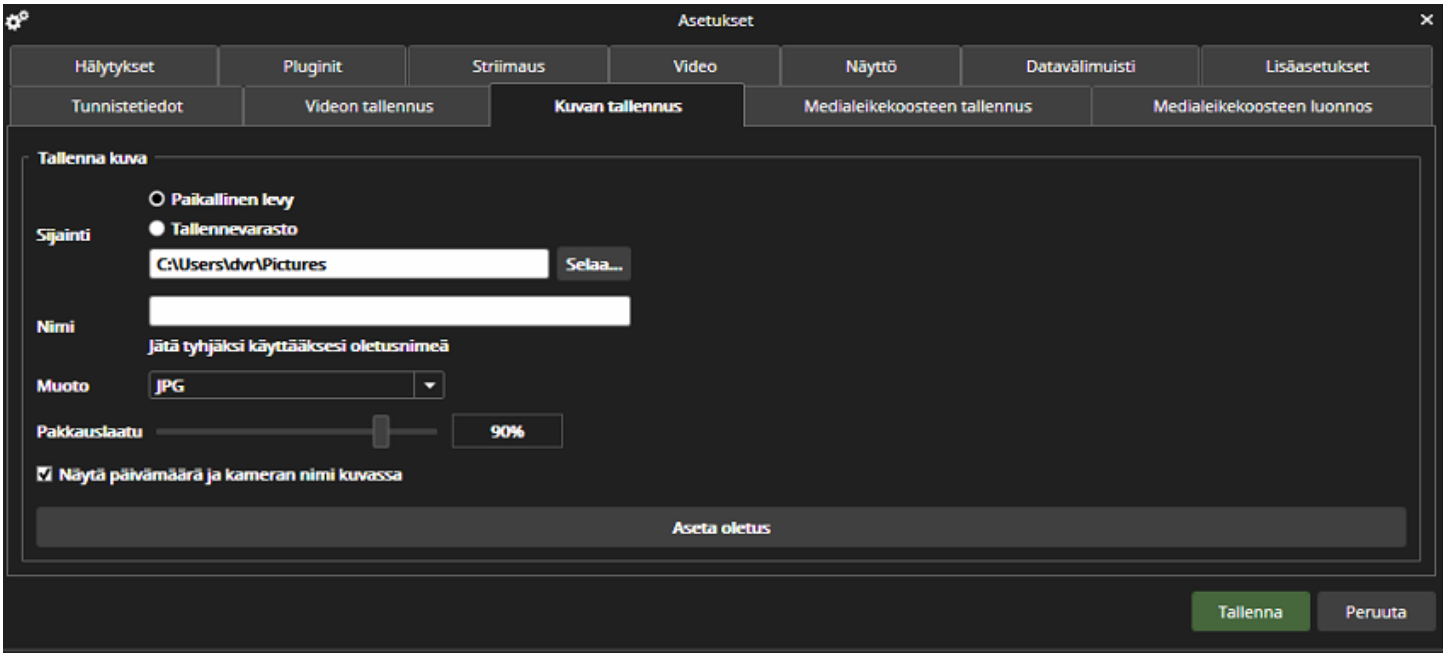
- Kopioi Spotter Player
- Videomuodon valinta
- Pakkauslaatu
- Avainkuvien väli

21.2.1.1 Videomuotokohtaiset asetukset

Valitun videomuodon mukaan seuraavat asetukset ovat käytettävissä:

- ASF
    - Lisää logokuvia videoon
    - Lisää kirjanmerkit mukaan
- AVI
- Matroska
- MP4
    - Lisää aikaleima
    - Käytä laitteistoa aikaleiman prosessointiin
- SEF
    - Lisää kirjanmerkit mukaan
- SEF2
    - Suojaa leike salasanalla
    - Peitä yksityisyysalueet
    - Peitä kasvot
    - Peitä liikkuvat kohteet
    - Lisää kirjanmerkit mukaan

21.3 KUVAN TALLENNUS

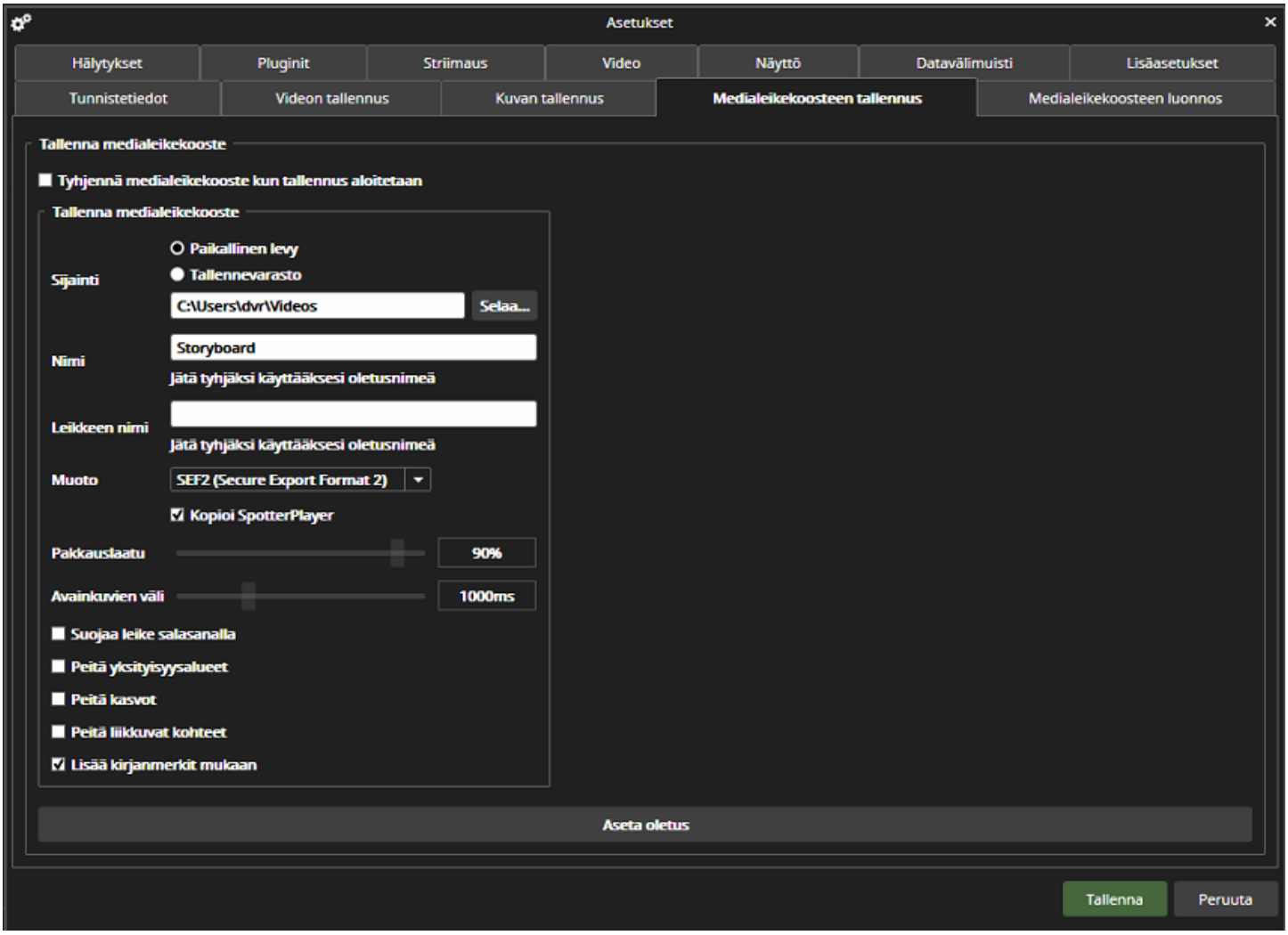


21.3.1 Kuvan tallennus

Kuvan tallennus -näkymässä on seuraavat asetukset:

- Tallennettavan kuvan sijainti
- Tallennettavan kuvan nimi
- Kuvamuodon valinta
- Pakkauslaatu
- Näytä päivämäärä ja kameran nimi kuvassa

21.4 MEDIALEIKEKOOSTEEN TALLENNUS



Medialeikekoosteen-asetukset sisältävät medialeikekoosteen vientikohteen ja kohdesijainnin.
Tässä voidaan määrittää medialeikekoosteen ja leikkeiden nimi. Jos nimet jätetään tyhjiksi, käytetään oletusnimeä aikaleimalla.

21.5 MEDIALEIKEKOOSTEEN LUONNOS

Medialeikekoosteen luonnos -ominaisuuden avulla voit tallentaa ja hallita Storyboard-luonnoksia turvallisesti Spotterissa. Tässä oppaassa kerrotaan, miten luonnokset määritetään, suojataan ja niitä käytetään.

Tärkeitä huomautuksia:

- Salasanoja ei voi palauttaa, joten varmista, että säilytät ne turvallisesti.

- Asettamasi salasana koskee sekä Storyboard-luonnoksia että niiden versioita.
- Käytä aina luonnoksen tallennusajankohdan mukaista salasanaa, sillä salasanan muutokset vaikuttavat tuleviin luonnoksiin, mutta eivät aiemmin tallennettuihin luonnoksiin.

21.5.1 Luonnosten salasanasuojaus

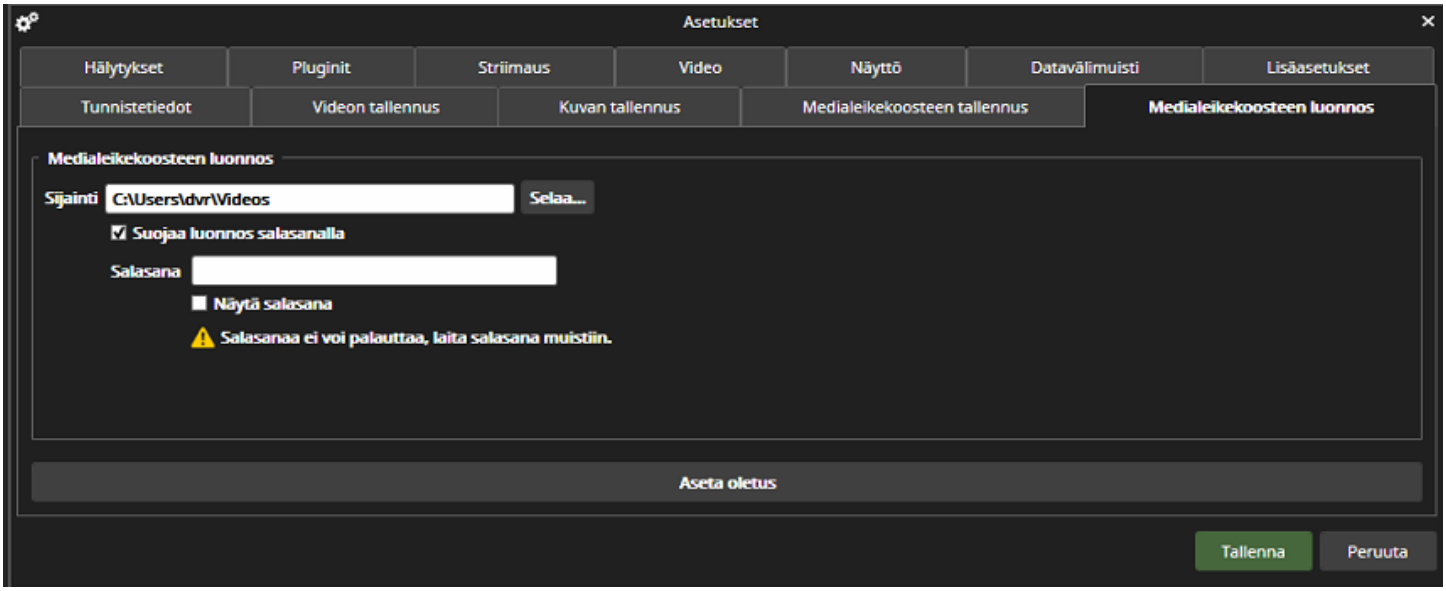
Kun salasanasuojaus on käytössä, kaikki luonnokset ja versiot salataan.

Jos haluat avata salasanasuojatun luonnoksen, sinua pyydetään syöttämään salasana, joka oli käytössä luonnosta tallennettaessa.

Salasanan vaihtaminen
Jos muutat salasanaa asetuksissa, uutta salasanaa sovelletaan kaikkiin muutoksen jälkeen tallennettuihin luonnoksiin.
Esimerkiksi:

- Jos salasana oli 0202 14. joulukuuta ja muutit sen 0204:ksi 15. joulukuuta kello 14:00, ennen kello 14:00 15. joulukuuta tallennettuihin luonnoksiin vaaditaan edelleen 0202, kun taas kello 14:00 jälkeen tallennettuihin luonnoksiin vaaditaan 0204.

21.5.2 Storyboard-luonnoksen asetusten käyttäminen



1. Avaa Spotter.
2. Siirry kohtaan Asetukset.
3. Valitse Medialeikekoosteen luonnos -välilehti.

21.5.3 Storyboard-luonnoksen asetusten määrittäminen

1. Määritä kansio, johon Storyboard-luonnokset ja niiden versiot tallennetaan Storyboard-luonnosasetuksissa.
2. Merkitse ruutu Protect Draft with Password (Suojaa luonnos salasanalla), jos haluat ottaa käyttöön salasanasuojauksen sekä Storyboard-luonnoksille että niiden versioille.
3. Kun salasanasuojaus on otettu käyttöön, kirjoita haluamasi salasana salasanakenttään.

Salasanavaroitus: Salasanoja ei voi palauttaa, joten varmista, että säilytät tai muistat salasanasi turvallisesti. Salasana tallennetaan turvallisesti salatussa muodossa Spotterin asetustiedostoon.

1. Rastita Näytä salasana -ruutu, jotta salasana voidaan tarvittaessa paljastaa kirjoitettaessa.
2. Napsauttamalla Set to Default (Aseta oletusarvoihin) voit palauttaa kaikki asetukset oletusarvoihinsa.
3. Napsauta Save (Tallenna) ottaaksesi muutokset käyttöön tai Cancel (Peruuta) hylätäksesi ne.

21.5.4 Salasanalla suojatun luonnoksen avaaminen

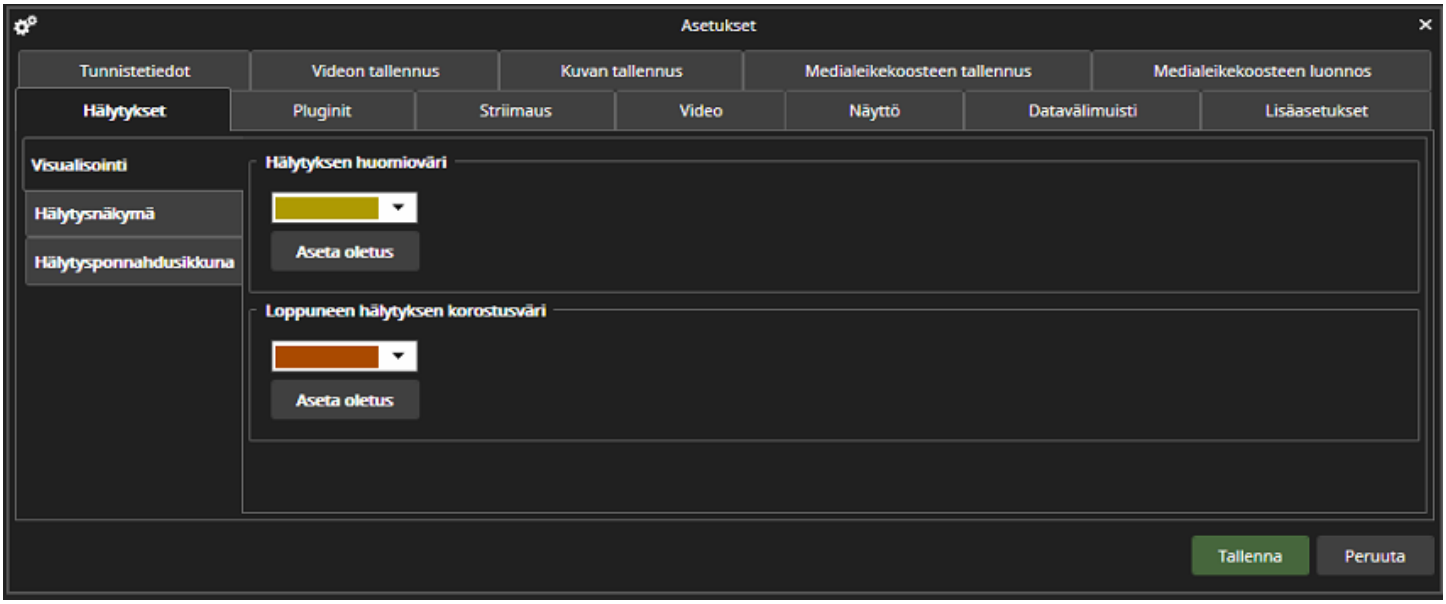
1. Kun avaat salasanasuojatun luonnoksen, Spotter pyytää sinua syöttämään salasanan.
2. Jos napsautat Peruuta, luonnosta ei avata.
3. Salasanan on vastattava sitä, jota käytettiin luonnosta tai luonnosversiota tallennettaessa.

21.6 HÄLYTYKSET (ASETUKSET)

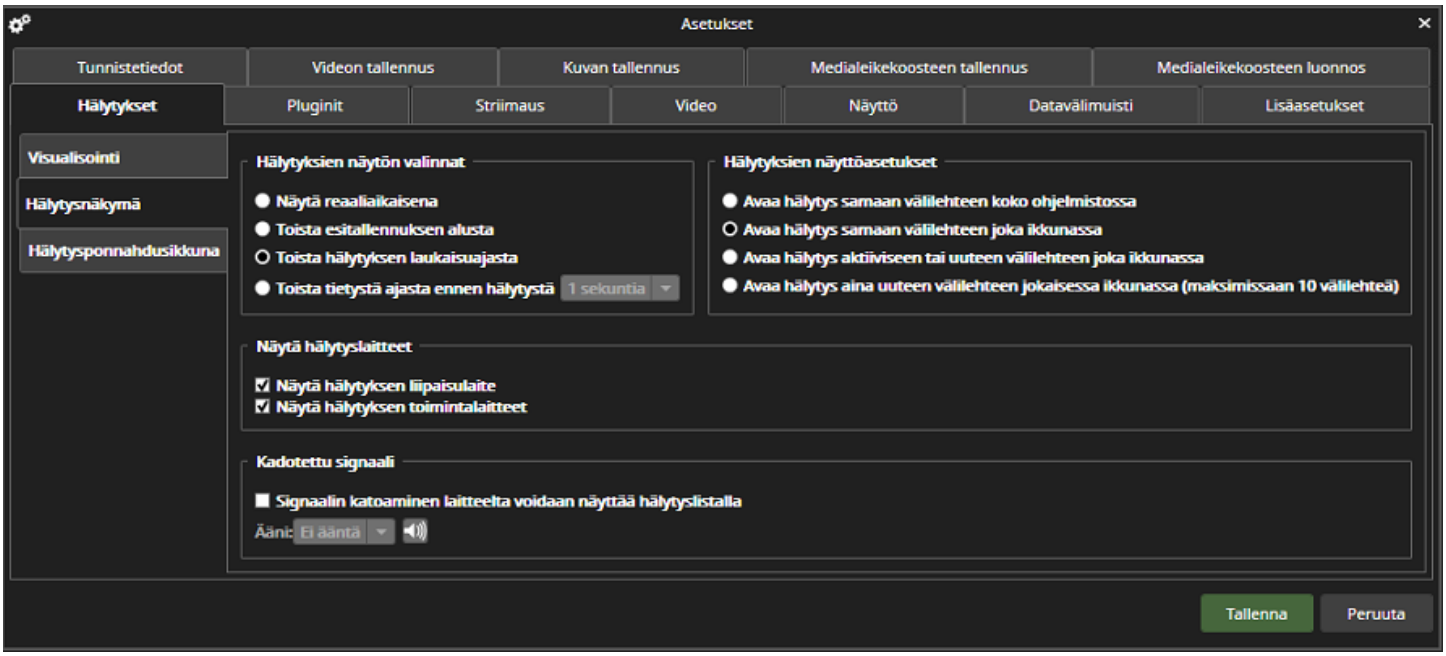
Asetusten hälytys-välilehti on jaettu Hälytysten visualisointi-, Hälytysnäkymä- ja Hälytysponnahdusikkuna-osioihin.

21.6.1 Hälytysten visualisointi (Asetukset)

Hälytysten visualisointi mahdollistaa aktiivisten ja päättyneiden hälytysten hälytyksen korostusvärin valinnan.



21.6.2 Hälytysnäkymä (Asetukset)



21.6.2.1 Hälytyksien näytön valinnat

Hälytyksien näytön -valinta määrittää, milloin hälytys aloitetaan toistamaan, kun se avataan hälytysluettelosta. Vaihtoehdot ovat:

- Näytä reaaliajassa
- Toista hälytyksen esitallennusajan alusta

- Toista hälytyksen laukaisuajasta (oletusasetus)
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia)

21.6.2.2 Hälytyksien näyttöasetukset

Voidaan myös määrittää kuinka hälytys avataan. Vaihtoehdot ovat:

- Avaa hälytys samalle välilehdelle koko sovelluksessa
- Avaa hälytys samalle välilehdelle jokaisessa ikkunassa
- Avaa hälytys aktiiviselle tai uudelle välilehdelle kussakin ikkunassa
- Avaa hälytys aina uudelle välilehdelle jokaisessa ikkunassa (enintään 110 välilehteä)

21.6.2.3 Kadotettu signaali

- Näytä signaalin kadonneet tapahtumat hälytyksissä

21.6.3 Hälytysponnahdusikkuna (Asetukset)

Hälytysponnahdusikkunan asetukset määrittävät, miten Hälytysponnahdusikkunanäkymä avataan ja suljetaan.

Oletusasetus on, että hälytysponnahdusikkunaa ei avata ja se suljetaan automaattisesti, jos se ei ole auki.

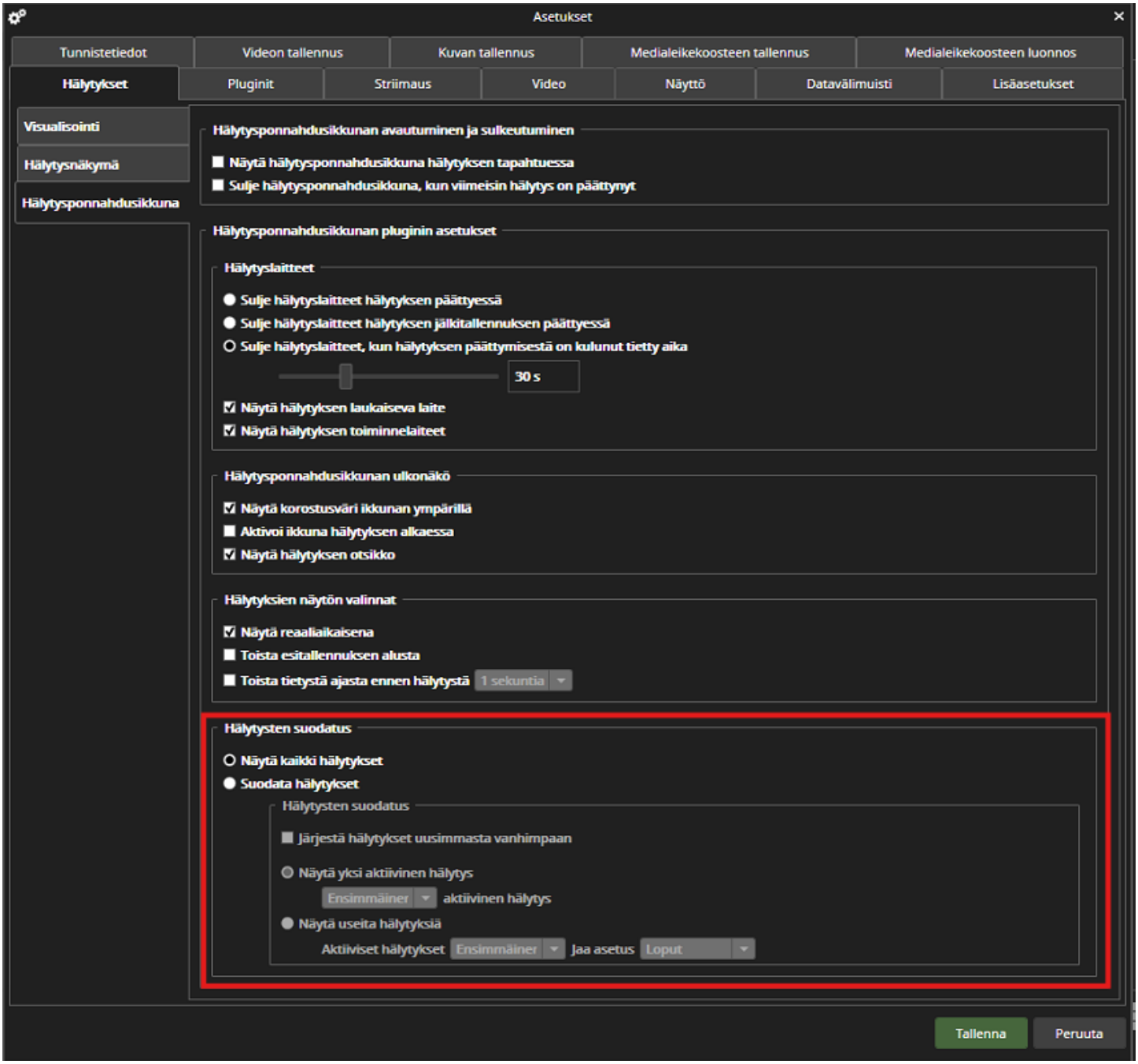
21.6.3.1 Hälytyksen ponnahdusikkunan avaaminen ja sulkeminen

Jos haluat, että hälytysponnahdusikkuna ei avaudu normaalisti vaan vain hälytyksen tapahtuessa, on valittava ensimmäinen valintaruutu.

Jos haluat, että hälytysponnahdusikkuna sulkeutuu automaattisesti viimeisen aktiivisen hälytyksen päätyttyä, on valittava toinen valintaruutu.

21.6.3.2 Hälytyksen esitystavan valinta

- Näytä reaaliaikainen (oletus)
- Toista esinauhoituksen alusta alkaen.
- Toista annetusta ajasta ennen hälytystä (1-60 sekuntia).

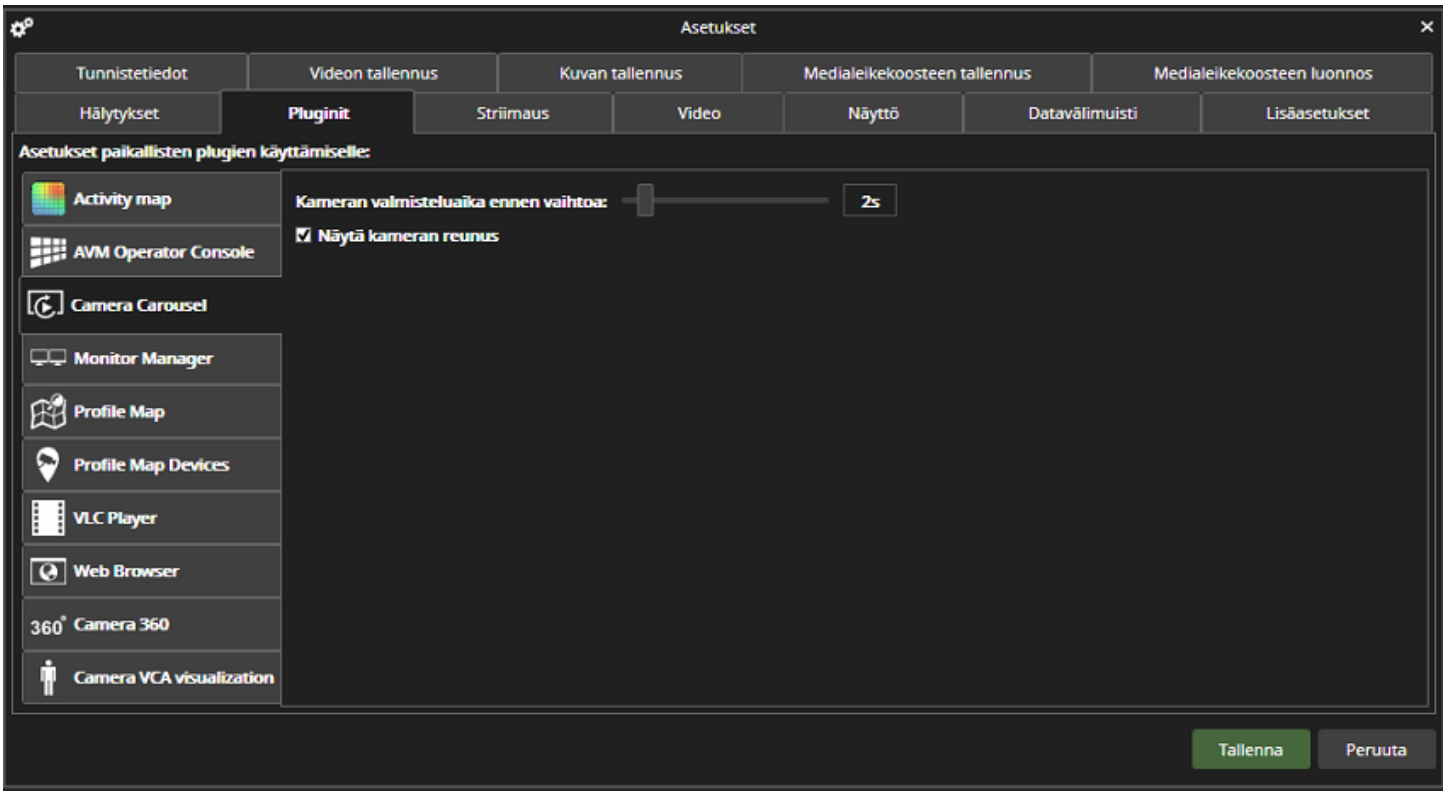


21.6.3.3 Hälytysasetukset > Hälytyksen ponnahdusikkuna

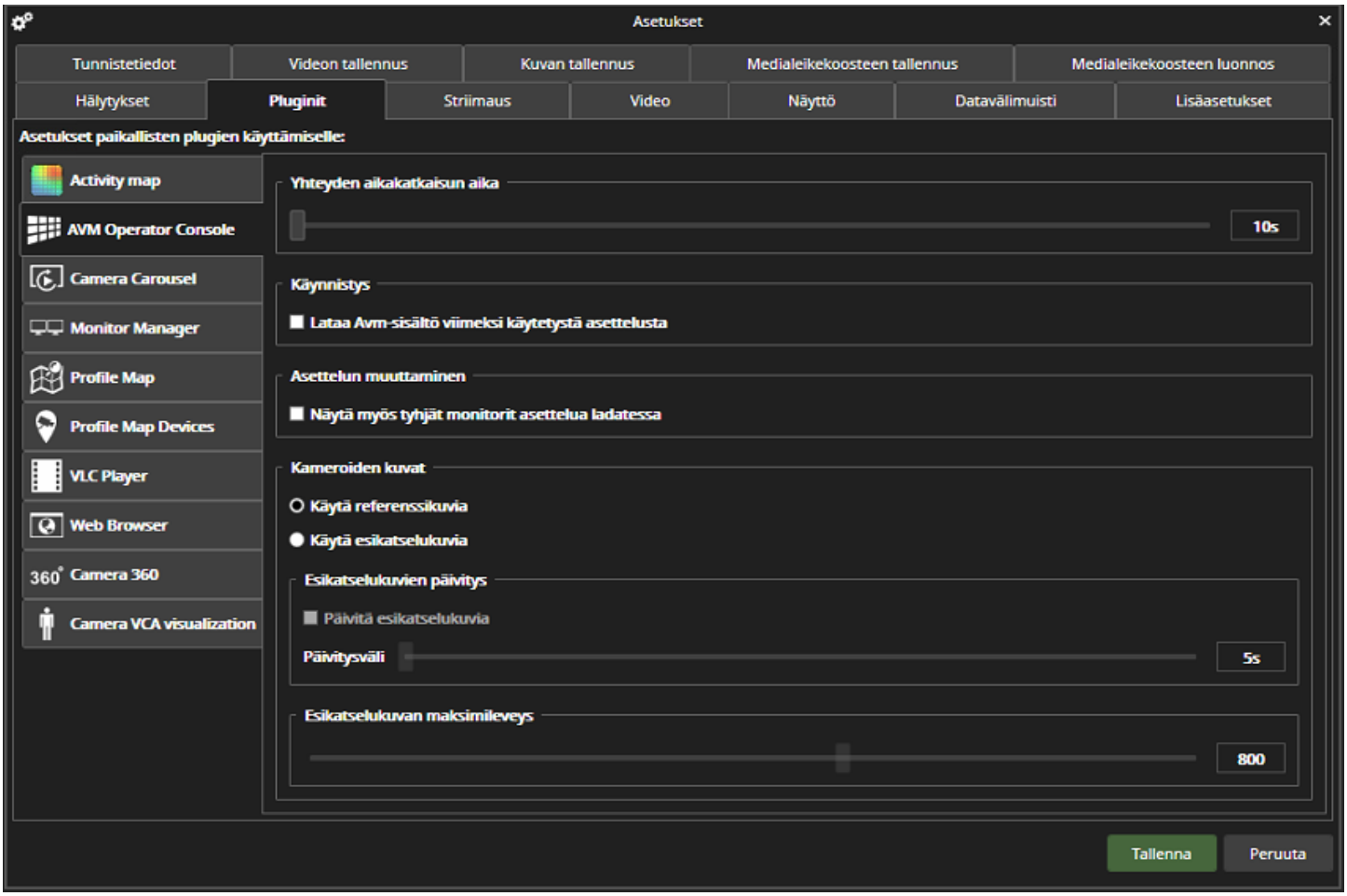
Kohdassa Tiedosto > Asetukset > Hälytykset on asetukset sille, miten hälytysponnahdusikkuna käyttäytyy oletusarvoisesti. Hälytysten suodatusta varten on oma osio. Oletusarvoisesti Näytä kaikki hälytykset on valittuna. Voit myös valita erityisiä asetuksia, kuten hälytysten lajittelun uusimmasta vanhimpaan ja sen, mitkä hälytykset halutaan näyttää, esimerkiksi vain ensimmäisen hälytyksen tai kolmannesta neljänteen hälytykseen.

21.7 PLUGINS-ASETUKSET

Tämä asetusnäkymä sisältää kaikki asennettujen Spotter-laajennusten asetukset, joita ei ole määritetty muualla. Tässä näkyvät asetukset voivat vaihdella sen mukaan, mitä Spotter-laajennuksia on asennettu.



21.7.1 AVM Operator Console (Asetukset)



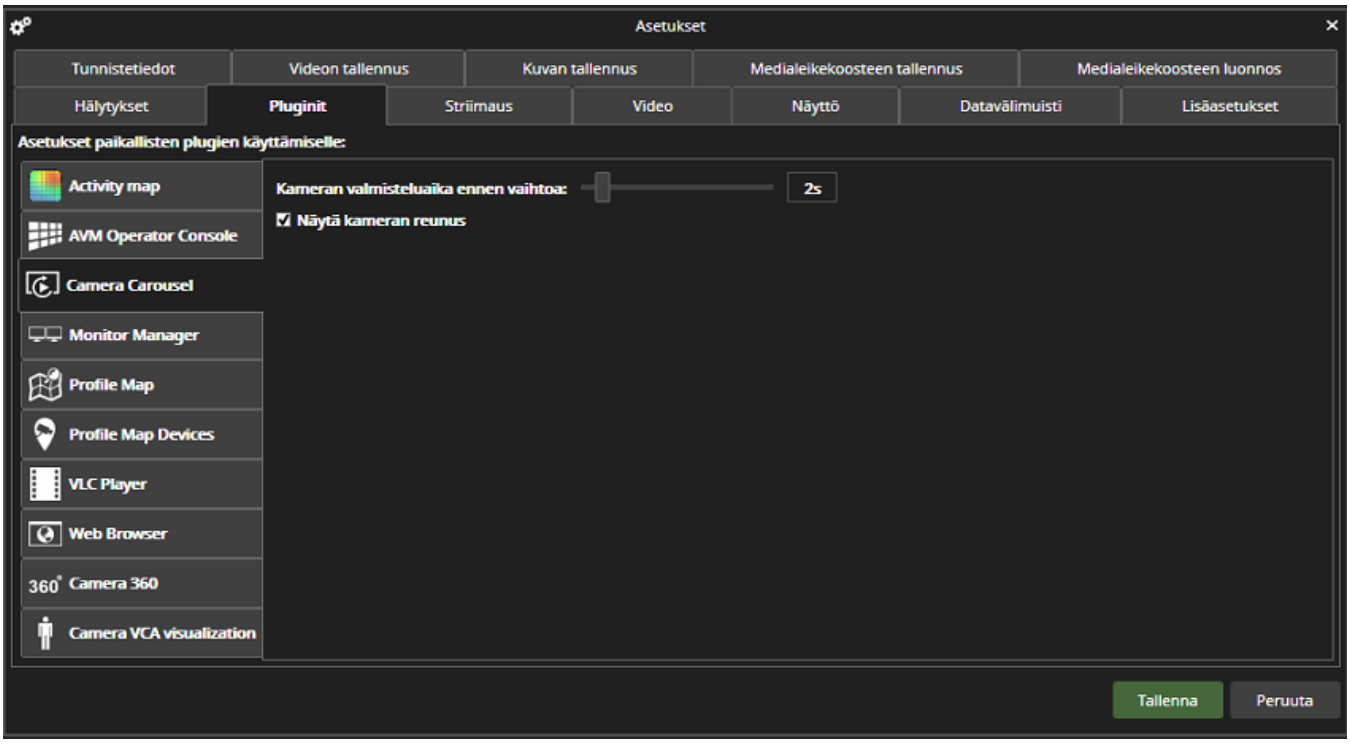
AVM Operator Console -näkymässä on seuraavat asetukset:

- Yhteyden aikakatkaisun aika (0-60 sekuntia)
- Käynnistys
    - Lataa AVM-sisältö viimeksi käytetystä asettelusta
- Asettelun muuttaminen
    - Näytä myös tyhjät monitorit asettelua ladatessa
- Kameroiden kuvat
    - Käytä referenssikuvia
    - Käytä esikatselukuvia
- Esikatselukuvien päivitys

- Päivitä esikatselukuvia
- Päivitysväli

- Esikatselukuvan maksimileveys

21.7.2 Camera Carousel

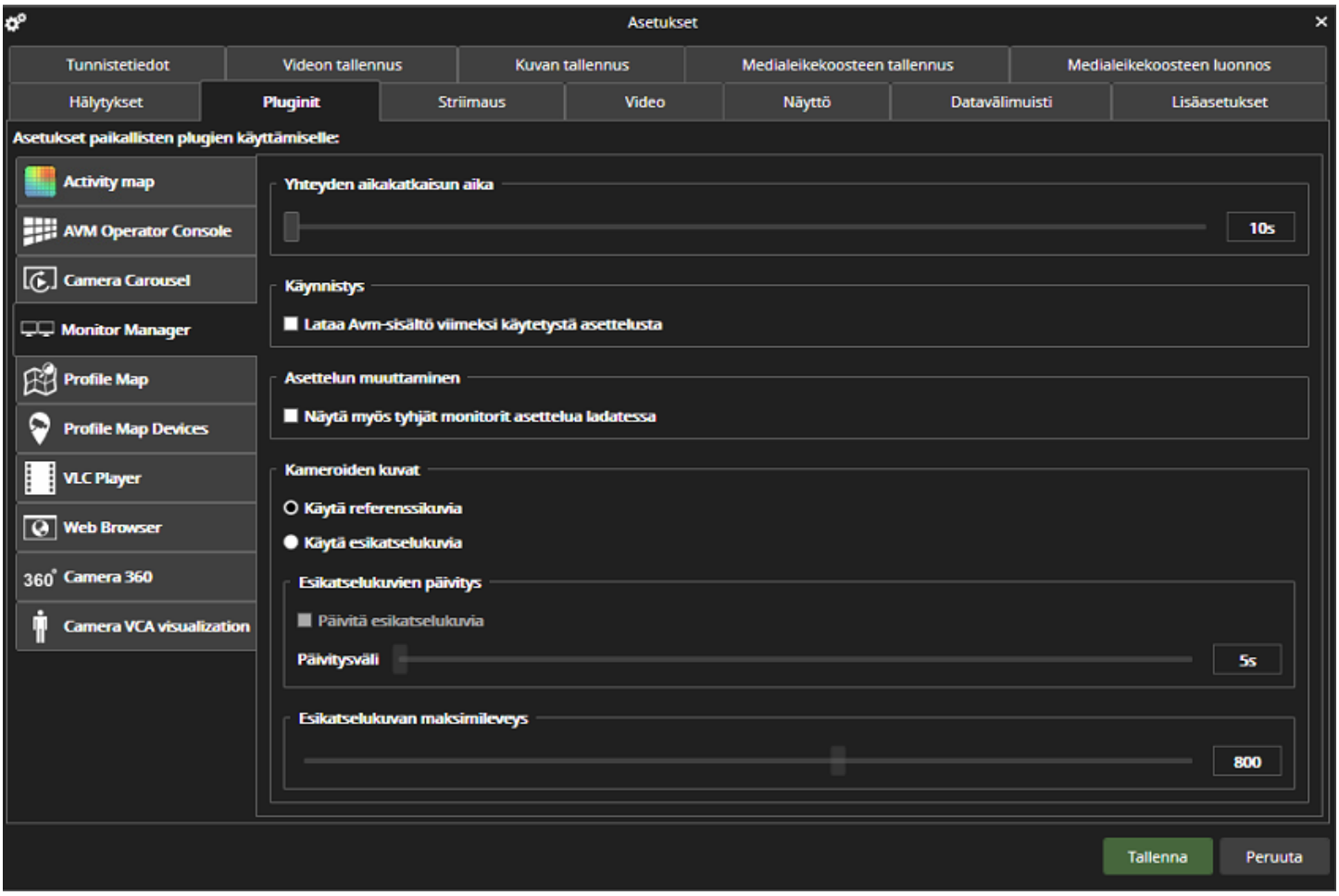


-

Seuraavan kameran valmisteluaika ennen vaihtoa

- Näytä kameran reuna

21.7.3 Monitor Manager (Asetukset)



21.7.3.1 Yhteyden aikakatkaisu

21.7.3.2 Käynnistys

Lataa AVM-sisältö uudelleen viimeksi käytetystä asettelusta

21.7.3.3 Asettelun muutos

Sisällytä asetteluun tyhjä näytön sisältö

21.7.3.4 Kameroiden kuvat

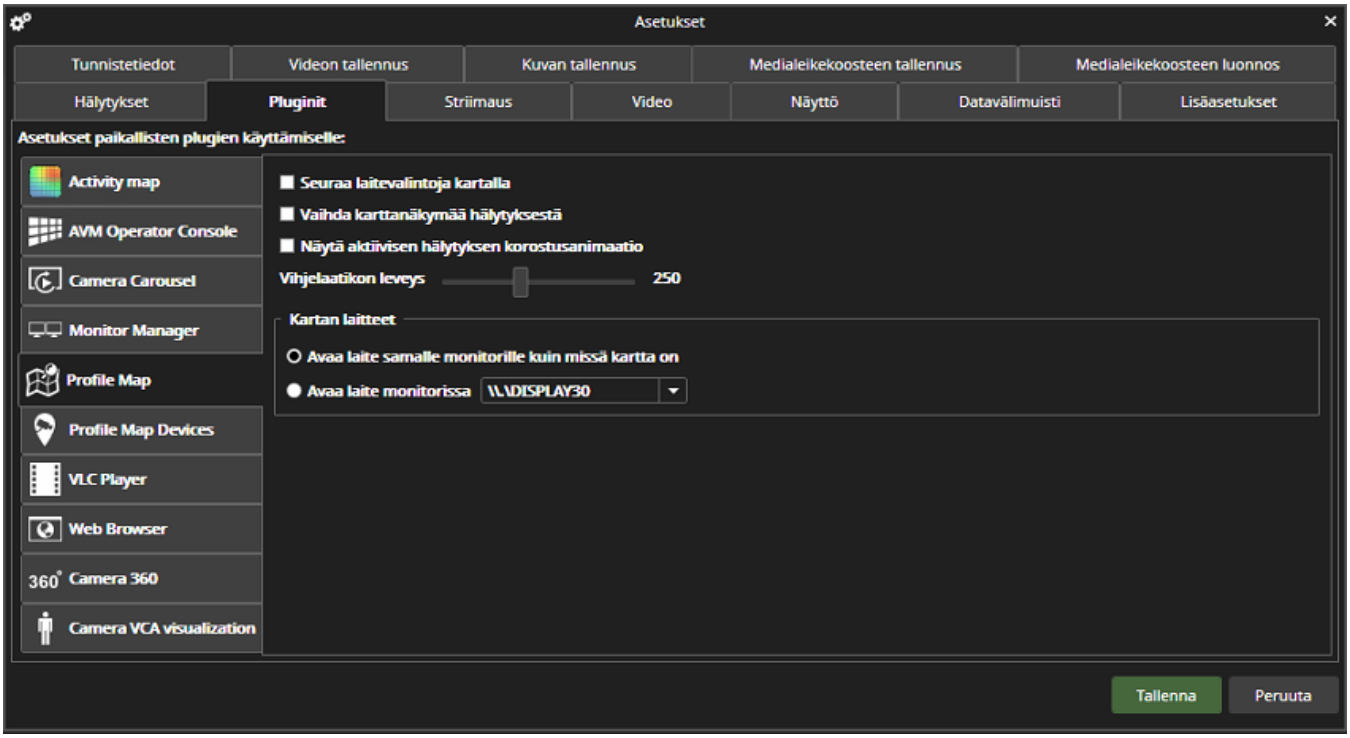
- Käytä referenssi-kuvaa
- Käytä pikkukuvia

21.7.3.5 Pikkukuvien päivittäminen

Päivittämisen tiheys

21.7.3.6 Pikkukuvan enimmäisleveys

21.7.4 Profile Map



-

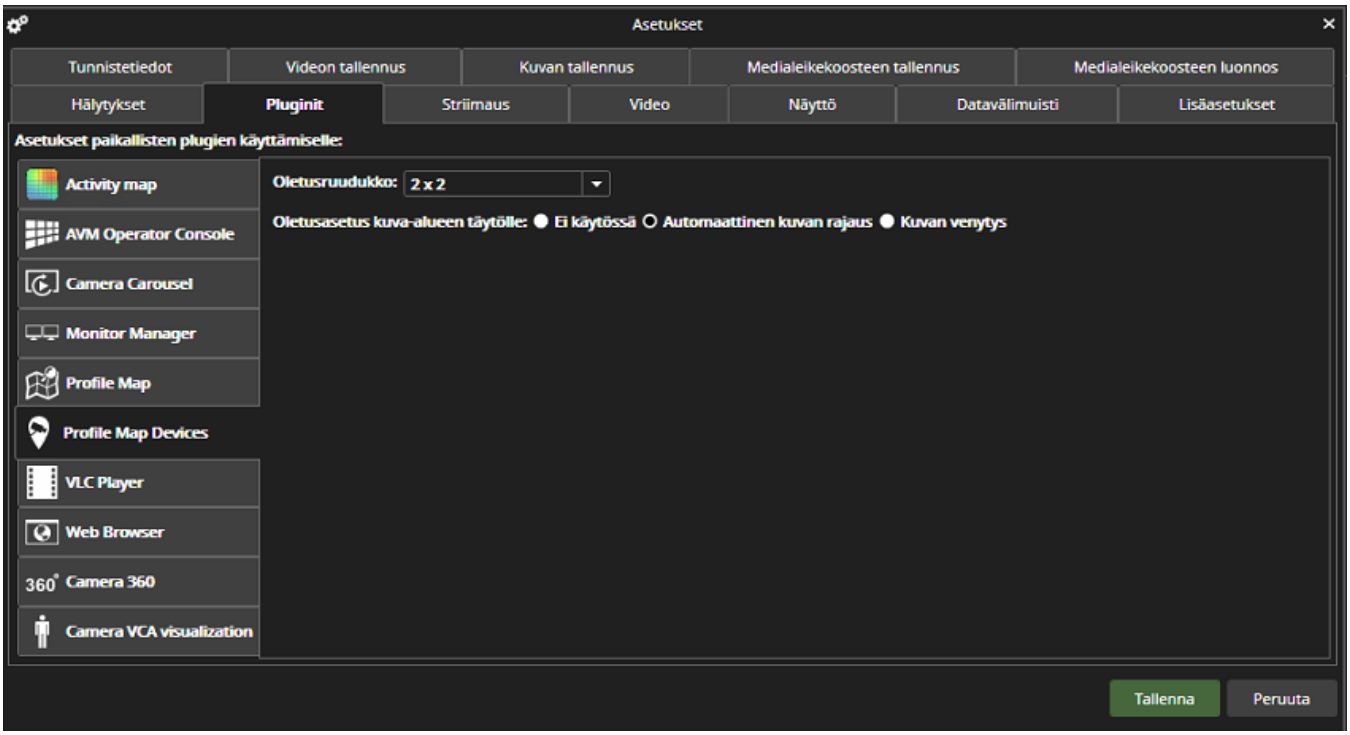
Seuraa laitevalintoja kartalla

- Seuraa hälytyksiä kartalla
- Näytä animaatio, kun hälytys on aktiivinen
- Vihjelaatikon leveys

21.7.4.1 Profile Map Devices

- Avaa laite samalla näytöllä kuin kartta
- Avaa laite monitorilla

21.7.5 Profile Map Devices (Asetukset)

- 

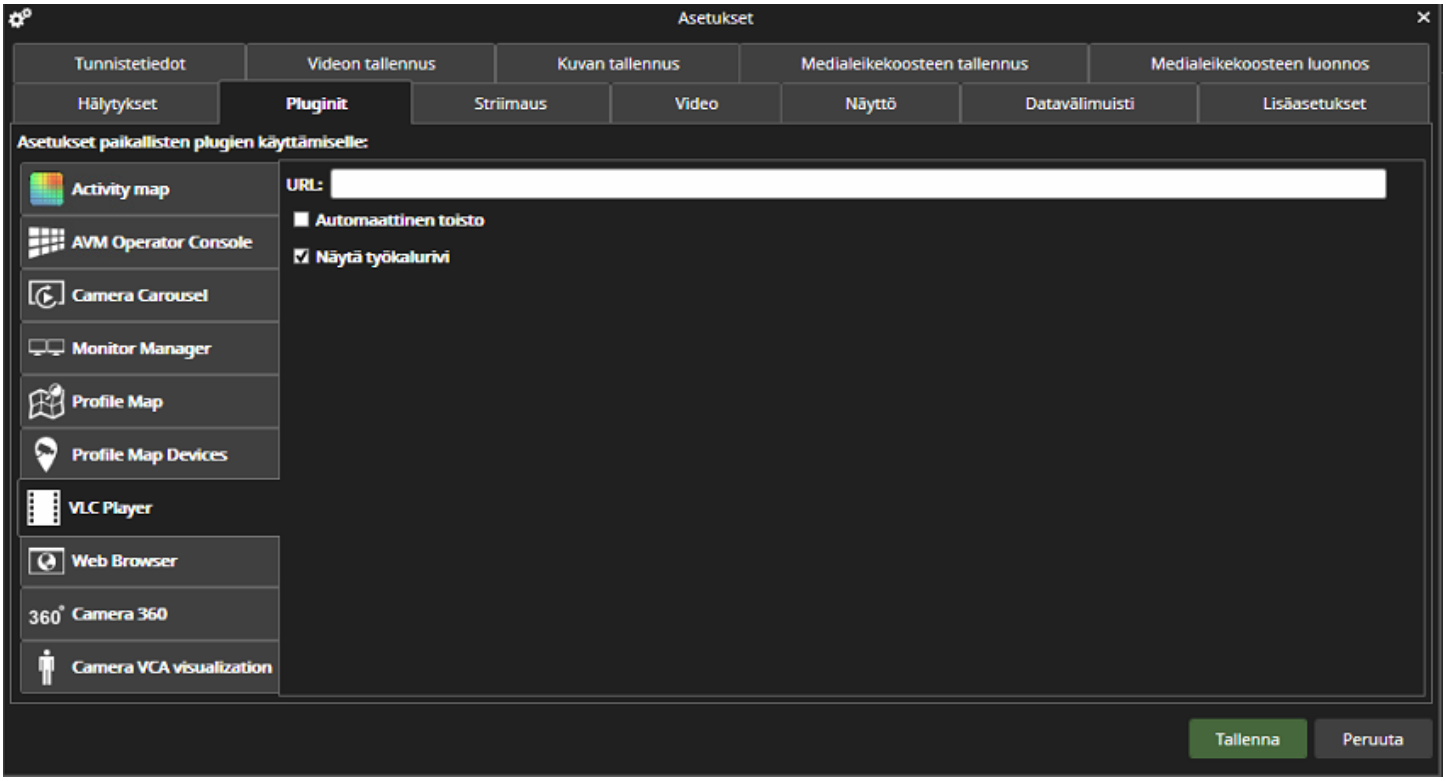
Oletusruudukko

- Oletusasetus kuva-alueen täytölle:
    - Ei käytössä
    - Automaattinen kuvan rajaus
    - Kuvan venytys

21.7.6 VLC Player (Asetukset)

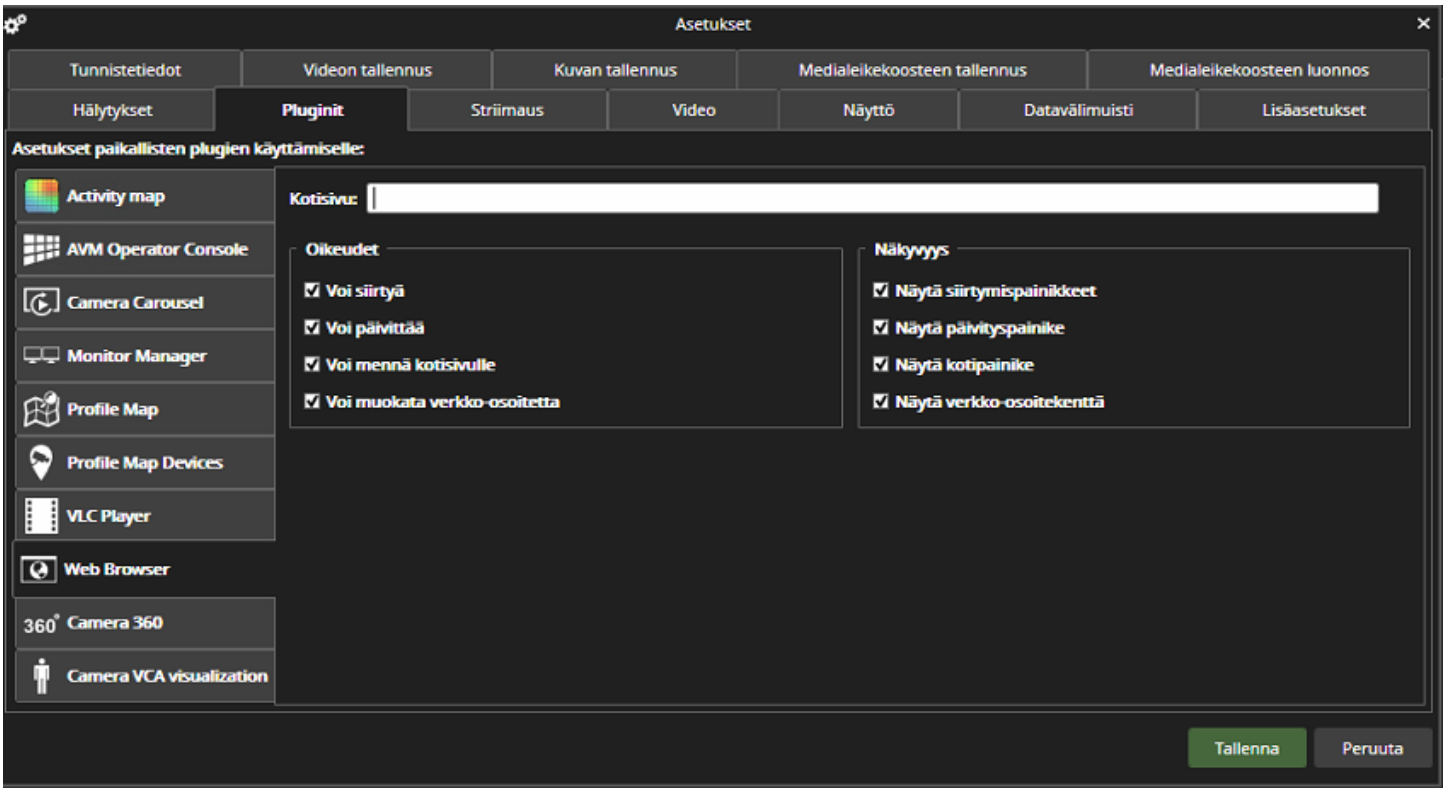
VLC Player -laajennuksen avulla operaattorit voivat tarkastella ja hallita edistyneitä toistoasetuksia ja suoratoisto-ominaisuuksia, mukaan lukien HLS-virrat, suoraan Mirasys VMS:ssä. Voit asettaa oletusvirrat usein käytettäviksi ja määrittää automaattisen toiston asetukset. Järjestelmänvalvojat voivat lisätä VLC Playerin profiileihin pysyvää käyttöä varten System Managerin kautta.

Spotter> Asetukset> Plugins-välilehti> VLC Player -osassa on oletusasetus, jonka avulla on helpompi toistaa streameja, joita haluat vastaanottaa usein tai päivittäin.



Jos haluat näyttää VLC Player -virran profiilipuussa pysyvästi, pyydä järjestelmänvalvojaa määrittämään tämä Järjestelmänhallinta > Profiiliasetukset.

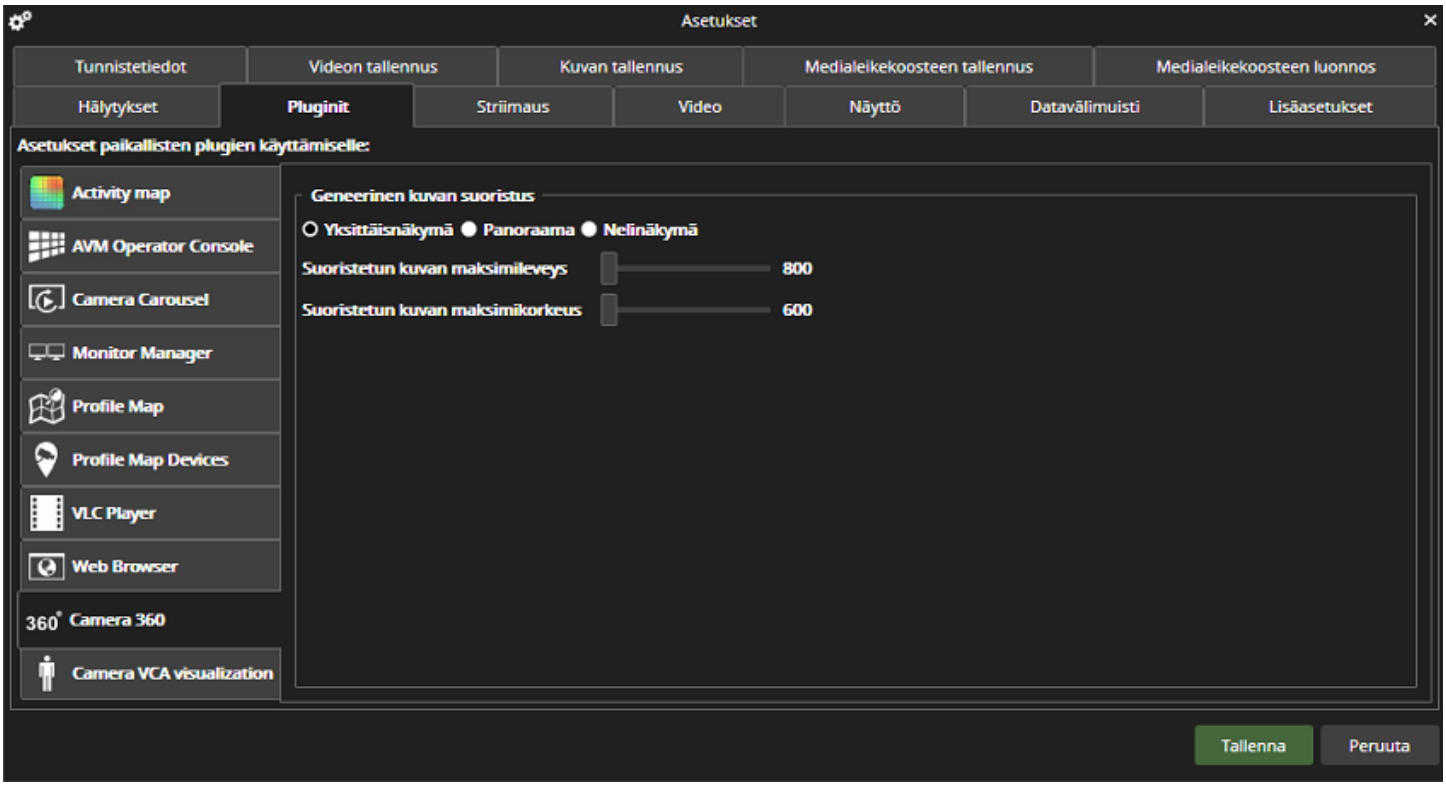
21.7.7 Web Browser (Asetukset)



Web Browser sisältää seuraavat asetukset:

- Kotisivu, jonne laajennus menee, kun se avataan.
- Ohjainten käyttöoikeudet ja näkyvyys, joilla voidaan hallita, voiko käyttäjä navigoida, päivittää, palata kotisivulle ja muokata URL-osoitetta.
- Käytetty Internet Explorerin versio.

21.7.8 Camera 360

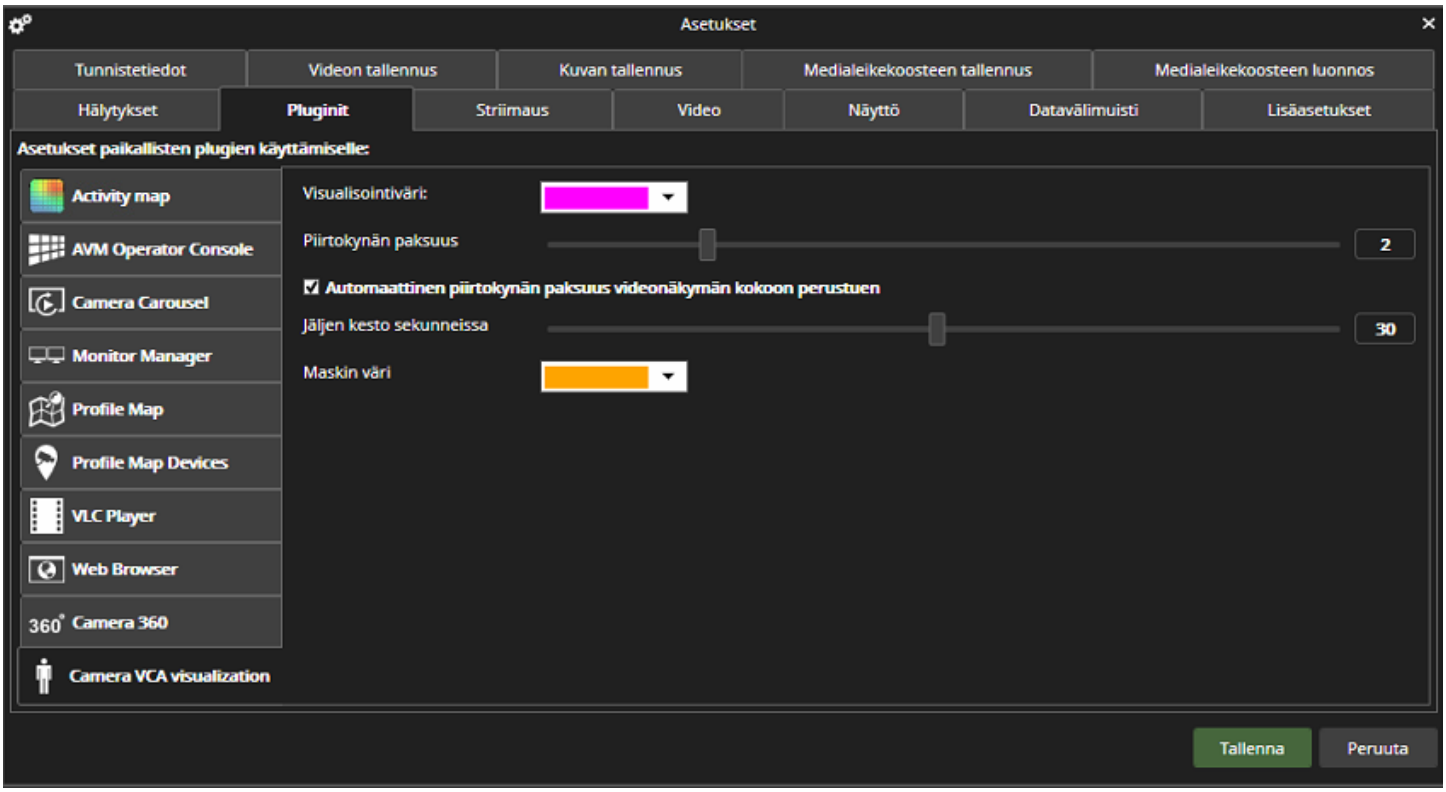


Camera 360 -asetukset sisältävät asetukset:

21.7.8.1 Geneerinen kuvan suoristus

- Yksittäisnäkymä
- Panoraama
- Nelinäkymä
- Suoristetun kuvan maksimileveys
- Suoristetun kuvan maksimikorkeus

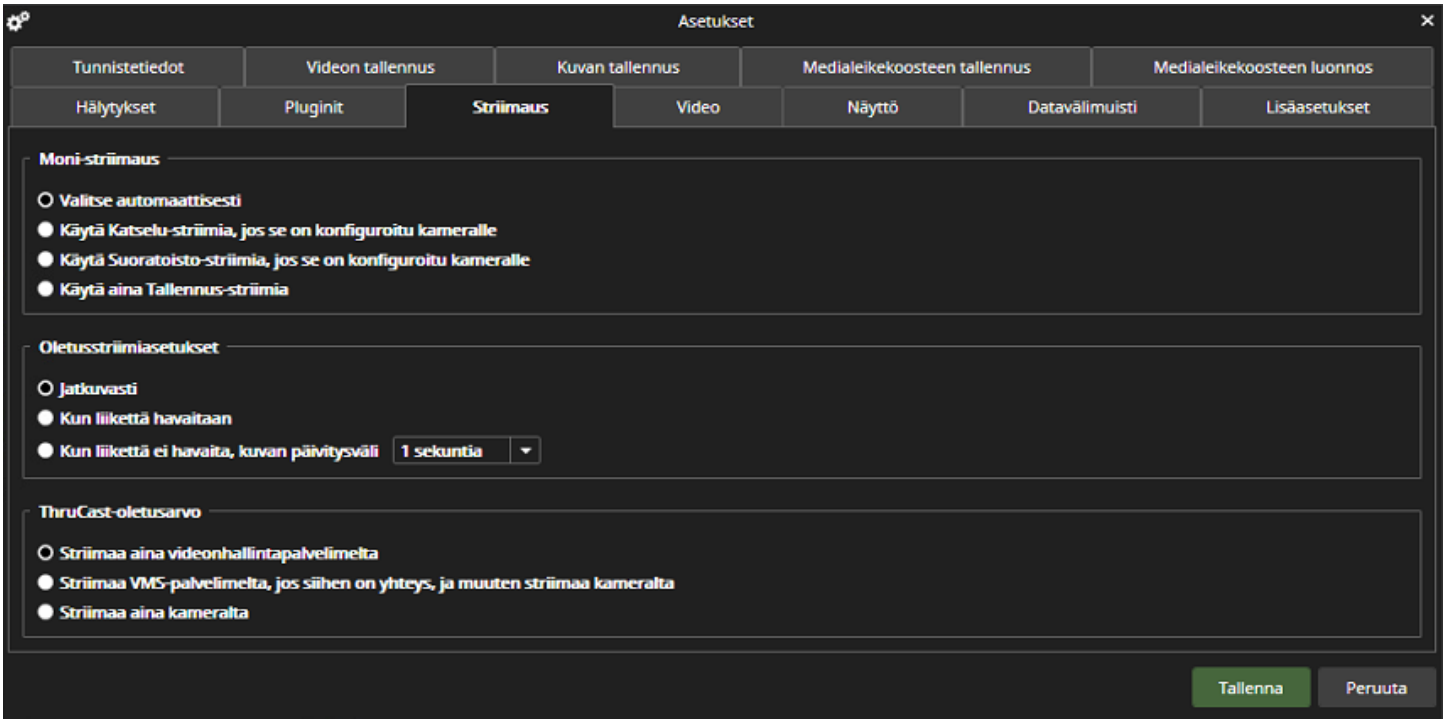
21.7.9 Camera VCA visualization



VCA:n visualisointiasetusten avulla käyttäjä voi muuttaa VCA:n korostuksen ja liikeradan väriä, liikeradan pituutta sekunneissa ja viivan paksuutta.

VCA-alueen väriä voidaan säätää riippumatta VCA:n korostusväristä.

21.8 STRIIMAUS-ASETUKSET

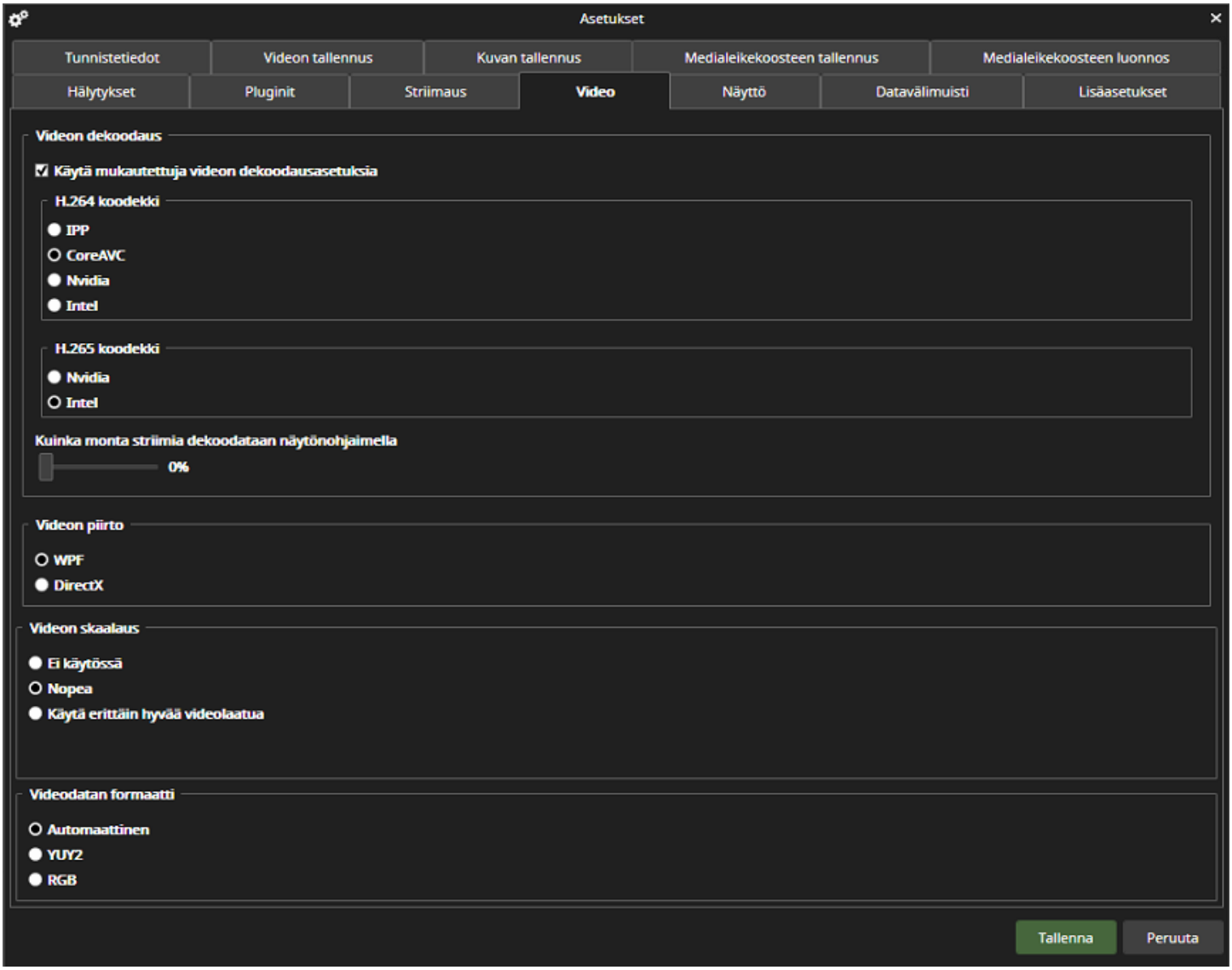


Striimaus-asetukset mahdollistavat kolmen suoratoistoalueen oletusarvojen muuttamisen.

- **Multistreaming** Mitä kameran streamia käytetään reaaliaikaisessa näkymässä.
- **Striimauksen oletusasetukset:** Piirtääkö Spotter kaikki kuvat aina vai vain liiketunnistuksen perusteella.
- **ThruCast oletusarvo:** Onko streami suoraan kamerasta (ThruCast) tai VMS-palvelimelta.

ThruCast ja **Default streaming -asetukset** voidaan myös säätää erikseen kamerakohtaisesti kameran työkalurivin valikosta.
Nämä asetukset ohittavat kaikki tähän asti kameroille tehdyt asetukset.
Kuitenkin näiden asetusten muuttamisen jälkeen on mahdollista mukauttaa yksittäisiä kameroita käyttämään erilaisia asetuksia. , jotka tallennetaan muistiin kameraa kohden.
Asettamalla "**Valitse stream automaattisesti**" usean suoratoiston asetuksissa tarkoittaa, että Spotter valitsee streamin, jonka resoluutio vastaa parhaiten kameran laiteruudukossa olevaa aluetta.

21.9 VIDEO (ASETUKSET)



Videoasetukset mahdollistavat mukautetun dekoodauksen asettamisen ja renderöintitekniikoiden sekä viedon skaalauksen muuttamisen suorituskyvyn parantamiseksi laitteistosta riippuen.

21.9.1 Videon dekoodaus

Käytä mukautettuja videon dekoodausasetuksia -asetuksen avulla voit valita tietyn dekoodausasetuksen ja päättää, kuinka monta prosenttia striimeistä dekoodataan GPU:n avulla.

21.9.1.1 H.264 kodeekki

- **IPP:** käyttää prosessoria
- **CoreAVC** Voi käyttää prosessoria tai NVIDIA CUDAa

- **NVIDIA;** vaatii NVIDIAN näytönohjaimen
- **Intel:** käyttää suoritinta; jos prosessorissa on sisäänrakennettu Intel Graphics -grafiikkasuoritin, se voi myös käyttää GPU:ta

21.9.1.2 H.265 kodeekki

- **NVIDIA:** vaatii NVIDIAN näytönohjaimen
- **Intel:** käyttää suoritinta; jos prosessorisirussa on sisäänrakennettu Intel Graphics GPU, se voi myös käyttää GPU:ta, liukusäädin vaikuttaa kuinka monta kameraa käyttää CPU/GPU:ta.

21.9.1.3 Kuinka monta striimiä dekoodataan näytönohjaimella

Määrittää, kuinka prosenttiosuudet kameroista käyttävät CPU/GPU:ta. Jos dekoodausmenetelmäksi on valittu Nvidia ja liukusäädin-kohtaan on asetettu esim. 50 %, puolet kameroista puretaan Nvidian avulla ja toinen puoli käyttää CoreAVC:tä, jos ne ovat H.264 ja Intel CPU, jos ne ovat H.265

21.9.2 Videon piirto

Mahdollistaa videon piirron muuttamisen **WPF**:ksi (oletus) tai **DirectX**:ksi.

21.9.3 Videon skaalaus

Videon skaalausvaihtoehdot ovat **Ei käytössä**, **Nopea** ja **Käytä erittäin hyvää videolaatua**. 'Käytä erittäin hyvää videolaatua' käyttää erilaista kuvan piirtomekanismia, ja sillä on tasoittava vaikutus videoon, varsinkin jos kuvanopeus on korkea (yli 20 fps). Tätä skaalausasetusta ei kuitenkaan tule käyttää, jos käyttäjällä on useita Spotter-ikkunoita auki. Erittäin hyvä videon skaalaus parantaa videokuvan ulkonäköä, mutta tämä asetus lisää tietokoneen kuormitusta hieman.

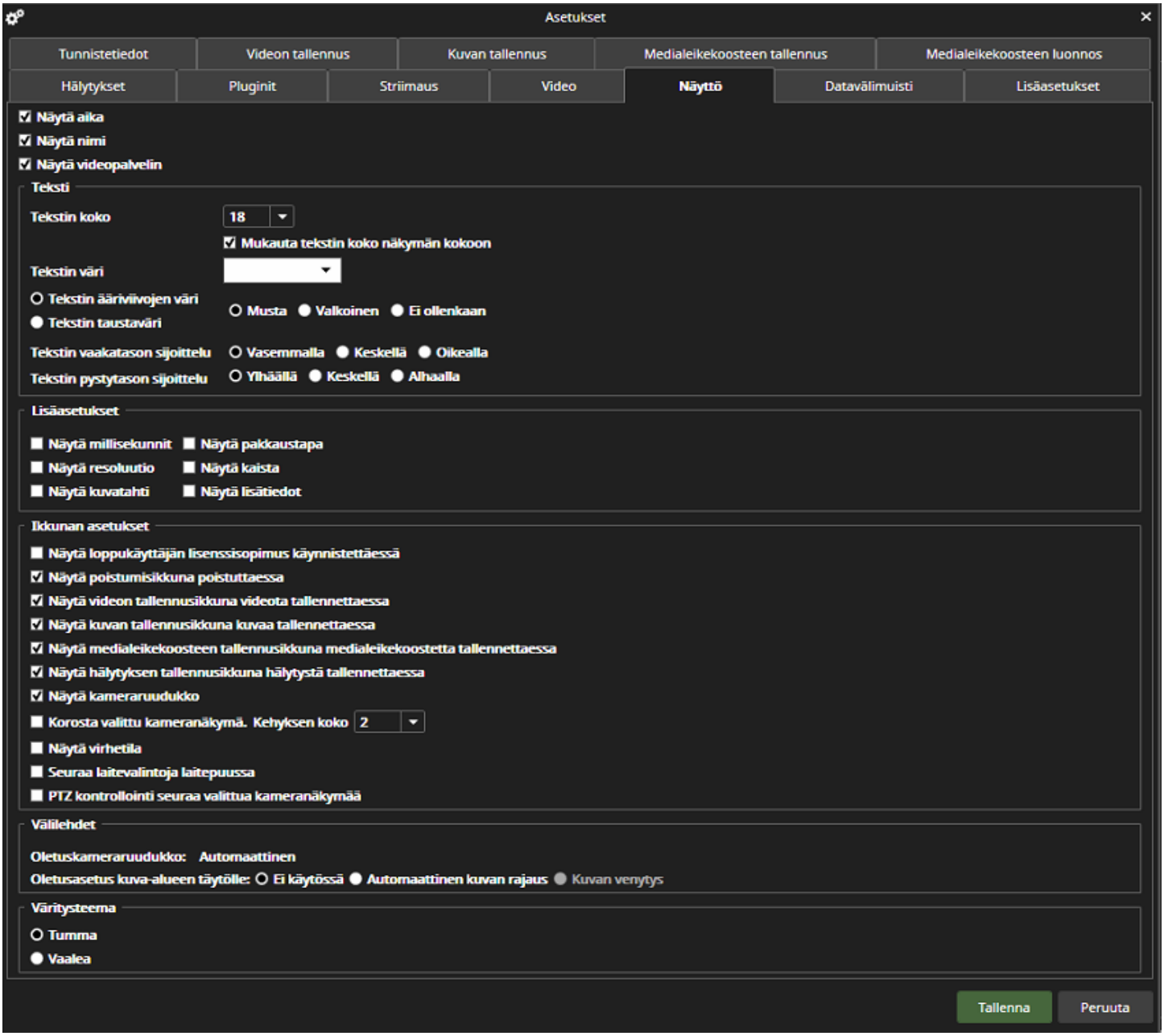
> Videon skaalautumisen poistaminen käytöstä voi aiheuttaa suorituskykyongelmia käsiteltäessä lukuisia avoimia striimejä tai käytettäessä korkeita resoluutioita tai kuvataajuuksia.

21.9.4 Videodatan formaatti

Määrittää videodatan formaatin. Vaihtoehdot ovat **Automaattinen**, **YUY2** ja **RGB.**

21.10 NÄYTÖN ASETUKSET

Näytön käyttäytyminen voidaan optimoida tarpeidesi mukaan Spotterin **Näyttö**-asetuksissa.

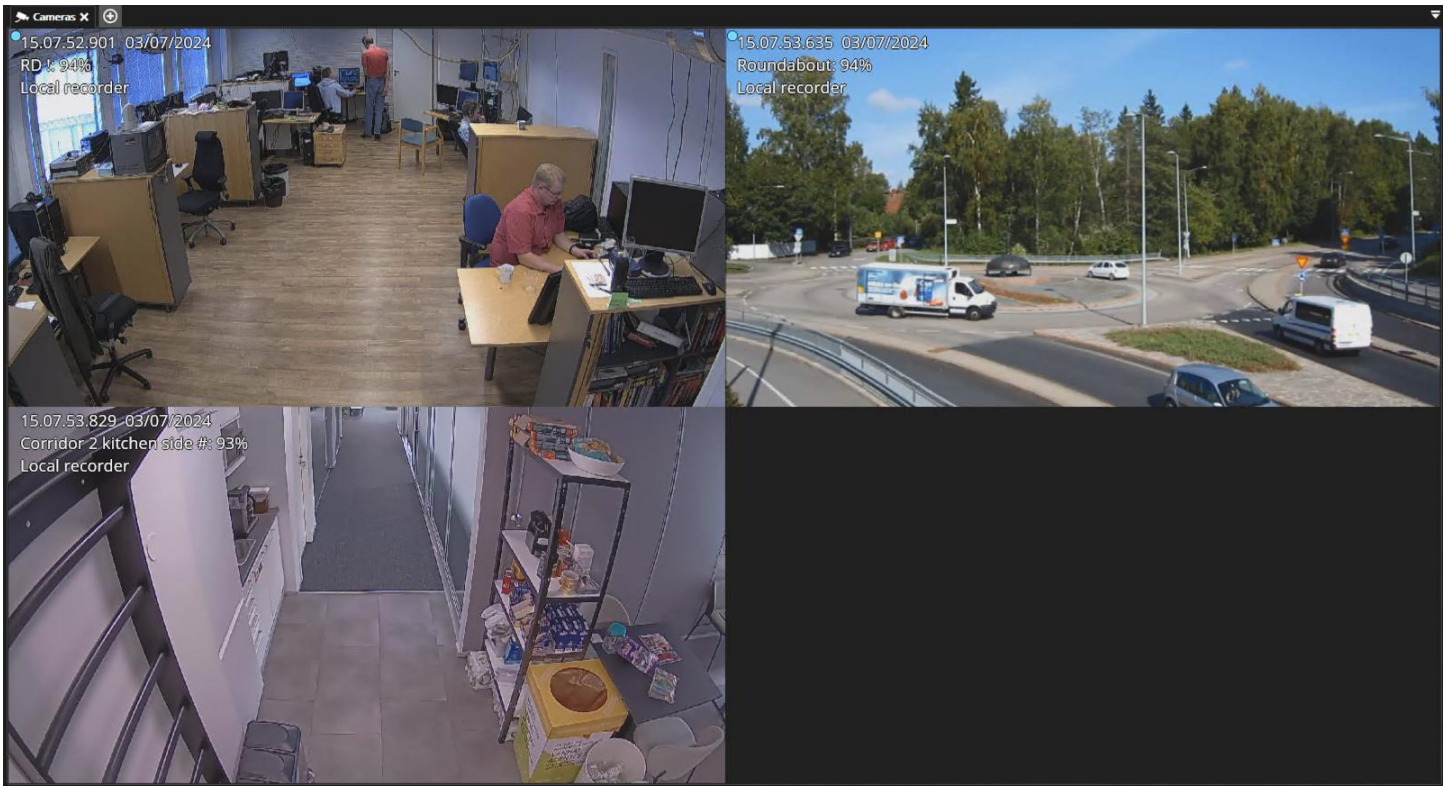


21.10.1 Näytä videon yläosassa

- Näytön aika
    - Jos asetettu, näyttää kuvan kellonajan videon yläreunassa.
- Näytä nimi

- Jos asetettu, näyttää kameran nimen videon yläreunassa.

- Näytä videopalvelin
  - Jos asetettu, näytä VMS-palvelimen nimi videon yläosassa.



21.10.1.1 Teksti

- Tekstin koko
  - Valitsee laitenäkymässä käytetyn tekstin koon
- Mukauta tekstin koko näkymän kokoon
  - Mukauttaa laitenäkymässä käytetyn tekstin koon automaattisesti riippuen näkymän koosta
- Tekstin väri
  - Valitsee laitenäkymässä käytetyn tekstin värin
- Tekstin ääririviivojen väri ja Tekstin taustaväri
  - Määrittelee tekstin värien käytön
- Tekstin vaakatason sijoittelu ja tekstin pystytason sijoittelu

- Määrittelee tekstin sijainnin laitenäkymässä

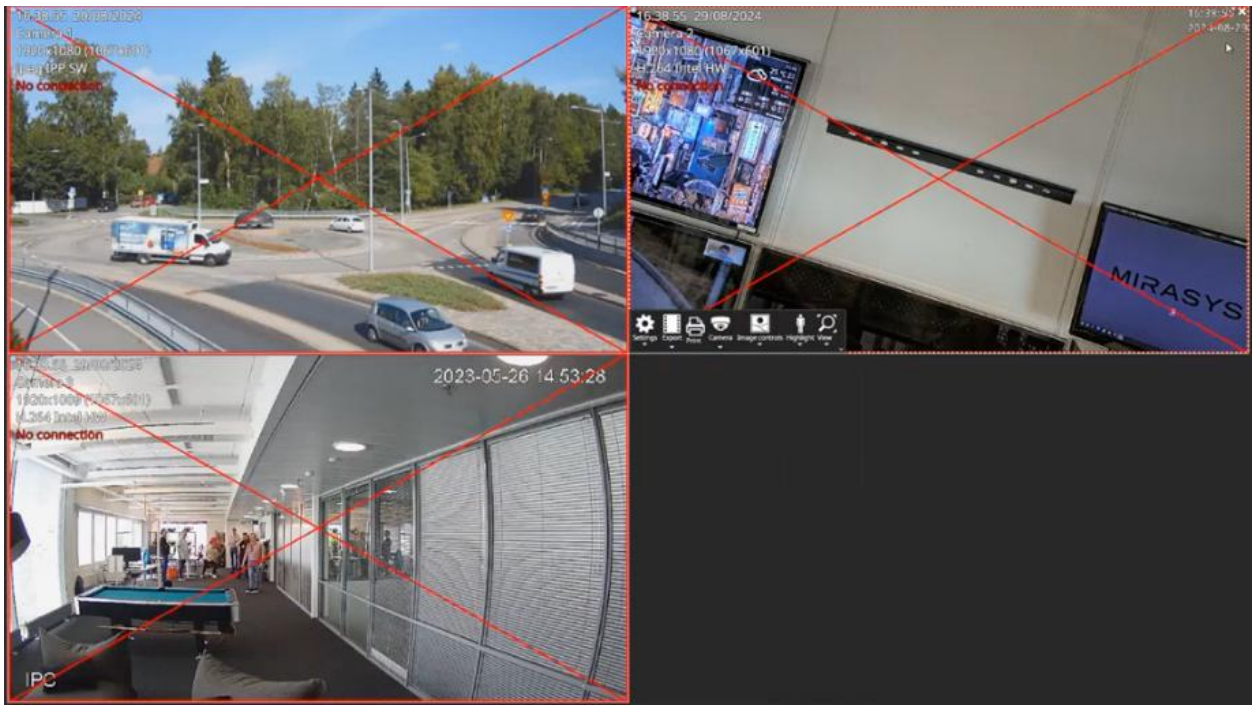
21.10.1.2 Lisäasetukset

- Näytä millisekunnit
  - Näyttää millisekunnit ajan näytön yhteydessä
- Näytä resoluutio
  - Näyttää kuvan resoluution
- Näytä kuvatahti
  - Näyttää kuvatahdin
- Näytä pakkaustapa
  - Näyttää käytetyn kuvan pakkausformaatin
- Näytä kaista
  - Näyttää käytetyn kuvan verkkokaistan
- Näytä lisätiedot
  - Näyttää lisätietoa, jota voidaan käyttää suoratoistokäyttäytymisen analysoinnissa

21.10.1.3 Ikkunan asetukset

- Näytä loppukäyttäjän lisenssisopimus käynnistettäessä
  - Jos valittu, loppukäyttäjän lisenssisopimus näytetään käyttäjän sisäänkirjautumisen yhteydessä
- Näytä poistumisikkuna poistuttaessa
  - Jos valittu, ohjelmasta poistumisikkuna näytetään käyttäjällä
- Näytä videon tallennusikkuna videota tallennettaessa
  - Jos valittu, videon tallennusikkuna näytetään videota tallennettaessa
- Näytä kuvan tallennusikkuna kuvaa tallennettaessa
  - Jos valittu, kuvan tallennusikkuna näytetään kuvaa tallennettaessa
- Näytä medialeikekoosteen tallennusikkuna medialeikekoostetta tallennettaessa
  - Jos valittu, medialeikekoosteen tallennusikkuna näytetään medialeikekoostetta tallennettaessa
- Näytä hälytyksen tallennusikkuna hälytystä tallennettaessa
  - Jos valittu, hälytyksen tallennusikkuna näytetään hälytystä tallennettaessa

- Näytä kameraruudukko
    - Jos valittu, näytetään kameraruudukon rajat
- Korosta valittu kameranäkymä. Kehyksen koko xx
    - Jos valittu, korostetaan valittu näkymä reunuksella, jonka leveyden käyttäjä on valinnut
- Näytä viretila
    - Operaattorit näkevät kameranäkymässä punaisen ristin päällekkäin, kun videokuvaa ei ole tai on jokin muu virhe, mikä antaa selkeän visuaalisen merkin ongelmista.



- Seuraa laitevalintoja laitepuussa
    - Jos valittu, aktiivinen laite valitaan automaattisesti laitepuussa
- PTZ kontrollointi seuraa valittua kameranäkymää
    - Jos valittu, valitun kamera PTZ-ohjaus otetaan automaattisesti käyttöön mikäli kamera tulee PTZ-ohjausta

21.10.1.4 Välilehdet

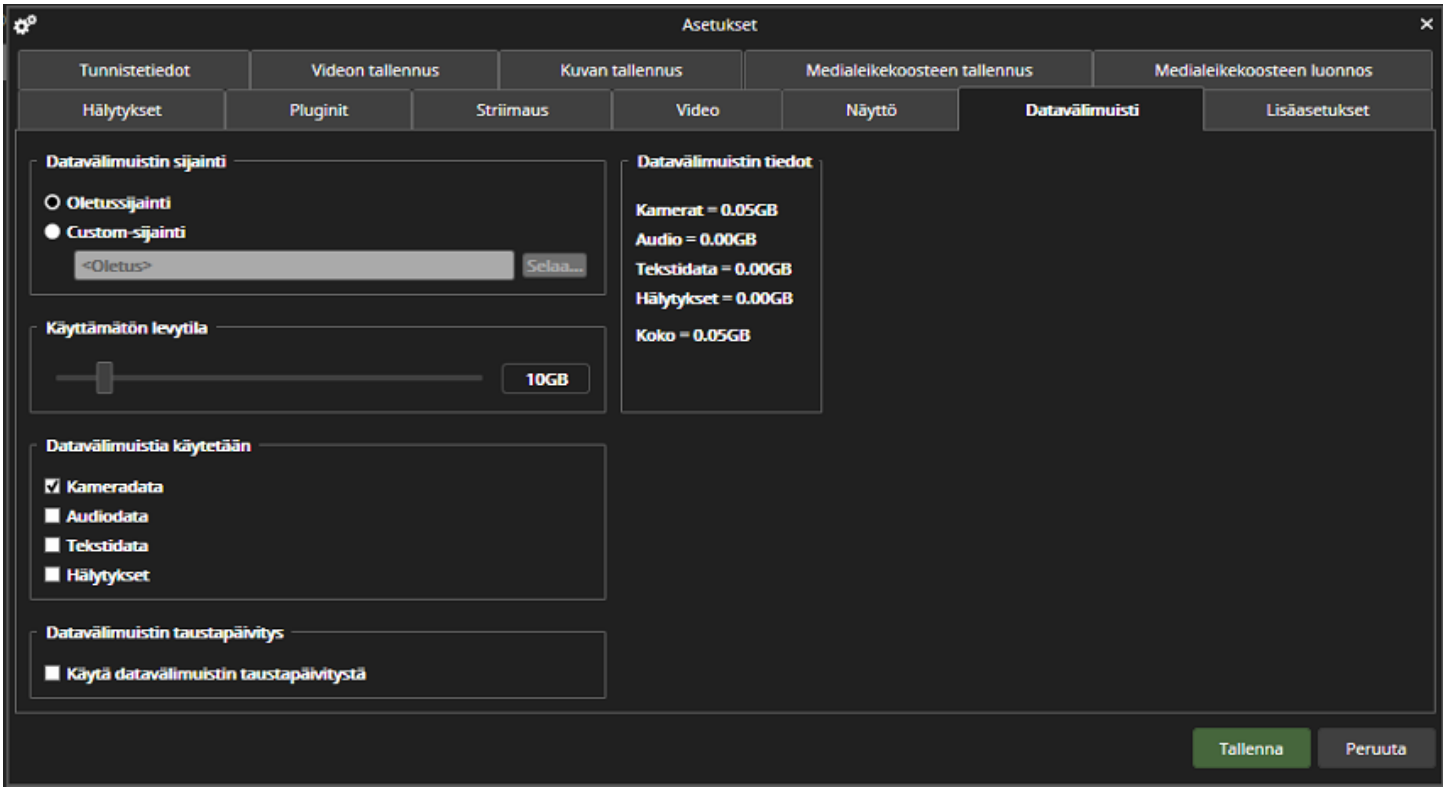
- Oletuskameraruudukko
    - Valitsee kameraruudukon oletusarvon

- Oletusasetus kuva-alueen täytölle
    - Valitsee kuva-alueen täytön oletusarvon

21.10.1.5 Väritysteema

- Valitsee tumman tai vaalean väritysteeman

21.11 DATAVÄLIMUISTI



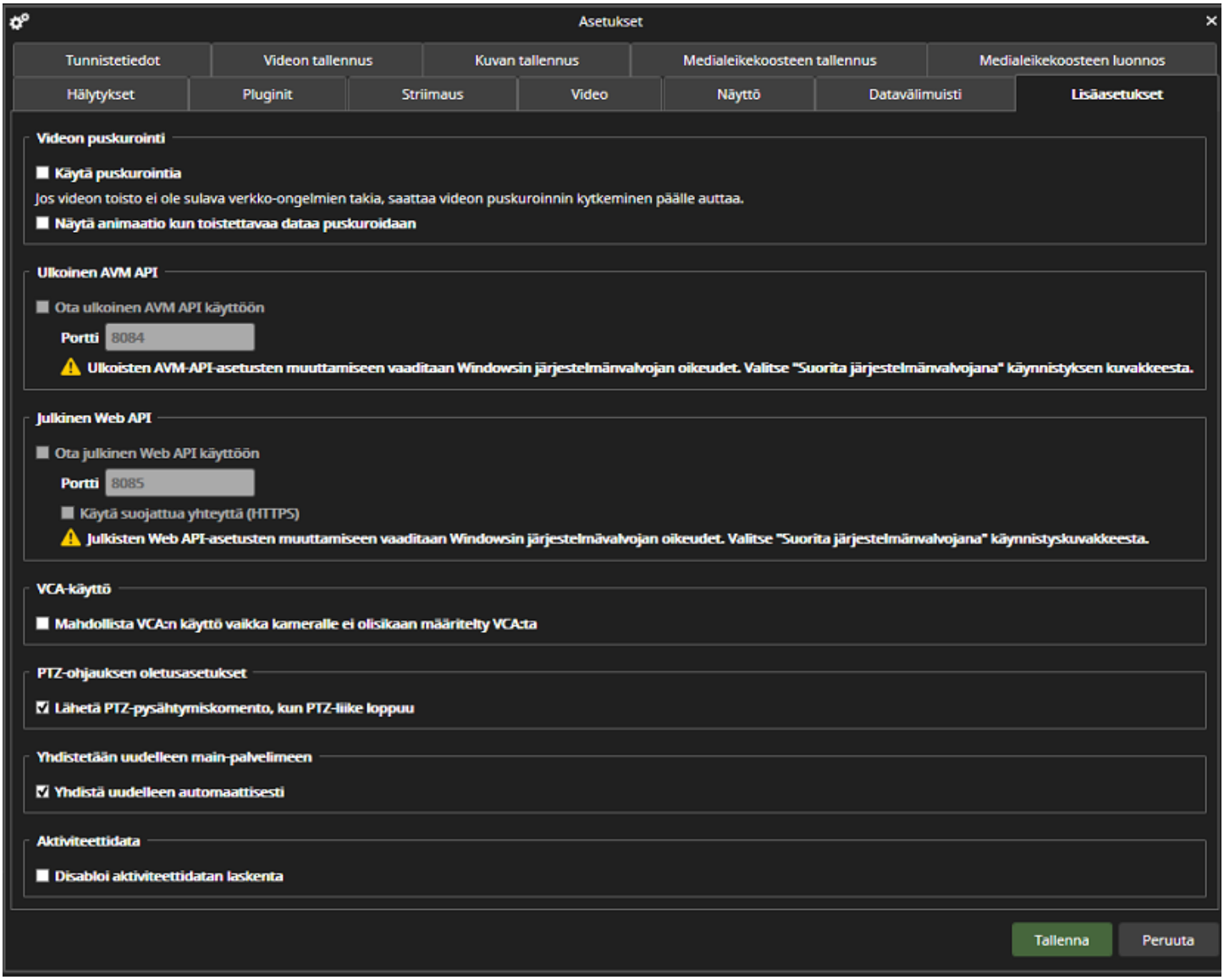
Datavälimuisti nopeuttaa kameran ja äänilaitteiden toimintatietojen, tekstitietojen ja hälytystietojen hakua käytön aikana.

Järjestelmä käyttää joko C-asemaa tai jotain muuta järjestelmän kiintolevyä kameran tietojen välimuistiin tallentamiseen.

Kameran toimintapalkki (sininen kellonajan palkki liukusäädin) päivitetään nopeammin välimuistissa olevilla kameratiedoilla. Välimuisti on profiloitu erityisesti.

Suuremmissa järjestelmissä on suositeltavaa perustaa erillinen kiintolevy välimuistitietojen tallentamiseksi. Välimuistiin tallennettuja tietoja voidaan hallita valintaikkunasta, joka määrittää, mitä tietoja välimuistiin tallennetaan.

21.12 LISÄASETUKSET (ASETUKSET)



21.12.1 Video

Videon puskuroinnin käyttäminen voi auttaa, jos videovirta näyttää katkonaliselta. Puskurointi yrittää asettaa kuvakehykset jonoon dynaamisesti tasatakseen saapuvien kuvakehysten aikaerot.
Muistin käyttö lisääntyy hieman, samoin kuin mahdollinen videon viive reaaliaikaiseen verrattuna.

21.12.2 External AVM API

AVM API (Application Programming Interface) on aktivoitava AVM Display Server -käytössä.

21.12.3 Public Web API

21.12.4 VCA-käyttö

21.12.5 PTZ-ohjauksen oletusasetukset

21.12.6 Yhdistä uudelleen main-palvelimeen

Pääpalvelimen uudelleenyhteysasetus, jos se on aktivoitu, pitää Spotterin auki myös, jos yhteys pääpalvelimeen katkeaa.

21.12.7 Aktiviteettidata

Aktiviteettitietojen laskennan poistaminen käytöstä poistaa kameran materiaalipalkin toimintapaneelista, mikä vähentää hieman järjestelmän kuormitusta.
Se voidaan poistaa käytöstä, jos käyttäjällä ei ole aikomusta käyttää aktiviteettipaneelia (esimerkiksi AVM Display Server -tapauksessa).
Spotterissa on edistynyt videopuskurointi, joka tasoittaa verkon sisäisten purskeiden tai huonosti käyttäytyvän kameran vaikutuksia, joissa kuvakehykset eivät tule sujuvasti ja säännöllisesti kamerasta Spotteriin.
Ilman puskurointia, Spotter piirtää elävät kuvat yhtä nopeasti kuin ne saapuvat ottamatta huomioon kuvanopeutta tai kuvaa.

21.12.8 Usein käytetyt pikanäppäimet:

Pikanäppäin	Kuvaus
F3	Näytä asetusten ikkuna

22 PIKANÄPPÄIMET

Voit aktivoida kaikki laitteet ja käyttää useimpia Spotterin toimintoja pikanäppäimillä (pikanäppäimillä).

Kun käytät laitteita, käytä numeronäppäimistöä; aakkosnäppäinten päällä oleva numerorivi ei voi avata laitteita.

22.1 IKKUNAT

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+N	Uusi ikkuna
Alt+F4	Sulje nykyinen ikkuna
Ctrl+Alt+F4	Poistuu Spotter-ohjelmistosta
Ctrl+Alt+F5	Kirjaudu ulos Spotterista
Ctrl+Alt+L	Lukitse Spotter

22.2 HÄLYTYKSET

Pikanäppäin	Kuvaus
F5	Keskity ensimmäiseen hälytykseen
Enter	Avaa hälytys hälytysnäkymässä
Space	Kuittaa hälytys
Ctrl+Alt+A	Näytä / Piilota hälytyslista

22.3 DIALOGIT

Pikanäppäin	Kuvaus
Enter	Sama kuin OK-painikkeen napsauttaminen valintaikkunassa. Jos kohdistus on toisessa painikkeessa, kun Enter-näppäintä painetaan, toisen painikkeen toiminto suoritetaan.

22.4 NÄYTÄ JA PIILOTA KOMPONENTIT

Pikanäppäin	Kuvaus
F1	Näytä Ohje-ikkuna
ALT+F1	Näytä Tietoja-ikkuna
F2	Nollaa asettelu Aseta pääikkuna normaalitilaan (ei maksimoitu). 100% zoom Näytä profiiliikkuna, aikapaneeli ja ajan liukusäädin. Sulje vientipaneeli aikaliukusäätimessä. Focus ei ole missään komponentissa.
F3	Näytä asetukset-ikkuna
Ctrl F3	Näytä ohjauslaitteen asetusikkuna.
Shift+F3	Näytä numerokartoitusasetusikkuna.
F4	Avaa "Avaa Media"-dialogin
Ctrl+F5	Näytä / piilota hälytysikkuna
Ctrl+F6	Näytä / piilota profiili-ikkuna
Ctrl+F8	Näytä / piilota aikapaneeli
Ctrl+Alt+C	Siirry toistopaneelin näyttötilojen välillä.
Ctrl+Alt+T	Siirry aikajanapaneelin näkymätilojen välillä.

Ctrl+Alt+D	Näytä / piilota laitteistopuu
Esc	Sulje vientipaneeli normaali-ikkunassa.
Shift+Ctrl+E	Näytä / piilota kuvauspaneeli

22.5 Focuksen siirto

Pikanäppäin	Kuvaus
Tab	Siirrä kohdistus säiliökomponentin seuraavaan elementtiin.
Shift+Tab	Siirrä kohdistus säiliökomponentin viimeiseen elementtiin.
F5	Siirrä kohdistus hälytysluettelon ensimmäiseen aktiiviseen hälytykseen. Jos aktiivista hälytystä ei ole, siirrä kohdistus luettelon ensimmäiseen hälytykseen. Jos hälytysikkuna on piilotettu, näytä se ensin.
F6	Siirrä kohdistus profiilipuun ensimmäiseen kohteeseen. Jos profiiliikkuna on piilotettu, näytä se ensin.
Alt+F6	Siirrä kohdistus seuraavaan laitepuukohteeseen.
Alt+Shift+F6	Siirrä kohdistus edelliseen laitepuukohteeseen.
F7	Siirrä tarkennus nykyisen välilehden ensimmäiseen kameraan.
F8	Siirrä kohdistus aikapaneeliin. Jos aikapaneeli on tiivistetty, avaa se ensin.

22.6 Koko näytön tila

Seuraavat pikanäppäimet toimivat koko näytön ikkunassa.

Pikanäppäin	Kuvaus
F1	Avaa Ohjeen
F2	Palauttaa asettelun
F8	Siirrä kohdistus aikapaneeliin.
Ctrl+F8	Näytä / piilota aikapaneeli
Tab	Siirrä tarkennusta seuraamaan ohjausta (seuraava kamera välilehdellä).
Shift+Tab	Siirrä tarkennus edelliseen säätimeen (edellinen kamera välilehdellä).

MIRASYS

Ctrl+P	Tulosta kuva
Ctrl+S	Tallenna kuva
Ctrl+Shift+D	Luo kaksoiskappale
Ctrl+Shift+Alt+D	Luo kaksoinskappale ja aseta se toistotilaan.
Ctrl+Tab	Valitse seuraava välilehti Jos valittuna oleva välilehti on viimeinen, valitse ikkunan ensimmäinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+Shift+Tab	Valitse edellinen välilehti Jos valittuna oleva välilehti on ensimmäinen välilehti, valitse ikkunan viimeinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+T	Luo uusi kamera-välilehti Kun uusi kamera on luotu, siirrä kohdistus laitepuun ensimmäiseen kohteeseen (uusien kameroiden lisäämisen helpottamiseksi).
Ctrl+Shift+W	Sulje nykyinen välilehti
F11 or Esc	Palauttaa koko näytön tilan normaaliksi
Ctrl+D	Päivämäärän valitsin
Ctrl+G	Ajan valitsin
Ctrl+E	Aktiviteetin valinta
Ctrl+Right	Aseta toistoaika +30 sekuntia.
Ctrl+Left	Aseta toistoaika -30 sekuntia.
Ctrl+Shift+Right	Aseta toistoaika +5 minuuttia.
Ctrl+Shift+Left	Aseta toistoaika -5 minuuttia.
Ctrl+Alt+Shift+Left	Aseta toistoaika -1 tuntia.
Ctrl+Alt+Shift+Right	Aseta toistoaika +1 tuntia.
Ctrl+Shift+Y	Aseta toistoaika +1 päivää.
Ctrl+Y	Aseta toistoaika -1 päivää.
Ctrl+Enter	Siirry nykyhetkeen
Ctrl+Space	Pysäytä toisto
Shift+Left	Pienennä toistonopeutta.
Shift+Right	Suurenna toistonopeutta.

Tel +358 (0)9 2533 3300 Email info@mirasys.com https://www.mirasys.com

MIRASYS

Ctrl+0 to Ctrl+9	Kameran valinta
Ctrl+W	Sulje valittu kamera
Alt+F6	Korvaa valittu ruudukon laite seuraavalla profiilipuun laitteella.
Alt+Shift+F6	Korvaa valittu ruudukon laite edellisellä profiilipuun laitteella.
Ctrl+Shift+Z	Korvaa valittu ruudukon laite edellisellä avatulla laitteella.
Alt+Enter	Suurenna valittu kamera
Ctrl+Alt+1	Toista eteenpäin nopeudella 1 kuva/s.
Ctrl+Alt+2	Toista eteenpäin nopeudella 0.1x.
Ctrl+Alt+3	Toista eteenpäin nopeudella 0.5x.
Ctrl+Alt+4	Toista eteenpäin nopeudella 1x.
Ctrl+Alt+5	Toista eteenpäin nopeudella 2x.
Ctrl+Alt+6	Toista eteenpäin nopeudella 4x.
Ctrl+Alt+7	Toista eteenpäin nopeudella 8x.
Ctrl+Alt+8	Toista eteenpäin nopeudella 16x.
Ctrl+Alt+9	Toista eteenpäin nopeudella 32x.
Ctrl+Alt+0	Toista eteenpäin nopeudella 64x.
Ctrl+Alt+Shift+1	Toista taaksepäin nopeudella 1 kuva/s.
Ctrl+Alt+Shift+2	Toista taaksepäin nopeudella 0.1x.
Ctrl+Alt+Shift+3	Toista taaksepäin nopeudella 0.5x.
Ctrl+Alt+Shift+4	Toista taaksepäin nopeudella 1x.
Ctrl+Alt+Shift+5	Toista taaksepäin nopeudella 2x.
Ctrl+Alt+Shift+6	Toista taaksepäin nopeudella 4x.
Ctrl+Alt+Shift+7	Toista taaksepäin nopeudella 8x.
Ctrl+Alt+Shift+8	Toista taaksepäin nopeudella 16x.
Ctrl+Alt+Shift+9	Toista taaksepäin nopeudella 32x.
Ctrl+Alt+Shift+0	Toista taaksepäin nopeudella 64x.

Ctrl+Shift+M	Siirry näkymän toistotilan ja suoratoiston välillä.

22.7 VÄLILEHDET

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+Tab	Valitse seuraava välilehti Jos valittuna oleva välilehti on viimeinen, valitse ikkunan ensimmäinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+Shift+Tab	Valitse edellinen välilehti Jos valittuna oleva välilehti on ensimmäinen välilehti, valitse ikkunan viimeinen välilehti. Lisäys (+) -välilehteä ei ole valittu.
Ctrl+T	Luo uusi kamera-välilehti Kun uusi kamera on luotu, siirrä kohdistus laitepuun ensimmäiseen kohteeseen (uusien kameroiden lisäämisen helpottamiseksi).
Ctrl+Shift+T	Avaa välilehti-menu
Ctrl+Shift+W	Sulje nykyinen välilehti
F11	Aseta nykyinen välilehti koko näytön tilaan
Esc	Palauta suurennettu välilehti vakiokokoon (kun kameraa ei ole valittu).
Ctrl+Shift+C	Automaattinen kuvan rajaus päällä / pois
Ctrl+Shift+S	Automaattinen kuvan venytys päällä / pois
Ctrl+Shift+R	Palauta kaikki kameran zoomit täyteen zoomaukseen.
Ctrl+Shift+B	Rajauslaatikko päälle / pois päältä.
Ctrl+Shift+A	Jälki päällä / pois
Ctrl+Alt+V	Näytä / piilota välilehdet

22.8 PROFIILI-IKKUNA

Pikanäppäin	Kuvaus
Enter (kun kamera on valittu)	Avaa kamera välilehdelle
Enter (kun kansio on valittu)	Avaa kaikki kamera valitulle välilehdelle ja avaa kansio
Left (kun valittu kansio on laajennettu)	Sulje kansio

Left (kun valittu kansio ei olelaajennettu)	Valitse ylempi kansio
Right (kun valittua kansiota ei ole laajennettu)	Avaa kansio
Up ja Down	Siirtää valintaa ylös tai alas. Kun kamera on aktiivinen, kyseisen kameran painikkeet näkyvät välilehdellä (kamera tulee valituksi).
Space	Vaihda kirjanmerkin valittu/valitsematon -tilan välillä, kun kirjanmerkki on valittuna laitepuussa

22.9 TOISTON AIKA JA NOPEUS

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+D	Avaa ajan valinnan paneeli Valitse päivämäärä nuolinäppäimillä ja hyväksy valinta syöttämällä. Sekä Enter että Esc sulkevat valintapaneeli.
Ctrl+G	Avaa ajan valinnan paneelin Valitse aika nuolinäppäimillä ja hyväksy valinta syöttämällä. Kun nappia painetaan, paneeli pysyy auki. Esc sulkee ajan valinnan paneelin
Ctrl+Right	Aseta toistoaika +30 sekuntia.
Ctrl+Left	Aseta toistoaika -30 sekuntia. Jos olet reaaliaikatilassa, vaihda ensin toistotilaan ja aseta 1x nopeus.
Ctrl+Shift+Right	Aseta toistoaika +5 minuuttia.
Ctrl+Shift+Left	Aseta toistoaika -5 minuuttia. Jos olet reaaliaikatilassa, vaihda ensin toistotilaan ja aseta 1x nopeus.
Ctrl+Alt+Shift+Left	Aseta toistoaika -1 tunti.
Ctrl+Alt+Shift+Right	Aseta toistoaika +1 tunti.
Ctrl+Shif+Y	Aseta toistoaika +1 päivä.
Ctrl+Y	Aseta toistoaika -1 päivä.
Ctrl+Enter	Siirry reaaliaikaiseen tilaan. Mikään toiminto ei ole jo reaaliaikatilassa.
Ctrl+Space	Pause / play.
Shift+Right	Nosta toisto-/kelausnopeutta – ei toimintaa reaaliaikatilassa.

Shift+Left	Pienennä toiston/kelaus eteenpäin nopeutta (kun nopeus = 0, aloita toisto/pikakelaus taaksepäin). Jos olet reaaliaikatilassa, vaihda toistotilaan ja aloita toisto 0,5x nopeudella.
Ctrl+Alt+Right tai Ctrl+Alt+P	Näytä seuraava videoruutu toistotilassa.
Ctrl+Alt+Left tai Ctrl+Alt+O	Display previous video frame in playback mode.
Ctrl+Alt+[numeronäppäin 1..0]	Suora pääsy eteenpäinsiirtonopeuksiin.
Ctrl+Alt+Shift+[numeronäppäin 1..0]	Suora pääsy taaksepäin toistonopeuksiin.

22.10 SEKALAISTA

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+E	Avaa aktiviteettilista ja valitse toiminto nuolinäppäimillä + Enter. Esc sulkee aktiviteettiluettelon valitsematta aktiviteettia. Tab closes the menu and sets focus to the next element.
Ctrl+L	Avaa asetteluvalikko (asettelun nimen valintaa voidaan muuttaa nuolinäppäimillä, Esc sulkee valikon asettelua valitsematta).
Ctrl+M	Uusi asettelu
Ctrl+Up	Lataa edellinen asettelu (sama järjestys kuin asetteluvalikossa).
Ctrl+Down	Lataa seuraava asettelu (samassa järjestyksessä kuin asetteluvalikossa).
Numpad number + numbad x	Lataa asettelu tällä numerolla (asettelun numerointi on määritetty kohdassa Layouts – Layout numbering)
Ctrl+B	Avaa kirjanmerkit Spotterin laitteistopuusta
Ctrl+Alt+B	Luo nopea kirjanmerkki.
Ctrl+Alt+M	Luo nopea medialeikekooste

22.11 NÄKYMÄN VALINTA VÄLILEHDELLÄ

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+1 to Ctrl+0	Valitse N:s näkymä välilehdeltä (0=10).
Tab	Seuraava näkymä (jos välilehdellä on näppäimistöfokus)

Shift+Tab	Edellinen näkymä (jos välilehdellä on näppäimistöfokus)
Ctrl+Shift+N	Seuraava näkymä
Ctrl+Shift+P	Edellinen näkymä
Esc	Poista näkymän valinta

22.12 PTZ-KAMERAN OHJAUKSET

Pikanäppäin	Kuvaus
Nuolinäppäimet	Kameran siirtäminen vasemmalle, oikealle, ylös, alas (myös välisuunnat).
Page Up	Zoom poispäin
Page Down	Zoom sisään
Home	Poista zoomaus kokonaan pois.
End	Maksimaalinen zoomaus.
Enter tuplapainallus	Suurenna kamera suureksi ja ota PTZ-ohjaus valitulle kameranumerolle. (jos tarkennus on PTZ-kamerassa)
Ctrl + H	Kotiasento / kierto
Ctrl+Shift+H	Siirrä kaikki profiilin PTZ-kamerat kotiasentoon.

22.13 I/O-OHJAUKSET

Pikanäppäin	Kuvaus
Nuolinäppäimet	Vaihda tarkennusta toimintopainikkeen, sisällön ponnahduspainikkeen ja sulkemispainikkeen välillä, kun tarkennat komponenttipaneelissa.
Välilyönti	Suorittaa oletustoiminnon, kun kohde valitaan profiilipuusta.

22.14 KAMERAKIERTO

Pikanäppäin	Kuvaus
F12	Kameran kierto alkaa ja pysähtyy.
Ctrl+F12	Siirtyy seuraavaan kamerakierron näkymään

Ctrl+Shift+F12	Siirtyy edelliseen kamerakierron näkymään

22.15 KAMERANÄKYMÄ

Pikanäppäin	Kuvaus
Alt+I	Vaihda valitun näkymän kuva-alueen leikkaus päälle / pois.
Alt+R	Poista valitun näkymän digitaalinen zoomaus.

22.16 KAMERA-IKKUNAN ASETUKSET

Pikanäppäin	Kuvaus
Ctrl+W	Sulje nykyinen kamera
Alt+Enter	Suurenna kamera välilehdelle
Double enter	Suurenna / pienennä kamera välilehdellä (jos kamera on avattuna)
Esc	Palauta kameran keskikoko (kun se on maksimoitu). Kun vakiokokoinen, poista tarkennus.
Ctrl+P	Tulosta kuva
Ctrl+S	Tallenna kuva
Ctrl+Shift+D	Luo kaksoiskappale
Ctrl+Alt+Shift+D	Kopioi kamera ja siirrä se yhdistelmätoistotilaan.
Numeronäppäimistön numero + Enter	Lisää kamera(laitteen numero)
Numeronäppäimistön numero + plus-näppäin	Aktivoi monitori / ikkua (monitorin numero)
Numeronäppäimistön numero + miinus-näppäin	Sulje kamera

22.17 MEDIALEIKKEEN TALLENTAMISEN ASETUKSET

Pikanäppäin	Kuvaus
Alt+I	Zoomaa aikajanan näyttämään koko vientiajan.
Alt+Y	Siirtää toistopaikan nykyiseen viennin alkamisaikaan.

Alt+CTRL+Y	Asettaa nykyisen toistoajan viennin alkamisajaksi.
Alt+U	Siirtää toistopaikan nykyiseen viennin lopetusaikaan.
Alt+CTRL+U	Asettaa nykyisen toistoajan viennin alkamisajaksi.

23 TIETOJA

Spotter About -ikkuna sisältää tietoja asennetuista laajennuksista ja niiden lisensseistä.

24 SPOTTER PIKAOHJE

24.1 KIRJAUTUMINEN SPOTTERIIN

Tuplaklikkaa työpöydältä löytyvää Spotter-pikakuvaketta.

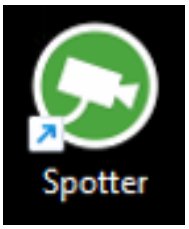


Figure 11 Pikakuvake

- Tämä avaa Spotter-kirjautumisikkunan, johon voit syöttää tunnuksesi ja salasanasi kirjautumista varten.



Figure 12 Sisäänkirjautuminen

- Lopuksi klikkaa Jatka kirjautuaksesi sisään.
    - Tarvittaessa hyväksy käyttöehdot jatkaaksesi kirjautumista.

24.2 KÄYTTÖLIITTYMÄ

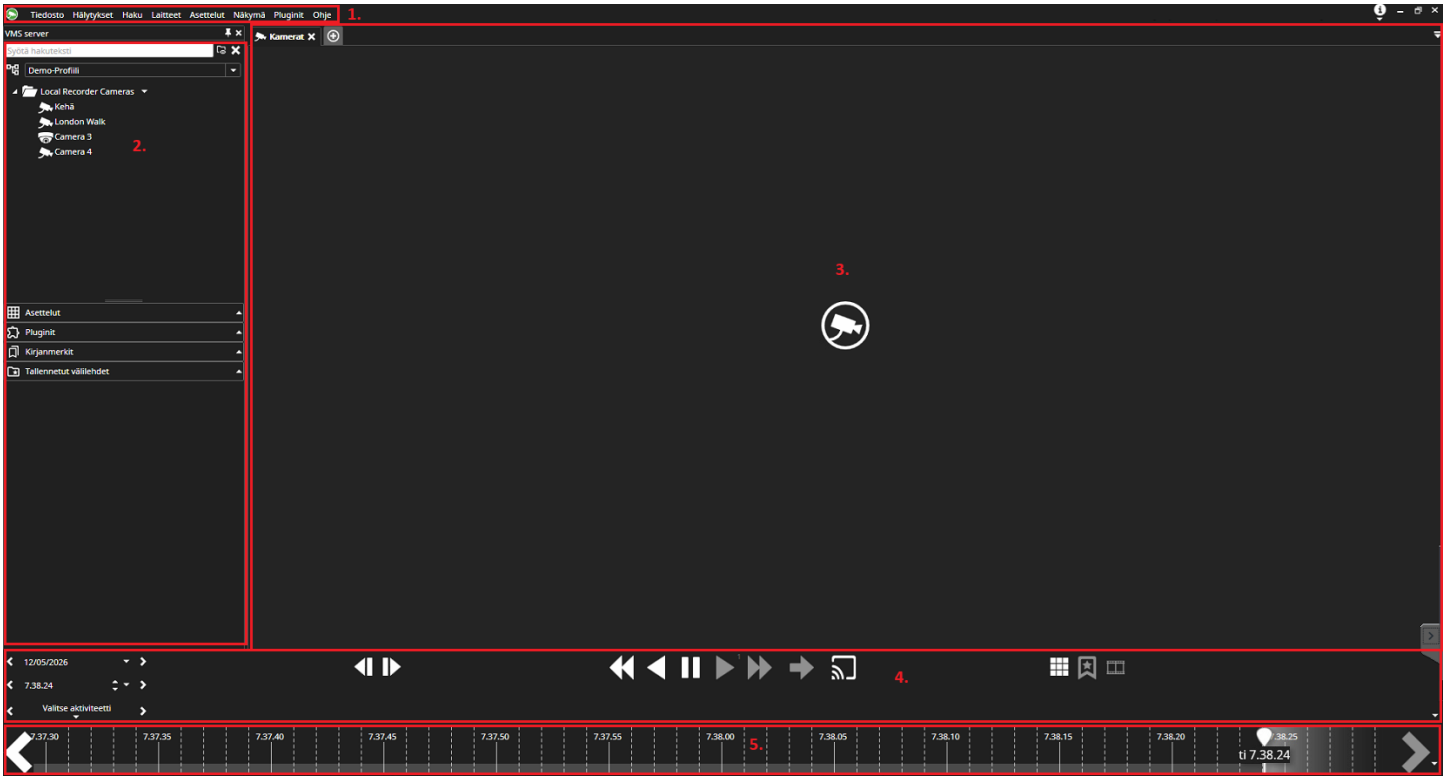


Figure 13 Spotterin käyttöliittymä

Käyttöliittymä koostuu seuraavista alueista

1. Valikko-rivi, täältä voit muokata Spotteriin asetuksia ja avata tämän lisäohjelmia.
2. Laitteistopuu, tässä näkyy järjestelmään lisätyt kamerat ja muut laitteet.
3. Työskentelyalue, tälle alueella voit avata esim. laitteistopuusta kameroita ja muita laitteita.
4. Aika/päivänmäärän valinta ja toistopainikkeet.
5. Aikajana, tämä näyttää avatun kameran tai kameroiden tallennetun materiaalin ajankohdat.

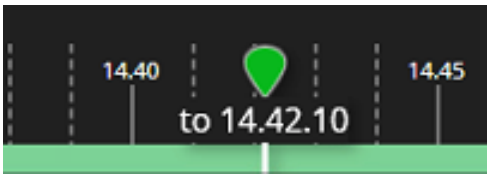
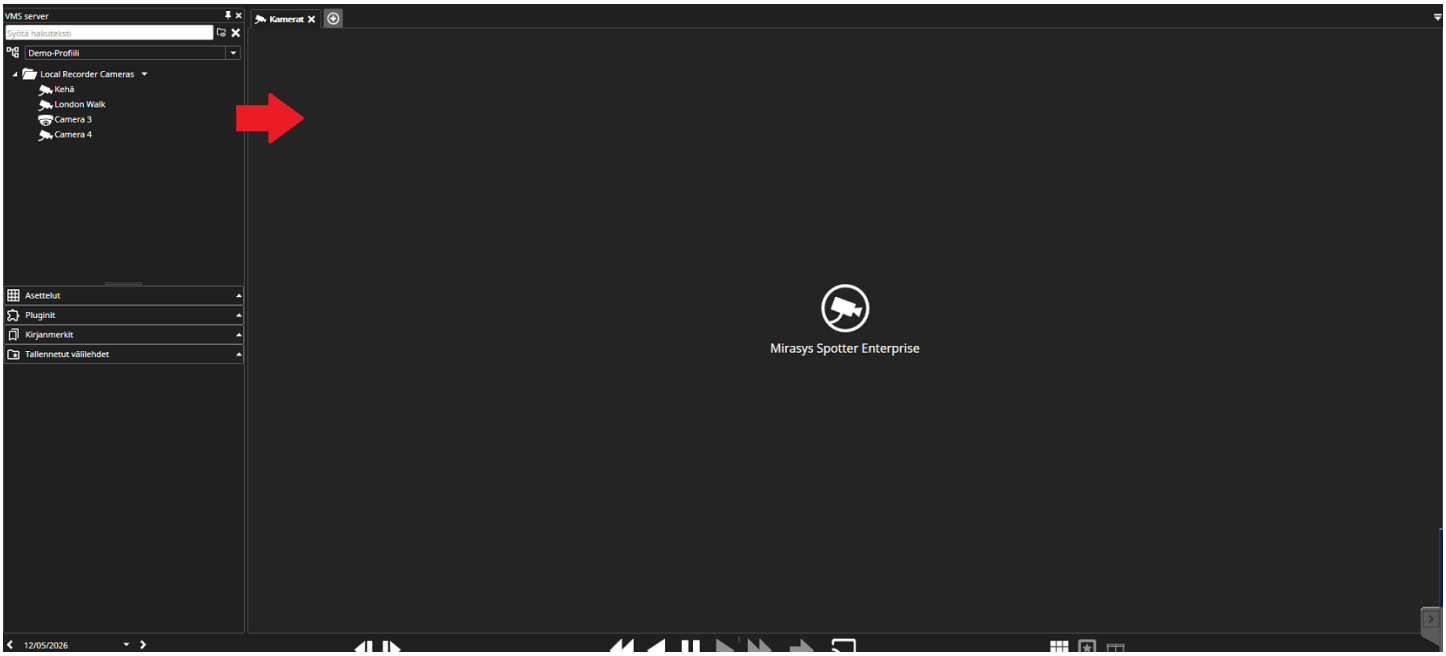


Figure 14 Aikajana ja tallennettu materiaali

24.3 KAMEROIDEN TUOMINEN TYÖSKENTELYALUEELLE

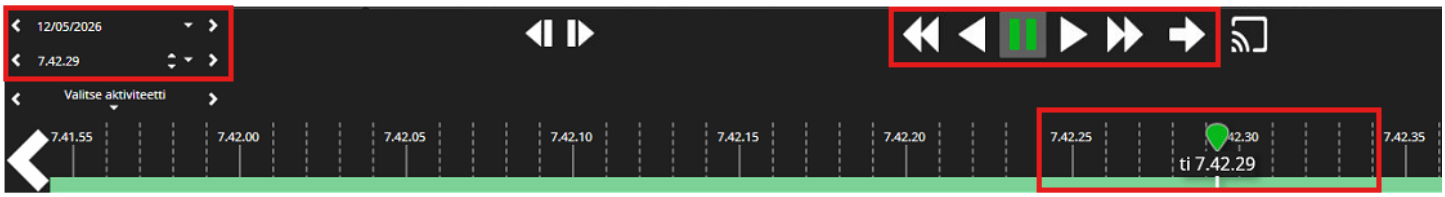
- Kameroita voidaan avata tuplaklikkaamalla haluttua kameraa, jolloin tämä aukeaa työskentelyalueelle.
- Kamera voidaan avata myös vetämällä se laitteistopuusta työskentelyalueelle.
- Vaihtoehtoisesti voit tuplaklikata tai vetää kamerakansion työskentelyalueelle, jolloin aukeaa kaikki järjestelmän kamerat.



24.4 MATERIAALINEN HAKEMINEN

- Avaa haluttu kamera tai kamerat työskentelyaluuelle.
- Tämän jälkeen voit toistaa materiaalia seuraavilla tavoilla

1. Valitsemalla päivänmäärän ja ajan.
2. Klikkaamalla toistopainikkeita taakse/eteenpäin.
3. Liikuttamalla aikajanan valintaa hiirellä.



24.5 MATERIAALIN VIENTI

Järjestelmä saa vietyä materiaalia ulos seuraavasti

- Raahamalla haluttu kamera/kamerat laitteistopuusta tai työskentelyalueelta aikajanalle.
- Tai klikkaamalla Export painiketta kameran/kameroiden pikavalikosta.

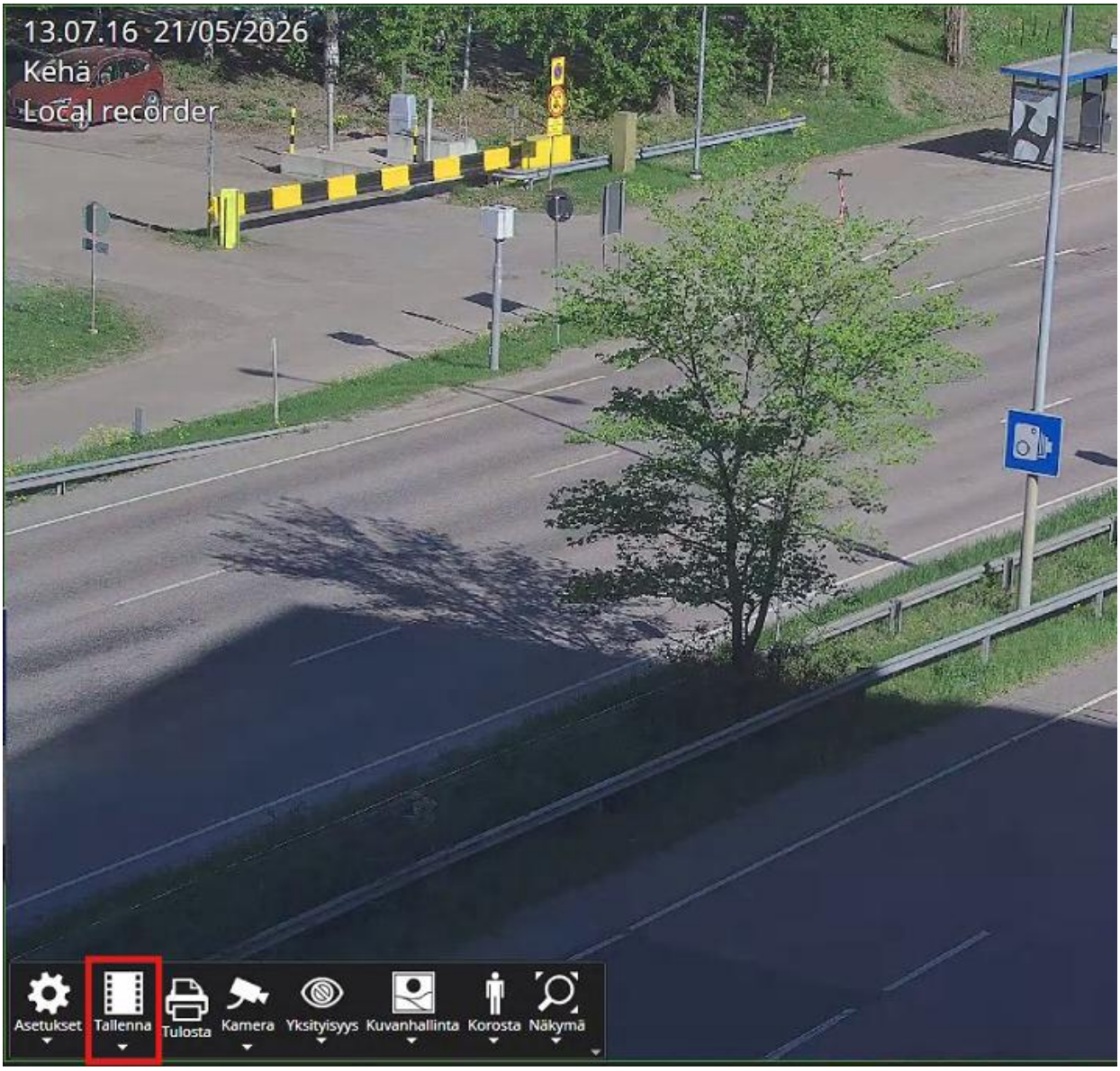
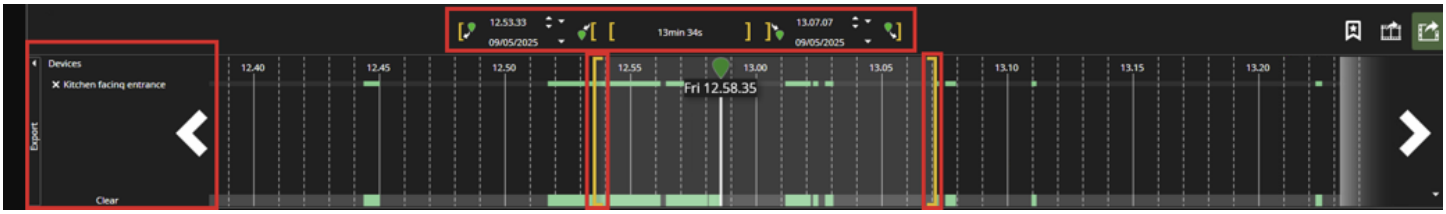


Figure 15 Kameran pikavalikko

- Kun valittu kamera tai kamerat ovat Export osiossa, niin voit valita halutun ajanjakson joko antamalla ajan ja päivänmäärin tai käyttämällä hiirtä ja siirtää keltaiset valinnat haluttuun alku- ja loppuaikaan.



- Näiden jälkeen klikataan vihreää Export-nappia, joka avaa ikkunan missä voidaan määritellä
    - Lokaatio, johon materiaali tallennetaan
    - Nimi
    - Toisto-ohjelma kopiointi mukaan
    - Mihin formaattiin materiaali viedään
    - Lisäasetusten määrittely

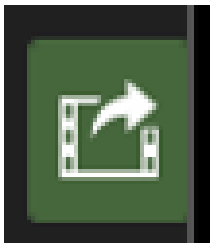


Figure 16 Medianvienti-painike

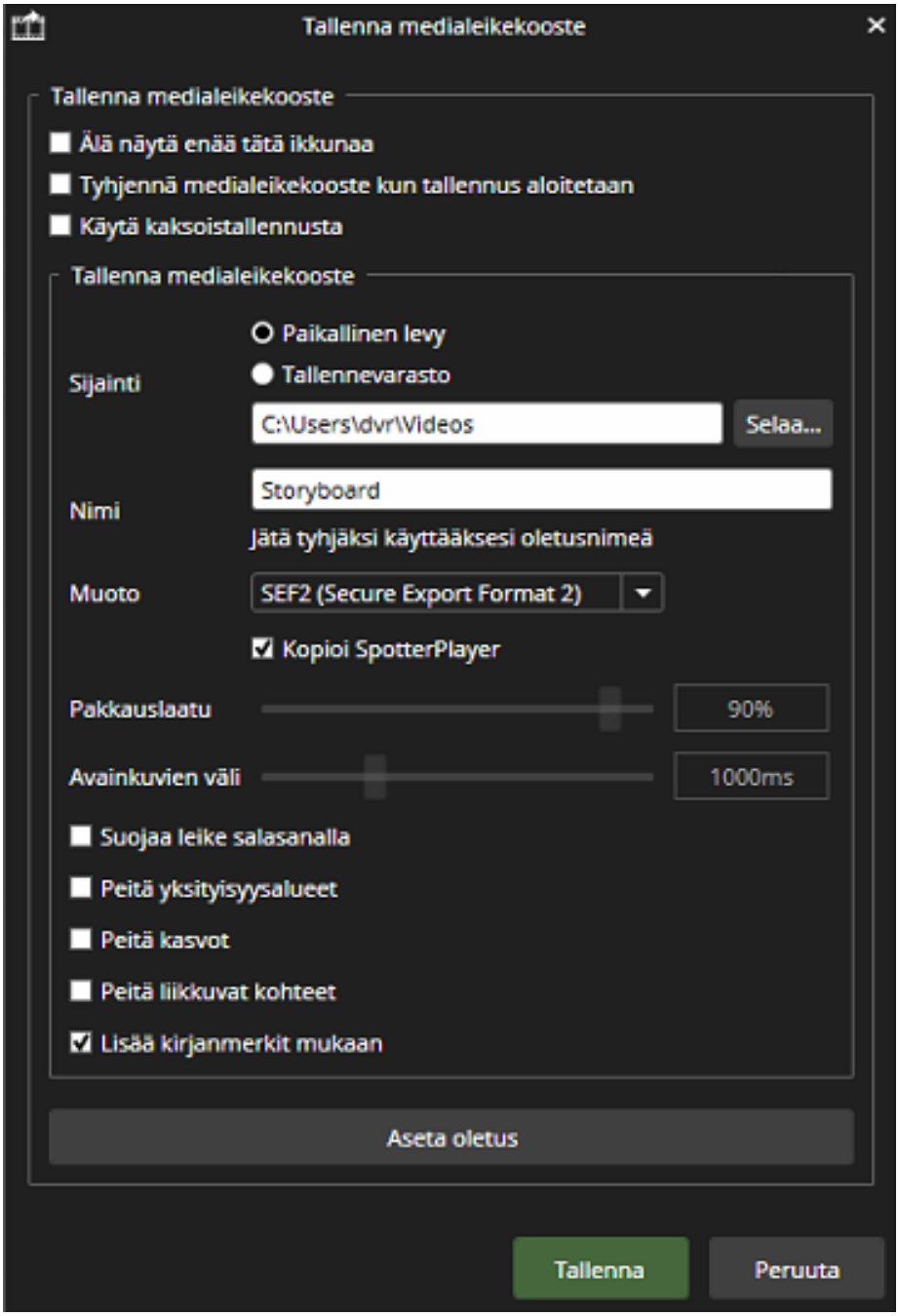


Figure 17 Vientinäkymä

- Lopuksi klikataan Tallenna-nappia, joka aloittaa materiaalin viennin haluttuun lokaatioon.
    - Ensimmäisellä kerralla tulee hyväksyä käyttöehdot.